

Ejercicios

1. ¿Qué ciclo de vida elegiríamos para resolver un problema que se comprende bien desde el principio y está muy estructurado?
2. Se supone que se va desarrollar una aplicación relativa a la gestión de pedidos de una empresa. En este caso el cliente no tiene todavía muy claro qué es lo que quiere. Además, el personal informático va a utilizar un tecnología que le resulta completamente nueva. Elige qué tipo de ciclo de vida es más apropiado y cuales serian los pasos a seguir.

3. Indicar la(s) respuesta(s) correcta(s) y razonar la respuesta:

El ciclo de vida:

- 1) Comienza con una idea o necesidad que satisfacer y acaba con las pruebas satisfactorias del producto.
- 2) No existe ningún estándar que describa sus procesos y actividades.
- 3) No se trata sólo de realizar el análisis, diseño, codificación y pruebas; también incluye, entre otros, procesos de soporte.
- 4) El mantenimiento lo constituyen las actividades para mantener sin cambios el sistema.
- 5) En la actividad de análisis de los requisitos software los desarrolladores obtienen de los futuros usuarios los requisitos que piden al sistema.
- 6) La combinación de modelos puede ser ventajoso a la hora de trabajar con software para solucionar un problema.
- 7) Busca información referente a la norma española de METRICA-3(quien la promueve, objetivos,diferentes versiones)