



ANGEL LUGO

DESARROLLADOR FULLSTACK

SOBRE MI

Soy estudiante de Ingeniería Informática, apasionado por el desarrollo web y móvil. Tengo sólida experiencia en el diseño y desarrollo de soluciones full stack con tecnologías como JavaScript, Node.js, React, Angular, Flutter, Spring Boot, Next.js y Quarkus. Me especializo en la creación de interfaces intuitivas, así como en la implementación y optimización de microservicios y arquitecturas escalables con bases de datos SQL y NoSQL (Oracle, PostgreSQL, SQL Server, MySQL, MongoDB).

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador Fullstack

En Inteligencia Artificial, Oct 2025 - Actualidad

- Trabajo en una aplicación web y móvil centrada en IA que combina un chatbot conversacional y un sistema de prompts dinámicos para generar respuestas precisas y personalizadas. Participo en la creación del backend con Node.js, Drizzle, y en el frontend con Next.js, asegurando buen rendimiento y una experiencia fluida.

Desarrollador Backend

En Global Resource, Abril 2025 - Actualidad

- Desarrollador Backend en Global Resource, formo parte de un equipo especializado en diseñar soluciones empresariales robustas y escalables. Actualmente, me dedico al desarrollo de microservicios mediante Quarkus, realizando interacciones con bases de datos como Oracle y PostgreSQL para asegurar una gestión de datos eficiente y segura.
- Estoy encargado de implementar arquitecturas de microservicios en capas, lo que no solo facilita su mantenimiento, sino que también permite una escalabilidad óptima y una rápida adaptación a los requerimientos cambiantes del negocio. Mi labor incluye la colaboración en la integración de nuevas funcionalidades y la optimización de procesos, enfocándome en la entrega de productos de alta calidad bajo condiciones exigentes.
- He tenido la oportunidad de trabajar en proyectos destacados para clientes como Telefónica, donde he contribuido con soluciones innovadoras en el ámbito de las telecomunicaciones.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Ingeniero informático - CULTCA (Actualmente, 2023)
- TSU Informática - CULTCA, 2022
- Bachiller en ciencias - UEP Colegio la colina, 2016


CONOCIMIENTOS


- Nodejs - nivel avanzado.
- Flutter - nivel intermedio.
- Angular - nivel intermedio.
- React - nivel intermedio.
- React Native - nivel básico.
- Dart - nivel intermedio.
- Javascript - nivel avanzado.
- Docker - nivel intermedio.
- SQL (Mysql, SQL Server, Postgresql) - nivel intermedio.
- NOSQL (Redis, MongoDB) - nivel básico.
- Spring Boot (Java) - nivel intermedio
- Quarkus (Java)
- Nextjs - nivel intermedio

IDIOMAS

- Español - nativo.
- Ingles - lectura


CONTACTO

 angel26078613@gmail.com

 Cel: +584142374668

 Venezuela

 github.com/Angel17x

 www.linkedin.com/in/angel-lugo-fullstack-developer

Desarrollador fullstack

En Atenea Mercantil, Agosto 2023 - Actualidad

- Soy desarrollador fullstack en Angular, React, Nextjs, Spring Boot y bases de datos en Microsoft Azure con SQL Server.
- Formo parte de un equipo enfocado en el desarrollo de una intranet con Microsoft SharePoint, donde realizo personalizaciones utilizando SPFX y React para optimizar la experiencia y funcionalidad de la plataforma.
- Lideré el desarrollo backend para el sitio web público del Banco Mercantil, diseñando y gestionando microservicios en Java Spring Boot e integrando WordPress como repositorio de datos. También participé activamente en el frontend, implementando la solución con Next.js y asegurando una integración eficiente entre ambos entornos.
- Participé en un proyecto clave para Mercantil Seguros, dirigido a entes jurídicos y grandes clientes corporativos como Polar. Mi función principal fue el diseño e implementación de una interfaz de usuario intuitiva y eficiente, utilizando Angular y Java Spring Boot. Esta solución permite a los usuarios consultar y visualizar información crítica sobre sus pólizas, siniestros y otros datos relevantes gracias a gráficos y tablas interactivas, facilitando así la gestión integral y ágil de sus seguros.

Desarrollador fullstack

En Paguetodo, Octubre 2021 - Mayo 2023

- He liderado y trabajado en varios proyectos, uno en Angular y otros en Flutter. En el proyecto de Angular, diseñé y desarrollé botones, tarjetas, menús de navegación, efectos y transiciones CSS, y la funcionalidad de formularios de consulta y formulario de contacto. En el proyecto de Flutter, trabajé en una aplicación llamada Pinpagos una app para realizar pagos, donde fui responsable del diseño completo de la aplicación y la funcionalidad de navegación, validación de formularios, conexión y desconexión con dispositivos Bluetooth, lectura de la tarjeta y procesos de pago. También trabajé en la aplicación Servicepay Pos para realizar pagos de servicios, donde fui responsable del diseño completo de la aplicación y la funcionalidad de navegación y validación de formularios.

Técnico en computación y redes

En Laser Print Soluciones, Enero 2020 - Mayo 2020

- Me especialicé como técnico en instalación y configuración de redes y equipos informáticos con experiencia en la instalación y configuración de cableado estructurado, equipos fiscales y de redes.

Consultor y técnico en redes

En Sistemas y Tecnologías DMX, julio 2019 - Enero 2020

- Me especialicé como consultor en sistema Saint, con experiencia en instalación y configuración de software, resolución de fallas de bases de datos y eliminación de software malicioso. Mi objetivo fue garantizar que el sistema Saint funcione eficientemente.