



UNIVERSIDAD DE COLIMA

Universidad de Colima

Facultad de Telemática

Ingeniería de software

Programación de Móviles

Reproducción de audio utilizando el reproductor propio de Android (vía Intent) en Android Studio con Kotlin

Segunda parcial

Almno. Angel Isaac Bejarano Flores

5°D

Mtro. Armando Román Gallardo

Viernes 4 de diciembre de 2020. Manzanillo, Col.

Codigo XML

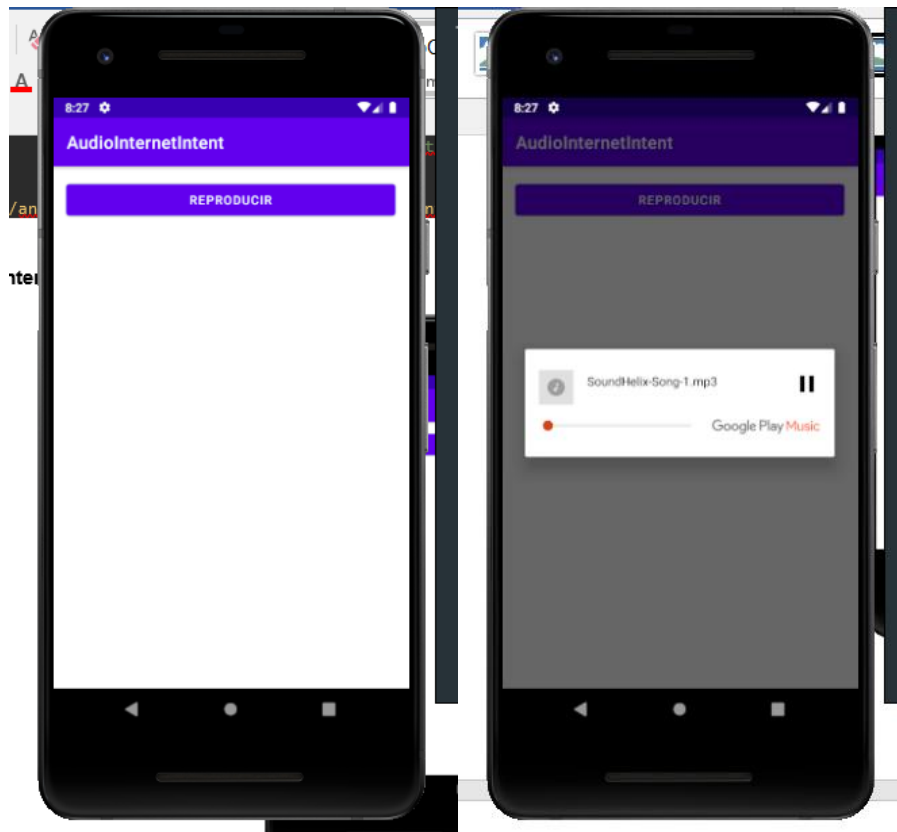
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:padding="15dp">

        <Button
            android:id="@+id/b1"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:text="Reproducir" />

    </LinearLayout>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Interfaz



Codigo Kotlin

```
package com.example.audiointernetintent

import android.content.Intent
import android.net.Uri
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        b1.setOnClickListener {
            val intent = Intent(Intent.ACTION_VIEW)
            val data =
Uri.parse("https://www.soundhelix.com/examples/mp3/SoundHelix-Song-1.mp3")
            intent.setDataAndType(data, "audio/mp3")
            startActivity(intent)
        }
    }
}
```