Administrador		Particula
-Lista de Particulas []		-ID : int
Agrega final (self) : void		-Origen X : int
Agrega inicio (self) : void		-Origen y : int
Mostrar (self) : void		-Destino X : int
str(self):	•	-Destino Y : int
init(self) : void		-Velocidad : int
Abrir (self, Ubicacion) : void		-Red : int
Guardar (self, Ubicacion) : void		-Green : int
len (self) : len (Particulas)		-Blue : int
iter (self) : self		-Distancia : float
next (self) : Particula		init(self) : void
		str(self) : void
< <interfaz>&gt;</interfaz>		To Dict (self) : void
UI		ID (self) : ID
-Grupo Captura Particulas		Origen X (self) : Origen X
-Plain text salida		Origen y (self) : Origen y
-Carga y Guardado de Archivos JSON		Destino X (self) : Destino X
-Sistema de Pestañas		Destino Y (self) : Destino Y
-Tabla que muestra registros		Velocidad (self) : Velocidad
-Buscar Registros por la tabla		Red (self) : Red
	•	Green (self) : Green
		Blue (self) : Blue
		Distancia (self) : Distancia