

# ANGEL DAVID AÑEZ GARCIA

Ingeniero de Sistemas

Desarrollador de Software

Punto Fijo, Estado Falcón, Venezuela

+58 424-6764447

angdavid2910@gmail.com

github.com/AngelAnez

linkedin.com/in/angel-anez

https://angel-anez.vercel.app

## EDUCACIÓN

### Ingeniería de Sistemas

2018 - 2023

Universidad Nacional Experimental Politécnica de la Fuerza Armada Nacional

### Bachiller en Ciencias

2014 - 2018

Unidad Educativa Autónoma Nicolás Curiel Coutinho

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Frontend Web Developer

Agosto - Noviembre 2024

No Country

- Desarrollé interfaces de usuario llamativas adaptadas al diseño responsivo haciendo uso de React y TypeScript
- Apliqué estilos a las vistas de las aplicaciones haciendo uso de Tailwind CSS y Material UI
- Implementé formularios haciendo uso de React Hook Form para proporcionarle al usuario mensajes de validación personalizados
- Utilicé React Router para el manejo de las vistas a través de rutas en una SPA
- Integré servicios y APIs externas haciendo uso de Axios
- Colaboré con otros Frontend, Backend, Diseñadores y Project Manager para la distribución de tareas que nos permitiera llevar a cabo los proyectos en los plazos establecidos

### Prácticas Profesionales

Abril - Agosto 2023

Petróleos de Venezuela (PDVSA) - Centro de Refinación Paraguaná (CRP)

- Construí una API utilizando Python que recopila la información de los equipos monitoreados por Nagios
- Desarrollé un módulo en Python para enviar notificaciones y alertas de estado de los equipos críticos a través de un bot de Telegram
- Implementé la generación reportes en PDF sobre el estado general de equipos y servicios en la interfaz web de Nagios haciendo uso de JavaScript y PHP

## PROYECTOS PERSONALES

### Registro de Visitantes para el Zoológico Paraguaná

Sistema diseñado para automatizar el flujo de trabajo del Zoológico Paraguaná

- Permite registrar y visualizar las visitas, conocer las estadísticas generales en un rango de fechas y exportarlas a PDF, generar novedades, administrar cuentas de usuario y modificar el precio de las entradas
- Se desarrolló utilizando HTML, CSS y JavaScript, junto con el motor de plantillas EJS. Para los estilos se utilizó Bootstrap. El Backend fue construido con NodeJS y Express. Y se utilizó MySQL como base de datos.

## HABILIDADES

**Tecnologías:** HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, Bootstrap, TailwindCSS, React, TypeScript, NodeJS, Express, EJS, MySQL, Git, GitHub, Docker, Astro

**Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (B1)

**Habilidades Blandas:** Autodidacta, Resiliente, Proactivo, Responsable