



SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN



QUERÉTARO
GOBIERNO DEL ESTADO
Juntos, Adelante.

CONTIGO
TODOS AVANZAMOS



NORMA IEEE 830 PARA ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Av. Pie de la Cuesta No. 2501 Col. Unidad Nacional, Querétaro, Qro. C.P. 76148 Tels. (442) 209 6100 al 04



www.uteq.edu.mx

IEEE 830

- El estándar 830-1998 fue generado por un equipo de trabajo del IEEE (Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos), su finalidad es la integración de los requerimientos del sistema desde la perspectiva del usuario, cliente y desarrollador.
- El propósito principal es ayudarnos a elaborar un documento muy útil: el SRS (Especificación de Requerimientos de Software).
- Es esencialmente una guía para redacción.



IEEE 830

□ Quién la puede usar:

- Un cliente/usuario que vaya a definir requerimientos (características) de un software que necesite
- Un desarrollador (interno/externo) que haga software “a la medida” mediante proyecto
- Un desarrollador que haga software “de paquete” que se venda masivamente



IEEE 830 SIRVE PARA:

- Un cliente describa claramente lo que quiere
- Un proveedor entienda claramente lo que el cliente quiere
- Se establezcan bases para un contrato de desarrollo (o de compra-venta)
- Se reduzca el esfuerzo de análisis, diseño, y programación (evitando re-trabajos)
- Se tenga una base o referencia para validar o probar el software solicitado
- Se facilite el traspaso del software a otros clientes/usuarios
- Se le puedan hacer mejoras (o innovaciones) a ese software





CONSIDERACIONES PARA REDACTAR EL SRS

- Su naturaleza
- Su ambiente
- Características deseables del documento
- Preparación conjunta del SRS
- Evolución del documento
- Prototipos
- Diseño “implícito” en el SRS
- Requerimientos de proyecto “implícitos”



NATURALEZA DEL SRS

- El SRS es una especificación para un producto de software en particular, ya sea un sólo programa, o un conjunto de programas, que realicen ciertas funciones en un ambiente específico
- A veces el usuario no sabe si necesitará un solo programa o más de uno
- El SRS puede escribirse por uno o más representantes del proveedor, uno o más del cliente, o por ambos
- Lo más recomendable es que haya representantes de ambas partes
- El usuario/cliente puede redactar un borrador inicial y después revisarlo con el proveedor





NATURALEZA DEL SRS

- Funcionalidades deseadas
- Interfaces externas
- Desempeño
- Atributos
(seguridad, portabilidad, mantenibilidad, etc.)
- Restricciones de diseño impuestas a la implementación (estándares técnicos propios o internacionales, lenguaje de progr., sistema operativo, límites de recursos, políticas internas).

AMBIENTE DEL SRS

- El SRS es la fuente principal para hacer el plan detallado de un proyecto de software
- Un SRS puede referirse a los requerimientos deseados de todos los componentes de un sistema grande, o a componentes (módulos) individuales del mismo
- Si se hacen SRS por separado para varios módulos, tiene que mantenerse la consistencia en los documentos
- Si un software necesita interactuar con otro, tienen que especificarse los requerimientos de esa interacción (interfaces), definiendo sus funcionalidades y el nivel de desempeño deseado



CARACTERÍSTICAS DE UN BUEN SRS

- Correcto**
- No ambiguo**
- Completo**
- Consistente**
- Ordenado con base en importancia y/o estabilidad**
- Verificable**
- Modificable**
- Rastreable**

CARACTERÍSTICAS DE UN BUEN SRS

CORRECTEZ

- El SRS es correcto si los requerimientos escritos son aquellos que el software deberá cumplir.
- No hay un método para saber si el SRS es correcto; lo importante es que se pida lo que realmente se necesita.

NO AMBIGUO

- Un SRS es no ambiguo si cada requerimiento establecido en él tiene una sola interpretación posible, tanto por el cliente/usuario como por el desarrollador
- En casos donde alguna palabra pudiera tener múltiples significados, se debe incluir su definición precisa en un glosario que se adicione al SRS.
 - Ejemplos:
planta, obra, maestro, carga, flecha



CARACTERISTICAS DE UN BUEN SRS

COMPLETO

- El SRS es completo si incluye:
 - Todos los requerimientos significativos sobre funcionalidades, desempeño, restricciones de diseño, atributos, o interfaces externas.
 - Las respuestas que debería dar el software a todas las posibles entradas de datos en todas las situaciones posibles (entradas aceptables o no aceptables: validación).
 - Especificación de unidades de medida (si son aplicables).
 - En caso de que el SRS tenga diagramas o tablas informativas, hay que darles número o identificación.

CONSISTENTE

- Los diversos requerimientos escritos tienen que ser compatibles entre sí; no debe haber contradicciones ni conflictos entre ellos.
- Para lograr la consistencia deben evitarse los siguientes conflictos:
 - En características especificadas de objetos del mundo real.
 - De lógica o de tiempo entre dos actividades.
 - Referencia a un mismo objeto del mundo real pero usando diferentes palabras para el mismo objeto.



CARACTERÍSTICAS DE UN BUEN SRS

ORDENADO CON BASE DE IMPORTANCIA O ESTABILIDAD

- Cada requerimiento especificado debe tener alguna identificación (número, letra, secuencia alfanumérica) para indicar su grado de importancia o de estabilidad.
- Algunos requerimientos son más importantes que otros.
- Grado de estabilidad: número de cambios que se podrían esperar para un requerimiento, debido a eventos futuros que afecten a la organización, las responsabilidades, y las personas que usarán el software.
- Grado de necesidad:
 - Esencial
 - Condicional
 - Opcional

VERIFICABLE

- Un requerimiento es verificable si existe algún método rentable mediante el cual se pueda analizar si el software cumple ese requerimiento.
- Si no existe algún método para saber si el software cumple o no un requerimiento, entonces ese requerimiento debe ser revisado o eliminado.



EVOLUCIÓN DEL SRS

- Un SRS puede necesitar cambios mientras el software está en etapas de diseño o de desarrollo.
- Los cambios pueden estar motivados por: deficiencias, errores, omisiones o imprecisiones en el documento original.
- Cada requerimiento debe documentarse tan completo como sea posible, aún si pudiera necesitar cambios posteriormente.
- Los cambios en los requerimientos tienen que documentarse con el propósito de: identificarlos, controlarlos, rastrearlos, y reportarlos.
- Tanto el cliente como el proveedor deben designar a su respectivo responsable de autorizar (o rechazar) cambios en los requerimientos.



CREACIÓN DE PROTOTIPOS

- Un prototipo es un pequeño programa parecido al software solicitado que sirve de ejemplo, muestra o modelo para que el cliente vaya especificando sus requerimientos en forma progresiva junto con el desarrollador.



PROTOTIPOS

- El prototipo es útil para:
 - Que el cliente/usuario vea y describa más fácilmente las funcionalidades que desea.
 - Prever aspectos de la conducta del sistema, haciendo que el SRS sea más completo y preciso.
 - Reducir la cantidad de cambios durante las etapas de diseño o desarrollo.
- Un prototipo puede ayudar al usuario a definir detalles específicos de la interfaz humana o de las funcionalidades que requiera.
- Puede facilitarle al desarrollador el diseño y la programación del software.



DISEÑO IMPLÍCITO EN EL SRS

- Aunque el SRS *no* constituye un documento de diseño, implícitamente está diciéndole a los desarrolladores lo que se espera que ellos diseñen
 - Establece restricciones
- El SRS tiene que especificar las funcionalidades que se aplicarán sobre ciertos datos para producir resultados en cierto lugar para determinados usuarios

REQUERIMIENTOS DE PROYECTO IMPLÍCITOS

- El SRS se enfoca en el software como producto, no en su proceso de creación.
- Implícitamente establece restricciones sobre la planeación y administración del proyecto correspondiente.
- El SRS da origen a otros documentos (por separado) relacionados con el ciclo de vida de un software
 - Estimación de costos
 - Fechas de entrega
 - Reportes de avances
 - Métodos de desarrollo
 - Aseguramiento de la calidad
 - Criterios de validación y verificación
 - Procedimientos de aceptación

ORGANIZACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

Para lograr un mejor entendimiento de los requerimientos, conviene organizarlos con base en alguno de los siguientes criterios:

- Por modo de operación del sistema
- Por clase de usuario
- Por objetos
- Por características
- Por estímulos
- Por respuestas
- Por jerarquía funcional

