



**Arellano Granados Angel Mariano**  
**218123444**

**Traductores de Lenguajes I**  
**I7025 D05**

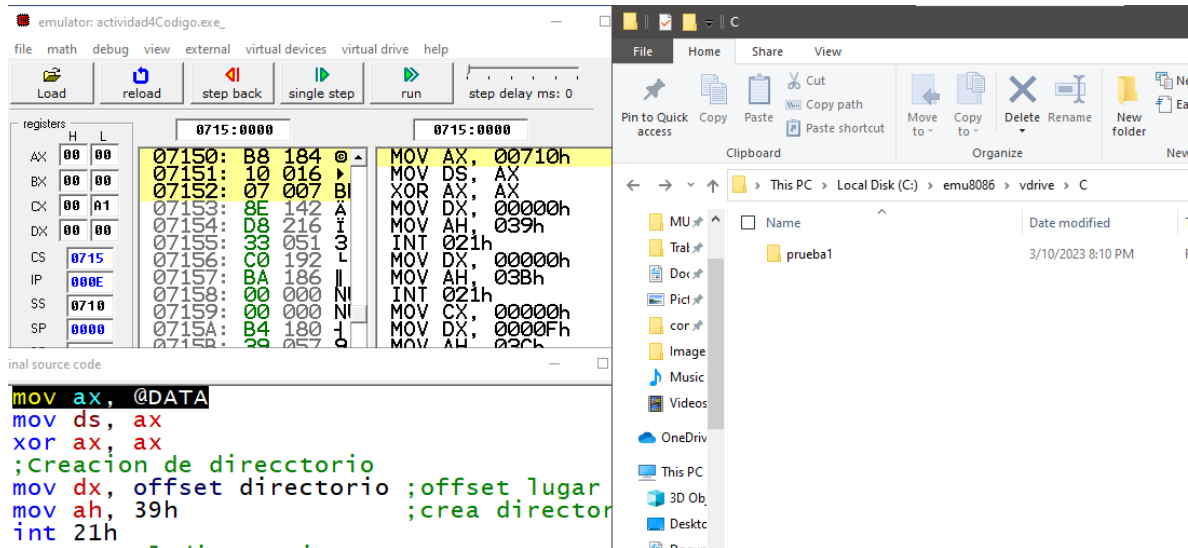
**Actividad 4**

# Operaciones con archivos y directorios

## Capturas:

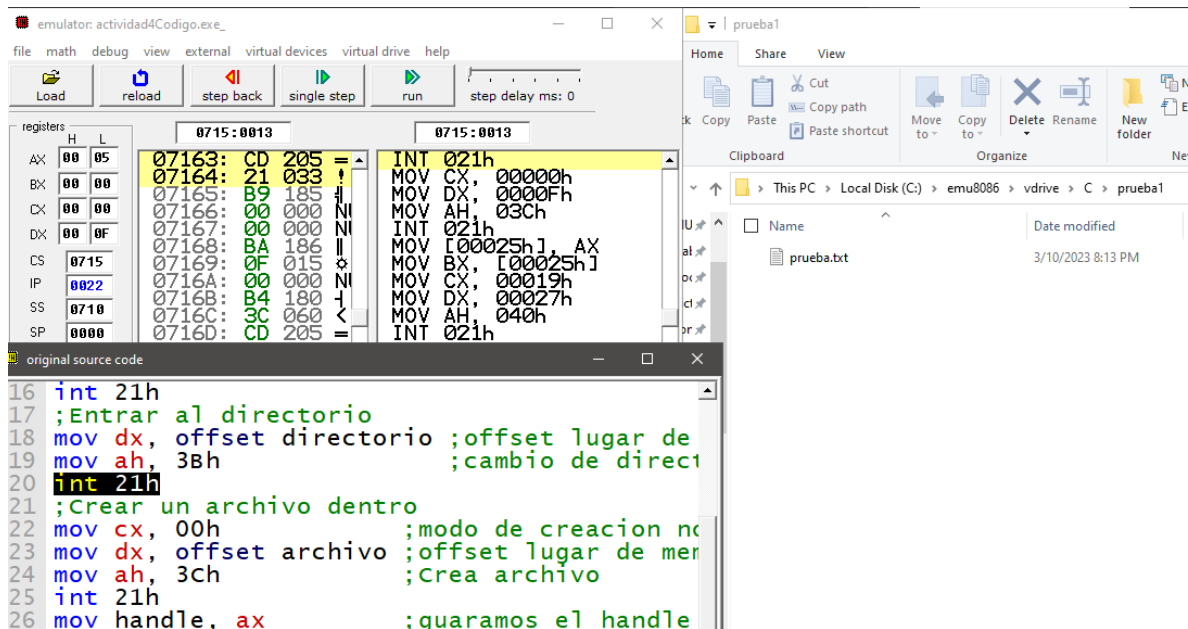
Gracias a los ejemplos que contiene el EMU8086 descubrí que tiene un disco virtual que se puede usar para no afectar al de nuestra maquina solo hace falta referirse a él como 'c' minúscula es decir "c:\" gracias a esto no tuve ningún problema.

Crea un directorio "c:\prueba1":

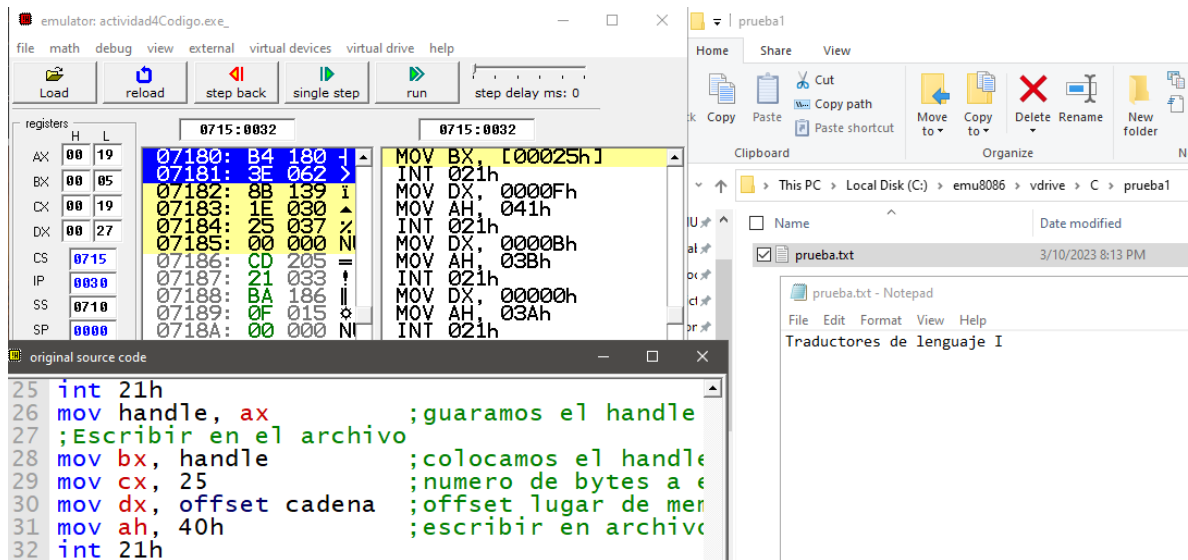


Entra al directorio (no se puede ver ningún cambio).

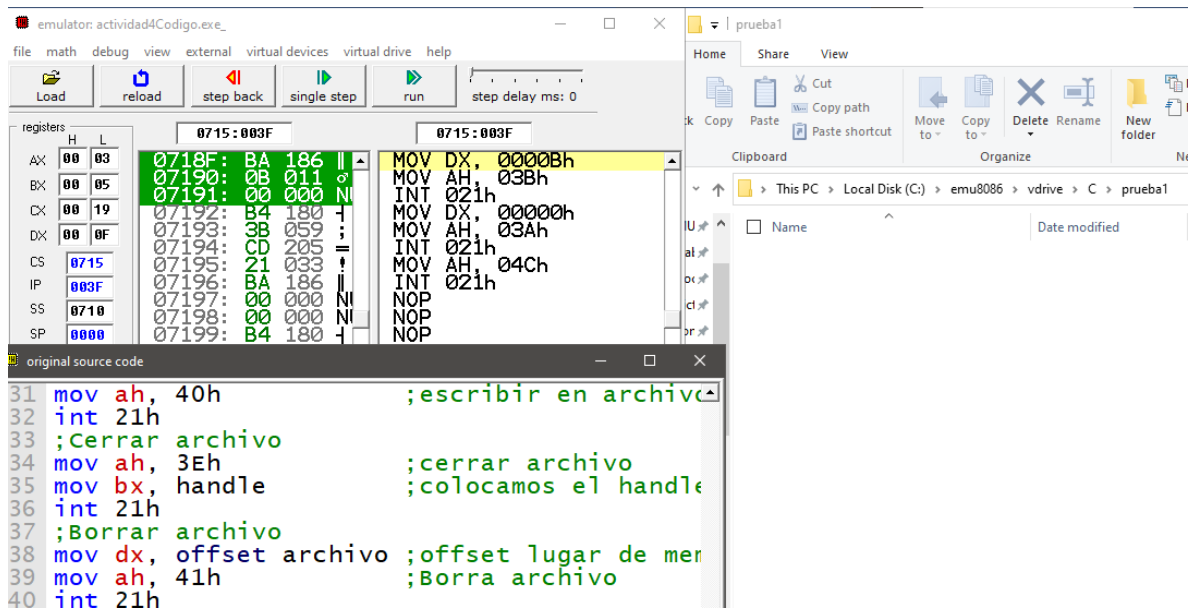
Crea un archivo de texto llamado "prueba.txt" dentro de "c:\prueba1":



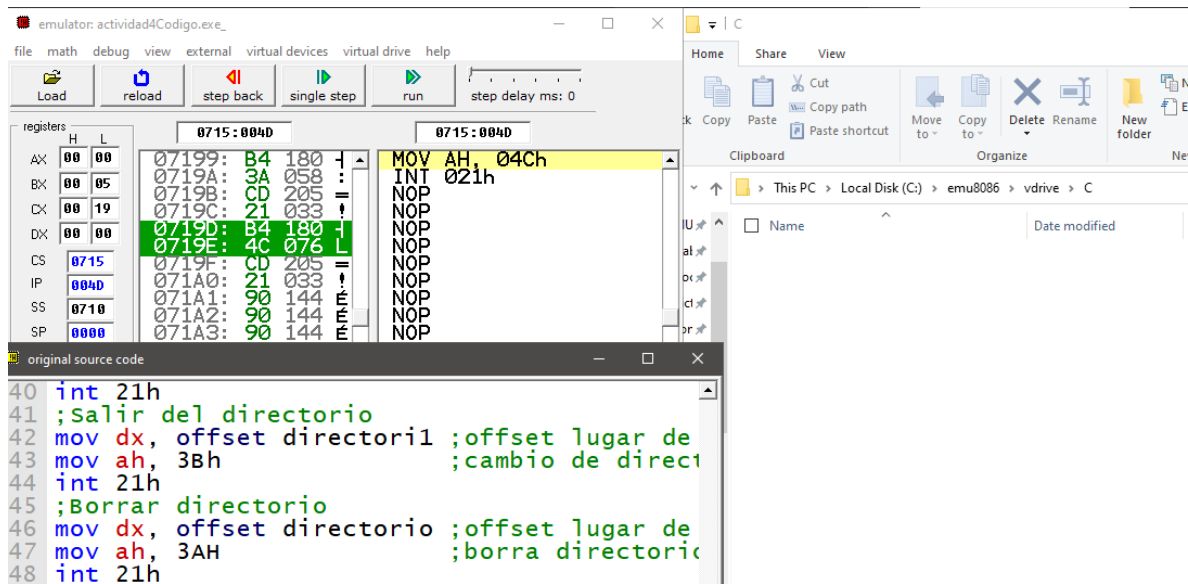
Escribe la leyenda “Traductores de lenguaje I” dentro de “prueba.txt”:



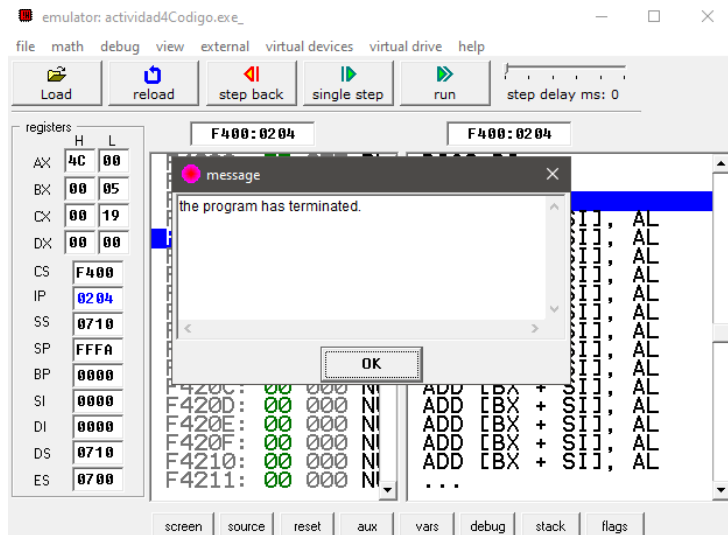
Cierra el archivo para poder borrar “prueba.txt”:



Sale del directorio para poder borrar "c:\prueba1":



Por último, termina el programa con un mensaje de confirmación:



## Código:

.model

.data

directorio db "c:\prueba1", 0 ;ascii del nombre del directorio nuevo

directori1 db "c:\", 0 ;ascii del nombre del directorio original

archivo db "c:\prueba1\prueba.txt", 0 ;ascii del nombre del archivo

handle dw ?

cadena db "Traductores de lenguaje I", 0 ;cadena a escribir

;-----

.code

mov ax, @DATA

mov ds, ax

xor ax, ax

;Creacion de directorio

mov dx, offset directorio ;offset lugar de memoria donde esta la variable

mov ah, 39h ;crea directorio

int 21h

;Entrar al directorio

mov dx, offset directorio ;offset lugar de memoria donde esta la variable

mov ah, 3Bh ;cambio de directorio

int 21h

;Crear un archivo dentro

mov cx, 00h ;modo de creacion normal

mov dx, offset archivo ;offset lugar de memoria donde esta la variable

mov ah, 3Ch ;Crea archivo

int 21h

mov handle, ax ;guaramos el handle

;Escribir en el archivo

mov bx, handle ;colocamos el handle

mov cx, 25 ;numero de bytes a escribir

mov dx, offset cadena ;offset lugar de memoria donde esta la variable

mov ah, 40h ;escribir en archivo

int 21h

;Cerrar archivo

mov ah, 3Eh ;cerrar archivo

mov bx, handle ;colocamos el handle

int 21h

;Borrar archivo

```
mov dx, offset archivo ;offset lugar de memoria donde esta la variable
mov ah, 41h           ;Borra archivo
int 21h
;Salir del directorio
mov dx, offset directori1 ;offset lugar de memoria donde esta la variable
mov ah, 3Bh           ;cambio de directorio
int 21h
;Borrar directorio
mov dx, offset directorio ;offset lugar de memoria donde esta la variable
mov ah, 3AH           ;borra directorio
int 21h
;Termina programa
mov ah,04ch
int 21h
end
```

## Conclusiones

Fue muy interesante hacer esta practica al intentar seguir las diapositivas del curso el programa no me permitía borrar los archivos hasta que me enteré de que podía usar una memoria virtual todo fue menos preocupante, también otro problema al que me enfrente era que intentaba abrir el archivo justo después de crearlo lo cual tampoco me dejaba cerrar el directorio.

## Biografía

- Microprocesadores de Intel, séptima edición de Barry B. Brey.
- EMU8086