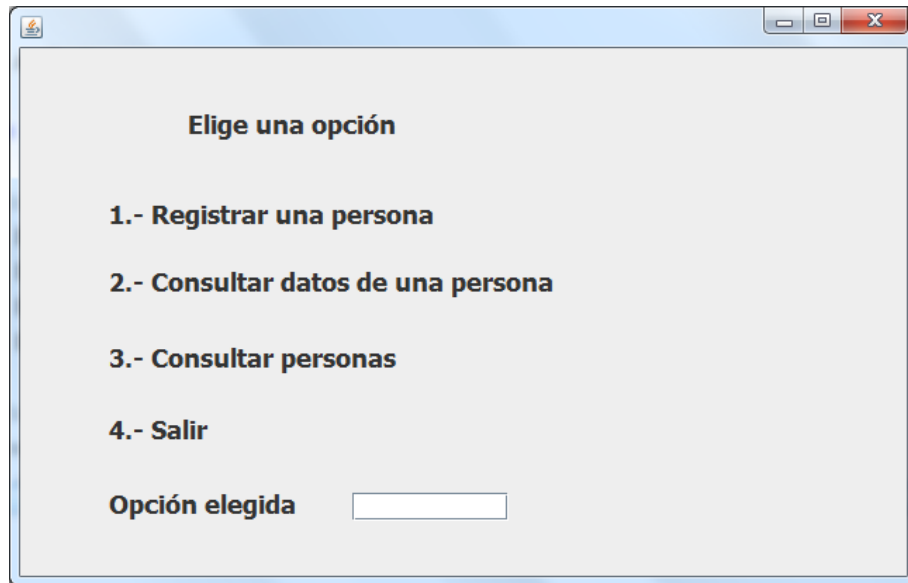
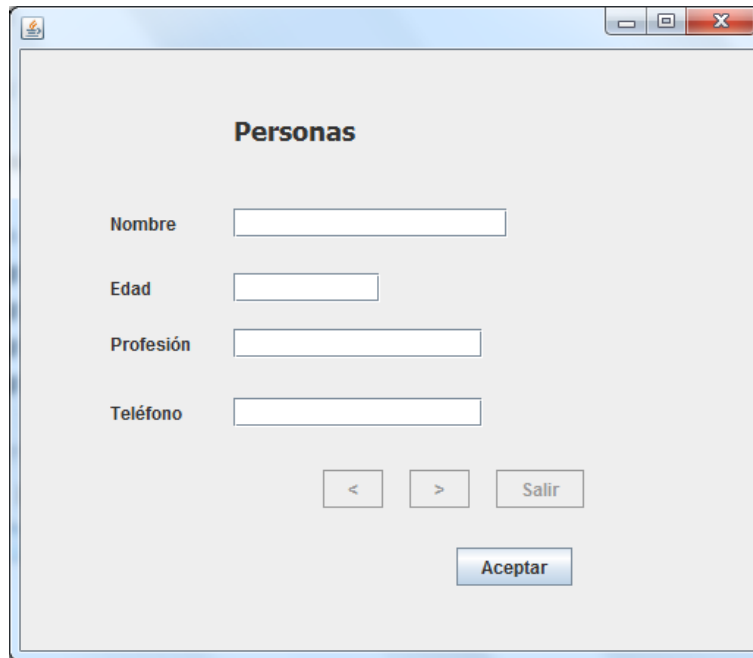


Capítulo 9: Práctica número uno

1. Nuestro primer ejercicio será una aplicación básica (sin validaciones) en la que nos conectaremos a una base de datos donde tendremos una única tabla para guardar los datos de un conjunto de personas y mediante nuestro proyecto java vamos a acceder a ella para poder dar de alta y consultar datos. En la aplicación tendremos un especie de menú principal con estas opciones.



La primera opción (registrar una persona) nos permitirá dar de alta una persona. La segunda opción (consultar datos de una persona) nos permitirá mostrar los datos de una persona cuyo nombre solicitaremos a través de un cuadro de dialogo de entrada. La opción tres (consultar personas) mostrará los datos de todas las personas. Los botones anterior, siguiente y salir sólo estarán disponibles cuando la opción elegida sea mostrar los datos de todas las personas.



2. Desarrolla un proyecto que te permita guardar información sobre los acontecimientos o eventos organizados por una empresa.
De cada uno de ellos se quiere guardar el nombre, el lugar donde se desarrollará, la fecha, la hora de inicio y la de finalización, y el número de personas que pueden asistir.
Este proyecto estará formado por una primera ventana con un menú y una barra de herramientas. La opción de guardar eventos es la primera de ellas.
3. Desarrolla una segunda opción que permita cancelar eventos.
4. Desarrolla una tercera opción que permita modificar eventos.
5. Desarrolla una cuarta opción que permita confirmar la asistencia de personas a un evento. De cada persona hay que recoger todos sus datos personales y también los de la empresa en la que trabaja. Tras comprobar que el evento indicado no está completo, se le asignará una plaza a la persona.
6. Por último, desarrolla una última opción que permita sacar *un listado* con el nombre y el dni de las personas que asistirán a un evento determinado.