

Documentacion Web Fútbol Sala Cádiz

José Antonio Soler Jiménez
Miguel Ángel Fernández Montilla
Ángel Luis Bayón Romero

Enero de 2016

1 Introducción

Este proyecto va enfocado a la mejora de la página web de fútbol sala de Cádiz ya que actualmente no cuenta con muchas funciones y visualmente no es muy llamativa.

Añadiremos una sección de noticias, incluyendo un formulario para la inserción de ellas en una Base de Datos. Una sección para calendarios y resultados que sea mas cómoda de consultar, clasificaciones y un apartado llamado Administración desde donde se gestionará la Base de Datos para dar de alta equipos, jornadas, etc...

2 Desarrollo del proyecto

2.1 Planificación

- 21 de diciembre de 2015: Elección de realizar una mejora a la Web de la liga de Fútbol Sala de Cádiz. Periodo de planificación del proyecto y herramientas a utilizar hasta el 7 de enero de 2016.
- 7 de enero de 2016: Comienzo del desarrollo del proyecto. Decisión de lo que se va a hacer y como se va a realizar.
- 11 de enero de 2016: Primeras pruebas con la Base de Datos en el apartado de noticias y realización de un 50% aproximadamente del trabajo.
- 12 de enero de 2016: Completar las secciones de la página web, incluyendo formularios para introducir los datos en la propia Base de Datos.
- 13 de enero de 2016 hasta 18 de enero de 2016: Últimos retoques y documentación.

2.2 Reparto de tareas

- José Antonio Soler Jiménez: Diseño y gestión de la Base de Datos, además de la búsqueda de una plantilla Bootstrap para el desarrollo del proyecto. Organización de tareas.

- Miguel Ángel Fernández Montilla: Realización de las vistas de la página, modificación de estilos y documentación.
- Ángel Luis Bayón Romero: Realización de las vistas de la página, reorganización del código, modificación de estilos.

2.3 Idea del proyecto

La idea principal es mejorar la web que se usa actualmente para la liga de fútbol sala de Cádiz, ya que consideramos que se le podrá dar un uso real.

Como se puede observar es una web poco visual. Las noticias no se almacenan y cada semana se pierden las anteriores para dar lugar a las nuevas. Los resultados, clasificación y calendario se encuentran como enlaces a archivos con extensión ".pdf".

Mejoraremos toda la parte visual de la Web desde cero. Añadiremos nuevas funcionalidades como la sección de noticias, equipos, jornadas... que pueda ser modificada por el administrador, incluyendo una Base de Datos que de soporte a lo anterior.

2.4 Elementos del proyecto

Hemos hecho uso de:

- Diseño adaptable Bootstrap
- Imágenes para el diseño tipo "slider" del inicio y para la introducción de noticias
- Formularios para la introducción en la Base de Datos de noticias, equipos, etc...
- Uso de AngularJS, JQuery, CSS y SASS
- Mapa para la localización de la Federación.
- Base de Datos con MySQL.

3 Diseño del proyecto

3.1 Uso de Frameworks de diseño

Hemos trabajado sobre un diseño Bootstrap, además de incluir clases que proporciona como:

- navbar: Utilizado en la cabecera para crear una barra de navegación que nos permita movernos por las distintas secciones de la Web.
- btn: Para la creación de botones que se muestran en la Web.
- hover: Para dar estilo a los botones una vez que pasamos por encima de ellos.

Utilización de archivos con extensión ".css" para marcar los estilos de la web, creación de botones, colores de fondo, letras, etc...

Se ha implementado una Base de Datos para la introducción de noticias y creación de equipos, jornadas, etc... y así obtener persistencia.

3.2 Responsive design

Hemos usado clases propias de Bootstrap como: **col-xs-X**, **col-sm-X**, **col-md-X**, **col-lg-X** para conseguir la adaptación a todo tipo de pantallas.

- col-xs-X: Para adaptar nuestra web a pantallas muy pequeñas como Smartphones.
- col-sm-X: Para adaptar nuestra web a las pantallas de Tablets o a la ventana minimizada del navegador.
- col-md-X: Para adaptar la web a medianas pantallas o a la ventana minimizada del navegador.
- col-lg-X: Para adaptar la web a pantallas grandes o a la ventana del navegador maximizada.

3.3 Preprocesadores de CSS

Uso del preprocesador SASS por defecto.

3.4 Utilización de AngularJS

Hemos creado un boton en el pie de página de nuestra web llamado "Realizadores", el cual muestra u oculta los creadores del proyeco. Esta funcionalidad es controlada gracias a AngularJS, creando un script correspondiente.

3.5 Despliegue

Subida del proyecto a la plataforma Github, incluyendo documentación. Aquí enlace:

<https://github.com/AngelBayRo/WebIISS>

4 Persistencia

4.1 Utiliza recursos como Imágenes y Videos

Hemos utilizado un "Slider" para la pantalla principal con distintas imagenes y hemos hecho uso del google maps para la localicación de la asociación.

4.2 Utiliza JSON definido en código

4.3 Utiliza JSON definido en ficheros

4.4 Utiliza JSON definidos en códigos, ficheros y obtenidos de una Base de Datos

Hemos hecho uso de la Base de Datos a través de MySQL, por lo que no tenemos archivos JSON.

5 Calidad del código

5.1 Comentarios

Carecemos de ellos porque el código está estructurado de manera correcta y legible.

5.2 Nomenclatura

Hemos utilizado JSLint para la comprobación de nuestros Script.

5.3 Estructuración

En cuanto a la estructuración de carpetas se ha creado una donde almacenamos todos los archivos con extensión ".html" y ".jsp", además de encontrar más carpetas para los archivos ".js" ".css" e imágenes.

Hemos dividido por carpetas todos los archivos, así como archivos necesarios para la Base de Datos.

5.4 Herramientas de Diseño

Hemos utilizado un diseño Bootstrap adaptable, además del uso de hojas de estilos con extensión ".css".

6 Pruebas Unitarias

6.1 Pruebas de CSS

Hemos realizado las pruebas a aquellos archivos con extensión ".css" que hemos creado y han sido validados por la herramienta W3C.

6.2 Pruebas de Html

Hemos lanzado las correspondientes pruebas a los archivos htmls y, a pesar de funcionar todo correctamente, fallan en clases correspondientes a AngularJS.

6.3 Pruebas unitarias

Hemos realizados pruebas con distintos tipos de datos con respecto a la base de datos para comprobar su comportamiento y no hemos detectado fallos.

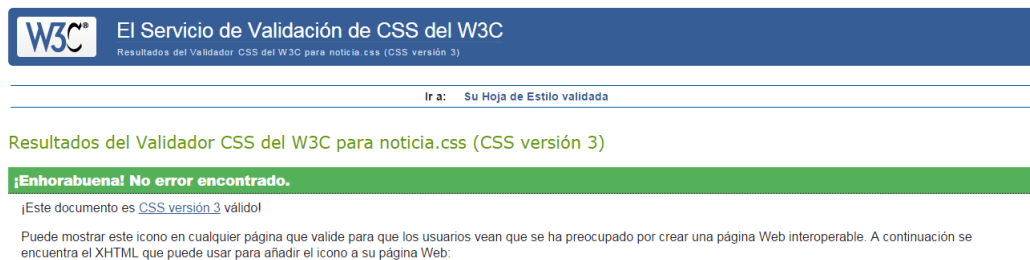


Figure 1:

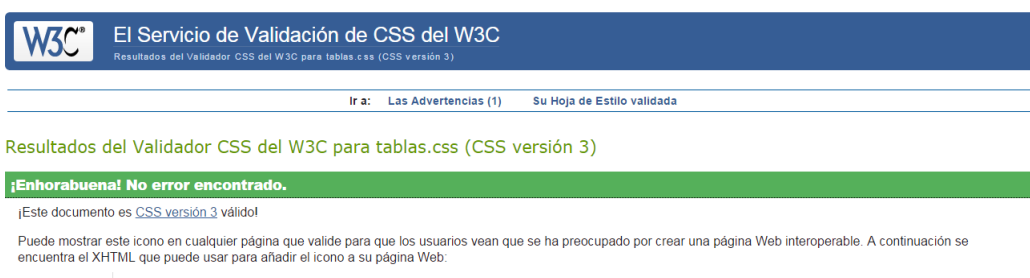


Figure 2:

6.4 Pruebas EE

7 Automatización de tareas

No hemos utilizado herramientas de automatización de tareas ya que nos hemos visto cómodos tal y como hemos trabajado.

7.1 Unificación

En cuanto a la unificación, hemos preferido dividir cada sección en archivos diferentes para segmentar el desarrollo de la web y trabajar de manera paralela.

7.2 Uglify

No hemos hecho uso de herramientas como Grunt o Gulp.

8 Problemas presentados y errores

Uno de los problemas que hemos tenido ha sido correspondiente a la Base de Datos, ya que MongoDB sólo nos permitía eliminar datos únicamente a través de la Web de MongoLab. Esto nos ha condicionado también a que sólo uno de nosotros tenía acceso a la Base de Datos y a la manipulación de archivos relacionados con ella.

9 Contenido de la Web

9.1 Inicio

Una vez que abrimos la pagina web nos encontramos con el inicio, el cual está formado por una barra de navegación para poder movernos por las secciones que deseemos y "slider" como portada.



Figure 3:

En el mismo inicio, un poco mas abajo encontramos un mapa donde hemos alojado la localicación de dicha asociación.



Figure 4:

Podemos encontrar también información de interés con respecto a la liga como los precios.

TABLAS INFORMATIVAS DE PRECIOS

Categoría	Edades	Inscripción	Fianza	Mutuas	Fichas	Arbitrajes	Canchas
Senior Prov.	1996 y -	100,00 €	50,00 €	33,00/15,00 €	3,00 €	85,00 / 50,00 €	25,00 €
D. Honor L.	1996 y -	90,00 €	50,00 €	15,00 €	2,00 €	14,50 €	10,00 €
Primera L.	1996 y -	80,00 €	50,00 €	15,00 €	2,00 €	14,50 €	10,00 €
Segunda L.	1996 y -	70,00 €	50,00 €	15,00 €	2,00 €	14,50 €	10,00 €
Veteranos L.	1978 y -	70,00 €	50,00 €	15,00 €	2,00 €	10,00 €	10,00 €
Femeninas.	Sin Limite	60,00 €	30,00 €	75,00 €	1,20 €	28,00 €	20,00 €
Juvenil	1997/1998/1999	60,00 €	30,00 €	23,00 €	2,00 €	31,00 €	20,00 €
Cadetes	2000/2001	40,00 €	25,00 €	14,00 €	1,70 €	22,00 €	18,00 €
Infantil	2002/2003	25,00 €	15,00 €	13,00 €	1,50 €	10,00 €	18,00 €
Alevin	2004/2005	25,00 €	15,00 €	12,00 €	1,50 €	10,00 €	18,00 €
Benjamin	2006/2007	25,00 €	15,00 €	12,00 €	1,50 €	10,00 €	18,00 €
Prebenjamin	2008/2009	25,00 €	15,00 €	12,00 €	1,50 €	10,00 €	18,00 €

Los precios de las mutuas de Entrenador es de 25€ y la de delgado 15€.
 Las fichas 3 € en provinciales y 2€ en locales.
 Los precios de las canchas solo son validas para los equipos de cadiz capital.
 El arbitraje lo abonara el equipo local.

Figure 5:

En el pie de página hemos colocado la misma barra de navegación que en la parte superior, además de añadir el botón que muestra información sobre los creadores del proyecto. Dicho pie de página lo encontramos en todos los apartados.

Realizadores	Inicio	Noticias	Calendario	Clasificación	Contacto	Administración
--------------	--------	----------	------------	---------------	----------	----------------

Figure 6:

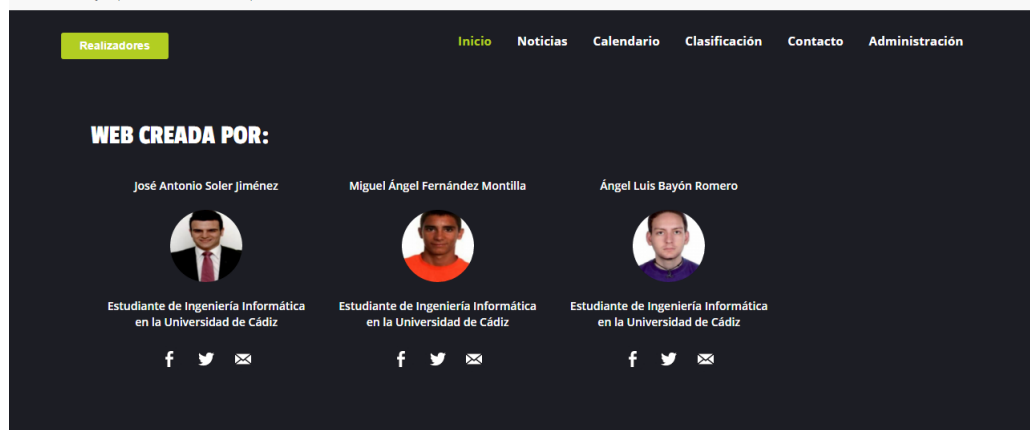


Figure 7:

9.2 Noticias


En esta sección podemos observar las noticias que han sido introducidas en la Base de Datos, y dentro de ella se almacenaran las noticias anteriores.

Podemos apreciar un botón el cual da lugar a la información de la noticia completa.




9.3 Calendario

Sección dedicada al calendario y resultados de los equipos de las distintas categorías en formato de tabla.

 Inicio Noticias Calendario Clasificación Contacto Administración					
Primera Division					
Jornada 1 2016-01-02					
2016-01-02	Sevilla FS	1 - 1	Betis FS		
2016-01-02	Malaga FS	1 - 2	Granada FS		
Jornada 2 2016-01-09					
2016-01-09	Sevilla FS	0 - 4	Granada FS		
2016-01-10	Betis FS	2 - 1	Malaga FS		
Jornada 3 2016-01-16					
2016-01-16	Sevilla FS	3 - 0	Malaga FS		
2016-01-17	Betis FS	1 - 1	Granada FS		
Jornada 4 2016-01-23					
2016-01-23	Betis FS	00:00	Sevilla FS		
2016-01-24	Granada FS	00:00	Malaga FS		

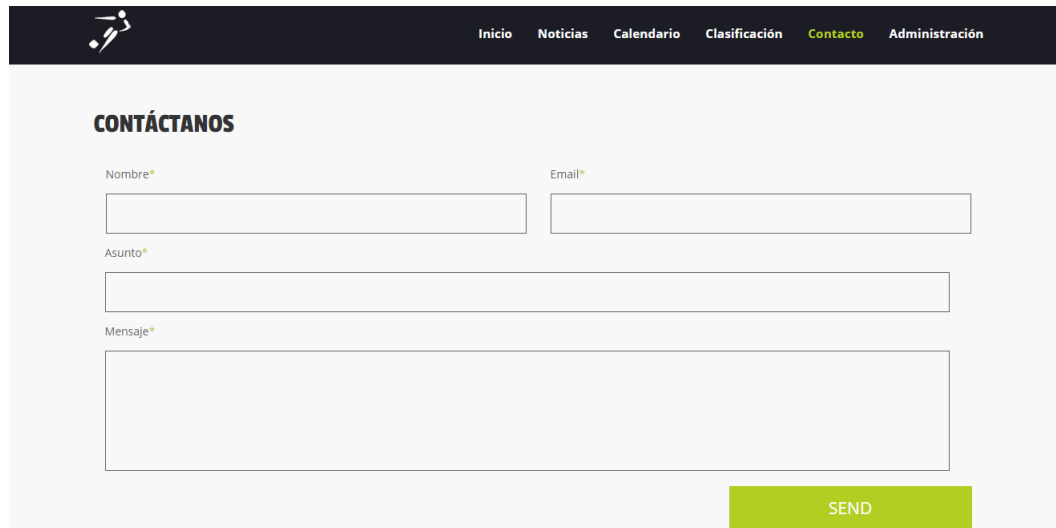
9.4 Clasificación

Muestra la clasificación de las ligas de cada categoría.

 Inicio Noticias Calendario Clasificación Contacto Administración																																			
<table> <thead> <tr> <th>#</th><th>Equipo</th><th>GF</th><th>GC</th><th>DG</th><th>Puntos</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td><td>Granada FS</td><td>7</td><td>2</td><td>5</td><td>7</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Betis FS</td><td>4</td><td>3</td><td>1</td><td>5</td></tr> <tr> <td>3</td><td>Sevilla FS</td><td>4</td><td>5</td><td>-1</td><td>4</td></tr> <tr> <td>4</td><td>Malaga FS</td><td>2</td><td>7</td><td>-5</td><td>0</td></tr> </tbody> </table>						#	Equipo	GF	GC	DG	Puntos	1	Granada FS	7	2	5	7	2	Betis FS	4	3	1	5	3	Sevilla FS	4	5	-1	4	4	Malaga FS	2	7	-5	0
#	Equipo	GF	GC	DG	Puntos																														
1	Granada FS	7	2	5	7																														
2	Betis FS	4	3	1	5																														
3	Sevilla FS	4	5	-1	4																														
4	Malaga FS	2	7	-5	0																														
Realizaciones Inicio Noticias Calendario Clasificación Contacto Administración																																			

9.5 Contacto

Observamos un formulario para poder ponerse en contacto con la asociación.



The image shows a web interface for a contact form. At the top, there is a dark navigation bar with a logo on the left and a menu with the following items: Inicio, Noticias, Calendario, Clasificación, Contacto (highlighted in green), and Administración. Below the navigation bar, the main content area has a light gray background. The title 'CONTÁCTANOS' is displayed in bold black text. The form consists of four labeled input fields: 'Nombre*' (Name), 'Email*', 'Asunto*' (Subject), and 'Mensaje*' (Message). The 'Nombre*' and 'Email*' fields are small rectangular boxes. The 'Asunto*' field is a single-line text box. The 'Mensaje*' field is a large multi-line text area. A green rectangular button with the text 'SEND' in white is positioned at the bottom right of the form.

Figure 8:

9.6 Administración

Apartado para poder iniciar sesión por parte de los administradores de la Web y realizar las modificaciones necesarias en la web, ya sean noticias, resultados, clasificaciones, etc...

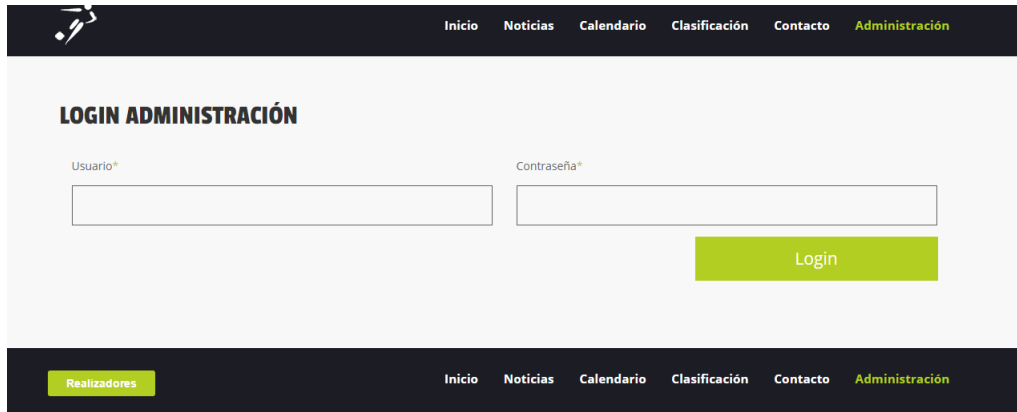


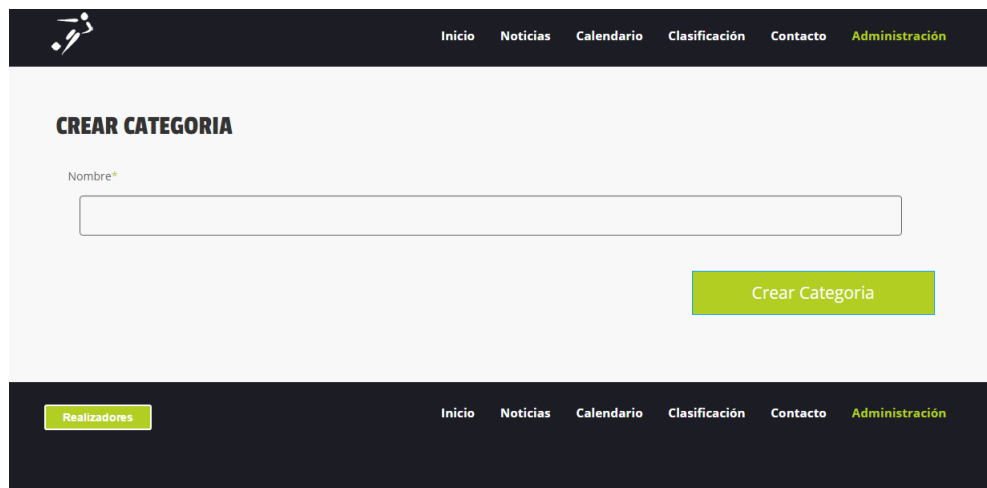
Figure 9:

Una vez que hemos sido logeados podemos observar las diferentes tareas que podemos realizar.



Figure 10:

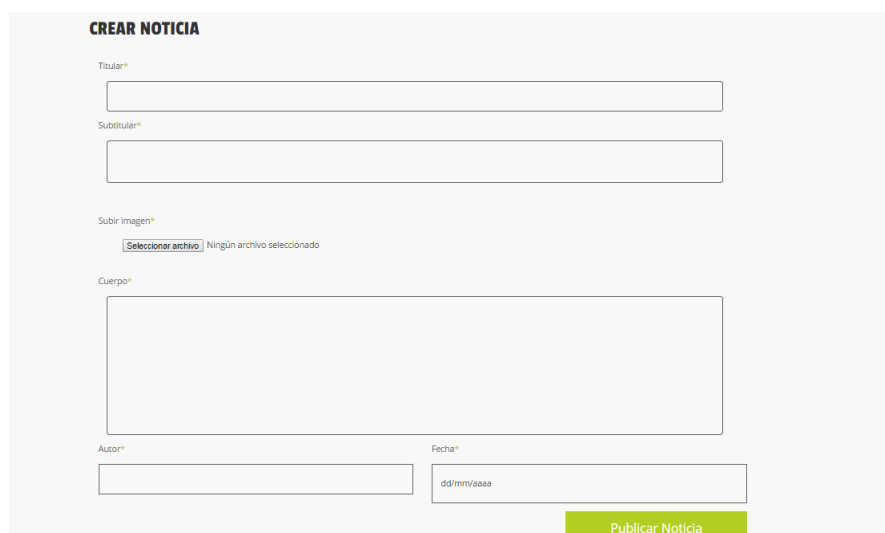
En la imagen de abajo vemos como sería la creación de una categoría por parte del administrador y se almacenará en la Base de Datos.



The screenshot shows a web application interface for creating a category. At the top, there is a dark navigation bar with a logo on the left and menu items: Inicio, Noticias, Calendario, Clasificación, Contacto, and Administración (highlighted in green). Below the navigation bar, the main content area has a light gray background. The title 'CREAR CATEGORIA' is displayed in bold. Below the title, there is a label 'Nombre*' followed by a single-line text input field. To the right of the input field is a green button labeled 'Crear Categoría'. At the bottom of the page, there is a dark footer bar with a green button labeled 'Realizadores' on the left and the same menu items as the top bar on the right, with 'Administración' highlighted.

Figure 11:

Aquí podemos ver el formulario para añadir noticias a la Base de Datos y mostrarlas en la sección de noticias.



The screenshot shows a web application interface for creating a news item. The title 'CREAR NOTICIA' is displayed in bold. Below the title, there are several form fields: 'Titular*' with a single-line text input field, 'Subtitular*' with a single-line text input field, 'Subir imagen*' with a button labeled 'Seleccionar archivo' and the text 'Ningún archivo seleccionado', 'Cuerpo*' with a large multi-line text area, 'Autor*' with a single-line text input field, and 'Fecha*' with a single-line text input field containing the placeholder 'dd/mm/aaaa'. At the bottom right of the form is a green button labeled 'Publicar Noticia'.

Figure 12: