

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Ingeniero informático CULTCA (Actualmente, 2023)
- TSU Informática CULTCA, 2022
- Bachiller en ciencias UEP Colegio la colina, 2016

CONOCIMIENTOS

- Nodejs nivel avanzado.
- Flutter nivel intermedio.
- Angular nivel intermedio.
- React nivel basico.
- React Native nivel básico.
- PHP nivel básico.
- Dart nivel intermedio.
- Javascript nivel avanzado.
- Docker nivel intermedio.
- SQL (Mysql, SQL Server, Postgresql) nivel intermedio.
- NOSQL (Redis, MongoDB) nivel básico.
- Spring Boot (Java) nivel intermedio

IDIOMAS

- Español nativo.
- Ingles lectura

CONTACTO

angel26078613@gmail.com

Cel: +584142374668

Venezuela

github.com/Angel17x

www.linkedin.com/in/angellugo-oropeza-15a645232/

ANGEL LUGO

DESARROLLADOR FULLSTACK

SOBRE MI

Soy un estudiante de Ingeniería Informática apasionado por el diseño web y móvil, con habilidades avanzadas en JavaScript y Node.js, y habilidades intermedias en React, Flutter y Angular y Spring boot.

Busco un puesto dinámico para ampliar mis conocimientos y habilidades, y me destaco por mi capacidad de adaptación y trabajo en equipo. Estoy interesado por unirme a un equipo colaborativo e innovador para contribuir al crecimiento y éxito de la empresa.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador fullstack

En Atenea Mercantil, Agosto 2023 - Actualidad

- Soy desarrollador fullstack en Angular, Spring Boot y bases de datos en Microsoft Azure, específicamente SQL Server. Actualmente, formo parte de un proyecto centrado en el desarrollo de una aplicación de seguros.
- En este proyecto, estoy encargado de diseñar una aplicación cómoda y rápida que permita a los usuarios acceder y visualizar datos de seguros en forma de gráficos y tablas. Mi responsabilidad principal es implementar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva, que proporcione a los usuarios acceso rápido a información crucial como primas, asegurados y siniestros. Además, utilizo Spring Boot para construir una capa de backend sólida y eficiente, que se encarga de manejar las solicitudes y comunicarse con la base de datos.

Desarrollador frontend

En Paguetodo, Octubre 2021 - Mayo 2023

• He liderado y trabajado en varios proyectos, uno en Angular y otros en Flutter. En el proyecto de Angular, diseñé y desarrollé botones, tarjetas, menús de navegación, efectos y transiciones CSS, y la funcionalidad de formularios de consulta y formulario de contacto. En el proyecto de Flutter, trabajé en una aplicación llamada Pinpagos una app para realizar pagos, donde fui responsable del diseño completo de la aplicación y la funcionalidad de navegación, validación de formularios, conexión y desconexión con dispositivos Bluetooth, lectura de la tarjeta y procesos de pago. También trabajé en la aplicación Servicepay Pos para realizar pagos de servicios, donde fui responsable del diseño completo de la aplicación y la funcionalidad de navegación y validación de formularios.

Técnico en computación y redes

En Laser Print Soluciones, Enero 2020 - Mayo 2020

• Me especialicé como técnico en instalación y configuración de redes y equipos informáticos con experiencia en la instalación y configuración de cableado estructurado, equipos fiscales y de redes.

Consultor y técnico en redes

En Sistemas y Tecnologías DMX, julio 2019 - Enero 2020

• Me especialicé como consultor en sistema Saint, con experiencia en instalación y configuración de software, resolución de fallas de bases de datos y eliminación de software malicioso. Mi objetivo fue garantizar que el sistema Saint funcione eficientemente.