

**FACULTAD DE INGENIERÍA**  
**INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES**  
**SEDE LIMA CENTRO**

**GUÍA DE LABORATORIO**

**FUNDAMENTOS DE  
ALGORITMOS**



## SEMANA 9

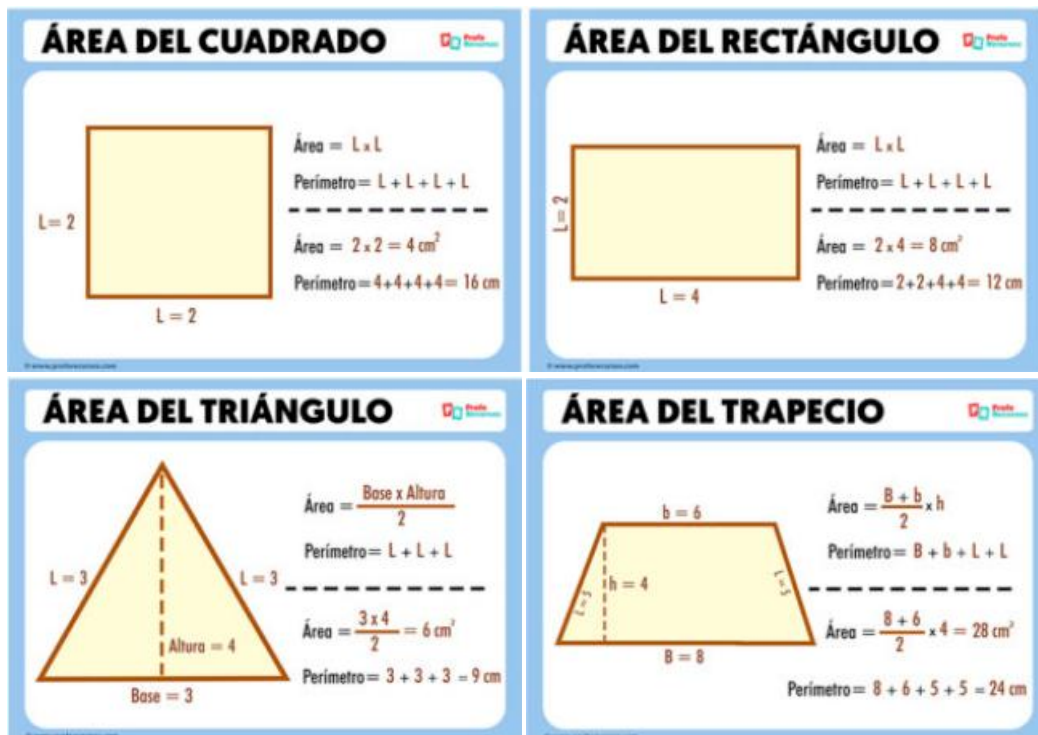
### 1. OBJETIVOS.

Implementar aplicaciones con funciones de encabezados propias (bibliotecas).

### 2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola Visual Studio C#

1. Crear un programa que calcule las áreas y perímetros de las siguientes formas geométricas:



- Se debe de implementar una biblioteca para realizar el cálculo.
  - La clase Triangulo debe de tener el método vacío sin parámetros.
  - La clase Cuadrado con método vacío con parámetros.
  - La clase Rectángulo realizar con método retorno sin parámetros.
  - La clase Trapecio realizar con método retorno con parámetros.
- Realizar un menú para realizar cada calculo. (si ingresa una opción errónea volver a solicitar y si ingresa "0" salir).
- Al seleccionar la forma geométrica solicitar que desee calcular área o perímetro en otro menú.
- Limpiar consola si ingreso una opción incorrecta.
- Cada vez que se termine un cálculo volver a solicitar si desea realizar otro con la tecla "S"; si presiona cualquier otra tecla cerrar consola.
- Limpiar consola si realiza otro calculo.
- Crear los menús en otros métodos.