

FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES SEDE LIMA CENTRO



<u> </u>	UPN - Lima Centro	
UNIVERSIDAD PRIVADA DEL NORTE	Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025
	Guía de Prácticas	Página 2 de 3

SEMANA 9:

PRÁCTICA 1 - FUNCIONES-METODOS

1. OBJETIVOS.

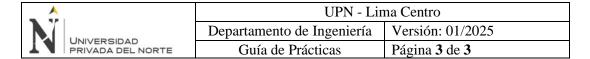
Programar en C# utilizando funciones y métodos

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

VisualStudio y PC

3. ENUNCIADO DE EJERCICIO

Se desea implementar una función que calcule el área de una circunferencia; para ello, la función recibe como parámetro el valor del radio, aplica la fórmula correspondiente y devuelve el resultado calculado.



4. DESARROLLO DEL EJERCICIO

El programa principal solicita al usuario capturar el valor del radio de una circunferencia y almacenarlo en la variable local llamada "Radio", la cual es enviada como parámetro por valor a la función CalcularArea(), que recibe el parámetro en la variable local llamada "r" aplica la fórmula y devuelve el resultado calculado al programa principal quien lo recibe en la variable "Area".

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        double Radio, Area;
        Console.Write("Teclee el valor del radio:
");
        Radio = double.Parse(Console.ReadLine());

// La variable Area recibe el valor devuelto
por la función
        Area = CalcularArea(Radio);

        Console.Write("Área = " + Area);
        Console.ReadKey();
    }

    static double CalcularArea(double r)
    {
        return (Math.PI * Math.Pow(r, 2));
    }
}
```

Al ejecutar el programa anterior se produce la salida mostrada

```
Teclee el valor del radio: 2.3
Área = 16.61902513749
```