

TECHNOLOGICAL UNIVERSITY OF SAN LUIS RIO COLORADO

INFORMATION TECHNOLOGY

Subject:

Evaluation and improvement for software development

Teacher:

Julia Elizabeth García Herrera

Student:

Jose Angel Alvarado Gonzalez

Group:

TI4-1

Herramientas	Ventajas	Desventajas
Selenium HQ	Soporta múltiples lenguajes de programación, interacciones con navegadores populares.	La configuración puede ser compleja, se necesita conocimientos de programación para su uso.
Eggplant	Pruebas basadas en imágenes, Interfaces de usuarios intuitiva.	Precios elevados, requiere capacitación para su uso
Apache Jmeter	Escalabilidad para pruebas de carga, amplia comunidad de usuarios.	Curva de aprendizaje empinada, no es tan eficaz para pruebas de UI.
Google play console	Herramientas integradas para Android, distribución fácil de aplicaciones.	Limitado a pruebas en dispositivos Android, no es adecuado para todas las pruebas de UI.
Appium	Pruebas de aplicaciones móviles multiplataforma, compatible con varios lenguajes.	Configuración inicial compleja, no es óptimo para pruebas de alto rendimiento.
Katalon Studio	Interfaz de usuario intuitiva, soporte para múltiples tipos de pruebas.	Funcionalidades avanzadas pueden ser limitadas, requiere conocimientos básicos de scripting.
NUnit	Integración con Visual Studio, amplia comunidad de usuarios.	Limitado a pruebas en entorno .NET, documentación no tan completa como otros frameworks.
PHPUnit	Integración con PHP y frameworks populares, facilidad para escribir pruebas.	No es tan completo para pruebas de UI, curva de aprendizaje empinada para principiantes.
JUnit	Facilidad de uso, integración con herramientas de desarrollo Java.	Enfoque limitado a pruebas en Java, no tan eficaz para pruebas de UI.
SOAP UI	Amplias capacidades de pruebas de API, interfaz fácil de usar.	Enfoque principalmente en pruebas de API, requiere licencia para ciertas funcionalidades.

Telerik Fiddler	Potente para depuración y pruebas de tráfico web, es gratuita.	Limitada a pruebas de tráfico web, curva de aprendizaje empinada para usuarios no técnicos.
TestFlight Beta Testing	Distribución de versiones beta de aplicaciones iOS, integración con App Store.	Limitado a pruebas en dispositivos iOS, dependiente de Apple para aprobación de aplicaciones.
Postman	Interfaz amigable para pruebas de API, generación de documentación automática.	Enfoque limitado a pruebas de API, no tan eficaz para pruebas de UI.
LoadRunner	Escalabilidad para pruebas de carga, amplia gama de protocolos de aplicación soportados.	Es costoso, curva de aprendizaje empinada.
Calabash	Automatización de pruebas de aplicaciones móviles, soporta múltiples plataformas.	Requiere Ruby para la escritura de pruebas, mantenimiento de scripts puede ser complicado.
Testsigma	Pruebas basadas en inteligencia artificial, automatización de pruebas sin codificación.	Limitado a pruebas de UI y API, dependiente de la calidad de las pruebas de entrenamiento.
Loadsy	Pruebas de carga basadas en la nube, configuración rápida y fácil.	Limitado en funcionalidades avanzadas, precio basado en uso.
Kobiton	Pruebas de aplicaciones móviles en dispositivos reales y emuladores, integración con herramientas de CI/CD.	Precio elevado para algunas empresas, requiere conexión a internet para su uso.
Cypress	Pruebas de extremo a extremo para aplicaciones web, tiempo de ejecución rápido.	Limitado a pruebas de aplicaciones web, no es adecuado para pruebas móviles o de API.
Perfecto	Pruebas de aplicaciones móviles y web en dispositivos reales, informes detallados.	Precio elevado para algunas empresas, curva de aprendizaje empinada.

Apptim	Permite pruebas de rendimiento para aplicaciones móviles, análisis detallado de rendimiento.	Limitado a pruebas de aplicaciones móviles, precio basado en uso.
Test Project	Automatización de pruebas sin codificación, soporte para pruebas de escritorio, web y móviles.	Algunas características avanzadas pueden requerir actualizaciones de pago, depende de la calidad de las pruebas de entrenamiento.
XCUITest/XCTest	Herramienta de pruebas nativas para iOS, integración con Xcode.	Limitado a pruebas en dispositivos iOS, requiere conocimientos de Swift para la escritura de pruebas.

