

## Contenido

Introducción .....	1
Enunciado ejercicio 1 .....	1
Enunciado ejercicio 2 .....	1
Enunciado ejercicio 3 .....	1
Resolución ejercicio 1.....	2
Resolución ejercicio 2.....	2
Resolución ejercicio 3.....	2
Conclusiones .....	3
Bibliografía y fuentes consultadas.....	3

## Introducción

### Enunciado ejercicio 1

Explica de forma concisa y clara el subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador. Especifica los utilizados actualmente por los navegadores principales.

### Enunciado ejercicio 2

Declara seis variables utilizando nombres acordes a su contenido:

- el precio de una sola rosa (8) y el número de rosas que tienes (70)
- el precio de un solo lirio (10) y el número de lirios que tienes (50)
- el precio de un solo tulipán (2) y la cantidad de tulipanes que tienes (120)
  - a) Ahora declara tres variables, una para cada una de las rosas, lirios y tulipanes que tienes, en las que colocas su precio total. Inserta los valores correspondientes en las variables utilizando las variables declaradas en el paso anterior.
  - b) Finalmente, declara una variable en la que almacenes el precio de todas tus flores (nuevamente, usa las variables anteriores para la inicialización). Muestra toda la información del inventario en la consola de la siguiente forma:
 

Rosa: precio unitario: 8 , cantidad: 70 , valor: 560  
 Lirio: precio unitario: 10 , cantidad: 50 , valor: 500  
 Tulipán: precio unitario: 2 , cantidad: 120 , valor: 240  
 Total: 1300

### Enunciado ejercicio 3

Uso de “var” en JavaScript

1. Define una variable saludo=“Hola” como variable local dentro de una función saludar() que muestre una ventana emergente con el valor de la variable saludo

- Invoca la función
  - Muestra la variable desde fuera de la función mediante un `window.alert`
2. Define una variable global `despedida="Adiós"` fuera de una función `despedir( )` que muestre una ventana emergente con el valor de la variable `despedida`.
    - Invoca la función
    - Muestra la variable desde fuera de la función
  3. Define dos variables con el mismo nombre y distinto valor: una fuera y otra dentro de una función `ambito()` que muestre un `window.alert` de la misma. Muestra el valor de las dos mediante `window.alert` e invocando a la función.
  4. Declara y define una variable global. Redefínela dentro de una función que la muestre mediante un `window.alert`. Muestra el valor de la variable mediante `window.alert` e invocando a la función.
  5. Averigua qué son las variables automáticamente globales. Pon un ejemplo

### Resolución ejercicio 1

El subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador es un componente de software básico que se encarga de interpretar el contenido de una página web para mostrárselo al usuario. Los contenidos interpretados pueden ser modelados en tres dimensiones, texturas o animaciones que, posteriormente, el motor las reduce a imágenes en dos dimensiones o vídeos.

Los motores de renderizados usados por los principales navegadores son *Blink* (*Google Chrome*, *Microsoft Edge* y *Opera*), *Gecko* (*Mozilla Firefox*) y *WebKit* (*Safari*).

### Resolución ejercicio 2

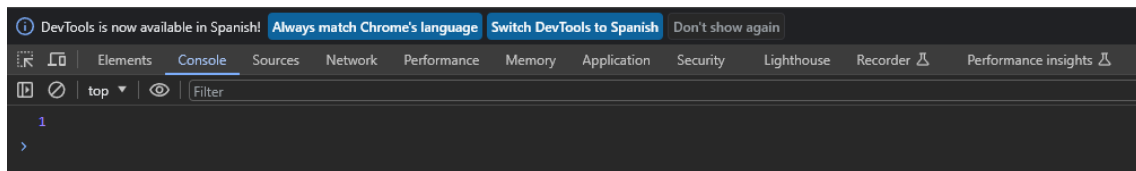
Resuelto en fichero aparte: 101ACM\_ej2.html

### Resolución ejercicio 3

Ejercicios 1, 2, 3 y 4 resueltos en fichero aparte: 101ACM\_ej3.html

5- Las variables automáticamente globales son aquellas que son creadas sin una declaración determinada dentro de un bloque o función de código. Estas variables son: `var`, `let` y `const`. A continuación, en el ejemplo se mostrará la asignación de un valor a una variable sin definir y la comprobación en la consola de lo que muestra.

```
1  <html>
2    <head>
3      <title>Ejercicio 3, apartado 5</title>
4    </head>
5    <body>
6      <script>
7        function ejemplo(){
8          variable=1;
9        }
10       ejemplo();
11       console.log(variable);
12     </script>
13   </body>
14 </html>
```



## Conclusiones

En este trabajo se han aprendido principalmente conceptos básicos de JavaScript. Empezando por aprender acerca de los motores de renderizado, continuando con la declaración de variables e inserción de varias de estas en otras variables, y terminando con el comportamiento de las variables dentro y fuera de una función. Por último destacar las variables automáticamente globales, las cuales se crean sin necesidad de estar previamente declaradas.

## Bibliografía y fuentes consultadas

- [https://es.wikipedia.org/wiki/Motor\\_de\\_renderizado](https://es.wikipedia.org/wiki/Motor_de_renderizado)
- <https://www.profesionalreview.com/2022/04/30/motores-renderizado-mas-usados/>
- [https://www.scatec.es/que-es-un-motor-de-render-y-cuales-hay/?expand\\_article=1](https://www.scatec.es/que-es-un-motor-de-render-y-cuales-hay/?expand_article=1)