## Particula Administrador -Lista de Particulas [] -ID: int Agrega final (self): void -Origen X: int Agrega inicio (self): void -Origen y: int Mostrar (self): void -Destino X: int str (self): -Destino Y: int init (self): void -Velocidad: int Abrir (self, Ubicacion): void -Red:int Guardar (self, Ubicacion): void -Green: int len (self): len (Particulas) -Blue: int iter (self): self -Distancia: float next (self): Particula init (self): void Particulas (self): Particulas str (self): void To Dict (self): void ID (self): ID <<Interfaz>> Origen X (self): Origen X UI Origen y (self): Origen y Destino X (self): Destino X -Grupo Captura Particulas -Plain text salida Destino Y (self): Destino Y -Carga y Guardado de Archivos JSON Velocidad (self): Velocidad -Sistema de Pestañas Red (self): Red -Tabla que muestra registros Green (self): Green -Buscar Registros por la tabla Blue (self): Blue -Ecena para mostrar grafo Distancia (self): Distancia