


FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
SEDE LIMA CENTRO

GUÍA DE LABORATORIO

**FUNDAMENTOS DE
ALGORITMOS**



	UPN - Lima Centro	
	Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025
	Guía de Prácticas	Página 2 de 3

SEMANA 8

1. OBJETIVOS.

Implementar aplicaciones con funciones definidas por el usuario, parámetros, alcance de variables y funciones.

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola Visual Studio C#

1. Realizar un programa que te permita sumar 2 números. Creando un método void con parámetros.
2. Realizar un programa que te permita sumar 2 números, creando un método con retorno y con parámetros.
3. Crear un programa que realice la suma de 2 números enteros, creando un método void sin parámetros.
4. Crear un programa que realice la suma de 2 números enteros, creando un método con retorno sin parámetros.
5. Crear un programa que solicite 2 números enteros y que realice las siguientes operaciones:
 - Suma.
 - Resta.
 - Multiplicación.
 - División.

Se debe de crear un menú en el cual te solicite la operación a realizar.


Si ingreso una opción que no realiza ninguna operación volver a solicitar limpiando la consola.

Debe de mostrar un mensaje si desea seguir realizando las operaciones ("y" para continuar, y cualquier otra tecla para terminar y cerrar consola).

Cada vez que se realice una nueva operación limpiar la consola.

Cada operación debe de tener su método void con parámetros.

6. Realizar un programa que te solicite moneda soles y lo convierta a los siguiente:
 - Dólares. (3.78)

	UPN - Lima Centro	
	Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025
	Guía de Prácticas	Página 3 de 3

- Euros. (4.20)

Crear los métodos con retorno y sin parámetros.

Debe de mostrar un mensaje si desea seguir realizando las operaciones (“y” para continuar, y cualquier otra tecla para terminar y cerrar consola).

Cada vez que se realice una nueva operación limpiar la consola.

Una de las variables debe de ser declarada como global.