

Innovación y Tecnología

CLAVE: IL351

NRC: 193749

2023A

D04

Actividad 1:

Descripción Empresarial

Arellano Granados Angel Mariano

218123444

Descripción de la Actividad:

Describir una propuesta de empresa donde podamos innovar o aportar algo a través de la tecnología y los métodos actuales de la industria.

Contenido de la Actividad:

Para este proyecto decidí retomar una propuesta que no llegue a implementar para la materia Gestión y Evaluación de proyectos por decisiones de mi equipo, la idea surgió antes de la pandemia cuando asistía a conciertos musicales con mayor frecuencia donde llamo fuertemente mi atención los videos de fondo que reproducían las enormes pantallas para acompañar a la música, investigando descubrí que eran un proceso bastante caro ya que se tenían que animar una a una para cada canción y que solo los artistas de mayor renombre se podían permitir en sus shows.

¿Qué se hace?

La idea consta de un software auxiliar en los equipos de efectos audiovisuales de cualquier tipo de evento artístico como conciertos musicales, obras de teatro, exhibiciones entre muchas otras.

Básicamente la idea es hacer un programa que sea capaz de generar proceduralmete animaciones que acompañen gran variedad de eventos artísticos con el uso de diferentes datos de entrada y este mismo sea vendido como producto a especialistas en el medio o como servicio a artistas independientes que necesiten asesorías del software.

Un ejemplo es pensar en un concierto musical donde podemos obtener datos como bpm (beats por minuto), las pistas aisladas del track, la letra o motivos que se repitan en el concepto de la canción, con estos datos se podría generar una animación personalizada única, nueva e irrepetible para cada show que siga el ritmo muestre la letra use colores de acuerdo al significado y asset de figuras o motivos relacionados con la letra, estos datos obtenidos previamente.

Actualmente existen los visualizers que hacer algo parecido, pero al solo obtener un dato de entrada que es el archivo de la canción como mp3 se encuentra muy limitada en lo que puede hacer que termina siendo la misma animación siguiendo diferentes ritmos.

¿Qué áreas tiene y cómo funciona cada una?

Programa: Este conforma la parte mas importante del proyecto, este podrá tener varias versiones para poder vender las licencias con funciones y precios adaptados

a diferentes públicos como para equipos especializados, artistas independientes o hasta una versión de prueba al público general.

Mantenimiento: Se necesitará un equipo que mantenga en contaste mantenimiento y actualización el programa, así como agregas funciones para adaptarse al cambio contante de la industria y el mercado.

Plataforma: También se necesitará de una página web para descargar el programa, dar a conocer la empresa, hacer tratos con otras empresas y mantener juntos todos los contactos y redes de la empresa.

Redes: Para buscar promoción de maneras creativas la empresa puede tener varias cuentas en diferentes redes sociales, esto ayudara a conectar con posibles clientes o interesar al publico general en el proyecto y así preferirán ir a un evento que use el programa a uno que no.

Asesores: Estos pueden hace una gran variedad de tareas desde atención al cliente o hasta ayudar a los ingenieros a aprender a usar el programa.