

● Tonos de gris conocidos

Ejemplo:

$$I(x, y) = 34$$

$$I(x+1, y) = 53$$

⋮

● Tono de gris desconocido

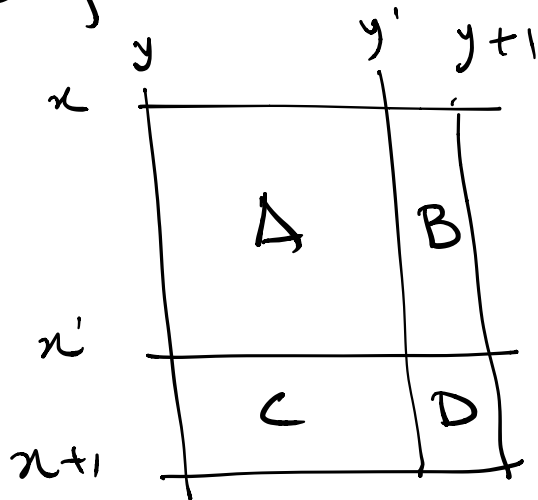
$$I(x', y') = ?$$

Interpolación:

- 1) Truncamiento : $I(x', y') := I(x, y)$
- 2) Vecino + cercano : $I(x', y') := I(x+1, y+1)$
- 3) Bicúbica : (x', y') está más cerca de $(x+1, y+1)$ entonces $I(x', y') \rightarrow +$ parecido

x $I(x+1, y+1)$ que a
 $I(x, y)$ (que está +
 longe)

Definimos 4 áreas



$$A = (x' - x)(y' - y)$$

\vdots

$$C = (x+1 - x')(y' - y)$$

etc.

$$A + B + C + D = 1$$

$$I(x', y') = A I(x+1, y+1) + B$$

$$+ C + D I(x, y)$$