



# UNIVERSIDAD DE COLIMA

Universidad de Colima

Facultad de Telemática

Ingeniería de software

Programación de Móviles

## **Reproducción, pausa, continuación y detención de un archivo de audio en Android Studio con Kotlin**

Segunda parcial

Almno. Angel Isaac Bejarano Flores

5°D

Mtro. Armando Román Gallardo

Viernes 4 de diciembre de 2020. Manzanillo, Col.

## Codigo XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:padding="15dp">

        <Button
            android:id="@+id/b1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Iniciar" />

        <Button
            android:id="@+id/b2"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Pausar" />

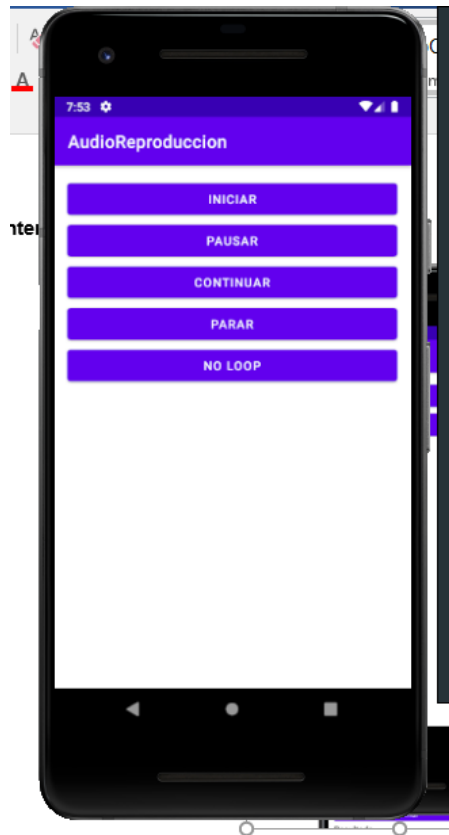
        <Button
            android:id="@+id/b3"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Continuar" />

        <Button
            android:id="@+id/b4"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Parar" />

        <Button
            android:id="@+id/b5"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="No Loop" />

    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

## Interfaz



## Codigo Kotlin

```
package com.example.audioreproduccion

import android.media.MediaPlayer
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    private lateinit var mp: MediaPlayer

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        mp = MediaPlayer.create(this, R.raw.numeros)
        var posicion = 0

        b1.setOnClickListener {
            mp.start()
            if (b5.text == "No Loop")
                mp.isLooping = false
            else
```

```
        mp.isLooping = true
    }

    b2.setOnClickListener {
        if (mp.isPlaying()) {
            posicion = mp.getCurrentPosition()
            mp.pause()
        }
    }

    b3.setOnClickListener {
        if (mp.isPlaying() == false) {
            mp.seekTo(posicion)
            mp.start()
        }
    }

    b4.setOnClickListener {
        mp.pause()
        posicion = 0
        mp.seekTo(0)
    }

    b5.setOnClickListener {
        if (b5.text == "No Loop")
            b5.setText("Loop")
        else
            b5.setText("No Loop")
    }
}
override fun onDestroy() {
    super.onDestroy()
    mp.release()
}
}
```