

Proyecto Algoritmia

D06

Integrantes:

Arellano Granados Angel Mariano

Fernández Venegas David Guadalupe

Problema:

Imaginemos que en el futuro la humanidad lograra hacer viajes interplanetarios para colonizar otros planetas, sin embargo, aun estando en un punto en la que la tecnología no ha evolucionado tanto primero tendríamos que descubrir que planetas pueden ser habitados, para eso tendríamos que enviar naves tripuladas o no tripuladas para evaluar las condiciones de esos planetas.

Imaginemos una lista de planetas candidatos a ser habitables por el ser humano obtenidos gracias a las investigaciones de los astrónomos del mundo, estos están separados por miles de años luz de la tierra, pero aun así podrían formar un grafo a escalas enormes.

Con esta información surge el problema de encontrar una ruta en la que una futura misión de reconocimiento podría tomar para visitar todos los planetas recorriendo la menor cantidad de distancia posible entre cada planeta.

Objetivo:

Nuestro objetivo es crear un programa que logre encontrar la ruta más eficiente para que la nave sea capaz de visitar todos los planetas recorriendo la menor distancia posible con ayuda del método de Dijkstra.

La idea es tomar las distancias reales entre estos planetas y la tierra para ingresarlos al programa y muestre el árbol resultante o hasta tal vez sea capaz de mostrar una representación grafica del proceso que se hizo.