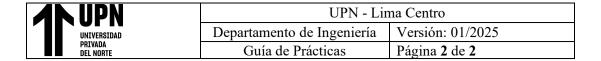


FACULTAD DE INGENIERÍA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES SEDE LIMA CENTRO





SEMANA 12

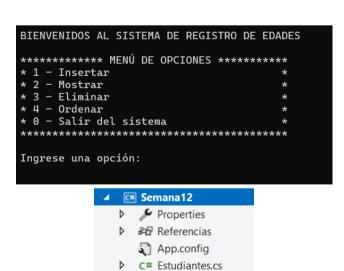
1. OBJETIVOS.

Implementar aplicaciones con arreglos unidimensionales (Insertar, eliminar y ordenar).

2. EQUIPOS Y MATERIALES.

Consola Visual Studio C#.

- 1. Crear un programa que te permita insertar edades de estudiantes usando arreglos unidimensionales.
 - Implementar los métodos (Insertar, Mostrar, Eliminar y Ordenar) en una clase (Estudiantes).
 - Se debe de crear un menú.
 - Si la opción no existe volver a solicitar.
 - Si la opción es 0 salir del programa.
 - Al terminar el registro mostrar mensaje "La edad se insertó con éxito"
 y preguntar si desea continuar registrando productos con [si] y cualquier otra tecla para salir.
 - No debe permitir ingresar edades menores a 14 incluyendo los negativos, edades mayores a 120 y edades con otro tipo de dato como texto.
 - Al mostrar las edades imprimir su encabezado (POSICIÓN, EDADES).
 - Eliminar por edad y si no existe mostrar "Edad no existe en el arreglo")
 - Ordenar las edades con el método de la burbuja de manera descendente.
 - Cada vez que se termine la operación preguntar si desea regresar al menú con [si] y cualquier otra tecla para salir del programa.



▶ C# Program.cs