

Ejercicios básicos con Xamarin Forms parte 2

Armando Román Gallardo

aroman@ucol.mx

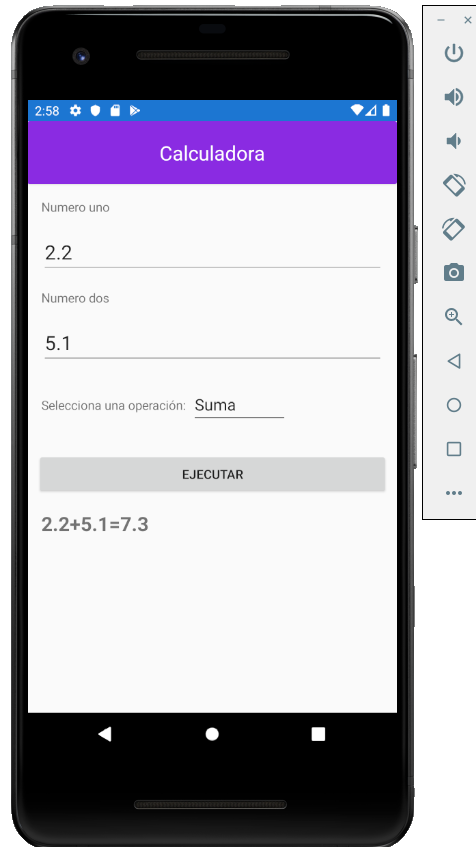
Contenido

Programa que utiliza el control Picker para seleccionar un elemento de una lista de valores.	3
Programa que utiliza un ListView para mostrar elementos que están almacenados en una colección.....	6

Programa que utiliza el control Picker para seleccionar un elemento de una lista de valores.

Xamarin form Picker muestra una breve lista de elementos, desde la cual el usuario puede seleccionar un elemento.

La interfaz se vera de la siguiente manera:



XAML de la interfaz (MainPage.xaml)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             xmlns:d="http://xamarin.com/schemas/2014/forms/design"
             xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
             mc:Ignorable="d"
             x:Class="ProfesorPicker.MainPage">

    <StackLayout>
        <!-- Place new controls here -->
        <Frame BackgroundColor="BlueViolet">
            <Label Text="Calculadora"
                  HorizontalTextAlignment="Center"
                  FontSize="Large"
                  TextColor="White"/>
        </Frame>
    </StackLayout>
</ContentPage>
```

```

</Frame>
<Label Text="Numero uno"
      Margin="15,10"/>
<Entry x:Name="valor1"
      Margin="15,0"
      FontSize="Large"
      Keyboard="Numeric"/>
<Label Text="Numero dos"
      Margin="15,10"/>
<Entry x:Name="valor2"
      Margin="15,0"
      FontSize="Large"
      Keyboard="Numeric"/>
<StackLayout Orientation="Horizontal" Margin="15">
    <Label Text="Selecciona una operación:" VerticalOptions="Center"/>
    <Picker x:Name="operacion" Title="Operaciones" VerticalOptions="Center">
        <Picker.Items>
            <x:String>Suma</x:String>
            <x:String>Resta</x:String>
        </Picker.Items>
    </Picker>
</StackLayout>
<Button Text="Ejecutar"
      Clicked="Button_Clicked"
      Margin="10"

      />
<Label x:Name="resultado"
      Margin="15,0"
      Text="Resultado"
      FontAttributes="Bold"
      FontSize="Large"/>
</StackLayout>

</ContentPage>

```

Código fuente en C# (MainPage.cs)

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Xamarin.Forms;

namespace ProfesorPicker
{
    // Learn more about making custom code visible in the Xamarin.Forms previewer
    // by visiting https://aka.ms/xamarinforms-previewer
    [DesignTimeVisible(false)]
    public partial class MainPage : ContentPage
    {
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}

```

```

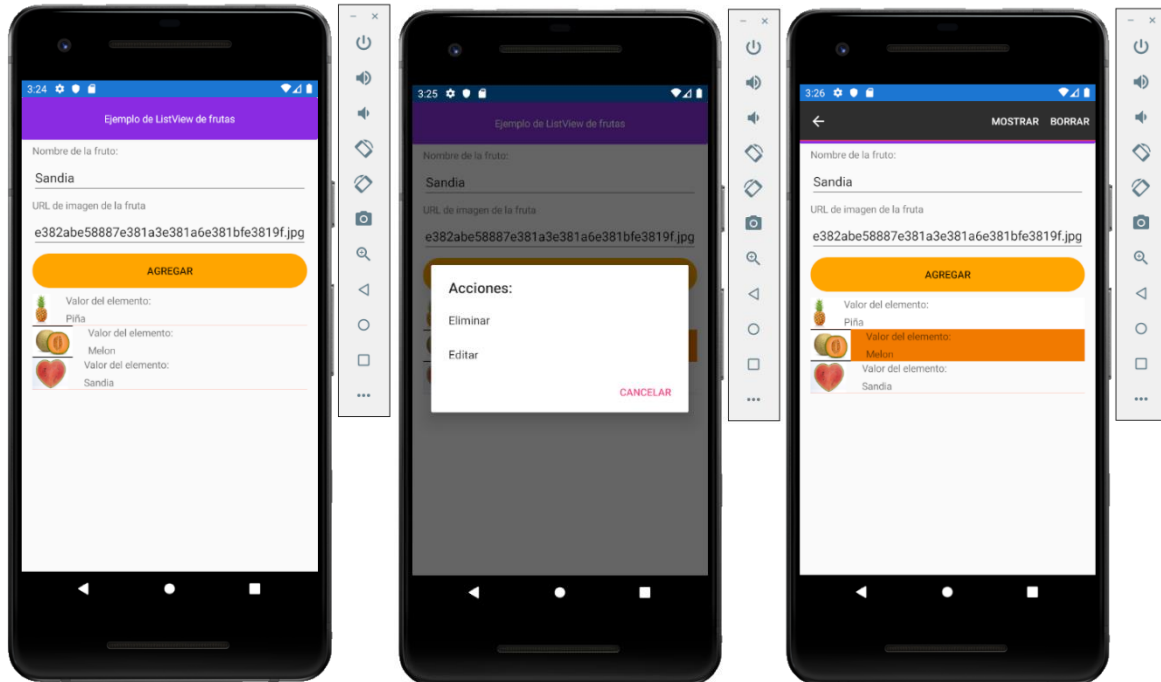
private void Button_Clicked(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        float a = float.Parse(valor1.Text);
        float b = float.Parse(valor2.Text);
        float c;
        switch (operacion.SelectedItem.ToString())
        {
            case "Suma":
            {
                c = a + b;
                resultado.Text = a + "+" + b + "=" + c;
                break;
            }
            case "Resta":
            {
                c = a - b;
                resultado.Text = a + "-" + b + "=" + c;
                break;
            }
        }
    } catch
    {
        resultado.Text = "Error en la captura de datos";
    }
}
}
}

```

Programa que utiliza un ListView para mostrar elementos que están almacenados en una colección.

Xamarin Forms proporciona un elemento de interfaz grafica para mostrar elementos sencillos o en templates, que pueden estar almacenados desde simples arreglos o estructuras mas complejas como las colecciones, este programa permite seleccionar elementos de manera individual presionando clic en los elementos, o dejando presionado para que aparezca un menú contextual.

La interfaz se vera de la siguiente manera:



XAML de la interfaz (MainPage.xaml)

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
             xmlns:d="http://xamarin.com/schemas/2014/forms/design"
             xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
             mc:Ignorable="d"
             x:Class="ProfesorListView.MainPage">

    <StackLayout>
        <!-- Place new controls here -->
        <Frame BackgroundColor="BlueViolet">
            <Label Text="Ejemplo de ListView de frutas"
                  HorizontalTextAlignment="Center"
                  TextColor="White"/>
        </Frame>
        <Label Text="Nombre de la fruta:"
              Margin="15,0"/>
        <Entry x:Name="valor">
```

```

        Margin="15,0"/>
<Label Text="URL de imagen de la fruta"
        Margin="15,0"/>
<Entry x:Name="direccionurl"
        Margin="15,0"/>
<Button Text="Agregar"
        CornerRadius="24"
        BackgroundColor="Orange" Clicked="Button_Clicked"
        Margin="15,1"/>
<ListView x:Name="milista"
        ItemTapped="Milista_ItemTapped"
        SeparatorColor="Coral"
        Margin="15,1"
        >
    <ListView.ItemTemplate>
        <DataTemplate>
            <ViewCell>
                <ViewCell.ContextActions>
                    <MenuItem Clicked="MenuItem_Mostrar"
                        Text="Mostrar" />
                    <MenuItem Clicked="MenuItem_Borrar"
                        CommandParameter="{Binding Nombre}"
                        Text="Borrar" IsDestructive="True" />
                </ViewCell.ContextActions>
                <StackLayout Orientation="Horizontal">
                    <Image Source="{Binding Url}"/>
                    <StackLayout Padding="15,0">
                        <Label Text="Valor del elemento:"/>
                        <Label Text="{Binding Nombre}" />
                    </StackLayout>
                </StackLayout>
            </ViewCell>
        </DataTemplate>
    </ListView.ItemTemplate>
</ListView>
</StackLayout>

</ContentPage>

```

Código fuente en C# (MainPage.cs)

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Collections.ObjectModel;
using System.ComponentModel;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using Xamarin.Forms;
using Xamarin.Forms.Internals;

namespace ProfesorListView
{
    // Learn more about making custom code visible in the Xamarin.Forms previewer
    // by visiting https://aka.ms/xamarinforms-previewer
    [DesignTimeVisible(false)]

```

```

public partial class MainPage : ContentPage
{
    public class Fruta
    {
        public string Nombre { get; set; }
        public string Url { get; set; }
    }

    ObservableCollection<Fruta> datos = new ObservableCollection<Fruta>();

    public MainPage()
    {
        InitializeComponent();
        milista.ItemsSource = datos;
    }
    //

    private void Button_Clicked(object sender, EventArgs e)
    {
        datos.Add(new Fruta { Nombre=valor.Text,Url=direccionurl.Text});
    }

    private void MenuItem_Mostrar(object sender, EventArgs e)
    {
        DisplayAlert("Mensaje", "Seleccio Mostrar", "ok");
    }
    private void MenuItem_Borrar(object sender, EventArgs e)
    {
        var mi = ((MenuItem)sender);
        DisplayAlert("Fruta seleccionada", "Fruta:" +
mi.CommandParameter.ToString(), "ok");

    }

    async private void Milista_ItemTapped(object sender, ItemTappedEventArgs e)
    {
        var myListView = (ListView)sender;
        var myItem = myListView.SelectedItem;

        int index = datos.IndexOf(myItem);

        string action = await DisplayActionSheet("Acciones:", "Cancelar",
null,"Eliminar", "Editar");
        if(action=="Eliminar")
        {
            datos.RemoveAt(index);
            await DisplayAlert("Eliminar elemento", "Se elimino el lemento no:"
+ index, "OK");
            milista.ItemsSource = null;
            milista.ItemsSource = datos;
        }
        if(action=="Editar")
        {
            await DisplayAlert("Mensaje", "Seleccio editar", "ok");
        }
    }
}

```


} }