#### Estructura general:

- 1. Crea un objeto llamado biblioteca.
- 2. Dentro de ese objeto, incluye una propiedad libros que sea un array vacío al principio.
- 3. Agrega varios **métodos** a ese objeto para gestionar los libros.

### Método: agregarLibro(libro)

- Este método debe recibir un objeto libro con las propiedades: titulo, autor, anio, prestado, y lector.
- Antes de agregarlo, verifica si ya existe un libro con el mismo título usando . some().
- Si no existe, agrégalo al array libros.

# Método: prestarLibro(titulo, lector)

- Busca el libro con ese título en el array usando .find().
- Si no lo encuentra, muestra un mensaje indicando que no existe.
- Si ya está prestado, muestra quién lo tiene.
- Si está disponible, cambia prestado a true y asigna el nombre del lector a lector.

# 🔁 Método: devolverLibro(titulo)

- Busca el libro por título.
- Si no existe, muestra un mensaje.

- Si no está prestado, informa que ya está disponible.
- Si está prestado, cambia prestado a false y deja lector como null.

### Método: listarLibrosDisponibles()

- Filtra el array libros para obtener solo aquellos donde prestado sea false.
- Muestra en consola los títulos y autores de los libros disponibles.

## Método: buscarPorAutor(autor)

- Filtra los libros donde el autor coincida con el valor recibido.
- Si hay resultados, muestra los títulos encontrados.
- Si no hay, informa que no se encontraron libros del autor.

#### Pruebas:

- Crea algunos libros como objetos con las propiedades mencionadas.
- Usa agregarLibro() para agregarlos.
- Prueba prestarLibro(), devolverLibro(), etc., para asegurarte de que todo funcione.