Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

MODELOS DE COMPUTACIÓN

Relación de problemas IV

1. Determinar si la siguiente gramática es ambigua y si el lenguaje generado es inherentemente ambiguo:

$$S \to A_1, A_2$$

 $A_1 \to aA_1b, aA_1, \epsilon$
 $A_2 \to aA_2b, A_2b, \epsilon$

2. Sea la gramática:

$$S \to aSA$$
, $S \to \epsilon$, $A \to bA$, $z \to A \to \epsilon$

- a. Demostrar que es ambigua
- b. Dar una expresión regular para el lenguaje generado.
- c. Construir una gramática no ambigua que genere el mismo lenguaje
- 3. Describe el lenguaje generado por la siguiente gramática G = ({S;A}; {a; b}; P; S), con

$$P = \{S \to aAa, S \to bAa, A \to aAa, A \to bAa, A \to \epsilon\}$$

- Demuestra que el lenguaje generado por la gramática no es regular, pero si independiente del contexto,
- Normaliza la gramática G en la Forma Normal de Greibach, y determina todas la derivaciones más a la izquierda para la cadena ab2as.
- 4. Obtener la forma normal de Greibach para la siguiente gramática:

Donde

$$P = \{S_1 \to S_1 S_2 c, S_3, S_3 b S_3; S_2 \to S_1 S_1, d; S_3 \to S_2 e\}$$

5. Considera la gramática G = (V; T; S; P) donde V = {< expresion >;< identificador >}; T = {a; b; c; d; -}; S =< expresion >; y P contiene las siguientes producciones:

- demuestra que esta gramática no puede ser empleada para describir un posible lenguaje de programación, teniendo en cuenta que que la sustración no es una operación conmutativa, y que (a b) d <> a (b d),
- ¿es ambigua la gramática G?



Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

- ¿es la ambigüedad inherente al lenguaje generado por G? Justifica adecuadamente la respuesta.
- ¿es posible modificar G de manera que la nueva gramática pueda ser usada para generar el lenguaje de las expresiones aritméticas correctas con el operador de resta?
- 6. Dada la gramática

$$S \rightarrow A$$
; $S \rightarrow B$; $A \rightarrow aaA$; $A \rightarrow \epsilon$
 $B \rightarrow aaaB$: $B \rightarrow \epsilon$

- Demostrar que es ambigua
- Construir un autómata finito determinístico que acepte el mismo lenguaje
- Construir una gramática lineal por la derecha, a partir del autómata determinístico, que genere el mismo lenguaje,
- Demostrar que la gramática resultante no es ambigua
- 7. Dar una gramática libre de contexto no ambigua que genere el lenguaje $L = \{a^i b^j a^k b^l : (i = j) \circ (k = l)\}$
- 8. Determinar cuáles de las siguientes gramáticas son ambiguas y, en su caso, comprobar si los lenguajes generados son inherentemente ambiguos:

a)
$$S \to aSb|Sb|aS|a$$

b)
$$S \rightarrow aaS|aaaS|a$$

c)
$$S \to aS|aSb|X$$

 $X \to Xa|a$

a.
$$L_1 = \{a^i b^j c^k : i <> j \circ j <> k\}$$

b.
$$L_2 = f(ab)^i (bc)^j : i; j>=0$$

c. L₃ = {
$$a^ib^{i+j}c^j$$
: i; j >= 0}

d. L4 definido como el conjunto de palabras que comienzan por aab y terminan por bbc y tales que estas dos subcadenas no aparecen nunca en el interior de la palabra (sólo están al principio y al final).

10. Pasar a forma normal de Greibach la gramática

$$S \to AAA, \quad S \to B$$

 $A \to aA, \quad A \to B$
 $B \to \epsilon$

- 11. Dada la gramática: $S \to 01S$; $S \to 010S$; $S \to 101S$; $S \to \epsilon$; determinar si es ambigua. Construir un autómata finito determinista asociado y calcular la gramática lineal por la derecha que se obtiene a partir del autómata. ¿Es ambigua la gramática resultante?
- 12. Demostrar que la gramática: $S \to A1B$; $A \to OA|\epsilon$; $B \to OB|1B|\epsilon$ no es ambigua. Encontrar una gramática para el mismo lenguaje que sea ambigua y demostrar su ambigüedad.
- 13. Determina si los siguientes lenguajes son regulares o independientes del contexto. Encuentra una gramática que los genere.

a.
$$L_1 = \{a^i b^j c^k \mid i; j >= 0; k < i + j\}.$$

b.
$$L_2 = \{ (ab)^i c^j d \mid j = i - 1; i >= 1 \}.$$



| UGR | decsai

Departamento de Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial

c. L₃ = { $ab^i cd^j | j = 2 * i; 1 \le i \le 10$ }.

Elige una de ellas que sea independiente del contexto y pásala a forma normal de Chomsky.

- 14. Dar gramáticas independientes del contexto que generen los siguientes lenguajes sobre el alfabeto A = {0; 1}:
 - a. L1: conjunto de palabras tal que si la palabra empieza por 0, entonces tiene el mismo número de 0s que de 1s.
 - b. L2: conjunto de palabras tal que si la palabra termina por 1, entonces tiene un número de 1s mayor o igual que el número de 0s.
 - c. La intersección de L1 y L2.
- 15. Dadas las siguientes gramáticas determinar si son ambiguas y, en caso de que lo sean, determinar una gramática no ambigua que genere el mismo lenguaje:
 - a. $E \rightarrow E + E \mid E \times E \mid (E) \mid x \mid y$ (alfabeto de símbolos terminales $\{x; y; +; *; (;)\}$ y símbolo inicial E).
 - b. $S \rightarrow SS + |SS * |x|y$ (alfabeto de símbolos terminales $\{x; y; +; *; (;)\}y$ símbolo inicial S).
- 16. Supongamos el conjunto de símbolos terminales T = {if; condicion; then; else; a := 1}, el alfabeto de variables V = {< SENT >;< IF THEN >;< IF THEN ELSE >;< ASIG >}, y las producciones:

```
< SENT >→< ASIG > | < IF - THEN > | < IF - THEN - ELSE > 
< IF - THEN > → if condition then < SENT > 
< IF - THEN - ELSE > → if condition then < SENT > else < SENT > 
< ASIG >→ a := 1
```

Suponiendo que el símbolo inicial es < SENT >, demostrar que la gramática es ambigua. Dar una gramática no ambigua que genere el mismo lenguaje.

- 17. Sea L = $\{0^i 1^j \mid i <> j; 2i <> j\}$. Demostrar que L es independiente del contexto.
- 18. Sobre el alfabeto {0; 1} dar una gramática que genere todas las palabras en las que el número de 0s es el doble que el de 1s.