

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS

Universidad del Perú, Decana de América

Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática

Escuela Profesional de Ingeniería de Software



“Plan de Gestión de la Configuración de Software”

ASIGNATURA: GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE

DOCENTE: Wong Portillo, Lenis Rossi

GRUPO: 6

PROYECTO: De compras! - Store

INTEGRANTES:

- Porras Quispe, Marco Aurelio
- Carmen Cruzatti, Angel Gerardo
- Gil Jauregui, Jesus Orlando
- Gonzales Broncano Jose Daniel
- Loaiza Sighuas, Leonardo Dario
- De la Cruz Torres, Diego
- Cespedes Flores, Sebastian
- Ventura Villanueva, Cristofher Moisés

PLANEACIÓN

1. Introducción

Este Plan de Desarrollo del Software está preparado como respuesta al proyecto de la asignatura de Gestión de la Calidad de Software de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos llamado “De Compras! - STORE”. Asimismo, este documento provee de una visión global del enfoque de desarrollo propuesto a ser seguido hasta la finalización del proyecto.

El responsable de la SCM proporciona infraestructura y entorno para la gestión de la configuración, que es un soporte para la actividad del desarrollo, para que los implementadores e integradores tengan los ambientes apropiados para realizar y verificar su trabajo.

El ambiente de la gestión va a facilitar la revisión del producto, la realización de los cambios y el rastreo de defectos, además de controlar las versiones y auditar la línea base del proyecto.

1.1. Propósito

Este documento describe las actividades que el grupo realizará sobre la gestión del desarrollo de software, que deben ser llevadas a cabo durante el proceso de desarrollo del proyecto. Aquí definiremos los productos que se pondrán bajo el control de la configuración así como los procedimientos que seguiremos los integrantes del equipo de trabajo, para mantener la integridad del producto que vamos a entregar, garantizando así que los cambios sean controlados.

1.2. Alcance

El plan de la configuración está basado en algunos supuestos que se detallarán:

- Tiempo aproximado de la duración del proyecto: 13 semanas.
 - Debido a este corto tiempo necesitaremos de una rápida respuesta a los cambios.
- Modelo de proceso: Desarrollo incremental.
 - Dado que usaremos el scrum que nos otorga distintas iteraciones y fases.
- Mantener la integridad total del producto que se obtendrá a lo largo del desarrollo del sistema.
- Tomar en cuenta las restricciones de:
 - Tiempo
 - Recursos
 - Capacidad organizativa del grupo

- Los elementos se van a realizar en base a los entregables, siendo responsabilidad del “responsable del GCS”, apoyado por los integrantes del grupo.

1.3. Terminología

Término	Significado	Traducción
CCB	Configuración Control Board	Comité de Control de configuración
CI	Configuration Item	Elemento bajo gestión de la configuración
SCA	Software Change Authorization	Autorización de cambio en el software
SCM o GCS	Software Configuration Management	Gestión de la configuración del software
SCMR	SCM Responsable	Responsable del SCM
SCR	System/Software Change Request	Petición de Cambio en el sistema/software
SQA	Software Quality Assurance	Aseguramiento de la calidad de software
SQAR	SQA Responsable	Responsable del SQA

1.4. Referencias

[1] ANSI/IEEE Std 828-1990, IEEE Standard for Software Configuration

Management Plans.

[2] 2002, Modelo de Proceso.

2. Actividades SCM

2.1. Ambiente de Computación y Herramientas

Plan de gestión de la configuración del Sistema “De Compras! - Store” donde somos un equipo minorista de ventas de productos informáticos . Actividades en el plan de gestión de la configuración:

TAREAS	PRODUCTOS	PARTICIPANTES
Establecimiento del Plan de Gestión de la configuración	Plan de gestión de la configuración para el sistema de ventas de productos informáticos.	- Jefe del Proyecto
Especificación del entorno tecnológico para la Gestión de configuración	Plan de gestión de la configuración para el sistema de información.	- Responsables de Gestión de Configuración

2.2. Organización y Responsabilidades

Según el tamaño del proyecto se empiezan a establecer los grupos de trabajo. Este proyecto de software cuenta con nuevos desarrolladores debido a la complejidad y el tamaño del software, por lo tanto, son ellos mismos los encargados de establecer y ejecutar el plan de gestión de la configuración. En esta tabla se muestran los cargos de los desarrolladores del software dentro de esta actividad:

NOMBRE	Actividad
Porras Quispe Loaiza Sighuas	Jefe del proyecto SCMR Definir Plan de Configuración. Definir Línea Base del Proyecto SCMR Seguimiento de la Línea Base Registro de versiones Realizar el informe final de SCM
Gil Jauregui	Evaluar, aprobar o rechazar peticiones de cambios en la línea base.
Carmen Cruzatti	Responsable de calidad, contribuye al control y cumplimiento del plan.
Ventura Villanueva	Cumplir con el plan de SCM.
Gonzales Broncano	Cumplir con el plan de SCM.
De la Cruz Torres	Seguir el plan de configuración y poner bajo control de configuración los elementos que sean de su responsabilidad.
Cespedes Flores	Encargado de documentación.

El plan de gestión de la configuración está presente en las siguientes tareas:

- Gestión del Proyecto.
- Comunicación Gestión de Calidad.
- Análisis de Requerimientos.
- Diseño.
- Implementación.
- Verificación.
- Implantación.
- Gestión de configuración.

- Control de cambios (SCM).

2.3 Políticas, directivas y procedimientos aplicables

Respecto a los documentos en el repositorio de Github, todos tienen derechos de administrador, o sea, permiso de lectura, escritura y creación de nuevos documentos. Se tiene como política principal y general la confianza en cada uno de los integrantes de este proyecto.

2.4 Lista de ítem con la nomenclatura

Item	Nomenclatura
Cronograma de Proyecto	DCS-CP.XLSX
Documento de Especificación de Requisitos	DCS-DER.DOCX
Plan de Proyecto	DCS-PP.DOCX
Documento de Historias de Usuario	DCS-DHU.DOCX
Documento de Guía de Estilos	DCS-DGE.DOCX
Plan de Gestión de la Configuración de Software	DCS-PGCS.DOCX
Guía de Estilos	DCS-GE.DOCX
Documento de Especificación de la BD	DCS-DEBD.DOCX
Documento de Especificación de UI	DCS-EU.DOCX
Módulo Página Principal	DCS-PG.DOCX(verificar tipo)
Módulo de Autenticación de Usuario	DCS-AU.DOCX(verificar tipo)
Documento de Arquitectura del Software	DCS-DAS.DOCX

2.5 Control

2.5.1 Definición de línea base

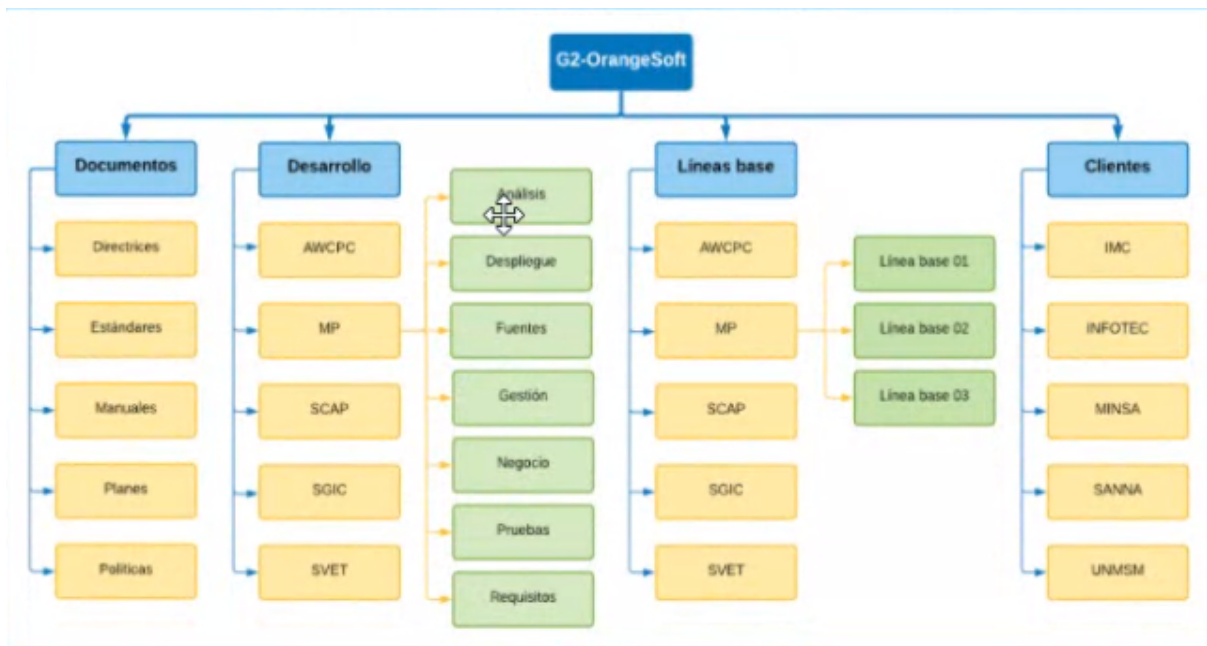
(Tabla lista línea base hitos y entregables)

ID	Línea base	Hito	ITEM
ID_LB1	Línea base del sprint 1	Sprint 1	<ul style="list-style-type: none">● Documento del Proyecto● Documento de Especificación de Requisitos● Plan de Proyecto● Documento de Historias de Usuario● Documento de Guía de Estilos● Reporte de primer sprint● Documento de Especificación de la BD● Reporte del Desarrollo de Software
ID_LB2	Línea base del sprint 2	Sprint 2	<ul style="list-style-type: none">● Documento de Especificación de UI● Módulo Página Principal● Módulo de Autenticación de Usuario● Documento de Arquitectura del Software● Reporte del Segundo Sprint
ID_LB3	Línea base del Sprint 3	Sprint 3	<ul style="list-style-type: none">● Módulo de Usuario Cliente● Manual de usuario● Documento de Pruebas del Software● Reporte del Tercer Sprint● Acta de cierre del proyecto

2.5.2 Definición de la estructura de las librerías

(Diagrama del Repositorio)

ejemplo ->



(Párrafo de definición del gráfico)

2.5.2.1 Documento

Responsable:

Actividades:

- Tod
-

Contenido:

Roles:

- Jefe de Proyecto
- Arquitecto de software
- Desarrolladores

Tipos de Acceso:

Rol	Tipos de accesos
Jefe de Proyecto	
Arquitecto de software	
Desarrolladores	<ul style="list-style-type: none"> - leer - escribir - ejecutar

2.5.2.2 Desarrollo

responsable, actividades, roles, tipos de acceso (todo el equipo)

Responsable:

Actividades:

- To
-

Contenido:

Roles:

- Jefe de Proyecto
- 2
- 3
- 4

Tipos de Acceso:

Rol	Tipos de accesos
Jefe de Proyecto	
Arquitecto de software	
Desarrolladores	

2.5.2.3 Líneas Base

responsable, actividades, roles, tipos de acceso (1 responsable)

Responsable:

Actividades:

- Todos los días hacer un mañanero con la foto de la del pueblo.
- Paja grupal en vivo por enlace de meet

Contenido:

Roles:

- Jefe de Proyecto

Tipos de Acceso:

Rol	Tipos de accesos
Jefe de Proyecto	<ul style="list-style-type: none"> - leer - escribir - ejecutar - eliminar

Tabla

2.5.2.4 Clientes

prox semana