

Informe Práctica 1

Programación Web

Fecha: 25/08/2022

Integrantes:

Ángel Barbero Mellado - i82bamea@uco.es

Jose Miguel Gómez Castro - i82gocam@uco.es

Introducción a la práctica

Nuestra idea ha sido intentar desarrollar un programa que cumpliera todos los requisitos mencionados en el enunciado de la práctica, y a su vez, hacerlo de tal forma que pudiese ser modificado con facilidad, ya que nos servirá como base en las siguientes prácticas.

Detalles del sistema

Interfaz-> La interfaz del programa es la propia consola de Eclipse, pero aun así hemos intentado realizarlo de tal forma que sea lo más accesible e intuitiva posible, facilitando la manera en la que se le muestra al usuario, siendo una interfaz limpia, con muchas posibilidades dentro de ella, aunque hay otras funcionalidades que no se han podido implementar por el tiempo que disponíamos.

Diseño-> Respecto con el diseño del sistema se ha optado en dividir en ciertos grupos característicos, como pueden ser Críticas, Usuarios, Menús, etc.

Almacenamiento-> Se realiza en ficheros de texto, los cuáles se cargan para poder modificarlos durante la ejecución del programa y se guardan para que no se pierda la información añadida.

Herramientas-> Eclipse, Java 8.

Dificultades encontradas

Las dificultades que hemos encontrado a la del desarrollo de la práctica han sido las siguientes:

Inexperiencia-> Esto es debido a que no habíamos trabajado nunca con el lenguaje de programación Java, por tanto no sabíamos por donde cogerlo y ni siquiera por dónde empezar, hemos tenido que aprender muchas cosas durante la realización de la práctica y tener que consultar constantemente cómo hacer las diferentes cosas de dicha práctica. Se ha dado algún error durante el desarrollo que nos ha impedido desarrollar correctamente la práctica, ya que no hemos sabido como solucionarlo, y otros que sí hemos logrado solucionar, nos ha llevado mucho tiempo.

Falta de tiempo-> La práctica 1 se empezó a mediados del mes de Julio, ya que la segunda convocatoria del segundo cuatrimestre del curso pasado se terminó el 7 de Julio.

Cuando nos pusimos manos a la obra, también intentamos realizar, por nuestra falta de conocimiento sobre los diferentes lenguajes, un curso online de Java, HTML, CSS, JavaScript, JSON... de 70 horas, el cual tuvimos que dejar de lado a la semana o así de empezarlo por que no nos iba a dar tiempo a terminar las prácticas si las horas disponibles también las dedicamos al curso.

La práctica 1 se tuvo que dejar sin terminar ya que teníamos que centrarnos en las siguientes prácticas.

Funcionamiento del sistema

El funcionamiento del sistema se ha desarrollado de la forma más eficiente encontrada, la cual es agrupar en ámbitos generales los diferentes ficheros con las funcionalidades necesarias dentro de cada fichero.

Se han agrupado en: Críticas, Usuarios, Menú, ProgramaPrincipal y General. En la carpeta general se han situado los ficheros que más se van a utilizar como son el fichero Crítica y Persona.

Los archivos podrán encontrar una base de datos implementada en ficheros txt para las diferentes críticas y datos de los usuarios del sistema.

Bibliografía consultada

- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>
- <https://www.javatpoint.com/java-get-current-date>
- <https://www.javatpoint.com/how-to-clear-screen-in-java>
- <https://stackoverflow.com/questions/907170/java-getminutes-and-gethours>
- <https://stackoverflow.com/questions/2592501/how-to-compare-dates-in-java>
- https://www.w3schools.com/java/java_files_create.asp
- <https://stackoverflow.com/questions/30832101/buffered-reader-read-text-until-character>
- <https://stackoverflow.com/questions/428918/how-can-i-increment-a-date-by-one-day-in-java>
- <https://jarroba.com/arraylist-en-java-ejemplos/>