



Arellano Granados Angel Mariano 218123444

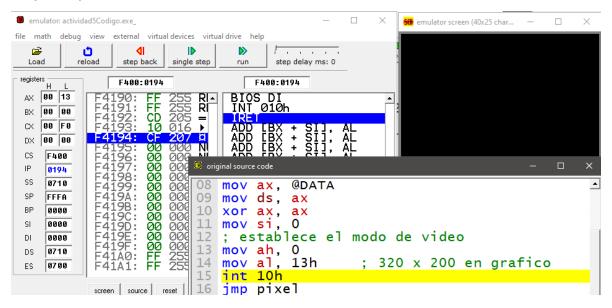
Traductores de Lenguajes I 17025 D05

Actividad 5

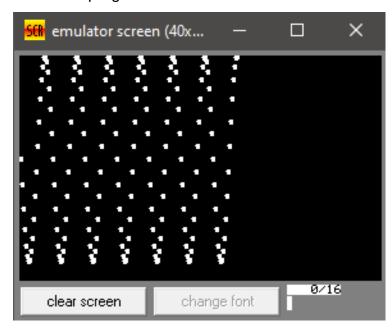
Operaciones con archivos y directorios

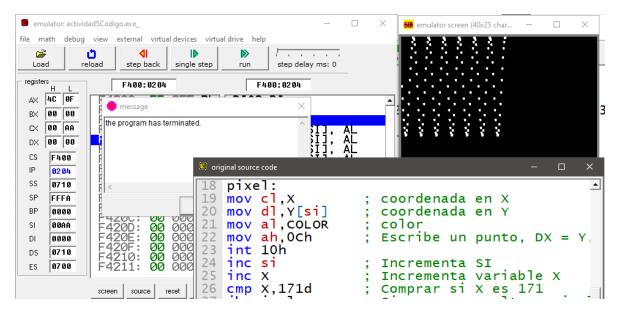
Capturas:

En el programa se declara un variable "X" con 1 y un arreglo de números que simulan el eje "Y" de una senoidal, se declara el segmento de datos, marcamos SI como 0, establecemos el modo de video con la interrupción 10h y saltamos a la etiqueta "pixel".



Dentro de la etiqueta pixel colocamos "X" en CL, el numero del arreglo de "Y" en la posición que marque SI en DL, se coloca el color en AL, se llama a la interrupción 10h para dibujan un pixel en la consola de "X" / "Y", se incrementa SI y "X" y se compara si "X" es 171 si este es menor se salta otra vez a la etiqueta "pixel" si no termina el programa.





Código:

```
.model
   .data
        Y DB 80,100,119,135,148,156,160,159,152,142,127,109,90,70,51,33,18,8,1,0,4,12,25,41,60,80,
        COLOR DB Ofh
   .code
80
        mov ax, @DATA
        mov ds, ax
        xor ax, ax
12
        ; establece el modo de video
13
14
        mov ah, 0
       mov al,
int 10h
                13h
                          ; 320 x 200 en grafico
16
        jmp pixel
18 pixel:
                          ; coordenada en X
19
        mov cl,X
       mov dl,Y[si]
mov al,COLOR
mov ah,OCh
int 10h
20
21
22
23
24
25
                          ; coordenada en Y
                            color
                          ; Escribe un punto, DX = Y, CX = X,
                          ; Incrementa SI
        inc si
                            Incrementa variable X
        inc X
26
        cmp X,171d
                            Comprar si X es 171
27
28
        jb pixel
                          ; Si es menor salta a pixel
        mov ah,04ch
        int 21h
                          ; Terminar programa
```

Conclusiones

Al principio creí que el programa seria muy complejo pero tras investigar el funcionamiento de la interrupción 10h, el de los arreglos y el de la instrucción CMP se volvió mucho más sencillo, aun así fue bastante interesante combinar todos los elemento que hemos aprendido en el curso para crear algo mas grande.

Biografía

- Microprocesadores de Intel, séptima edición de Barry B. Brey.
- EMU8086