



TEMA DEL PROYECTO: Reconocimiento de Emociones

INTEGRANTES:

- Cevallos Ángel
- Plúas Damarys
- Rigchac Andrea

MATERIA: Aprendizaje de Maquina

PROFESOR: Ing. Miguel Quiroz

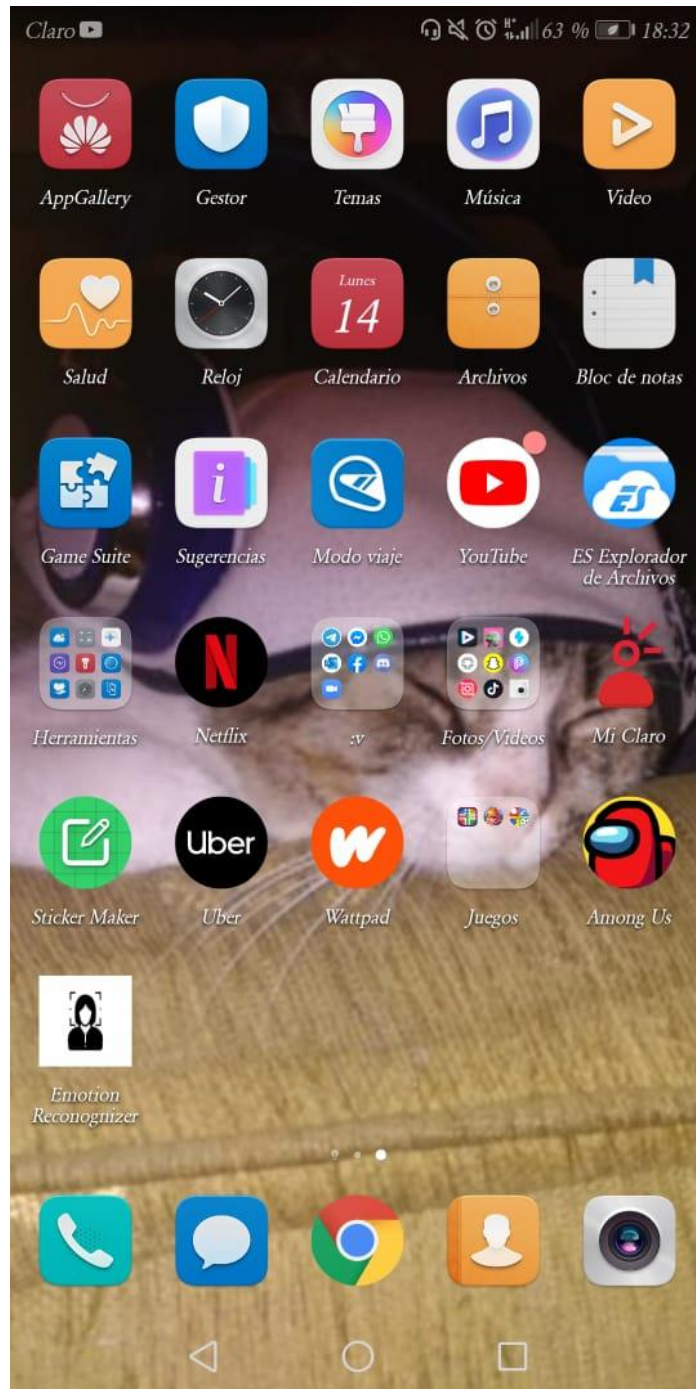
GRUPO: 2

AÑO LECTIVO

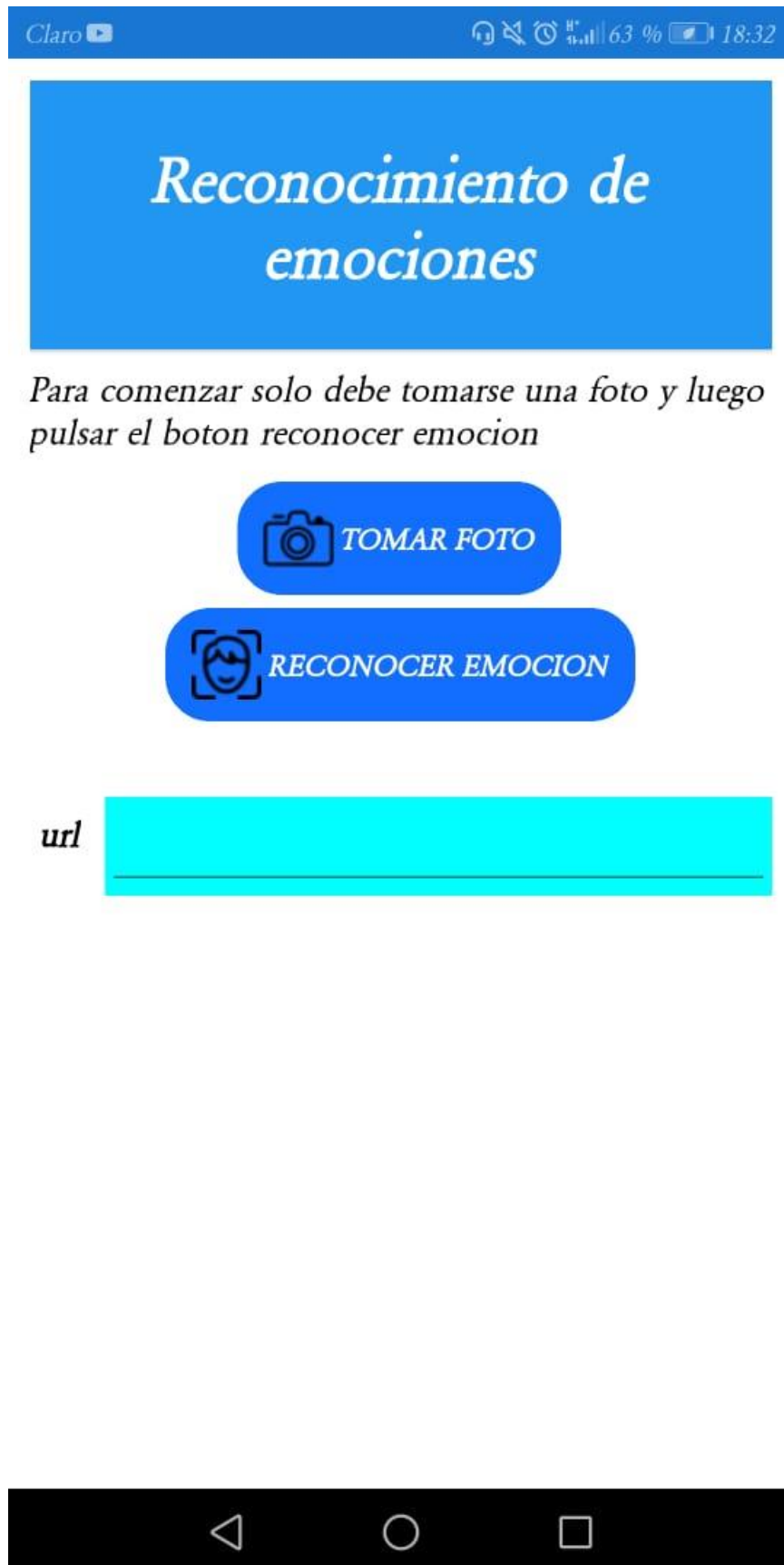
2020-2020

MANUAL DE USUARIO

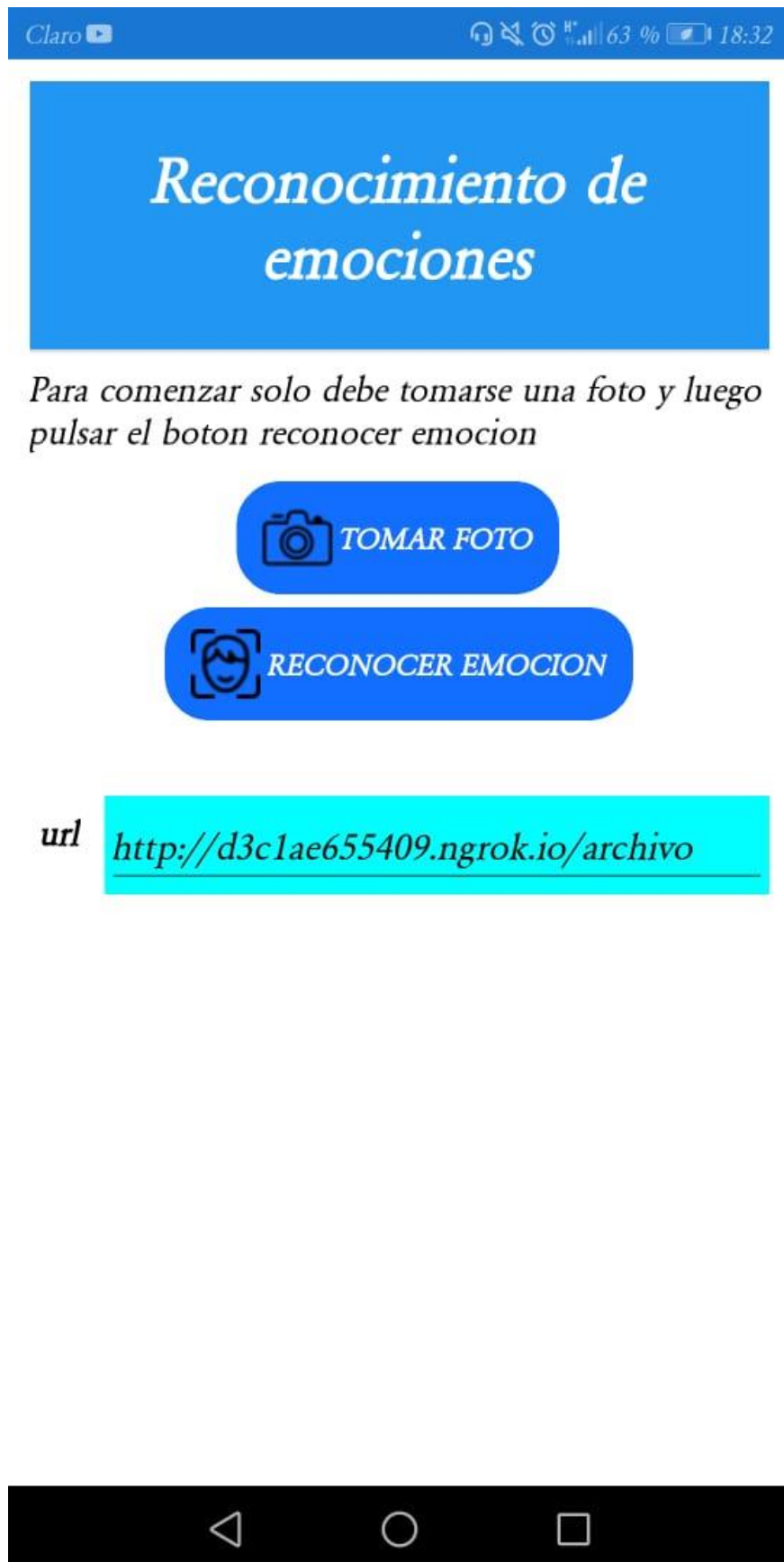
1. Se debe de ingresar a la aplicación que se llama Emotion Reconognizer.



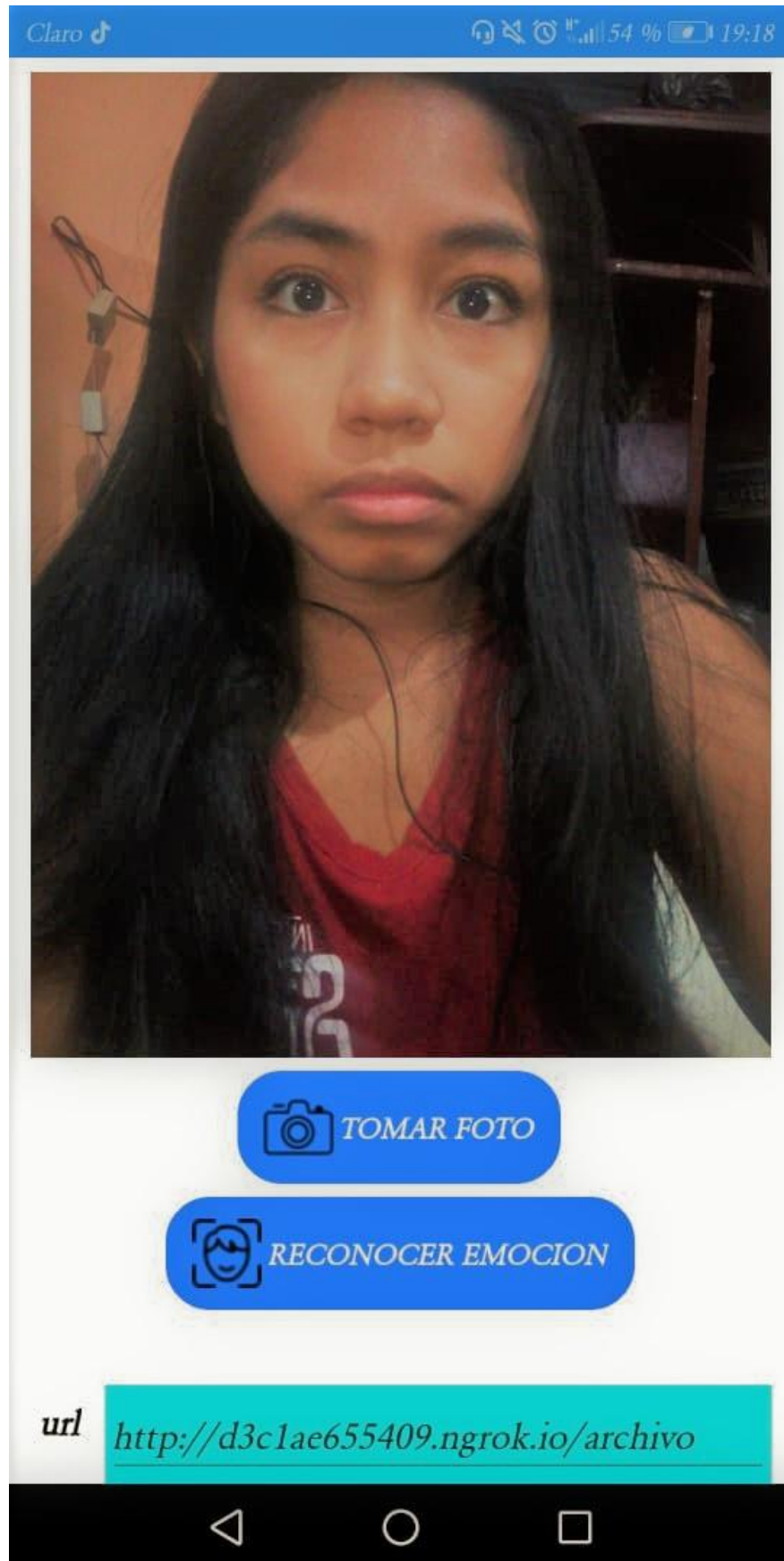
2. Al ingresar a la aplicación, nos dirigirá a la pantalla principal que se vera de esta manera.



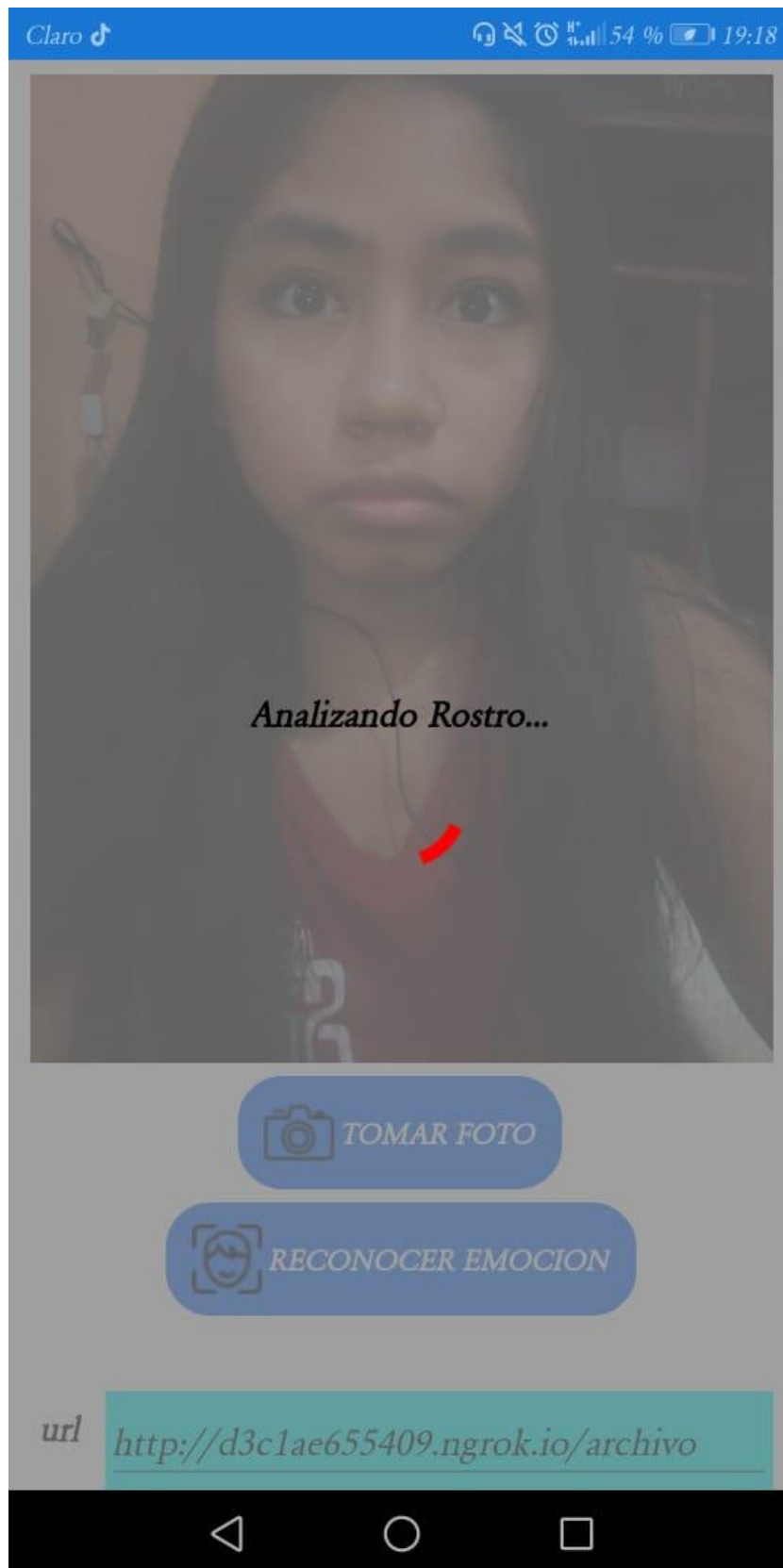
3. En la parte donde dice url debemos de colocar este respectivo enlace:
<http://d3clae655409.ngrok.io/archivo>



4. Después daremos clic en el botón de tomar foto y la foto que nos tomamos aparecerá en la página principal.



5. Después daremos clic en el botón de reconocer emoción y debemos de esperar el resultado.



6. Por ultimo nos dará el resultado de nuestra emoción, solamente damos clic en aceptar y nos redirigirá a la pantalla de inicio y podemos tomarnos más fotos y ver los posibles resultados.

Su emocion es: Sorprendido



ACEPTAR