

Gobierno del Estado
de Oaxaca
2016-2022



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE TEPOSCOLULA

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

ASIGNATURA: Programación Web

UNIDAD IV: Programación del lado del servidor

UNIDAD V: Computo en la nube y servicios

ACTIVIDAD: Tienda digital "Licores el medieval"

DOCENTE:

ING. David Vázquez Ayala

INTEGRANTES:

No. Control

Norma Pérez López	1720048
Ahuitzotl García Avendaño	1620092
Ángel Eduardo Martínez Ramírez	1620139
Pedro Ramos Gómez	1620089

SEMESTRE: 7mo

GRUPO: "A"

San Pedro Y San Pablo Teposcolula, Oaxaca; A 29 de Enero del 2021.



Proyecto Tienda Digital de Licores

Documento De Requisitos Del Sistema

Versión: 1.0

Fecha: 10/10/2020

Realizado Por: Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez

Realizado para la empresa Licores el Medieval



Listas de cambios del documento de requisitos del sistema

No. Cambio	Fecha	Descripción	Autores
1	10/09/2020	Primera versión 1.0 de la documentación	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

ÍNDICE

Introducción	5
Propósito	5
Ámbito del sistema.....	5
Definiciones, Acrónimos y abreviaturas	6
Visión general del documentó	7
Descripción general	7
Perspectiva del producto.....	7
Funciones del producto	7
Características de los usuarios	8
Restricciones.....	8
Suposiciones y dependencias.....	8
Requisitos futuros	8
Interfaces Externas.....	9
Funciones.....	9
Atributos del Sistema	9
Otros requisitos.....	9
Participantes de Proyecto	10
Descripción del sistema actual	10
Beneficios	11
Objetivos del sistema	11
Catálogo de los requisitos del sistema	14
Requisitos de información.....	14
Requisitos funcionales.....	16
Diagramas de casos de uso.....	17
Definición de actores.....	19
Casos de uso del sistema	20
Requisitos no funcionales.....	27

Introducción

En este documento se especificará y se detallará de los requisitos del software del sistema de la tienda digital de licores, el propósito que tiene que cumplir y que se seguirá, detallará el ámbito del sistema para tener un mejor enfoque que se llevara a realizar, las definiciones que son necesarias para que se entiendan mejor los términos usados en el proyecto, la visión general del documento que se espera con la implementación del mismo, para que servirá y cuáles son sus alcances. Así mismo podemos elaborar la aplicación web ya que este se basará en la venta de licores.

Propósito

El propósito que contara con estas especificaciones es definir cuáles serían nuestros requisitos tanto como funcionales y no funcionales ya que estos influirán dentro de nuestra aplicación que se va desarrollar siguiendo a las expectativas del usuario de igual ayudar a los programadores a realizar un mejor sistema con el rendimiento y el mejoramiento del mismo, con el cual se ayudaría a las empresas donde se implemente

Ámbito del sistema

Nombre: Licores el Medieval

Es una tienda virtual es un sitio web diseñado especialmente para vender diferentes tipos de bebidas especialmente licores ya con este sistema pondríamos agilizar las ventas a empresas que se encarguen de estas bebidas. Así también realizara el ordenamiento de inventarios automáticamente. Genera el total de las compras del producto, los productos que se valla comprando se almacenará en el carrito de compras, también se realizará la actualización de datos de los usuarios, la creación de una cuenta en general aumentará el rendimiento y estrategias para sistematizar la infraestructura del sitio web.

Definiciones, Acrónimos y abreviaturas

PHP

Es un lenguaje de programación de estilo clásico, o sea, con variables, sentencias condicionales, bucles, funciones, etc. Esta más cercano al Java Script C. PHP se ejecuta en el Servidor.

BASE DE DATOS

Base de datos es un conjunto de datos que pertenecen al mismo contexto almacenado sistemáticamente para su uso posterior. En este sentido, una biblioteca puede considerarse una base de datos compuesta en su mayoría por documentos y textos impresos en papel e indexados para su consulta.

APACHE

Es un servidor de Web, que permite el alojamiento de páginas Web en una máquina específica. Esta herramienta tiene varias funciones tales como: permitir a los usuarios tener sus propias páginas Web, restricción a determinados sitios Web, conexiones seguras a través de SSL, configuración de módulos de programación. Ha sido uno de los mayores éxitos del software libre y su supremacía entre los servidores de Web no se ve amenazada.

INGENIERIA DE SOFTWARE

Estudio que define los principios y metodología a utilizar para el desarrollo y mantenimiento económico de software.

MODULOS

Para el Sena los módulos son las materias que componen cada especialidad.

HERRAMIENTAS CASE

Las herramientas CASE son comúnmente usadas para dar soporte a los métodos de software. Editores para la notación del método Módulos de análisis que verifican que las reglas del método se cumplan.

Visión general del documento

Esta documentación se conformara de la estructura de contenidos que se basa en el desarrollo del sistema del sitio web para el alcance suficiente más que nada tener definido los casos de usos, los requisitos funcionales y no funcionales, identificar como debe ser el proceso y la funcionalidad de la tienda online de Licores, pueda lograr ser una empresa líder en el mercado de bebidas que sea garantía de satisfacción al consumidor y permita el crecimiento constante y a corto plazo de la misma y superando los ingresos que fortalezcan el nivel económico de sus colaboradores sin descuidar la importancia que amerita el medio ambiente y la ecología.

Descripción general

La tienda online de licores el medieval implementará el uso de internet y sin internet lo cual crea una ventaja al sistema ya que este será enfocado a la administración de las empresas dedicadas a la venta de bebidas licores, vinos, mezcal. Contendrá un apartado de productos el cual se lleva a cabo las muestras de productos que hay a la venta esto tendrá acceso al público en general a personas de mayor de 18 en adelante.

En el apartado del carrito es donde se acumularán productos que haya comprado el cliente y así mismo pueda realizar el pago correspondiente, este dependerá si pague a crédito o al contado. El inventario mostrara los artículos que se presentan en la tienda, mostrara ofertas de productos que están en la tienda.

Se implementará una interfaz que sea de fácil entendimiento para los usuarios del sistema para tener un mejor rendimiento a la hora de atender a los clientes.

Perspectiva del producto

La tienda digital de licores el medieval contendrá un diseño estructurado proporcionando productos que puedan satisfacer por completo al usuario, así como a los clientes y puedan desarrollar un trabajo con factibilidad.

Funciones del producto

La tienda digital de licores el medieval tendrá un apartado del carrito de compras en la que el cliente va seleccionar la bebida que guste comprar ya sea licores, vinos, mezcales ya que haya terminado de comprar mandara una ventana donde muestre la el producto y la cantidad a pagar. Y el cliente seleccionara si quiera pagar al contado o con crédito.

Características de los usuarios

Administrador: Es el encargado de llevar el control del sistema él tiene acceso a todas las funciones en el sistema.

Es el encargado del área de atención al cliente el cual su función consta de cobrar y autorizar las ventas que se realizan.

Clientes: Son los que crearan una cuenta para poder ingresar a la tienda digital licores el medieval, en caso de que tenga una cuenta solo ingresarían con su correo y contraseña y así podrán realizar sus compras.

Restricciones

Las limitaciones de nuestro proyecto que imponen a que este pueda desarrollarse son las siguientes:

- Políticas de la empresa.
- Interfaces con otras aplicaciones.
- Operaciones paralelas.
- Lenguajes de programación.
- Protocolos de comunicación

Suposiciones y dependencias

Puede ser que en un futuro dependa de varios aspectos el cambio de la estructura del sistema, esto quiere decir que existen ciertas restricciones las cuales se tomaran en cuenta durante el desarrollo del sistema como tal. Dependerá de los siguientes aspectos:

- Similitud del sistema con otras empresas
- Actualizaciones de la tienda digital.
- Actualizaciones de versión del sistema.
- Políticas comercio.

Requisitos futuros

Implementar escáner de códigos de barra y lector de códigos QR para la facilidad de ingresar los productos en la base de datos. Trabajar con empresas más grandes ya sea internacional o mundial importando y exportando las bebidas.

Interfaces Externas

Interfaz del usuario: permitirá consultar productos, accederá a la consulta de precios de los materiales, contará con información de ofertas y podrá realizar compras. Podrá insertar, consultar, eliminar productos.

Interfaz de los productos: Contará con una clave de registro al sistema, llevara la descripción del producto y precio.

Funciones

Carrito de compras: la tienda online costara de apartados de productos los cuales se organizarán por categorías, los productos contaran con una con una descripción de igual forma mostrando el precio de cada uno de las bebidas.

Clientes: los clientes podrán consultar precios, información de ofertas, consultar productos y podrá realizan compras. Podrán dar de baja o eliminar productos y consultar.

Atributos del Sistema

Seguridad: La seguridad de la tienda digital licores el medieval conservara los datos de los usuarios en privado ya que son datos personales que solo el usuario puede ver o actualizar sus datos. Además, es necesario tener una política de respaldo de datos.

Mantenimiento: El mantenimiento se llevará a cabo según las necesidades funcionales que se deseen en el momento, correspondiendo a mantenimiento adaptativo o correctivo según se necesite. De igual forma actualizaciones de algún producto nuevo que este a la venta.

Otros requisitos

Base de datos: La base de datos estará implementada con la conexión de la base utilizaremos php y MySQL, ya que así construiremos la base de datos en la que se almacenarán los datos registrados de los productos que se hayan comprado, o para verificar nuevos productos.

Participantes de Proyecto

En lo que cabe del desarrollo de la Aplicación web se estará contando con 4 participantes los cuales van a complementar el proyecto de aplicación web para la empresa. Se mostrarán los nombres de los participantes, así como a la organización a la que pertenecen.

Participante 1: Norma Pérez López, Desarrollador de la aplicación web, Instituto Tecnológico Superior de Teposcolula

Participante 2: Ahuitzotl Garcia Avendaño, Desarrollador de la aplicación web, Instituto Tecnológico Superior de Teposcolula.

Participante 3: Ángel Martínez Ramírez, Desarrollador de la aplicación web, Instituto Tecnológico Superior de Teposcolula

Participante 4: Pedro Ramos Gómez, Desarrollador de la aplicación web, Instituto Tecnológico Superior de Teposcolula

Descripción del sistema actual

Corresponde a la funcionalidad de la Aplicación a su objetividad, limitaciones y aplicaciones dentro de su limitación espacial.

1. El sistema contará con un login el cual será de suma importancia para llevar el control de los productos que están a la venta.
2. El sistema tendrá un apartado de clientes en el cual el cliente accederá para llevar a cabo consultas de producto y en todo caso su compra.
3. El sistema contará con un catálogo de productos que a su vez contará con otro donde muestre las especificaciones de los productos.
4. Podrá registrar, eliminar y actualizar productos que se encuentren en el catálogo de ventas.
5. Contendrá un apartado en el cual muestre un formulario de datos para llevar a cabo su compra.
6. Tendrá la opción de que el cliente realice su pago por tarjeta o al contado.
7. El sistema notificará al administrador cuando un cliente realice una compra.

Beneficios

- La accesibilidad que tendrá el cliente, tanto la empresa como de ofrecer y vender los productos las 24 horas del día.
- Mayor demanda en el mercado lo cual beneficiará en gran medida a la empresa.
- La comodidad para los clientes de las compras en línea, ya que no existirá la necesidad de acudir hasta la empresa para poder adquirir el producto que se venda.
- Facilitará al cliente, al apreciar la variedad de artículos del catálogo que están a la venta.
- La rapidez que ofrece el internet, a la hora de informarse rápidamente de la variedad de los productos con que se cuenta.

Objetivos del sistema

El objetivo es elaborar y diseñar una aplicación web con la intención de ofrecer un mejor servicio a la tienda digital de diferentes marcas de licores.

OBJ-01	Ahorrar tiempo a los clientes
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	El cliente podrá comprar o encargar algún licor por medio de la aplicación web así facilitando la operación del cliente y así mismo pueda ser atendido de una manera más rápida y proporcionarse un buen servicio.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Mejorar los servicios que puedan requerir el cliente.

OBJ-02	Facilitar el uso del sistema para el usuario
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Desarrolladores
Descripción	La aplicación web constara de interfaces graficas de fácil manipulación para que los usuarios que tengan acceso a él lo puedan ocupar y no presentar molestias a la hora de su uso.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Los usuarios podrán tener la facilidad de manipular la aplicación.

OBJ-03	Obtener mejores resultado de ingresos
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	Con la implementación de la aplicación se generarán mejores ingresos a la empresa con su funcionamiento de manera rápida y su fácil manipulación.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Que en un futuro la tienda digital de licores genere buenos ingresos a la empresa para en si se implemente mundialmente.

OBJ-04	Facilitar las compras y pedidos
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	El cliente al momento que ingrese a la aplicación web podrá realizar compras y pedidos que le haya gustado alguna marca específica de licores.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	El cliente tendrá permisos de escritura para poder pedir algún licor.

OBJ-05	Seguridad del sistema
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	Tener mucha precaución al manejo de los datos personales de los clientes y administradores ya que son datos que deben estar protegidos.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Ser consientes de la seguridad al momento de guardar los datos.

OBJ-06	Crear un interfaz entendible
Versión	1.0 (10 de octubre del 2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	En este apartado es tener en cuenta que se debe diseñar un buen interfaz que sea llamativo, creativo para que al cliente le llame la atención y así pueda ingresar a nuestra tienda digital de licores.
Importancia	Vital
Urgencia	Inmediatamente
Estado	En construcción
Estabilidad	PD
Comentarios	Que el interfaz sea entendible para el cliente.

Catálogo de los requisitos del sistema

Requisitos de información

IRQ-01	Información del cliente
Versión	1.0 (13/10/2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Ninguna
Objetivos asociados	Manejo de los datos personales del cliente
Descripción	Los datos personales no serán proporcionados a ningún otro usuario, solo el usuario que tenga permisos lo podrá ver, tanto así como la empresa.
Datos específicos	Los datos del cliente son información confidencial.
Tiempo de vida	Permanente
Ocurrencias simultaneas	Siempre
Importancia	Alta
Urgencia	Normal
Estado	Normal
Estabilidad	Normal
Comentarios	La tienda digital de licores solo tendrá a acceso a esta información confidencial del cliente.

IRQ-01 Información del administrador	
Versión	1.0 (13/10/2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuizotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Ninguna
Objetivos asociados	La supervisión del sistema en caso el que cliente haga una compra o pedido él se encargará de atender, el encargado de publicar cualquier novedad ya sea la publicación de las nuevas marcas de licores.
Descripción	La información del administrador constara de estar pendiente de cualquier duda que se le ofrezca al cliente y si se presenta las nuevas actualizaciones de las marcas de licores.
Datos específicos	La información del administrador estar pendiente de la novedades.
Tiempo de vida	Permanente
Ocurrencias simultaneas	Siempre
Importancia	Alta
Urgencia	Normal
Estado	Normal
Estabilidad	Normal
Comentarios	Administrar información de los clientes

IRQ-01 Información del sistema	
Versión	1.0 (13/10/2020)
Autores	Norma Pérez López, Ahuizotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Ninguna
Objetivos asociados	El sistema contara con un apartado de las variedades de licores productos de buena calidad, una aplicación web llamativa y creativa para el cliente para que pueda realizar sus compras.
Descripción	El sistema será proporcionado a diferentes clientes quien lo necesite.
Datos específicos	Se mostrará información sobre el sistema
Tiempo de vida	Permanente
Ocurrencias simultaneas	Siempre

Importancia	Alta
Urgencia	Normal
Estado	Normal
Estabilidad	Normal
Comentarios	El cliente tendrá permisos de acceder al sistema para realizar compras, pedidos. En cambio, el administrador será el encargado de tener permisos de escritura y lectura.

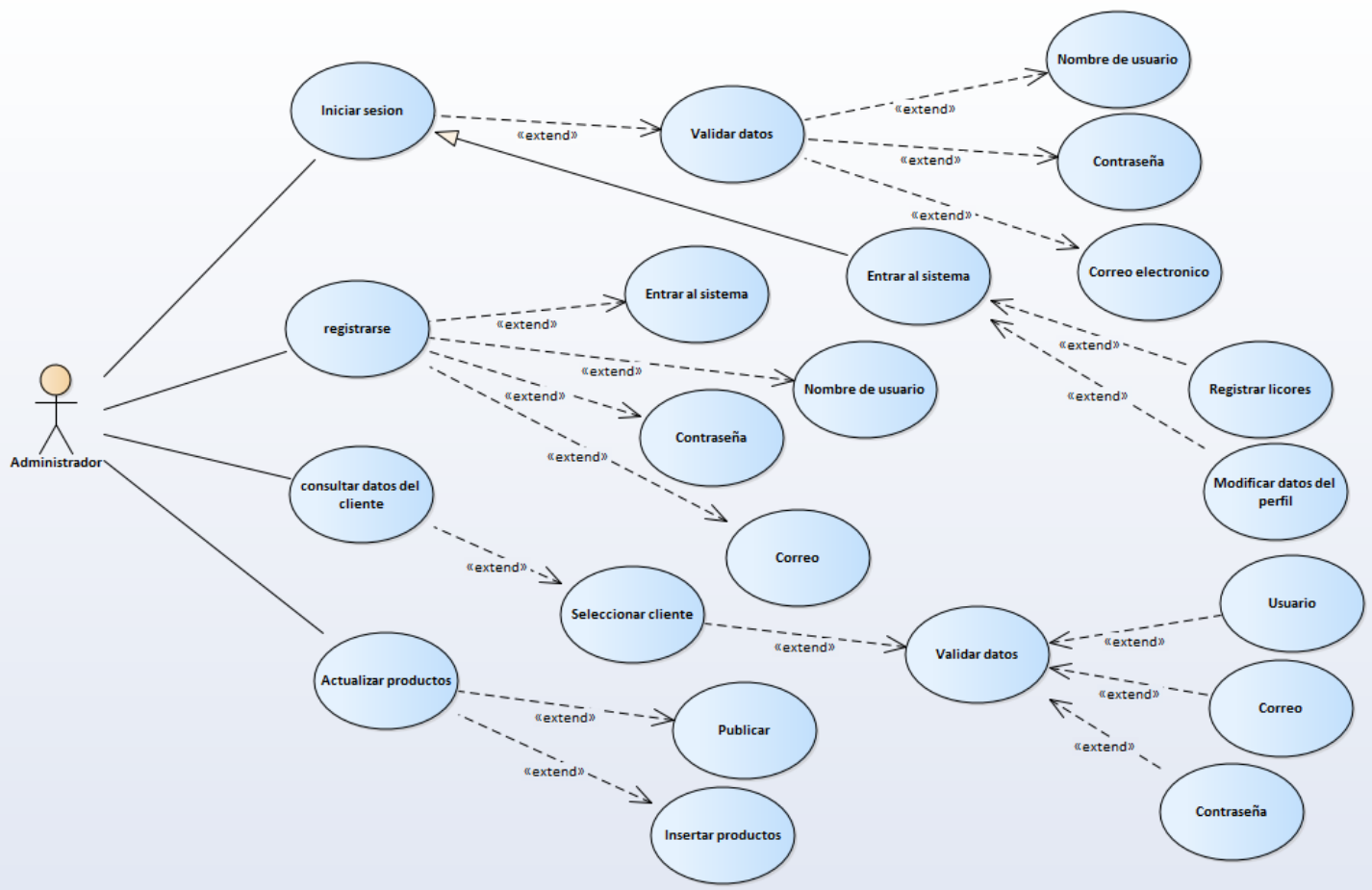
Requisitos funcionales

1. El sistema será el encargado de registrar a los usuarios en este caso seria los clientes.
2. El sistema podrá eliminar a los usuarios desde el administrador.
3. El sistema podrá modificar a los usuarios.
4. El sistema clasificara los productos por categorías dependiendo el portaje de alcohol.
5. El sistema podrá agregar los nuevos productos de licores.
6. El sistema podrá modificar los productos del licor.
7. El sistema eliminará los productos.
8. El sistema consultara los productos.
9. El sistema permitirá realizar pedidos y compras.
10. El sistema podrá enviar ofertas o publicación de las nuevas marcas de licores desde su correo electrónico.
11. El sistema mostrara cuando una marca en especifica de licor se esté agotando.

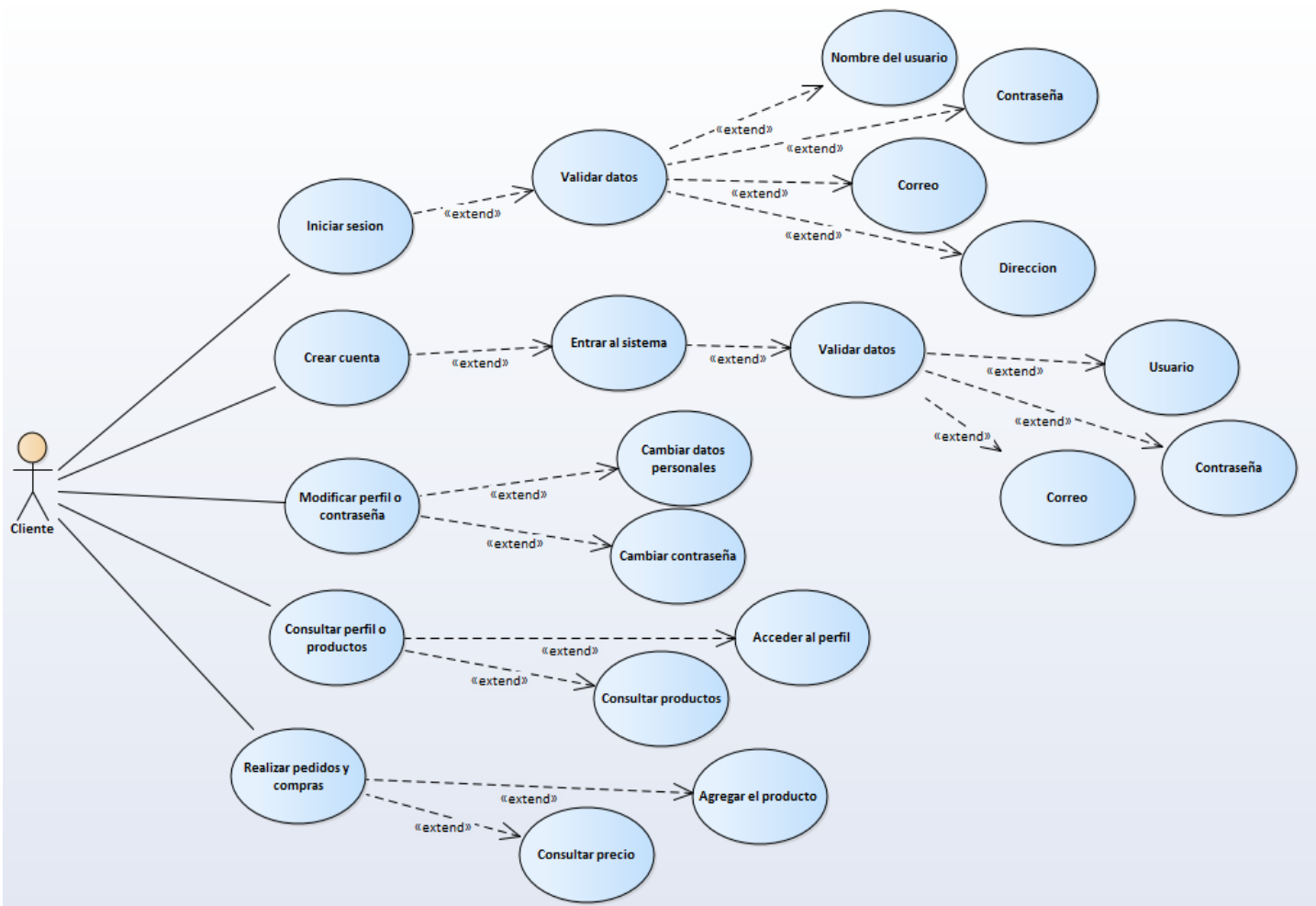
Diagramas de casos de uso

Administrador: Se encargará especialmente de llevar el control del sistema, ya que el sería el responsable de agregar otro usuario de administrador esto quiere decir para que se ayuden a supervisar algún contratiempo que se tenga. De igual forma se encargarán de registrar los nuevos productos de licores que se vayan almacenando en la empresa o publicas alguna nueva marca de licor.

Cliente: Se encargará de ingresar al sistema y podrá realizar pedidos o compras de los licores ingresando con su cuenta o en caso de no detener entonces este de registrar. El cliente podrá consultado los requerimientos que desee.



CLIENTE



Definición de actores

ACT-01	Cliente
Versión	1.0 súper licores el medieval 13/10/2020
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	Es el principal actor para el funcionamiento del sistema para que pueda realizar compras y pedidos desde nuestra aplicación digital de licores el Súper licor Medieval.
Comentarios	Ninguno

ACT-01	Administrador
Versión	1.0 súper licores el medieval 13/10/2020
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Fuentes	Diseñadores
Descripción	Será el encargado de administrar el sistema, y llevar un control ya sea de publicar cualquier novedad que se produzca dentro de la empresa del Licor
Comentario	El administrado tiene todo los privilegios y permisos dentro del sistema.

Casos de uso del sistema

ADMINISTRADOR

UC-01	Iniciar sesión	
Versión	1.0 14/10/2020	
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez	
Objetivos asociados	Facilitar el uso para los clientes.	
Descripción	El administrador tendrá acceso al apartado de usuarios para ingresar al sistema con sus datos personales que sería su contraseña y correo.	
Precondición	Para que un nuevo administrador ingrese al sistema debe estar registrado.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema con su correo o usuario.
	2	Ingresar con su contraseña
	3	Validar los datos
	4	En caso de que no sean correctos lo datos nuevamente se le arrojará la página de inicio para que ingrese nuevamente sus datos.
Postcondición	Mostrar el interfaz de inicio del sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Mínimo 3 intentos, si el nombre de usuario y la clave son incorrectas se bloqueará la página. Y si los datos son correctos atómicamente los mandará a la página digital de “súper licores el medieval”
	2	Si no cuenta con usuario de administrador no tiene todas las opciones arrojará un mensaje de acceso denegado
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----
Frecuencia	Siempre	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

UC-02		Registrar administrador	
Versión	1.0 14/10/2020		
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez		
Objetivos asociados	Registrar a nuevos usuarios para que administren el sistema.		
Descripción	El sistema agregara a nuevos usuarios que lleven el cargo de Administrador.		
Precondición	Para que un nuevo administrador ingrese al sistema debe estar registrado.		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	Ingresar al sistema agregando al nuevo administrador	
	2	Rellenar los datos personales	
	3	Guardar cambios	
Postcondición	Mostrar el interfaz con los nuevo cambios de la tienda digital.		
Excepciones	Paso	Acción	
	1	Mostrar los cambios que se realice en la página.	
Rendimiento	Paso	Acción	
	----	-----	
Frecuencia	Siempre		
Importancia	Regular		
Comentarios	Ninguno		

UC-03		Consultar datos del cliente	
Versión	1.0 14/10/2020		
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez		
Objetivos asociados	Mostrar datos personales del cliente.		
Descripción	El administrador podrá consultar los datos personales del cliente por su seguridad.		
Precondición	Ninguno		
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	Ingresar al sistema y seleccionar algún cliente en específico.	

	2	Validar los datos (nombre, correo, contraseña)
	3	El sistema tendrá los permiso de eliminar, actualizar, o insertar otro cliente si se requiere.
Postcondición	Mostrar el interfaz del cliente	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si el nombre de usuario y la clave son incorrectas se mostrar un mensaje "Error de datos almacenados".
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----
Frecuencia	Siempre	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

UC-04	Registrar productos	
Versión	1.0 14/10/2020	
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez	
Objetivos asociados	Registro de nuevos licores.	
Descripción	El administrador será el encargado de actualizar e registrar los licores en la tienda digital del súper licor medieval.	
Precondición	Ninguno	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema en el apartado de licores se insertar los datos del licor
	2	Actualizar el sistema para verificar si se guardó correctamente.
	3	El sistema tendrá los permiso de eliminar, actualizar, o insertar nuevas publicidad de algún Licor nuevo en la empresa.
Postcondición	Mostrar el interfaz del licor	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si se inserta datos incorrectos se mostrar un mensaje "Error de datos almacenados".
Rendimiento	Paso	Acción

	-----	-----
Frecuencia	Todo el tiempo	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

CLIENTES

UC-05 Iniciar sesión		
Versión	1.0 14/10/2020	
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez	
Objetivos asociados	Facilitar el uso para los clientes.	
Descripción	El cliente tendrá acceso al apartado de usuarios para ingresar al sistema con sus datos personales que sería su contraseña y correo.	
Precondición		
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema con su correo o usuario.
	2	Ingresar con su contraseña
	3	Validar los datos
	4	En caso de que no sean correctos los datos nuevamente se le arrojará la página de inicio para que ingrese nuevamente sus datos.
Postcondición	Mostrar el interfaz de inicio del sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Mínimo 3 intentos, si el nombre de usuario y la clave son incorrectas se bloqueará la página. Y si los datos son correctos atómicamente los mandará a la página digital de “super licores el medieval”
	2	Si no cuenta correctamente los datos personales no tiene arrojará un mensaje de acceso denegado
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----

Frecuencia	Siempre
Importancia	Regular
Comentarios	Ninguno

UC-06	Crear una cuenta	
Versión	1.0 14/10/2020	
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez	
Objetivos asociados	Registrar a nuevos clientes.	
Descripción	El sistema agregara a nuevos usuarios que lleven el cargo de Administrador.	
Precondición	Al momento de registrarse no se debe ingresar el mismo correo por si la cuenta ya existe.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema
	2	Validar los datos (nombre, contraseña y correo)
	3	Guardar cambios
Postcondición	Mostrar el interfaz del usuario (cliente)	
Excepciones	Paso	Acción
	1	si el nombre de usuario y la contraseña son incorrectas se bloqueará la página o automáticamente mandara un mensaje de error.
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----
Frecuencia	Siempre	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

UC-07		Modificar perfil o contraseña	
Versión	1.0 14/10/2020		
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez		
Objetivos asociados	Actualización de datos.		
Descripción	El sistema permitirá actualizar los datos que se requiere modificar.		
Precondición			
Secuencia normal	Paso	Acción	
	1	Ingresar al sistema	
	2	Cambiar los datos personales (nombre del usuario), o agregando una foto a su perfil.	
	3	Cambiar contraseña (este debe contener por menos 8 caracteres).	
	4.	Validación de datos	
	5.	Guardar los cambios	
Postcondición	Mostrar el interfaz del usuario (cliente)		
Excepciones	Paso	Acción	
	1	si el nombre de usuario y la contraseña son incorrectas se bloqueará la página o automáticamente mandara un mensaje de error.	
Rendimiento	Paso	Acción	
	-----	-----	
Frecuencia	Siempre		
Importancia	Regular		
Comentarios	Ninguno		

UC-08 Consultar perfil o productos	
Versión	1.0 14/10/2020
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez
Objetivos asociados	Consultar datos

Descripción	El sistema permitirá consultar datos ya se del cliente o el algún licor de marca especifica que le haya gustado.	
Precondición		
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema
	2	Acceder al perfil de usuario
	3	El sistema mostrara los datos personales del cliente
	4.	El sistema mostrara los productos con sus características
Postcondición	Mostrar el interfaz del usuario y productos	
Excepciones	Paso	Acción
	1	Si no se encuentra alguna marca de licor este mostrara un mensaje de "No se ha encontrado" Lo sentimos no hay resultados, intenta con otro termino."
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----
Frecuencia	Siempre	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

UC-09	Realizar pedidos y compras	
Versión	1.0 14/10/2020	
Autores	Norma Pérez López, Ahuitzotl García Avendaño, Ángel Eduardo Martínez Ramírez, Pedro Ramos Gómez	
Objetivos asociados		
Descripción	El cliente podrá realizar pedidos y compras.	
Precondición		
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Ingresar al sistema
	2	Entrar en el menú del sistema
	3	Buscar el nombre del licor junto con su marca
	4.	Realizar su compra o pedido después de seleccionar el producto
Postcondición	Mostrar el interfaz del "súper licores el medieval"	

Excepciones	Paso	Acción
	1	Si algunos campos es incorrecto se mostrara un mensaje de error.
Rendimiento	Paso	Acción
	-----	-----
Frecuencia	Siempre	
Importancia	Regular	
Comentarios	Ninguno	

Requisitos no funcionales

1. Sistema estará funcionando a las 24 horas durante la semana.
2. El sistema describirá las características del producto.
3. El sistema no mostrará los datos personales del cliente
4. El sistema tendrá contará con seguridad de información
5. El sistema notifica al administrador que se realizó un pedido o una compra
6. El sistema notifica si alguna marca de licor de haya agotado.
7. El sistema respaldara información de clientes, así como el de los administradores