

### Práctica número uno:

1. Escribe un programa que pida los datos necesarios para calcular la longitud de una circunferencia ( $2 * \text{PI} * \text{radio}$ ), su área ( $\text{PI} * \text{radio} * \text{radio}$ ) y el volumen de una esfera ( $4 * \text{PI} * \text{radio} * \text{radio} * \text{radio} / 3$ )
2. Crea una agenda con los datos de los alumnos de clase. De cada alumno guarda su código, nombre, domicilio y teléfono. Una vez introducido sus datos, se visualizarán los datos del alumno que corresponda con un código tecleado.
3. Define una clase Persona con los siguientes datos: nombre, dNacimiento (día de nacimiento), mNacimiento (mes de nacimiento), aNacimiento (año de nacimiento), dirección, código postal y ciudad.

Crea varios objetos de tipo Persona y a través de un programa muestra los siguientes datos:

- Nombre de la persona de mayor edad.
- Nombre de las personas que viven en Elche.
- Número de personas mayores de edad.

Hay que comprobar que todos los campos contienen información y que es lógica.