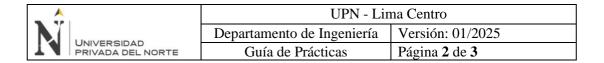


FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES SEDE LIMA CENTRO





SEMANA 7

1. OBJETIVOS.

Crear programas utilizando estructura repetitiva MIENTRAS y HACER MIENTRAS

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola Visual Studio

ESTRUCTURA REPETITIVA WHILE

1. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie:

2. Diseñe un programa que imprima y sume 50 términos de la siguiente serie:

3. Diseñe un programa que imprima la siguiente tabla de números:

7	12	18
6	10	15
5	8	12
4	6	9
3	4	6
2	2	3
1	0	0

- 4. Diseñe un programa que lea los extremos de un intervalo de números enteros e imprima todos los números pares del intervalo. (El usuario ingresa los números enteros)
- 5. Diseñe un programa que imprima los divisores de un número entero y la cantidad de divisores encontrados. (El usuario ingresa el número entero)
- 6. Diseñe un programa que valide el ingreso de una contraseña, en caso se ingrese de forma errónea por 3ra vez, el programa envía mensaje de bloqueo.
- 7. Diseñe un programa que determine si el número entero ingresado es primo.



UPN - Lima Centro			
Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025		
Guía de Prácticas	Página 3 de 3		

ESTRUCTURA REPETITIVA DO WHILE

1. Diseñe un programa que imprima y sume la siguiente serie:

1, 2, 3, ..., 100

- 2. Diseñe un programa donde se ingrese un número entero y determine la cantidad de dígitos que tiene
- 3. Diseñe un programa que genere números aleatorios enteros del intervalo 100 a 999 hasta obtener un número par mayor o igual a 500. Imprima lo números generados y determine:
 - La suma de los números generados
 - La cantidad de números pares generados
 - La cantidad de números impares generados
 - La suma de los números pares generados
 - La suma de los números impares generados