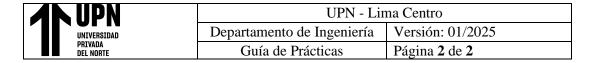


FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES SEDE LIMA CENTRO





SEMANA 7

1. OBJETIVOS.

Implementar aplicaciones de estructura repetitiva para mientras (do while).

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola C# Visual Studio.

- 1. Realizar un programa que solicite el ingreso de números hasta que se ingrese un número negativo.
- 2. Realizar un programa que solicite números enteros (positivos y negativos) hasta que se ingrese 0, y realice la suma solo de los números positivos ingresados.
- 3. Realizar un programa que solicite al usuario que ingrese una serie de números enteros hasta que el usuario ingrese un número negativo. El programa debe contar y mostrar la cantidad de números pares e impares ingresados por el usuario. El programa debe finalizar cuando se ingrese un número negativo.
- 4. Realizar un programa que solicite al usuario ingresar una serie de números enteros positivos y realice lo siguiente:
 - Cuente cuántos números son menores que 15.
 - Cuente cuántos números son mayores que 50.
 - Cuente cuántos números están en el rango entre 25 y 45.
 - El programa debe finalizar cuando ingrese 0.
- 5. Realizar un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 20. Luego, pídele al usuario que adivine el número. Después de cada intento, proporciona una pista indicando si el número a adivinar es mayor o menor que el número ingresado por el usuario. El programa debe continuar hasta que el usuario realice 3 intentos al adivinar el número correcto.
- 6. Realizar un programa que solicite al usuario que ingrese un número entero positivo. Luego, el programa debe calcular la suma de todos los dígitos desde 1 hasta el número ingresado por el usuario. Por ejemplo, si el usuario ingresa 5, el programa debe calcular la suma de 1 + 2 + 3 + 4 + 5 y mostrar el resultado. El programa debe permitir al usuario ingresar múltiples números hasta que decida salir "N" o continuar "S".