


FACULTAD DE INGENIERÍA
INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
SEDE LIMA CENTRO

GUÍA DE LABORATORIO

**FUNDAMENTOS DE
ALGORITMOS**



	UPN - Lima Centro	
	Departamento de Ingeniería	Versión: 01/2025
	Guía de Prácticas	Página 2 de 2

SEMANA 6

1. OBJETIVOS.

Implementar aplicaciones de estructura repetitiva mientras (while).

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola C# Visual Studio.

1. Realizar un programa que te imprima del 1 al 100.
2. Escribe un programa que solicite al usuario un número entero positivo N y luego imprima todos los números desde N hasta 0 en orden descendente.
3. Realizar un programa que te permita ingresar números hasta que se ingrese 0 y se cierra el programa.
4. Realizar un programa que realice la tabla de multiplicar 1-12. Solicitando al usuario el numero de la tabla a realizar. No realizar la tabla de un número negativo o la tabla del 0, si el usuario lo ingresa volver a solicitar el número.
5. Realizar un programa que permita ingresar números enteros positivos hasta que el usuario ingresa el valor de 0 (si ingresa negativos volver a solicitar), luego mostrar la suma de los pares e impares.
6. Realizar un programa que imprima con asteriscos un rectángulo, solicitando al usuario el número de columnas y filas. Tener en cuenta que puede haber dos o más estructuras repetitivas "while".
7. Realizar un programa que permita registrar una contraseña y luego validar si es correcto (solo tiene 3 intentos), si es incorrecto cerrar el programa.