

FORMACIÓN PRÁCTICA REMOTA S4202120-PIAD-415NRC_23944 PROYECTO FINAL DEL CURSO PEA TAREA 4 ACTIVIDAD 4

ALUMNO: Angel Felipe Castilla Osnayo

CURSO: Formación Práctica Remota S4

CORREO: 1300074@senati.pe

INSTRUCTOR: Arturo Huapaya Huapaya

CENTRO DE FORMACIÓN: SENATI

2021



FORMACION PRÁCTICA REMOTA CUARTO SEMESTRE





PEA TAREA 4 ACTIVIDAD 4



TAREA / OPERACIONES

ACTIVIDAD 04 (Individual) - PARTE 1

Documente cada paso capturando la pantalla debajo de cada requerimiento:

- 1. Crear un repositorio en Git HUB con el nombre Actividad04Python
- Debe añadir al Instructor al proyecto de GitHub
- 3. Clonar el repositorio a su equipo local.

ACTIVIDAD 04 (Individual) - PARTE 2

- 2. Crear una proyecto en django en python con las siguientes características:
 - Pagina de Inicio
 - Mensaje de bienvenida a su proyecto y links a cada pagina que se creara
 - Pagina Contacto
 - Pagina que muestre su foto y una reseña de sus conocimientos técnicos y habilidades.
 - En la reseña debe indicar su edad, la cual debe ser calculada en el backend de la vista.
 - Pagina Catalogo
 - Crear una tabla con 4 tipos de proyectos TI que puede desarrollar, cada uno con una breve descripción.
 - Los nombres de los proyectos deben definirse en el bakcend de la vista

```
Edactor Run Tools VCS Window Help Trabajol-contacto.html

Contacto.html

Contacto.html Catalogo.html Forex.py Cata
```



Bienvenido a mi proyecto Contacto Catalogo



Mi perfil de estudiante

Mi nombre es Angel Felipe Castilla Osnayo, tengo 18 aÃtos. Soy estudiante de SENATI, actualmente me encuentro en el cuarto ciclo de la carrera de Ingenieria de Software con Inteligencia Artificial. Tengo conocimientos en lenguajes de programacion como Python, Java, C#, desarrollo web como HTML y CSS, diseÃto e implementacion de bases de datos. Ademas de habilidades como cooperacian, trabajo en equipo, responsabilidad y dominio de idiomas como el ingles.



Proyectos Descripcion Proyectos Es un lenguaje de programacion interpretado cuya filosofia hace Python hincapie en la legibilidad de su codigo. Se trata de un lenguaje de programacion multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientacion a objetos. Es un lenguaje de programacion de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web. Se utiliza para administrar contenido dinamico, bases de datos, seguimiento de sesiones, Es uno de los lenguajes mas populares de la industria del software. Es el lenguaje de cabecera de Microsoft, aunque se C# puede usar en multiples plataformas de desarrollo de aplicaciones de todo tipo, especialmente usado para el desarrollo dentro de la plataforma .NET Es un lenguaje informatico que constituye la mayoria de las paginas web y aplicaciones en linea. HTML no se considera un lenguaje de programacion, ya que no puede crear funcionalidad