

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



Escuela Superior de Cómputo

UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Tarea 1. Sistema distribuido que verifica si un Número es primo

INTEGRANTES DEL EQUIPO

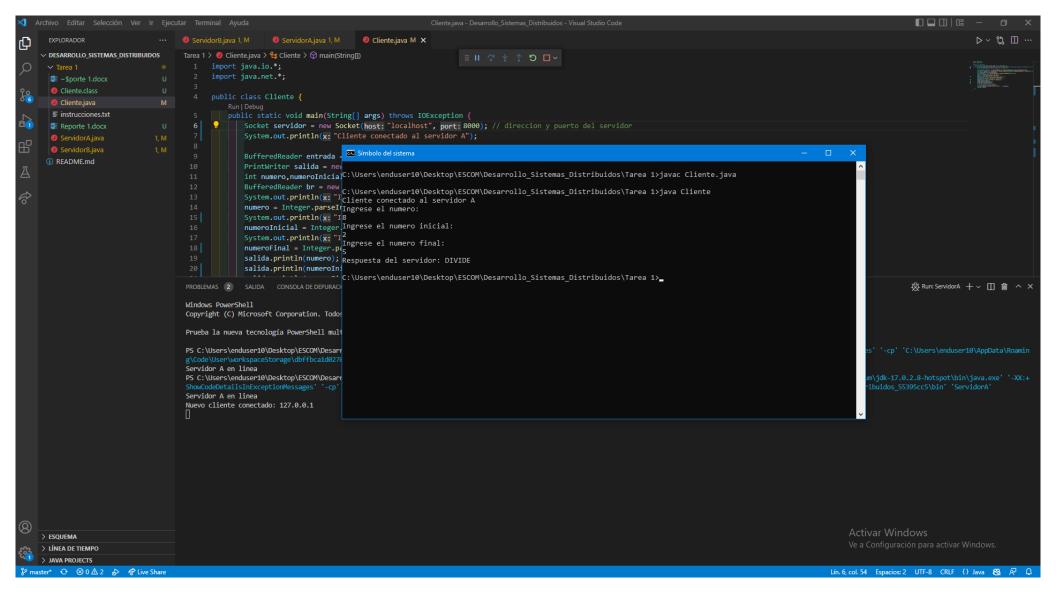
• Chávez Morones Ángel Uriel

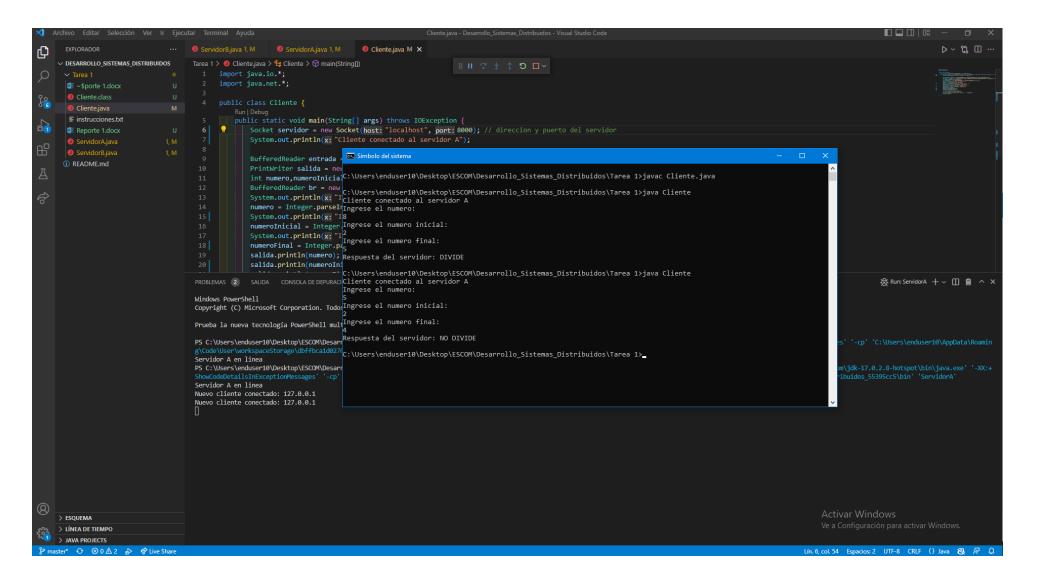
NOMBRE DEL PROFESOR:

Carlos Pineda

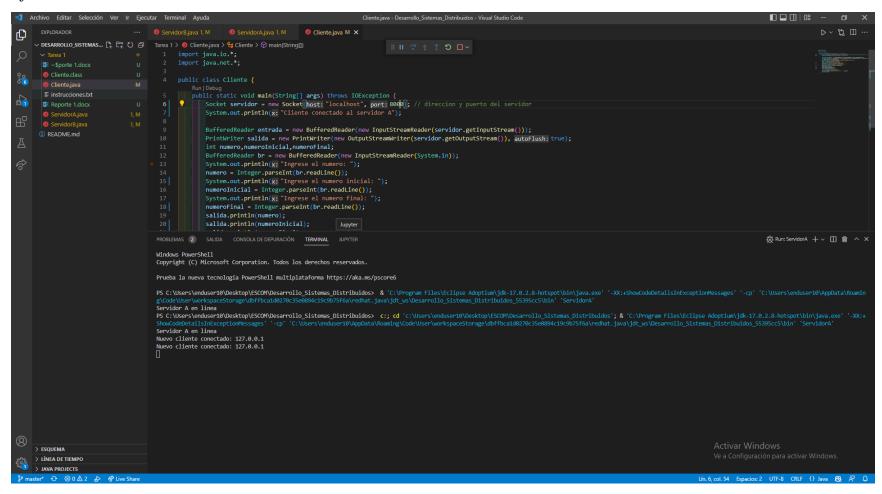
Parte 1.

Cliente enviando los números con respuesta del servidor



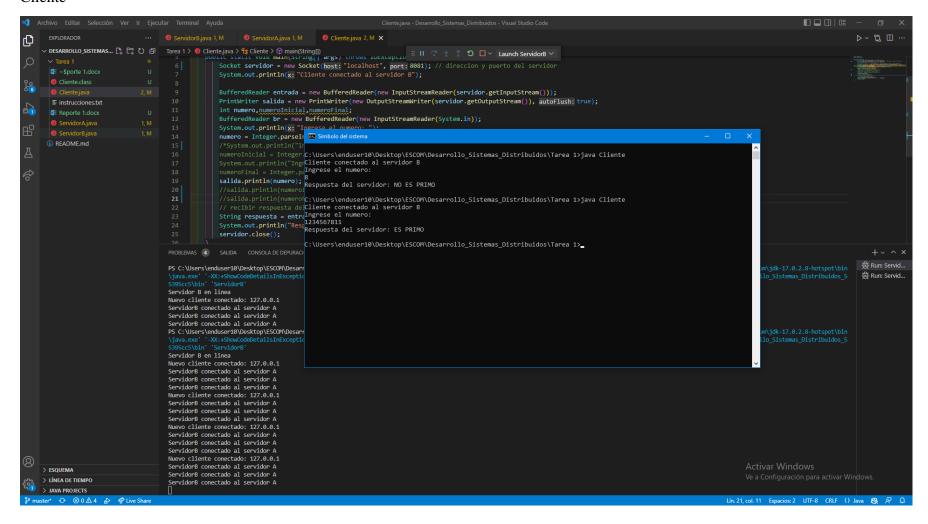


Ejecución del Servidor A

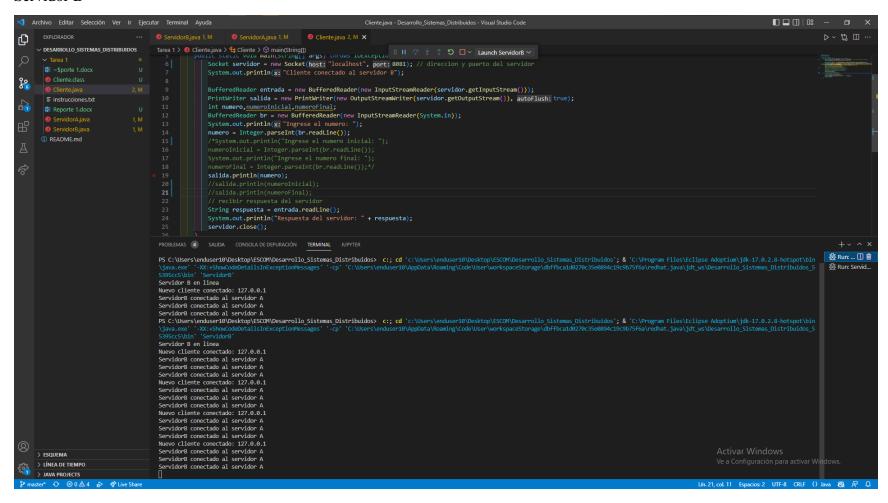


Parte 2

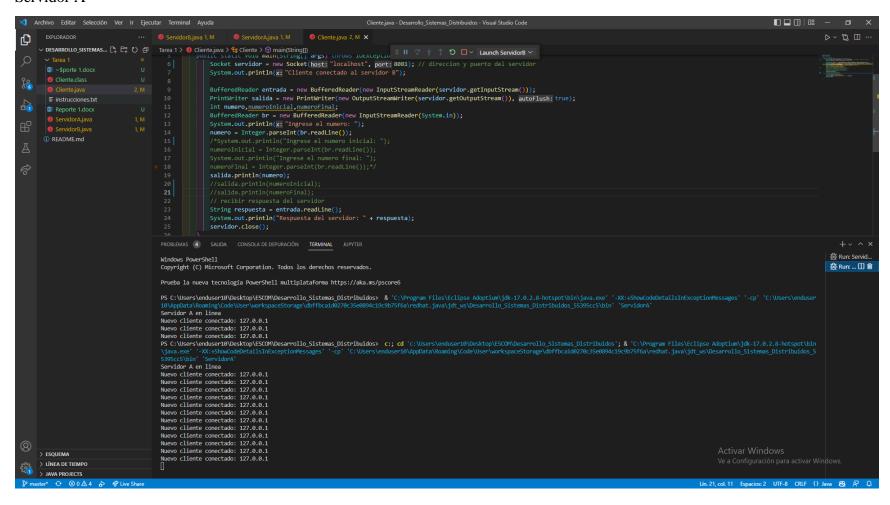
Cliente



Servidor B

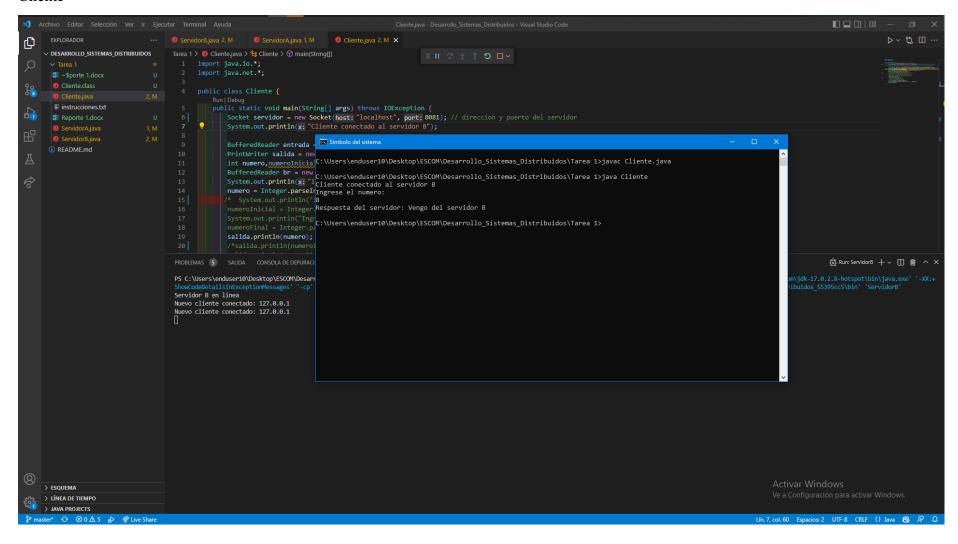


Servidor A

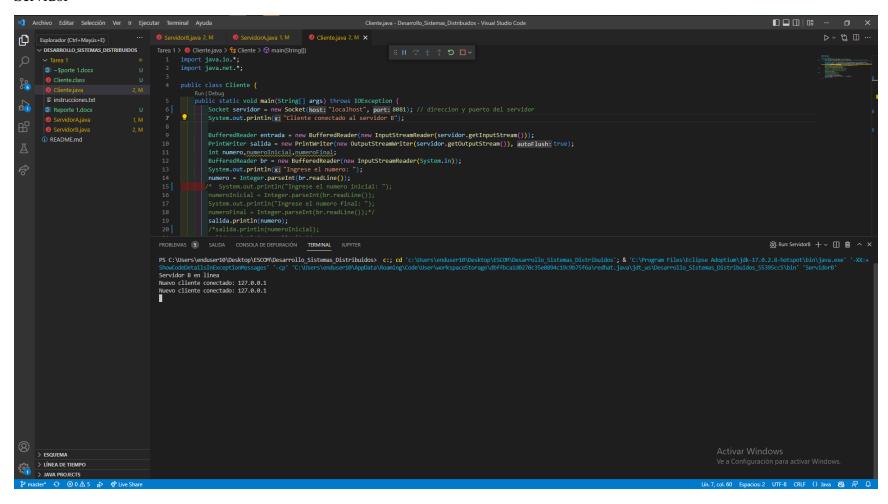


Parte 3

Cliente



Servidor



Conclusiones

Con esta tarea pudimos ver el funcionamiento correcto de los servidores multithread a la vez que repasamos de la programación de dichos servidores. Aunque la forma de encontrar si es primo es fuerza bruta por lo que esto puede provocar un lento funcionamiento del mismo programa nos sirvió para recordar aspectos básicos de los servidores al igual que del código usado y como se puede implementar.