

Instituto Tecnológico de Costa Rica Centro Académico de Alajuela IC4700. Lenguajes de Programación

Grupo:

Pablo Venegas Sánchez – Carné:2018083497 Ángel Vargas Varela – Carné: 2021080292

Profesora:
María Auxiliadora Mora Cross

Fecha de entrega: 9/10/2023 a las 10:00 pm

II Semestre, 2023

Contenidos:

- **Descripción del problema:** Se describe el problema y el objetivo del proyecto.
- **Descripción de la solución:** Se describe la solución planteada del proyecto y como los estudiantes plantearon el problema.
- **Diagrama de casos de uso:** El diagrama de caso de uso para mostrar gráficamente cómo funciona el programa a la hora de utilizarse.
- **Descripción cinco casos de uso:** Se muestran cinco ejemplos de como se utiliza el programa en diferentes situaciones.
- **Diagrama de clases (UML):** Muestra el diagrama de clases junto a la forma en la que se heredan las clases y de como se relación entre estas.
- **Diagrama Entidad-Relación:** De manera gráfica, se proyecta como esta conformada la base de datos del sistema.
- **Análisis resultados:** Los resultados obtenidos y los objetivos cumplidos del proyecto.
- Conclusión personal: Los aprendizajes obtenidos después de la realización del proyecto.

Descripción del problema:

Para este proyecto los estudiantes deberán realizar una página web que administre una base de datos para el hospital México utilizando la herramienta Spring boot, para desarrollar un sistema de información que consulte citas, por medio de hibernate.

Con este proyecto se busca poner en practica conceptos de la programación orientada a objetos como la herencia, el polimorfismo, las clases abstractas o inclusive las variables estáticas.

Además de poner en practica los conceptos de la orientación a objetos, también se busca practicar un poco los conceptos de bases de datos, pero implementando la herramienta de hibernate para conectar las tablas con los valores de la interfaz por medio de Java o en este caso de Spring boot.

Descripción de la solución:

Para poder realizar el programa en Spring boot, fue necesario plantear el diseño y, sobre todo, la implementación del código, ya que realizar la base de datos y conectarla a java utilizando hibernate, más la utilización de HTML, CSS y Javascript elevó aún más la complejidad del proyecto al tener que utilizar varias cosas al mismo tiempo.

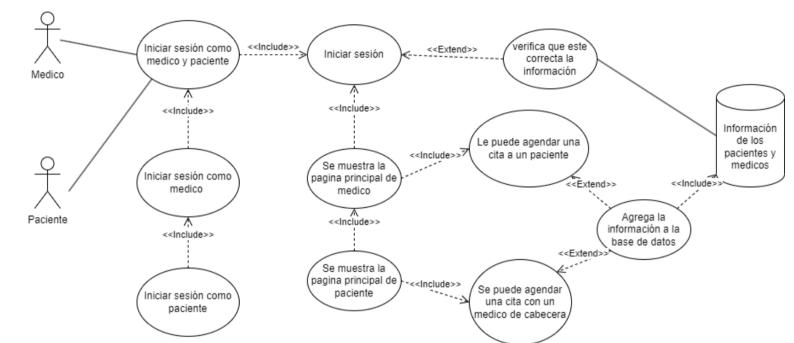
Por lo que subdividimos el proyecto en partes, en una creamos la base de datos, en otra conectamos la base de datos con java y utilizamos hibernate para relacionarla, pero para poder conectar todo eso con la interfaz, utilizamos el modelo vista controlador (MVC), ya que nuestro código en Java cuenta con controladores, vistas y modelos.

Utilizamos este modelo debido a que nos facilitaba a ordenar el código y sobre todo a conectar los diferentes lenguajes que se utilizaban en el programa, por lo que con la ayuda de este modelo pudimos organizarnos y proyectar de mejor manera las cosas que se debían presentar tanto a nivel grafico como a nivel lógico.

Para poder tener más claro las ideas a nivel gráfico y lógico utilizamos un molde o plano para poder organizar y pasmar de mejor manera nuestras ideas:

https://www.canva.com/design/DAFvgmOM3Q0/aMxOc6rjHY5hjeAfiSYFCQ/edit?utm_content=DAFvgmOM3Q0&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Diagrama de casos de uso:

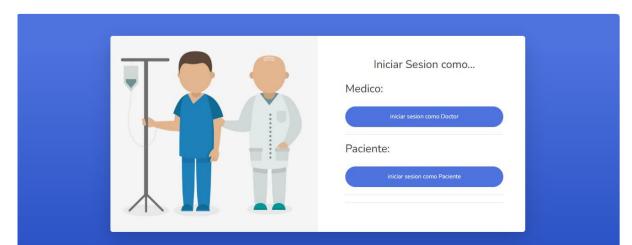


Descripción cinco casos de uso:

Para poder mostrar de mejor manera el funcionamiento del programa, no solo nos guiaremos con el diagrama de casos de uso, sino que mostraremos pantallazos y veremos paso a paso el funcionamiento del proyecto con algunos ejemplos:

Primer caso:

Al iniciar el spring boot y dirigirnos al localhost:8080, veremos la siguiente página:



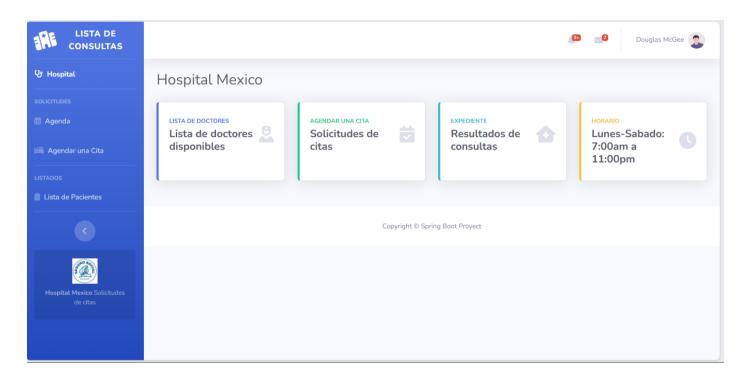
La cual nos dará la opción de iniciar sesión como un Medico o un Paciente, si elegimos la opción de entrar como médico, nos aparecerá la pagina de inicio de sesión:



Si ingresamos nuestros datos, pero de manera errónea, la pagina no nos permitirá ingresar a la página principal del programa, ya que la pagina comprueba que exista el usuario en la base de datos:



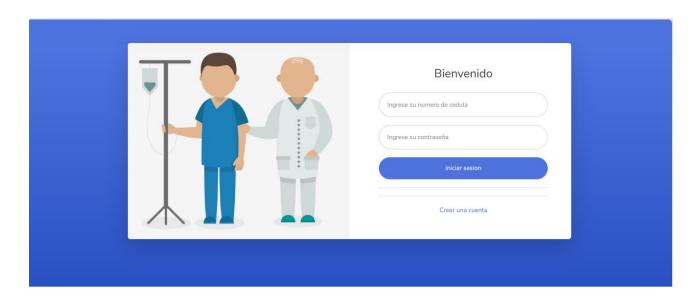
Si los datos ingresados son correctos, la pagina no dejará ingresar a la pagina principal del hospital, la cual es la siguiente:



Esta pagina es la pagina principal de los médicos, pero si se ingresa como paciente, la pagina principal será diferente y tendrá distintas opciones.

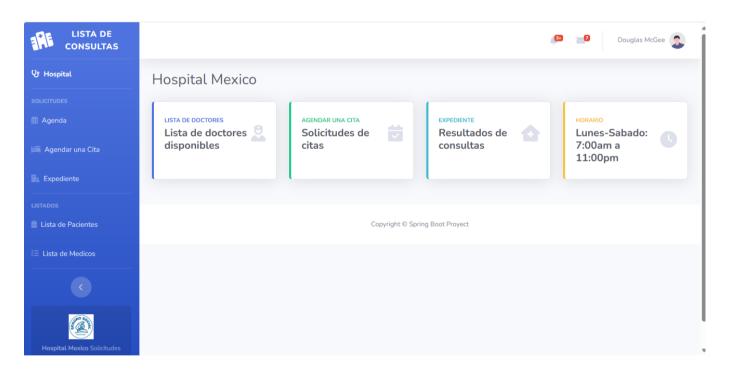
Segundo Caso:

Si ingresamos como paciente nos aparecerá la siguiente página, la cual es el login de paciente:



La pagina de medico y paciente son muy similares, pero lo que cambiará es el mensaje de bienvenida.

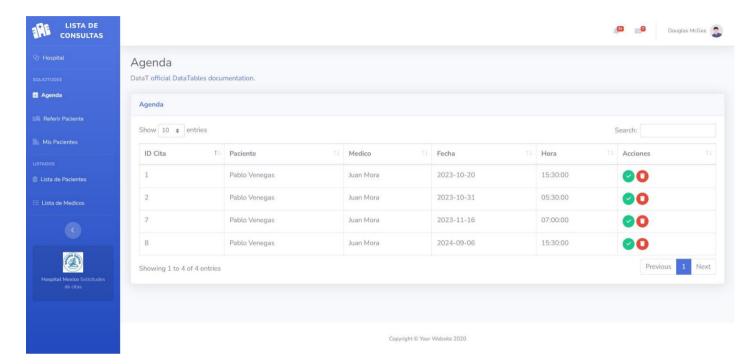
Si ingresamos de manera correcta todos nuestros datos, nos mostrará la pagina principal de los pacientes:



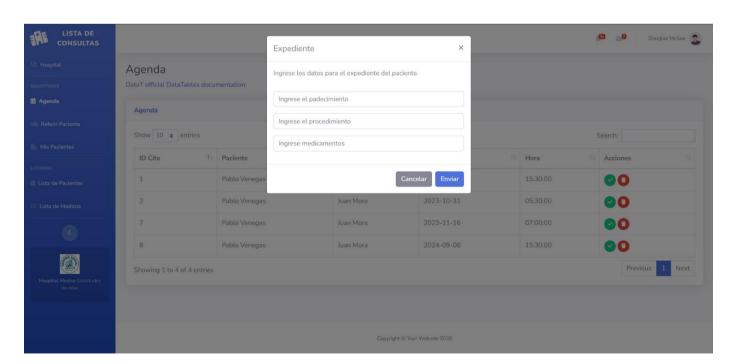
Como podemos ver, al iniciar sesión como paciente, nos aparecerán más opciones, ya que los pacientes pueden ver a los doctores del hospital y su expediente.

Tercer caso:

Si seguimos en la pagina de los pacientes y nos dirigimos al apartado de agenda, nos mostrará la siguiente página:

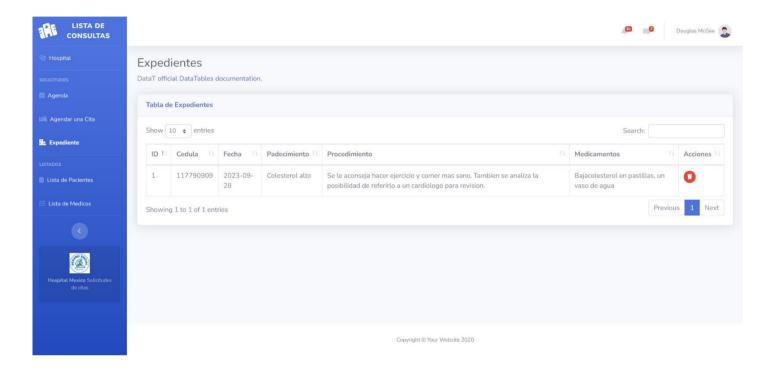


En ella veremos dos botones, los cuales nos permitirá borrar o agregar una cita a la agenda.



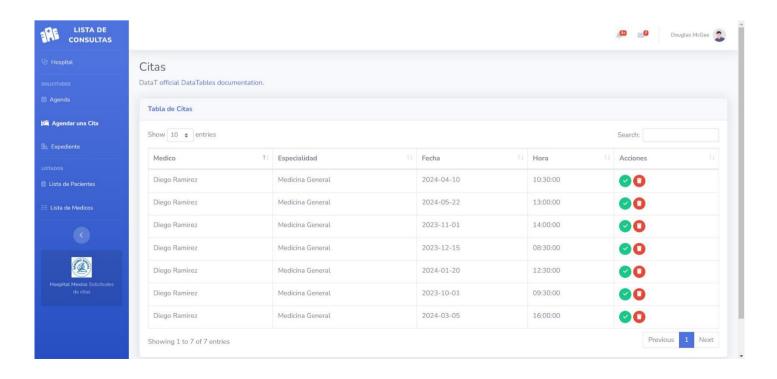
Si presionamos el botón verde, nos aparecerá el formulario anterior, en el cual nos permitirá agregar un nuevo expediente para nuestra cita.

Al agregarla, esta información se actualizará en la base de datos y nos los mostrará en el apartado de expediente.



Cuarto caso:

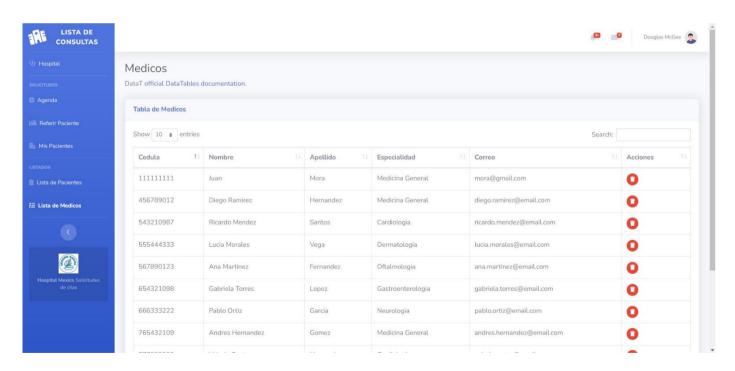
Si ingresamos al apartado de Agendar una Cita, veremos a los médicos disponibles para solicitar una cita



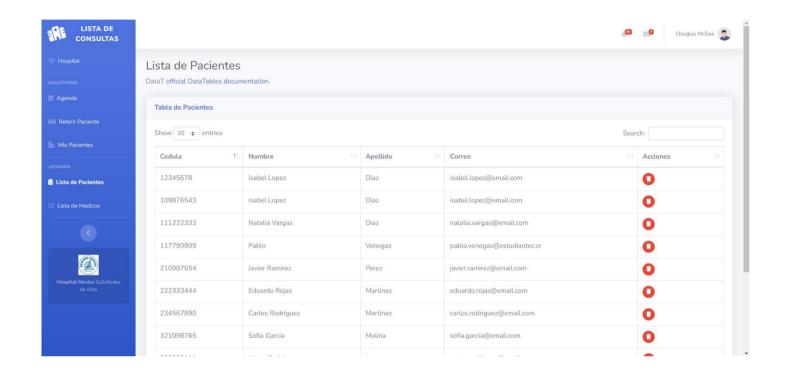
Al realizar dicha solicitud, se nos actualizará la información en nuestra agenda y sobre todo en nuestra base de datos, la cual nos ayudará a consultar y actualizar los datos dentro de nuestra interfaz.

Quinto caso:

Si un usuario desea ver a los médicos y pacientes registrados por el sistema, puede buscar dicha información en el apartado de listas, en la cual nos mostrará dos opciones, una llamada lista de pacientes y la otra lista de médicos.



Si vemos detenidamente la lista de los médicos, podemos ver que estos médicos también son usuarios registrados del sistema, pero no veremos su contraseña, además de que esto les permitirá a los pacientes ubicar y buscar algún medico en particular.



Ahora, si nos vamos al apartado de los pacientes, veremos a todos los pacientes registrados por el sistema, el cual nos ayudará en caso de que algún medico quiera agendarle una cita, además de que nos ayudará a comprobar que los usuarios registrados existen y que no podrán iniciar sesión a menos que aparezcan en esta lista.

En ambas listas vemos un botón de eliminar, en caso de que se quiera eliminar algún usuario en específico en el sistema.

Diagrama de clases (UML):

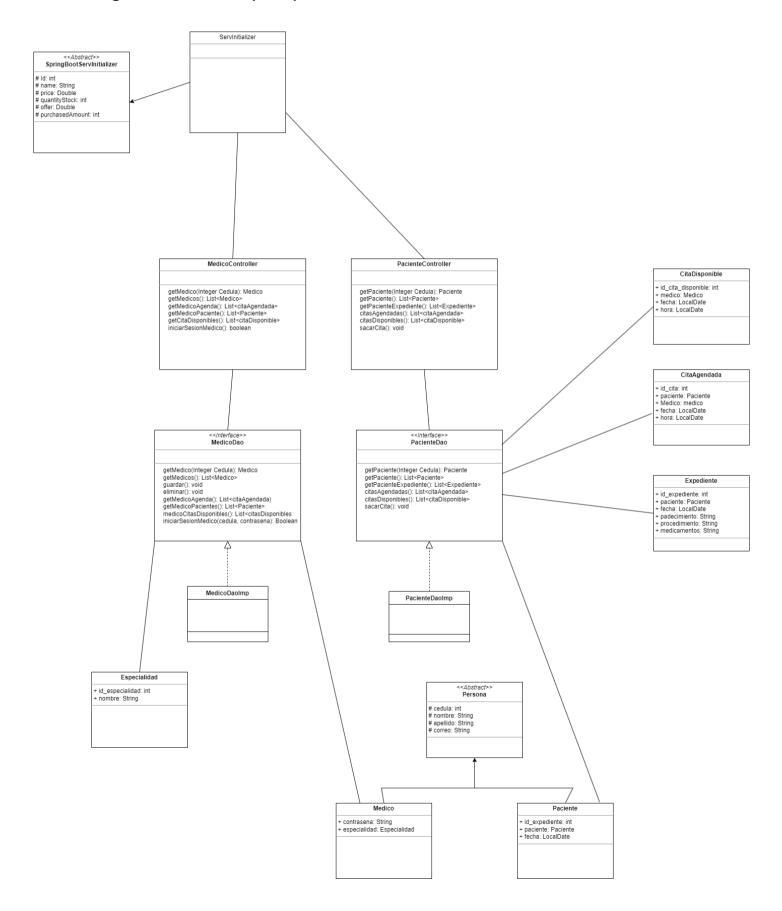
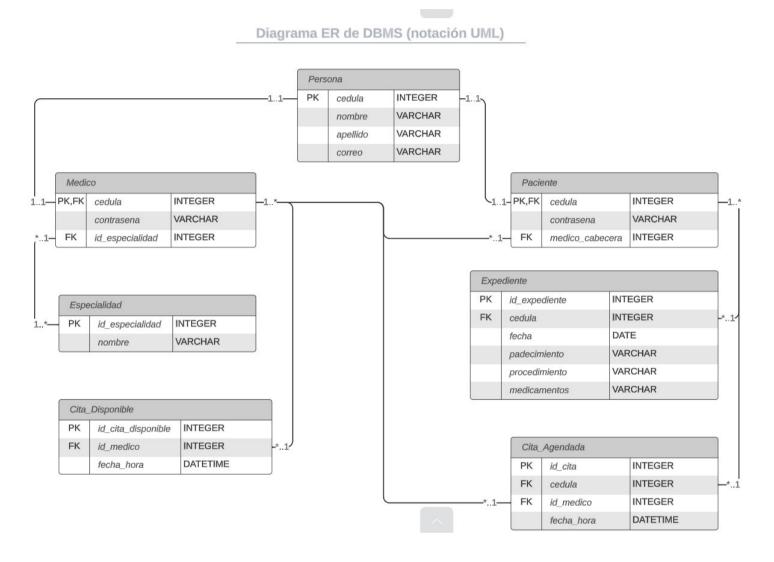


Diagrama Entidad-Relación:



Análisis resultados:

Los estudiantes pudieron realizar los objetivos con respecto a la programación orientada a objetos, ya que se pudieron implementar las interfaces, las clases abstractas y las variables estáticas.

Otro aspecto importante que se pudo realizar con éxito, fue la interfaz grafica y la base de datos, ya que la base de datos se pudo implementar con los

requerimientos del sistema, además de que la interfaz puede acceder a esta información y mostrarla.

Por medio de la interfaz se puede modificar y actualizar los datos de la base de datos y hace que el programa sea más dinámico con el usuario.

También se puede solicitar una cita con una fecha y hora asignadas, pero eliminando dicha cita, ya que, al solicitarla, nadie más podrá pedir una cita en la hora y fecha asignada.

Quizás un factor negativo y que nos hubiese gustado implementar de mejor forma, es el aspecto de hacer el login, ya que no pudimos encriptar las contraseñas y nos habría gustado también agregar más funcionalidades en la página principal del programa.

Pese a que dicha página muestra información, por cosas de tiempo, no se pudo implementar más funcionalidad que habrían enriquecido aun más el diseño de la página.

Conclusión personal:

Desde nuestro punto de vista, el proyecto nos ayudó a comprender y repasar conceptos vistos en la programación orientada a objetos, además de eso, pudimos ver diferentes herramientas o lenguajes de programación, como seria el caso de JavaScript.

Al usar Spring boot e Hibernate, pudimos ver que se puede manejar una base de datos y un servidor web con el paradigma visto a lo largo del curso, pero también nos parece vital hablar acerca de HTML y CSS, los cuales fueron importantes de aprender y en este proyecto pudimos observar de mejor manera lo que el curso propone.

Utilizar varios lenguajes de programación con sus distintas características y percepciones, en donde cada uno aporta algo diferente y único a un proyecto en concreto.