



UNIVERSIDAD DE COLIMA

Universidad de Colima

Facultad de Telemática

Ingeniería de software

Programación de Móviles

Notificaciones sencillas mediante la clase Toast en Android Studio con Kotlin

Segunda parcial

Almno. Angel Isaac Bejarano Flores

5°D

Mtro. Armando Román Gallardo

Lunes 16 de noviembre de 2020. Manzanillo, Col.

Codigo XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:padding="15dp">

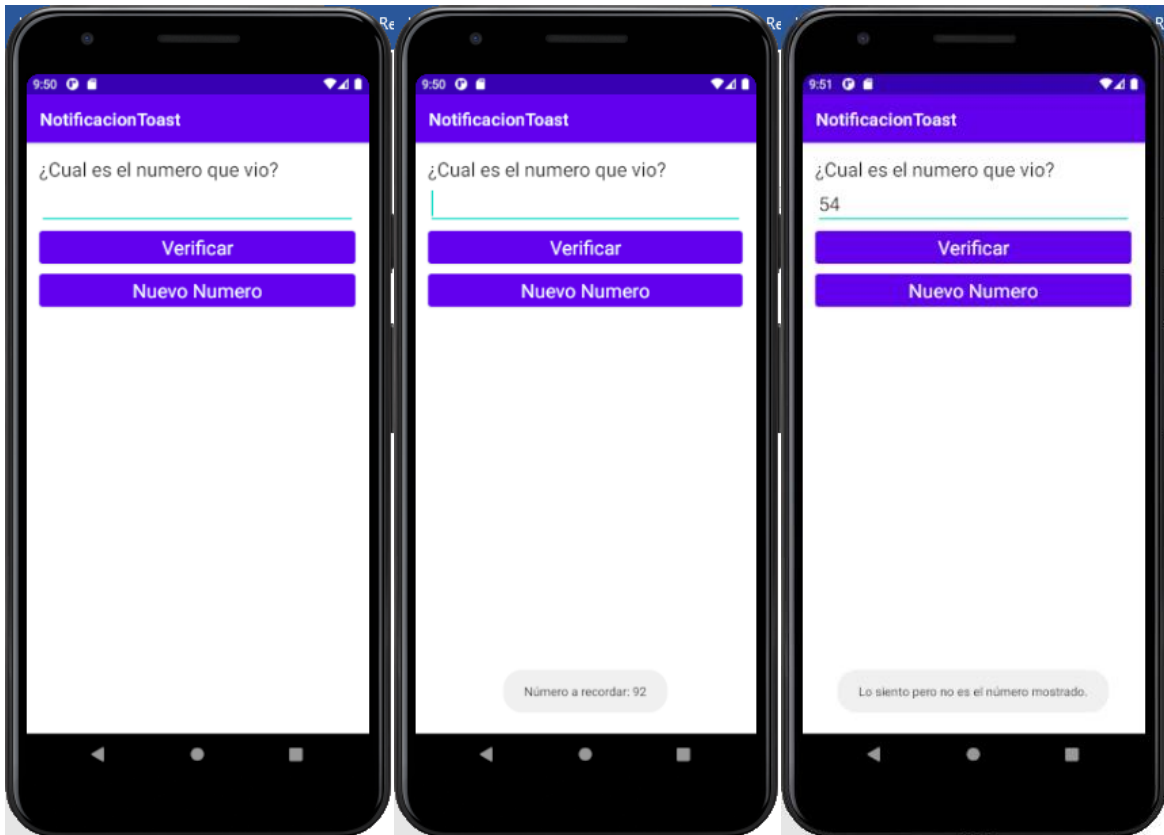
        <TextView
            android:id="@+id/tv1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="¿Cual es el numero que vio?"
            android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large" />

        <EditText
            android:id="@+id/et1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:ems="10"
            android:inputType="numberDecimal"
            android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large" />

        <Button
            android:id="@+id/b1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Verificar"
            android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large" />

        <Button
            android:id="@+id/b2"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Nuevo Numero"
            android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Large" />
    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Interfaz



Codigo Kotlin

```
package com.example.notificaciontoast

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.widget.Toast
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        var numero = (Math.random() * 10001).toInt()
        Toast.makeText(this, "Número a recordar: ${numero}",
            Toast.LENGTH_LONG).show()
        b1.setOnClickListener {
            if (numero == et1.text.toString().toInt())
                Toast.makeText(this, "Muy bien recordaste el número mostrado.",
                    Toast.LENGTH_LONG).show()
            else
                Toast.makeText(this, "Lo siento pero no es el número mostrado.",
                    Toast.LENGTH_LONG).show()
        }
        b2.setOnClickListener {
            numero = (Math.random() * 100).toInt()
            Toast.makeText(this, "Número a recordar: ${numero}",
                Toast.LENGTH_LONG).show()
        }
    }
}
```