



UNIVERSIDAD DE COLIMA

Facultad de Telemática
Ingeniería de software

Reporte de Examen: Examen Tercera parcial - En equipo

Programación para Móviles

Maestro: Armando Román Gallardo

Grado y grupo: 5°D

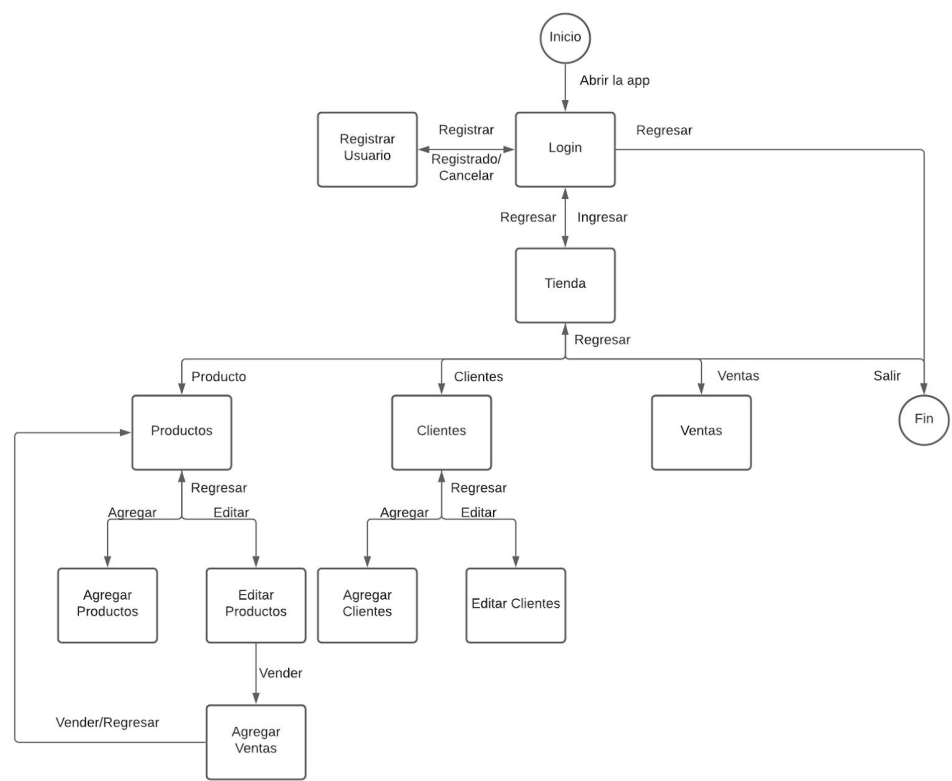
Tercera parcial

Equipo:

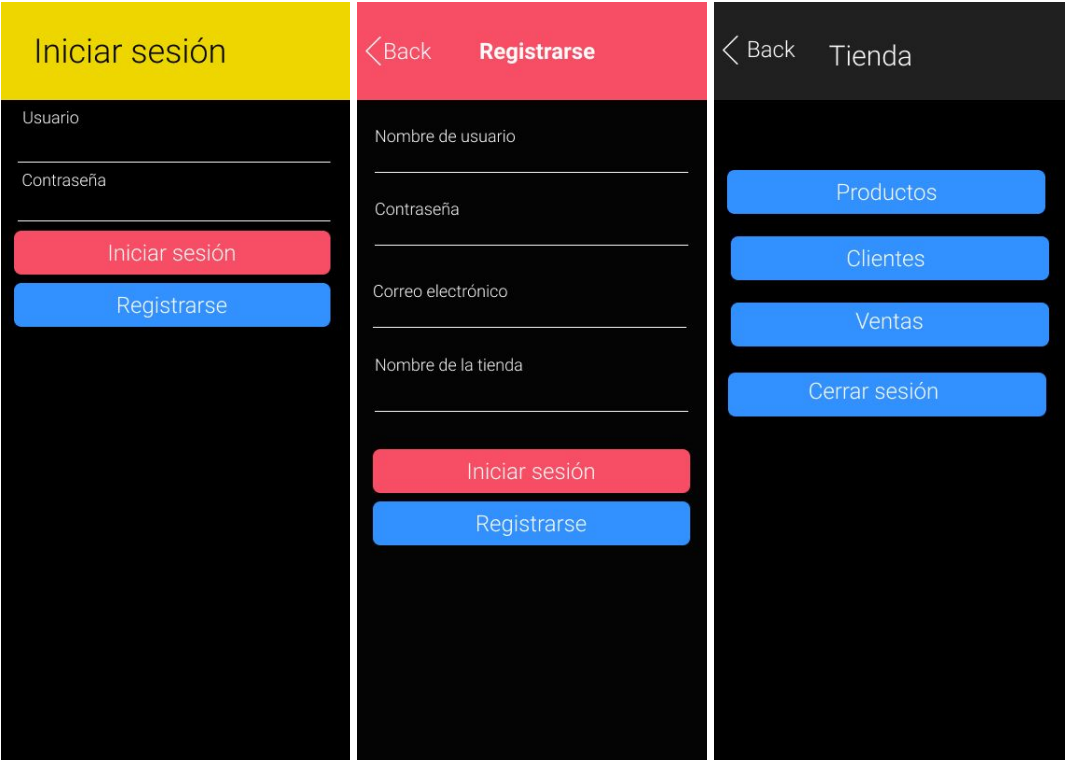
- Angel Isaac Bejarano Flores
- Mariana Guadalupe Fajardo Toscano
- Jose Enrique Ruvalcaba Segura
- Jonathan Solis Ceballos
- Diego de Jesús Villaseñor Villa

Miércoles 20 de enero del 2021

Mapa de navegación



Maquetas de la aplicación



<Back
Agregar cliente

Nombre
Dirección
Teléfono
Correo
Agregar
Cancelar

<Back
Ventas

Buscar por fecha
Inicio
Fin

Buscar

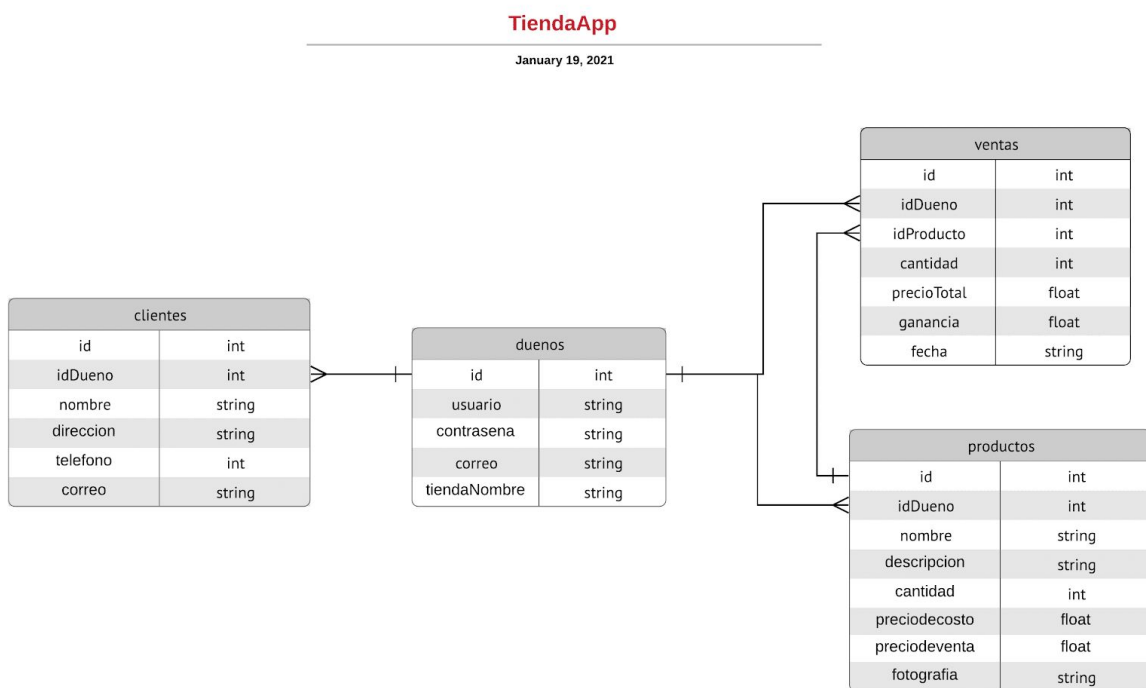
Pizza
Cantidad: 5
Precio total: \$50
Ganancia: \$40
Fecha: 01-01-21

Gansito
Cantidad: 5
Precio total: \$50
Ganancia: \$40
Fecha: 01-01-21

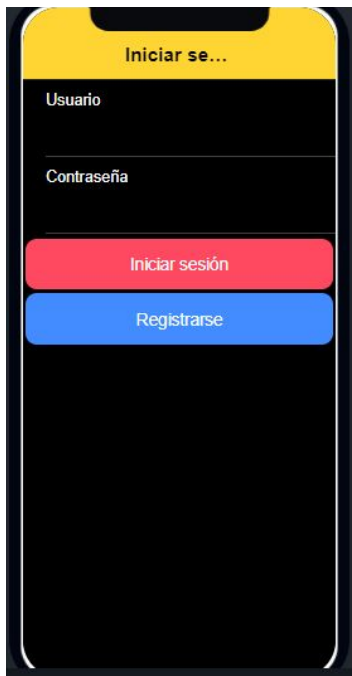
Pingüinos
Cantidad: 5
Precio total: \$50
Ganancia: \$40
Fecha: 01-01-21

Donas
Cantidad: 5
Precio total: \$50

Modelo de datos de la aplicación



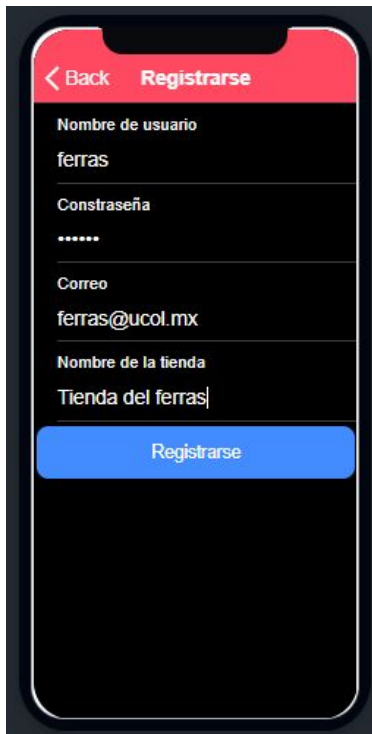
Pantallas de la aplicación



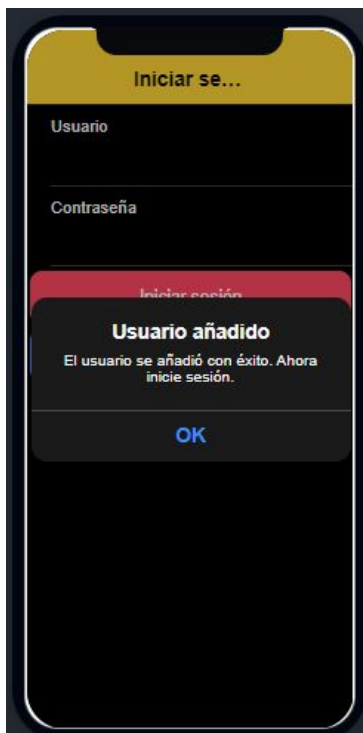
Pantalla de inicio de sesión: En esta pantalla el usuario puede iniciar sesión si ya tiene una cuenta registrada, de lo contrario el usuario debe de registrarse para poder iniciar sesión con su nueva cuenta.



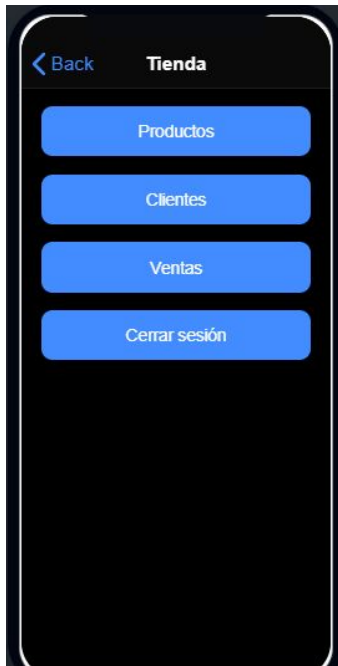
Pantalla de inicio de sesión: Hay 2 datos que le pide al usuario para poder iniciar sesión, estos son el nombre de usuario y la contraseña, si alguno de los datos no son correctos, envía un mensaje en la pantalla indicando que el usuario no es válido.



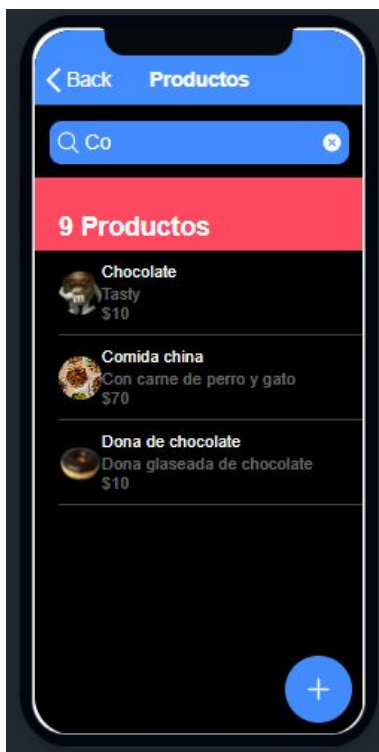
Pantalla de Registro de usuario: Esta pantalla muestra un formulario donde se debe de rellenar con cada una de las peticiones, siendo estas un nombre de usuario, una contraseña, un correo electrónico y el nombre de la tienda. Una vez que se hayan rellenado todos los campos sólo es necesario dar click en el botón de registrarse.



Aviso cuando el usuario se ha añadido correctamente: Una vez que se registre el usuario en la base de datos aparecerá este mensaje donde indica que el usuario se añadió correctamente y se puede logear a partir de ese momento con esa cuenta.



Pantalla HOME: Esta pantalla es la de HOME en donde hay cuatro botones y 3 de ellos te llevan a otra ventana, mientras que el cuarto es para cerrar sesión y nos lleva de nuevo a él login. Los otros son para ingresar al CRUD de productos, al de clientes y a la sección de las ventas que se han hecho.



Búsquedas en el CRUD productos: Este searchbar es para buscar productos registrados, aquí busca todo producto que empiece por esas letras que se pusieron en la imagen o alguna otra palabra que también tenga esas letras.



CRUD Productos y la pantalla principal: Esta es la pantalla principal del CRUD de productos, donde esta la searchbar y abajo una lista de todos los productos registrados en esa cuenta, además de un botón para agregar un nuevo producto (el botón azul con un signo de suma).

Agregar producto: En esta pantalla se puede agregar un nuevo producto, donde nos pide valores como el nombre del producto, la cantidad, el precio y una imagen URL y dos botones, el de guardar que lo agrega en la lista de productos y el de cancelar el producto.



Agregar ...

Nombre
Tacos de asada

Descripción
1 orden de tacos de asa

Cantidad
4

Precio de costo
15

Precio de venta
25

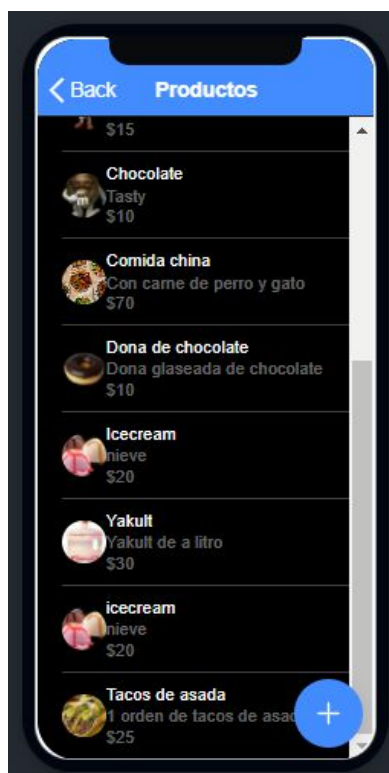
URL de la fotografía
<https://pueblandoando.fi>



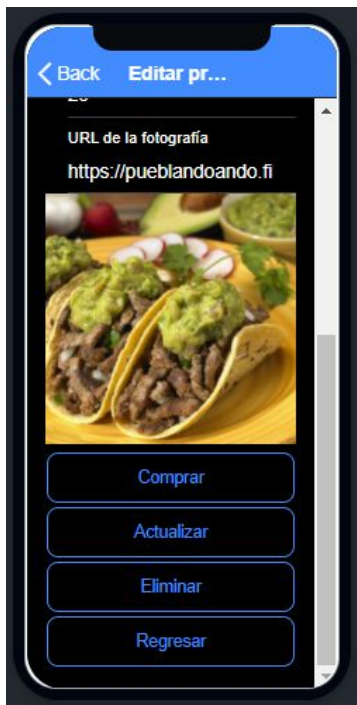
Datos capturados: Aquí esta la pantalla con los datos capturados, donde se puede ver que con una URL se agrego una imagen que nos muestra, pero hay casos donde esa imagen no puede ser agregada debido a que la URL es muy grande, por lo tanto para que el producto pueda ser agregado es necesario buscar una URL de imagen que sea aceptada.



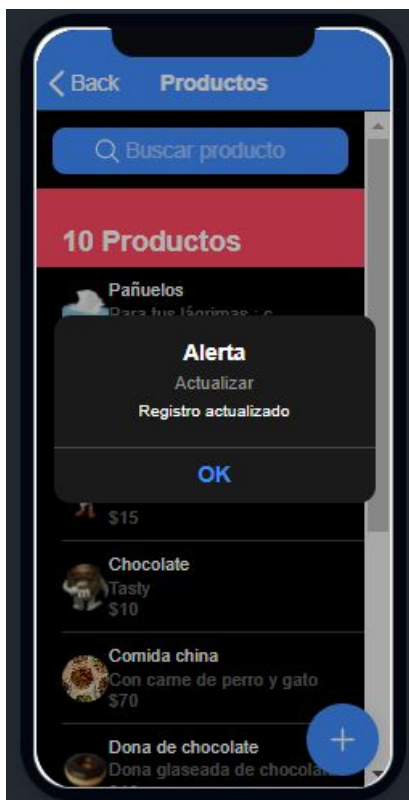
Mensaje cuando el producto se ha agregado con éxito: Este mensaje se muestra una vez que el producto ha sido agregado con éxito y aparecerá en la lista.



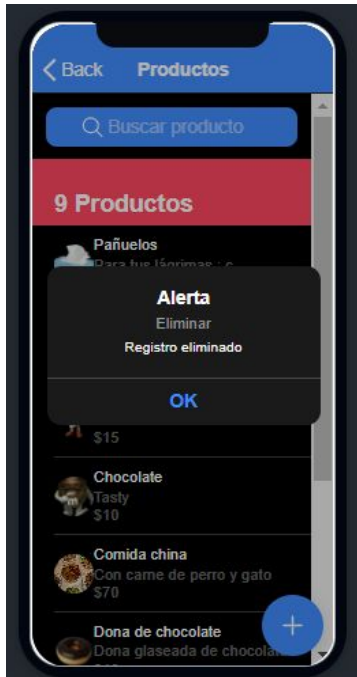
Lista con producto agregado: Aquí aparece hasta abajo de la lista los nuevos productos que han sido agregados.



Editar producto: En esta pantalla se muestran los botones para actualizar, eliminar y comprar producto y regresar si no se debe realizar ninguna acción.



Mensaje de registro actualizado: Este mensaje aparece cuando se actualiza un registro de productos y fue exitoso.



Alerta de producto eliminado: Este mensaje aparecerá una vez que el producto haya sido eliminado con éxito.



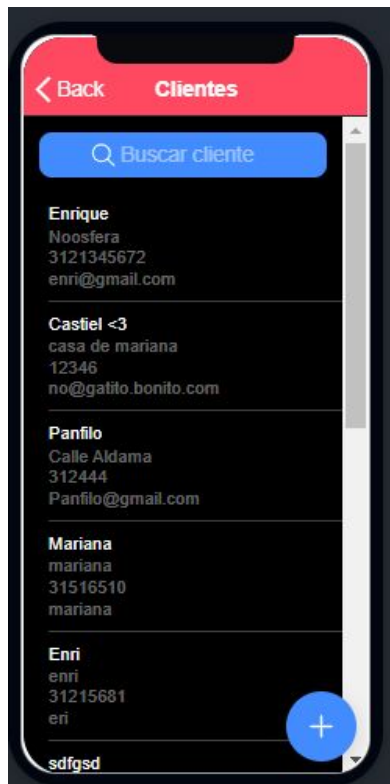
Agregar venta: Esta ventana se muestra una vez que se da click en el botón de comprar en un producto de la lista y nos muestra la fecha en la que se ha realizado la compra, la cantidad que es requerida y el precio de venta, con dos botones, uno para aceptar la venta y otro para cancelarla.



Ventana de ventas: Aquí se muestran todas las ventas que se han realizado y hasta abajo de la lista aparecerá la última venta que se ha realizado una vez que se compró el producto.



Buscar la venta: Aquí se puede buscar cierta venta, ya sea por la fecha de inicio o cuando se realizó y la fecha de finalización de esta, una vez que se agregaron estos datos, se filtraran las ventas que se hayan realizado en esa fecha.



CRUD de clientes: Este es el CRUD de clientes que es muy parecido al de productos, ya que contiene una searchbar de búsqueda de clientes, una lista con los clientes y un botón para agregar un nuevo cliente.

Agregar ...

Nombre
Condorito

Dirección
Calle Quito

Teléfono
31222

Correo
condorito@ucol.mx

Guardar

Cancelar

Agregar un cliente: Aquí se puede agregar un nuevo cliente en este formulario y solo pide el nombre del cliente, la dirección, el teléfono y el correo, con dos botones, uno para guardar el cliente y agregarlo a la lista y otro para cancelar el registro.

Clientes

< Back

El Ferras
Tijuana
551345235
ferras@gmail.com

El Ferras
Tijuana
551345235
ferras@gmail.com

El Ferras
Tijuana
551345235
ferras@gmail.com

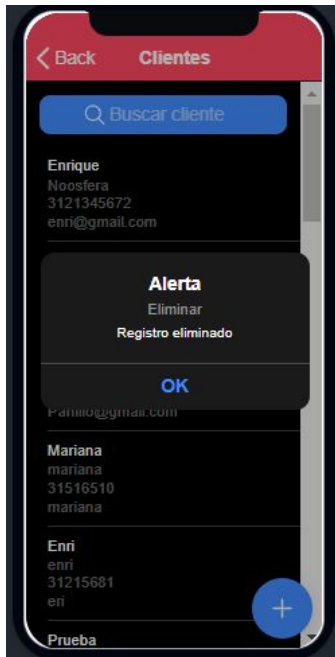
Condorito
Calle Quito
31222
condorito@ucol.mx

El Ferras
Tijuana
5534234
ferras@gmail.com

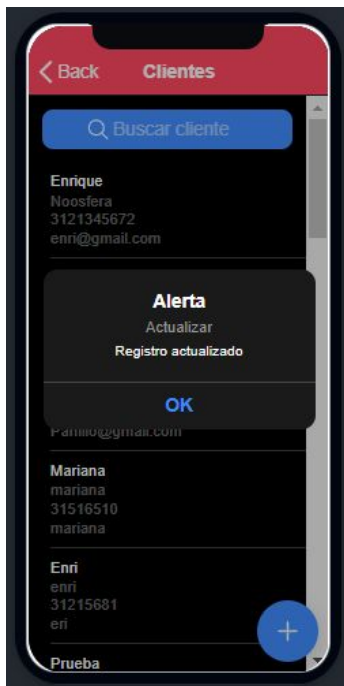
El Ferras
Tijuana
5534234
ferras@gmail.com

+

Lista con el cliente agregado: Aquí aparecerá hasta abajo el nuevo cliente que se ha agregado a la base de datos.



Alerta con el registro eliminado: Aquí aparecerá igualmente un aviso cuando el cliente haya sido eliminado con éxito. La ventana es similar a la de los productos, solo que esta contiene 3 botones, el de eliminar y actualizar producto y el de regresar en caso de que no se quieran realizar ninguna de las acciones que se acaban de mencionar.



Alerta con el registro actualizado: Esta aparecerá una vez que los datos del cliente hayan sido actualizados con éxito y se haya presionado el botón de actualizar.

Pruebas de usabilidad

Para realizar esta prueba primero hicimos que uno de nuestros familiares utilizase la aplicación desarrollada, y luego, para evaluar la usabilidad, utilizamos el cuestionario System Usability Scale (SUS).

Prueba de Usabilidad y Aceptación Tecnológica

1. Creo que me gustaría utilizar este sistema frecuentemente. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

2. El sistema me resultó innecesariamente complejo. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

3. Creo que el sistema es bastante fácil de utilizar. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Completamente de acuerdo

4. Creo que necesitaría el soporte de un técnico para poder utilizar este sistema. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

5. Creo que las diferentes funciones del sistema se encuentran muy bien integradas. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

6. Opino que hubo demasiada inconsistencia en el sistema. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

7. Imagino que la mayoría de las personas aprendería a utilizar el sistema rápidamente. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Completamente de acuerdo

8. Me sentí algo incómodo al utilizar este sistema. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

9. Me sentí muy seguro al utilizar este sistema. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

10. Necesito aprender muchas otras cosas antes de poder utilizar correctamente el sistema. *

	1	2	3	4	5	
Completamente en desacuerdo	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	Completamente de acuerdo

Aceptación tecnológica

1. La aplicación me permite realizar mi trabajo más rápidamente.

Neutral

2. La aplicación mejora la calidad de mi trabajo.

Neutral

3. La aplicación aumenta mi productividad (la cantidad de trabajo realizado).

De acuerdo

4. La aplicación mejora mi efectividad en el trabajo (por ejemplo la disminución de costos).

En desacuerdo

5. La aplicación hace que realice mi trabajo con más facilidad.

De acuerdo

6. En general, yo encuentro que la aplicación es útil en mi trabajo.

De acuerdo

7. Aprender a utilizar la aplicación es fácil para mí.

Neutral

8. Mi interacción con la aplicación es clara y entendible.

Neutral

9. En general, encuentro que la aplicación es fácil de usar.

De acuerdo

En base a las respuestas obtenidas, se obtiene un puntaje de 70 puntos en esta prueba de usabilidad (SUS).

De acuerdo a como se indica en este estándar, un puntaje mayor de 68 es considerado superior al promedio. Por lo que podemos concluir que la aplicación tiene buena usabilidad.