

## RETO: Registro de Usuario Simplificado

### Contexto:

Estás desarrollando un pequeño módulo de registro de usuarios. El sistema recibe información básica de un formulario (nombre, apellido, correo, edad y ciudad). Debes procesar la información, crear un objeto usuario, manipular sus propiedades, y generar un mensaje de bienvenida usando template strings.

### Requerimientos:

#### 1. Recibir los datos:

```
const nombre = "Anthony";
```

```
const apellido = "Sosa";
```

```
const correo = "anthony.sosa@example.com";
```

```
const edad = 28;
```

```
const ciudad = "Monterrey";
```

#### 2. Crear el objeto usuario usando let o const según corresponda.

#### 3. Agregar una propiedad nombreCompleto usando concatenación o template strings.

#### 4. Usar destructuring para extraer correo y ciudad del objeto.

#### 5. Crear una función que tome el objeto y retorne el siguiente mensaje:

Bienvenido Anthony Sosa de Monterrey. Te hemos registrado con el correo:  
anthony.sosa@example.com

6. Actualizar el objeto para agregar una nueva propiedad: fechaRegistro (puedes usar new Date() para simular la fecha actual).

7. Mostrar el objeto final en consola.

Extra Challenge (Opcional):

- Valida que la edad sea mayor de 18 antes de registrar al usuario.
- Si es menor, muestra un mensaje: "No puedes registrarte si eres menor de edad."