



# FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS



Ing. Yordan Marin Sovero

# LOGRO DE LA SESIÓN 9

---

Al finalizar la sesión, el estudiante entiende las funciones de encabezados propios (bibliotecas), mostrando dominio técnico en el lenguaje de programación c#.





Es un conjunto de clases, interfaces, estructuras, enumeraciones y otros tipos de datos que están agrupados y organizados para proporcionar funcionalidades específicas y reutilizables en un programa.




Las bibliotecas se pueden utilizar en proyectos de C# importando sus referencias y luego instanciando y utilizando los tipos definidos en ellas en el código del proyecto. Esto permite una mayor modularidad y reutilización del código, ya que las funcionalidades implementadas en las bibliotecas pueden ser utilizadas en múltiples proyectos sin necesidad de volver a escribir el código desde cero.

# CREAR UNA BIBLIOTECA EN C#



## Agregar un nuevo proyecto

### Plantillas de proyecto recientes

-  Aplicación de Windows Forms (.NET Framework) C#
-  Aplicación de consola (.NET Framework) C#
-  Biblioteca de clases (.NET Framework) C#


✕


Borrar todo


C# Windows Consola

No se ha encontrado ninguna coincidencia exacta.

Otros resultados basados en su búsqueda

**Biblioteca de clases**  
Proyecto para crear una biblioteca de clases para .NET o .NET Standard  
C# Android Linux macOS Windows **Biblioteca**

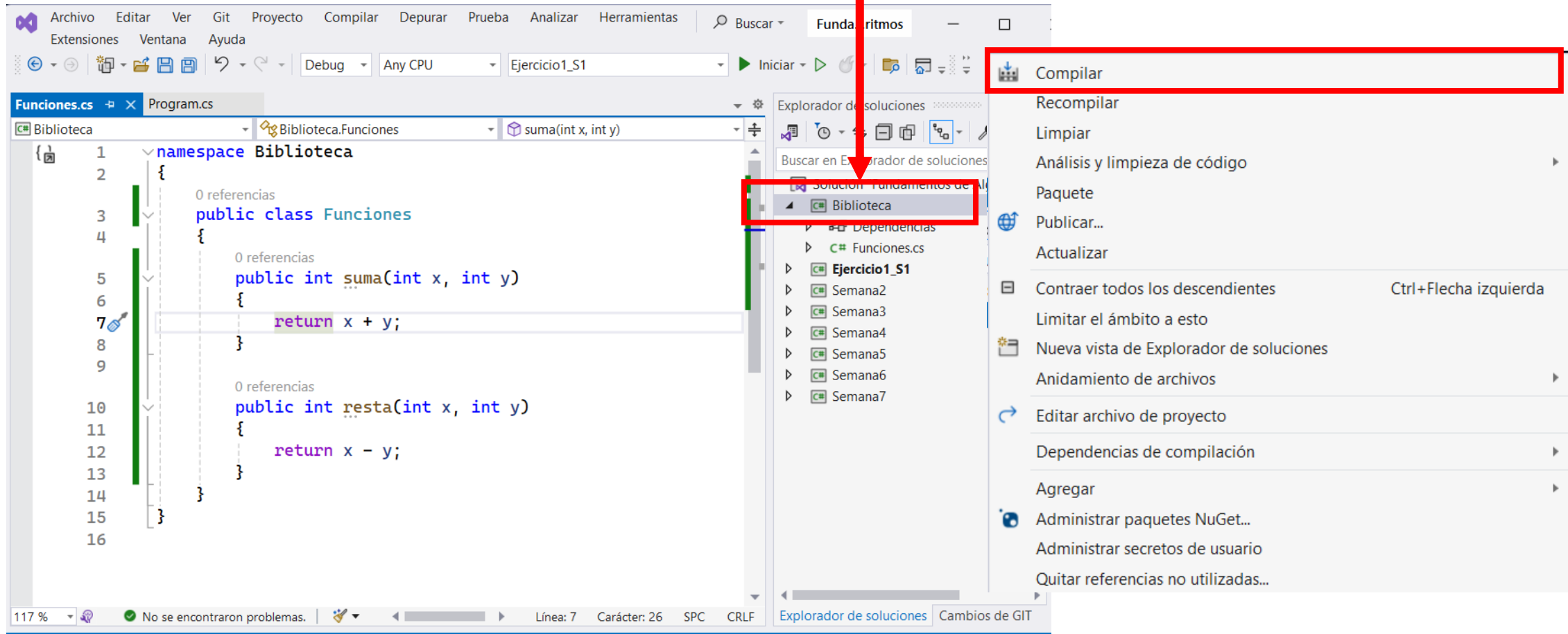
**Biblioteca de clases de Razor**  
Proyecto para crear una biblioteca de clases de Razor destinada a .NET  
C# Linux macOS Windows **Biblioteca** Web

**Biblioteca de clases**  
Proyecto para crear una biblioteca de clases para .NET o .NET Standard

# SE CREAR LAS FUNCIONES O MÉTODOS Y SE COMPILA PARA GENERAR EL ARCHIVO dll



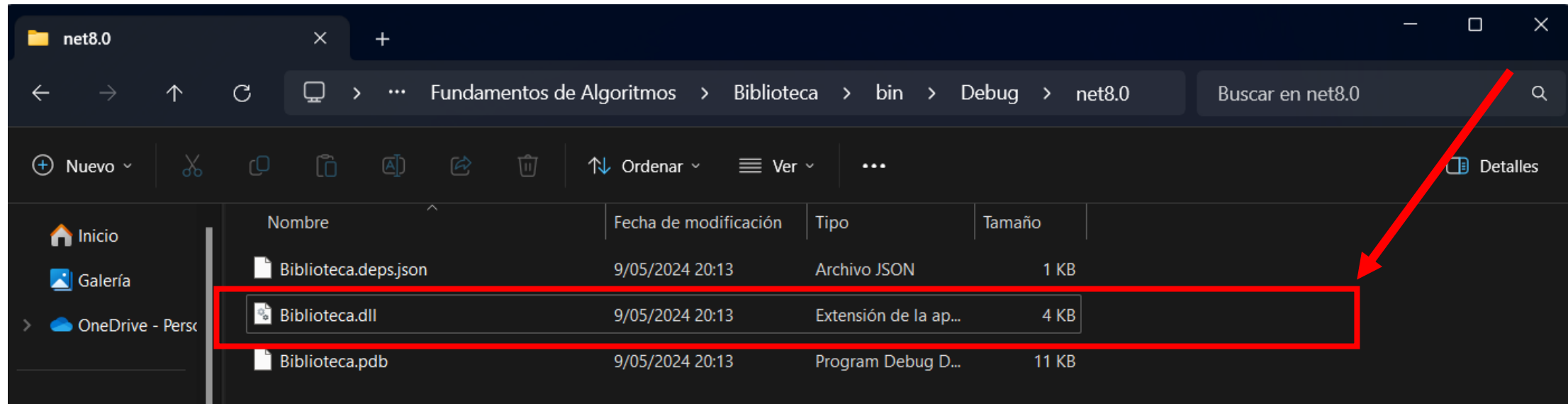
CLICK DERECHO



# BUSCAR LA RUTA DE TU PROYECTO Y IDENTIFICAS SI SE GENERO EL ARCHIVO .dll



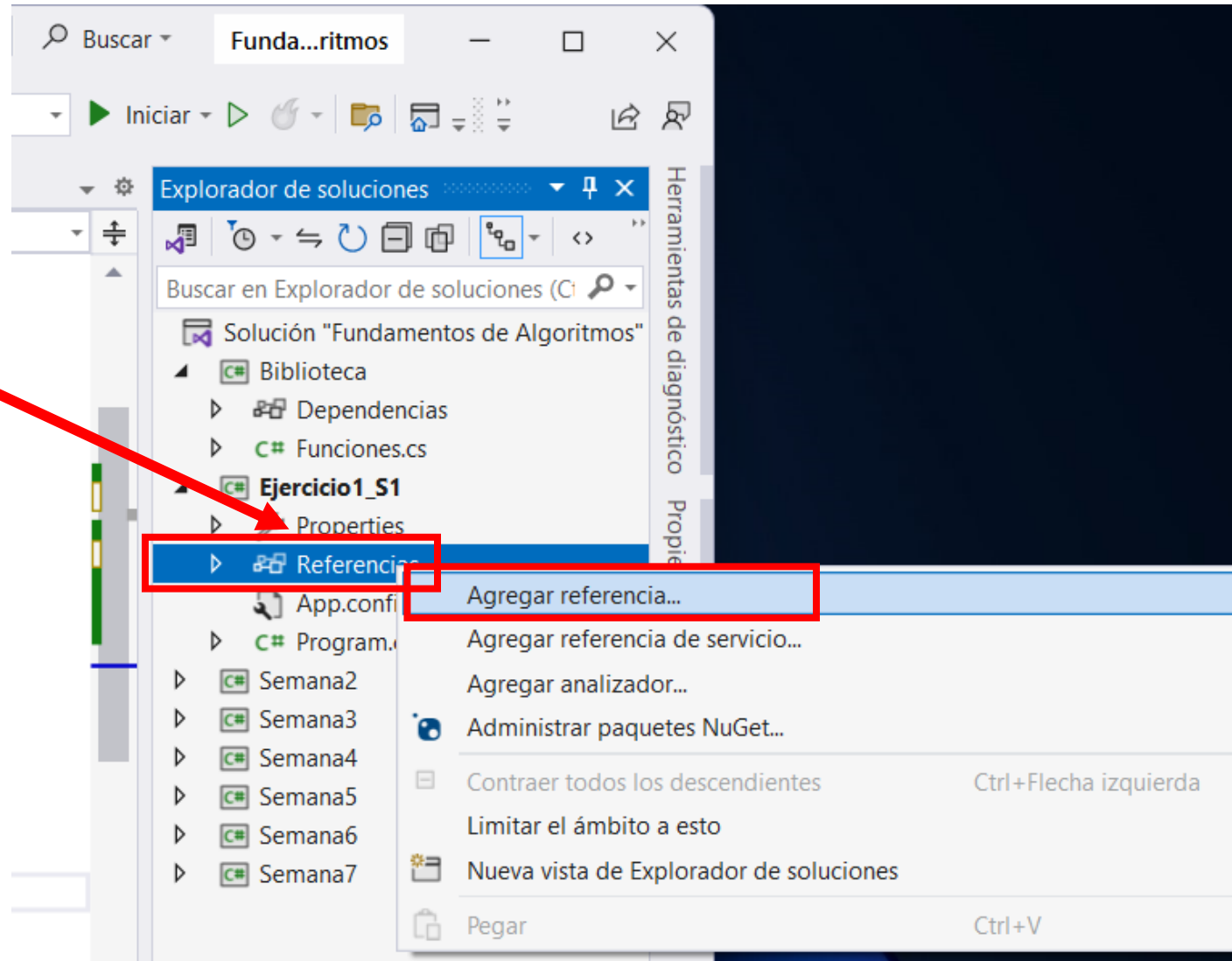
**RUTA : Nombre de tu proyecto\Biblioteca\bin\Debug\net8.0**



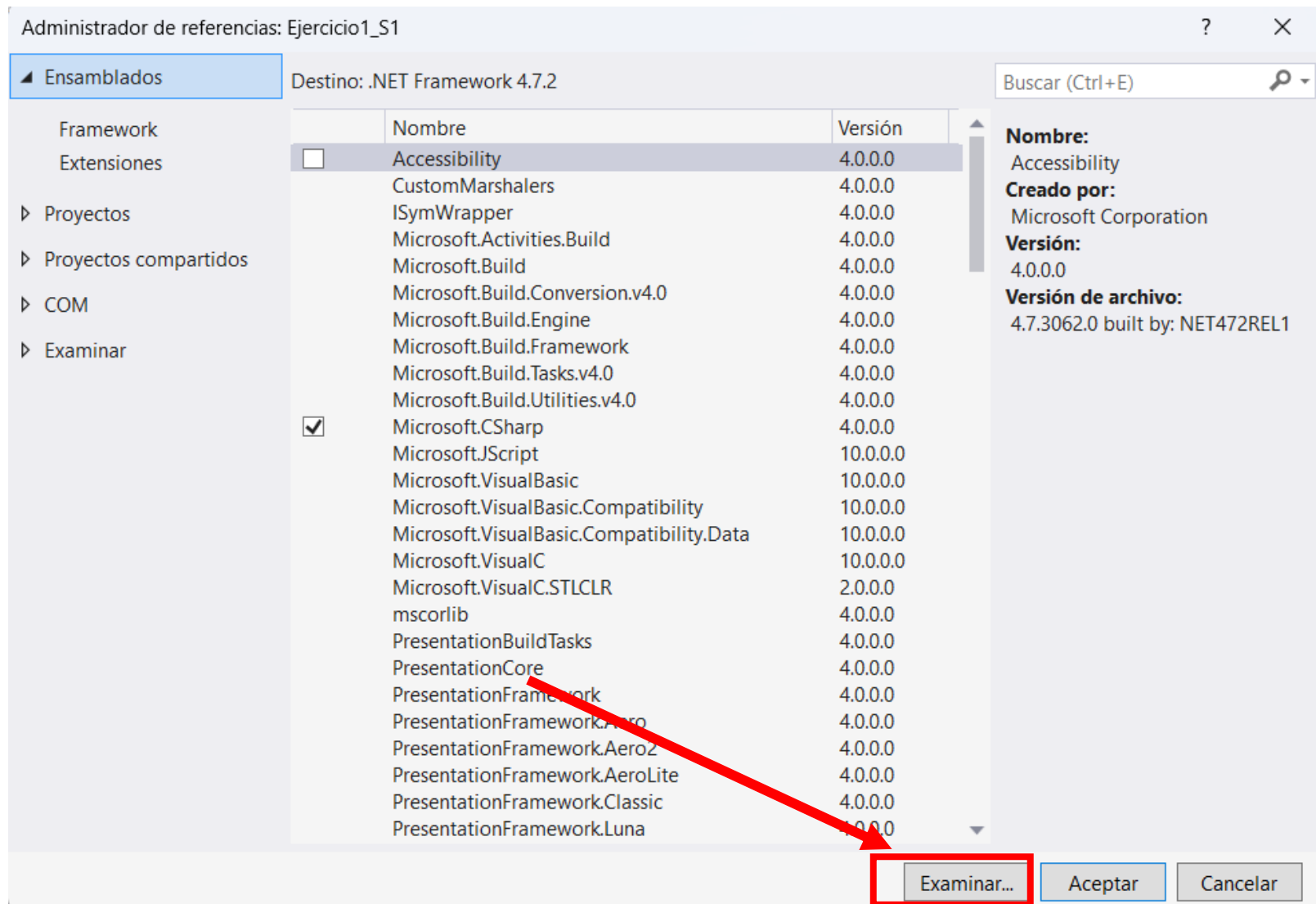
# AGREGAR LA REFERENCIA AL PROYECTO



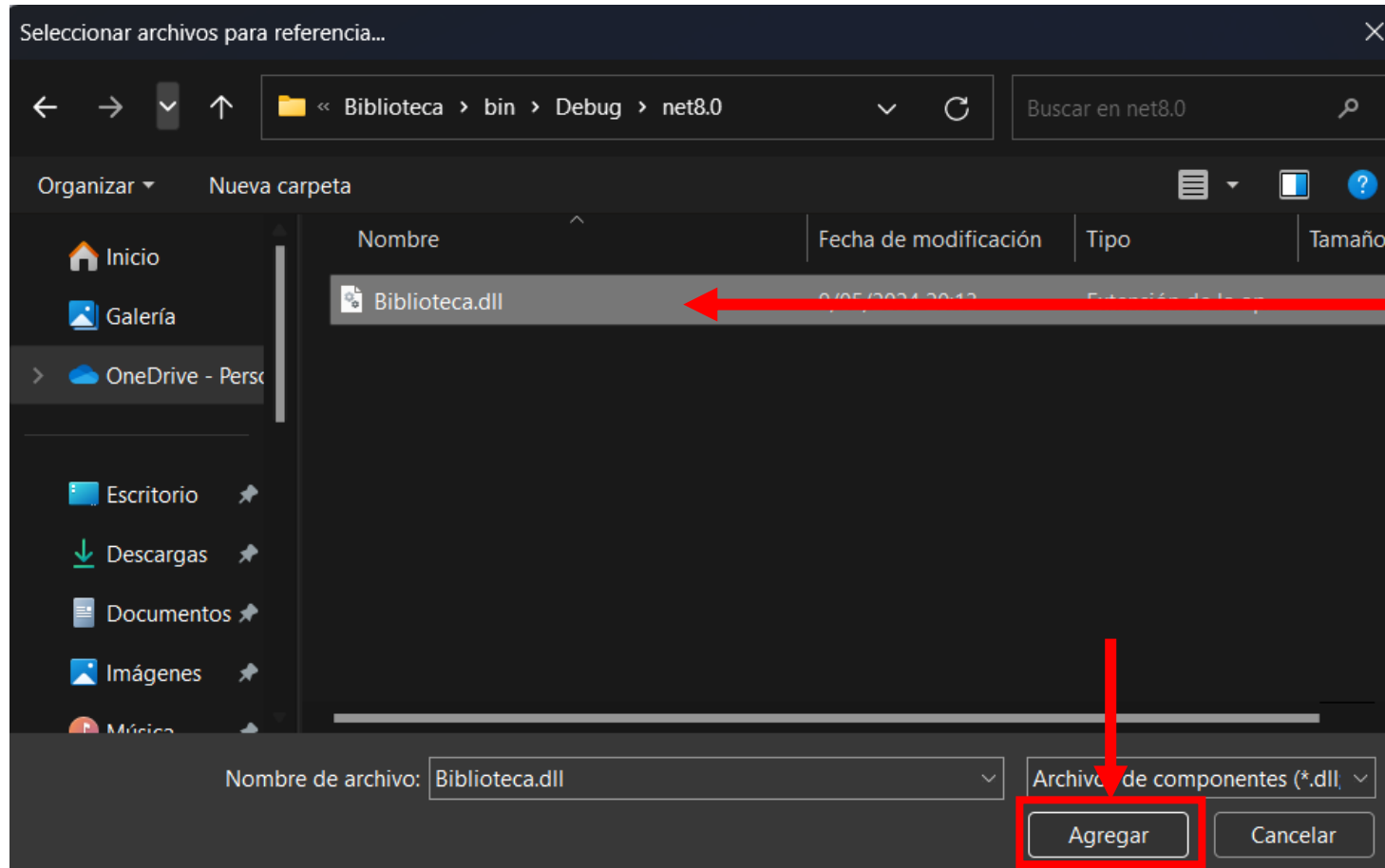
CLICK DERECHO



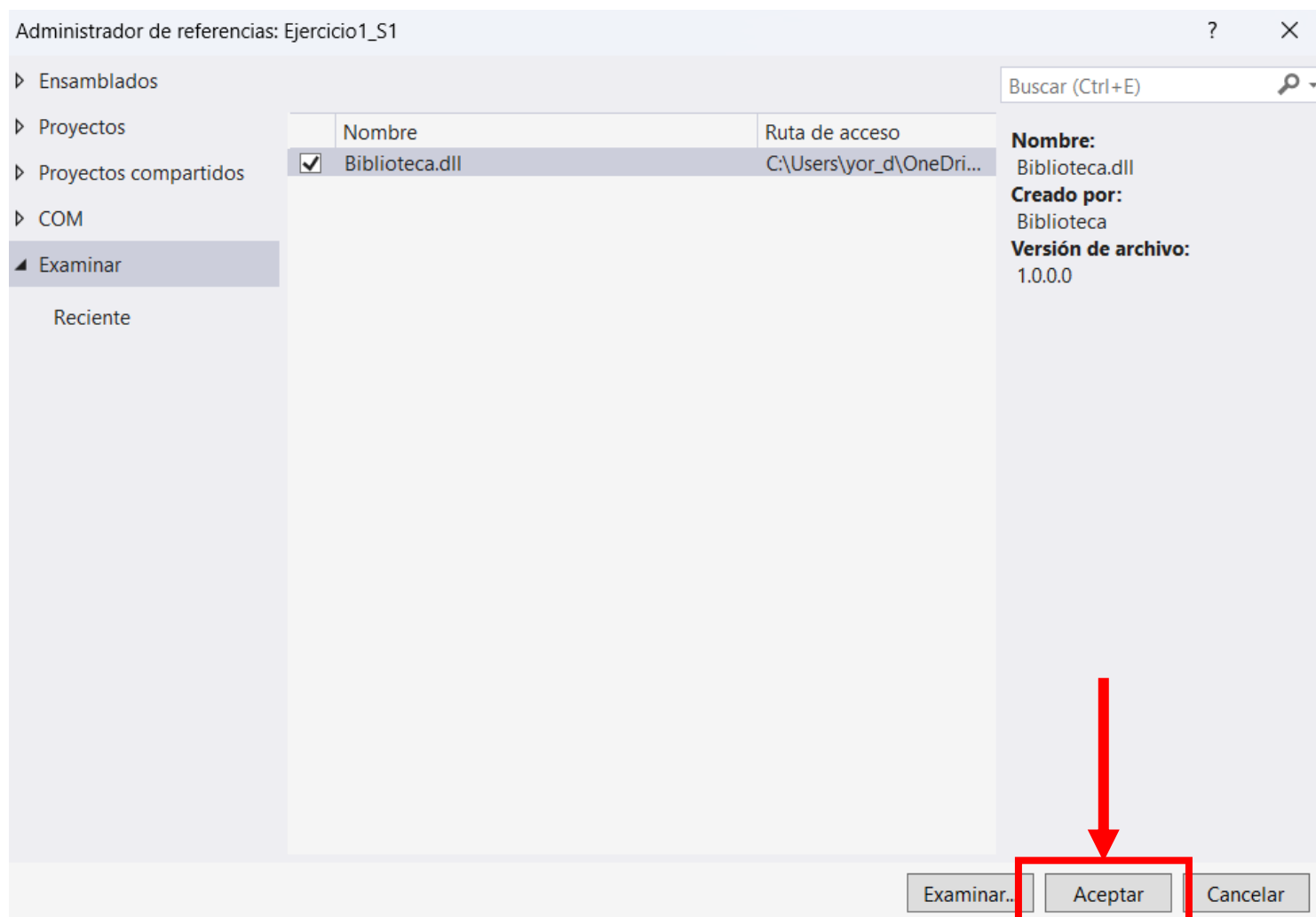




# SELECCIONAMOS EL ARCHIVO DLL



SELECCIONAMOS EL  
ARCHIVO DLL



# SE IMPORTA LA BIBLIOTECA Y SE CREA UN OBJETO



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Linq.Expressions;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Biblioteca;
```

Importando la biblioteca

```
namespace Ejercicio1_S1
```

```
{
```

0 referencias

```
internal class Program
```

```
{
```

0 referencias

```
static void Main(string[] args)
```

```
{
```

```
    Funciones funciones = new Funciones();
```

```
    int resultado = funciones.suma(5, 4);
```

```
    int resultado2 = funciones.resta(9, 3);
```

```
    Console.WriteLine("La suma es: " + resultado);
```

```
    Console.WriteLine("La resta es: " + resultado2);
```

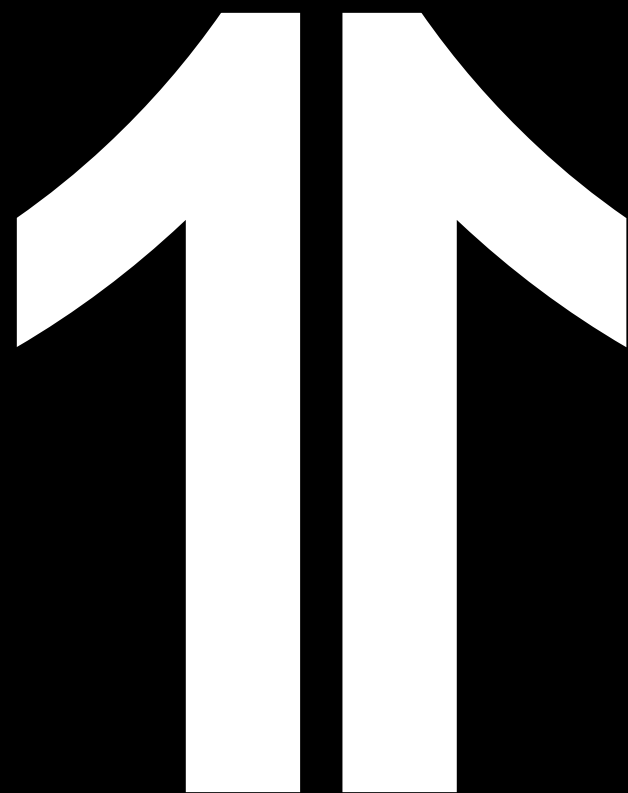
```
    Console.ReadKey();
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

Creando el objeto  
(instancia)



**UPN**

**UNIVERSIDAD  
PRIVADA  
DEL NORTE**