



LICENCIATURA TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

DISEÑO RESPONSIVO DEL PROYECTO INTEGRADOR

Integrantes:

Alvarez Cano Angel Mauricio
Ávila Monroy Cristina Anahi
Velazquez Moreno Gustavo
Guzman Gutierrez Ricardo

Profesor:

Jose Alejandro Arvi Mondragon

Fecha: 26-Febrero-2024



INTRODUCCIÓN

El diseño responsivo es crucial para garantizar una experiencia óptima en diversas plataformas al visualizar una aplicación móvil de descarga de películas.

DESARROLLO

1. Diseño Fluido:

- Implementar unidades relativas como porcentajes en lugar de píxeles para permitir que los elementos se adapten proporcionalmente al tamaño de la pantalla.

2. Media Queries:

- Utilizar consultas de medios para aplicar estilos específicos según el tamaño de la pantalla, optimizando la disposición y el contenido para diferentes dispositivos.

3. Imágenes Flexibles:

- Emplear imágenes flexibles y resoluciones múltiples (responsive images) para cargar imágenes optimizadas según las capacidades del dispositivo y reducir el tiempo de carga.

4. Grids y Flexbox:

- Aplicar sistemas de rejillas flexibles (Flexbox) y cuadrículas (Grid) para facilitar la disposición de elementos y lograr un diseño más eficiente y adaptable.

5. Viewport Meta Tag:

- Configurar correctamente la etiqueta viewport para asegurar que el contenido se ajuste a la pantalla y permitir el escalado según sea necesario.

6. Iconos y Fuentes Scalables:

- Utilizar iconos y fuentes escalables (SVG y icon fonts) para garantizar que los elementos de la interfaz sean nítidos y se ajusten sin problemas a diferentes tamaños de pantalla.

7. Carga Asincrónica de Recursos:

- Implementar la carga asincrónica de recursos para acelerar el tiempo de carga, priorizando la visualización de contenido esencial y diferir la carga de recursos secundarios.

8. Pruebas en Dispositivos Reales:

- Realizar pruebas exhaustivas en una variedad de dispositivos reales para validar el diseño responsivo y detectar posibles problemas de rendimiento.

9. Accesibilidad:

- Garantizar que el diseño responsivo no comprometa la accesibilidad, utilizando prácticas como la navegación por teclado y asegurándose de que la información clave sea fácilmente legible.

10. Optimización de Velocidad:

- Minimizar el uso de recursos y optimizar el rendimiento para garantizar una carga rápida, fundamental en dispositivos móviles con conexiones variables.

CONCLUSIONES

Conclusión, nuestra finalidad es proporcionar al usuario una buena experiencia con nuestra página web, que sea intuitiva y agradable para el usuario, evitando el uso de publicidad fastidiosa y proporcionar el link directo para las descargas a lo largo del tiempo mejorar el rendimiento de nuestra pagina asi como la variedad de películas que se puedan descargar.