



# FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS



Ing. Yordan Marin Sovero

# LOGRO DE LA SESIÓN 6

---

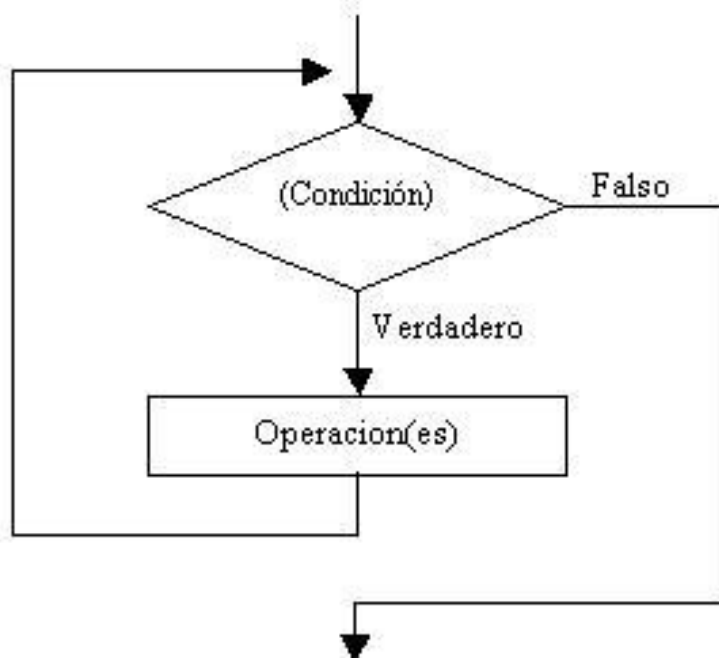
Al finalizar la sesión, el estudiante entiende la estructura repetitiva mientras (while), mostrando dominio técnico en el lenguaje de programación c#.



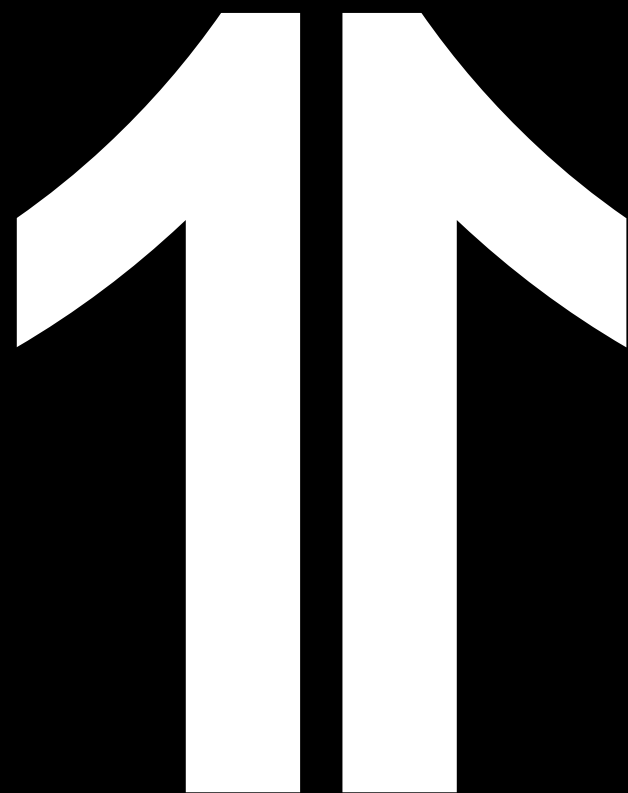
# ESTRUCTURA REPETITIVA MIENTRAS (WHILE)



Es una construcción de control de flujo que se utiliza para repetir un bloque de código mientras se cumpla una condición específica. En esencia, la estructura “while” ejecuta el bloque de código mientras la condición dada sea verdadera. Si la condición es falsa desde el principio, el bloque de código dentro del “while” no se ejecutará nunca.



```
while (condición)
{
    //Bloque de código
    //que se repetira
}
```



**UPN**

**UNIVERSIDAD  
PRIVADA  
DEL NORTE**