Administrador		Particula
-Lista de Particulas []		-ID : int
Agrega final (self) : void		-Origen X : int
Agrega inicio (self) : void		-Origen y : int
Mostrar (self) : void		-Destino X : int
str(self):		-Destino Y : int
init(self) : void		-Velocidad : int
	ı	-Red : int
		-Green : int
		-Blue : int
< <interfaz>></interfaz>		-Distancia : float
UI		init(self) : void
-Grupo Captura Particulas -Plain text salida		str(self) : void