

## Permanente evaluatie

### OLOD: Project Management

AJ: 2023-2024 – 2TIW

Lector: Lowie Vangaal

Type taak: Groepstaak

Weging: 35%

Uit te voeren: na les 3

---



#### Eindcompetenties :

1. De student verzamelt en verwerkt informatie, proces- en datagegevens, slaat ze op en stelt ze ter beschikking zodanig dat deze op een correcte en efficiënte manier kunnen worden opgevraagd. #analyseren en ontwerpen
2. De student kan zelfstandig en in een multidisciplinair en/of multicultureel team een opdracht op projectmatige wijze aanpakken. #projectmatig en teamgericht werken
3. De student kan eenvoudig leidinggevende taken uitvoeren en een projectplan ontwerpen, interpreteren, uitvoeren, aanpassen en toelichten. #projectmatig en teamgericht werken
4. De student handelt deontologisch en maatschappelijk verantwoord, conform de regelgeving, best practices en strategieën vanuit eigen inzicht en kennis.
5. De student is ondernemend, neemt initiatief en reageert op nieuwe ontwikkelingen en toepassingsdomeinen. #adviseren

#### Vereiste voorkennis:

- PERT – Deel 1
- MS Project – Deel 1
- Kosten- en batenanalyse – Deel 2
- Agile Project Management – Deel 2

#### Evaluatie: voorwaarden

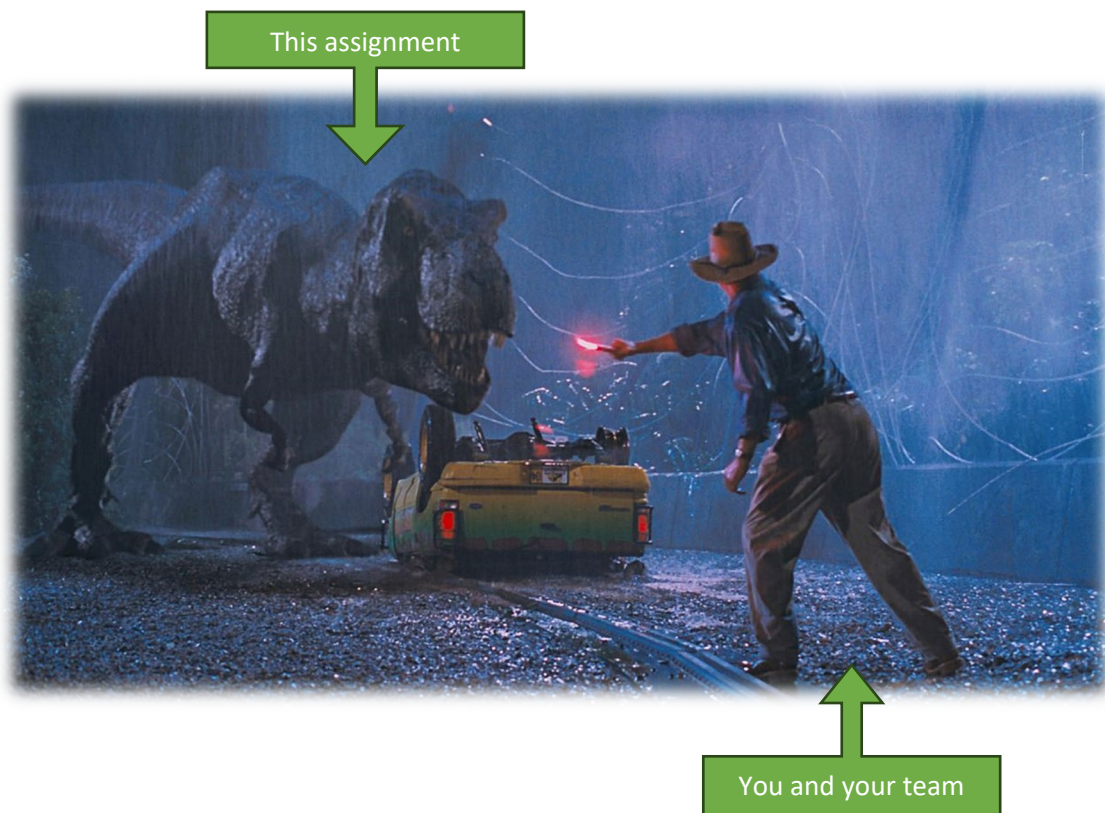
Taken/deeltaken/opdrachten/deelopdrachten dienen ingeleverd te worden uiterlijk op de gestelde deadline. Aanwezigheid tijdens elk evaluatiemoment is verplicht.

#### Evaluatie: gevolgen

(Deel)taken, (deel)opdrachten en/of testen die niet tegen de gestelde deadline en/of conform de afspraken met de docent ingeleverd/gemaakt werden, worden met het cijfer 0 beoordeeld.

## Inhoud

1	Algemene informatie over de opdracht.....	3
1.1	Taak PE Project Management - TIW.....	3
1.2	Samenstelling uitwerking taak .....	3
2	Case: Jurassic Park 6 .....	4
2.1	Proloog .....	4
3	PERT.....	5
3.1	Chapter 1: The Fellowship of the PERT .....	5
3.2	Opdracht.....	6
4	MS Project .....	7
4.1	Chapter 2: An Unexpected MS Project.....	7
4.2	De opdracht.....	9
5	Kosten- en batenanalyse (Tba...) .....	9
6	Agile Project Management (Tba...).....	9
7	Richtlijnen oplevering van de taak .....	9





Safety instructions!

# 1 Algemene informatie over de opdracht

## 1.1 Taak PE Project Management - TIW

De opdracht bevat een case waarin je vier deeltaken dient uit te werken. Elke deeltaak ligt in lijn met de leerstof van het OLOD.

De uiterste deadline van de taak staat vast op 22/12/2023 – 20:00u, oplevering in Blackboard.

*Details: Zie hoofdstuk 'Richtlijnen oplevering van de taak'.*

## 1.2 Samenstelling uitwerking taak

Elk duo (één trio in geval van oneven aantal studenten) dient een eigen unieke uitwerking te maken.

*Oplossingen delen buiten de groep om is niet toegestaan. De permanente evaluatie volgt de richtlijnen van het Opleiding- en examenreglement (OER).*

Iedere groep krijgt een eigen ID toegewezen in de vorm van een nummer:

Groep 01	Sarah Schurgers	Benneth Kaminski	
Groep 02	Jarne Claesen	Gabriël Zabkar	
Groep 03	Angel Chezzi	Wouter Mathieu	Annick Moors

Het nummer van jouw groep is uniek gekoppeld aan jouw team. Dit unieke nummer is een waarde voor de verschillende deeltaken om tot verschillende unieke uitwerkingen te bekomen.

*Voorbeeld ID.:*

12 – Lowie Vangaal

*Voorbeeld gebruik van een ID in deeltaak PERT:*

Activiteit 6: “**analyse**” van software, een taak van 6 dagen.

Activiteit 7: de “**ontwikkeling van de software**” volgt na de analyse van de software. Deze taak duurt [ID] dagen.

✂ Conclusie: Activiteit 7 duurt in de uitwerking van Lowie: 12 dagen.

*Voorbeeld gebruik van een ID in deeltaak MS Project:*

Lowie is een ontwikkelaar in het projectteam en verdient 2x € [ID] /uur.

Lowie neemt ook een dag vakantie op [ID] juni 2024.

✂ Conclusie: Lowie is een resource in MS Project met een uurloon van €24/uur. Hij neemt in zijn persoonlijke kalender vakantie op 12 juni 2024.



WHEN **Switch2IT** RULED THE EARTH

## 2 Case: Jurassic Park 6

### 2.1 Proloog



*John Hammond*

*Ian Malcolm*

*Dennis Nedry*

*Ray Arnold*

*Alan Grant*

“Met dertig jaar ervaring kan niets meer mis gaan.” - John Hammond

In een gezellige hoek van de Quick zitten John, Alan, Ian, Dennis en Ray te genieten van hun hamburgers en frietjes. John zegt opgetogen, "Stel je voor dat we ons eigen pretpark zouden openen. We hebben allemaal meer dan 30 jaar ervaring in de entertainmentindustrie."

Alan knikt instemmend, zijn ogen stralend van enthousiasme. "Dat zou geweldig zijn! We kunnen al onze kennis en vaardigheden in risicomanagement bundelen om iets unieks te creëren."

Het idee begint meteen vorm te krijgen, en de anderen luisterden aandachtig naar John en Alan. Samen willen ze hun ervaring en passie bundelen om een pretpark te creëren dat de dromen van velen zou waarmaken.

Om de opening van het park goed te organiseren, werken ze eerst een planning uit op een dienblad in de Quick. "Met goede IT en automatisatie, kan toch niets fout gaan?" – Dennis Nedry

---

Good luck with the assignment!





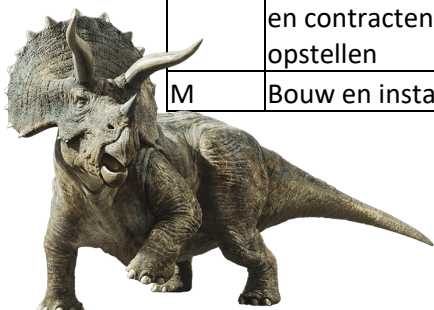
### 3 PERT

#### 3.1 Chapter 1: The Fellowship of the PERT

Terwijl Alan en Ian nog nagenieten van een Milkshake Café Liégeois werken Dennis, Ray en John alvast aan een PERT-planning om de doorlooptijd en het kritische pad te berekenen van het nieuwe park. Alle drie schatten ze per taak in hoelang een taak zal duren. John droomt van snel succes en schat de volledige ontwikkeling zeer optimistisch in ( $T_o$ ). Dennis heeft al slechte ervaringen uit zijn eerste Jurassic Park en maakt eerder pessimistische inschattingen ( $T_p$ ). Ray is de meest ervaren persoon in het team en schat alle activiteiten in als een goede gemiddelde inschatting ( $T_i$ ).

Gebruik de formule uit de cursus voor de  $T_e$  (expected time) te berekenen per taak, behalve bij taak I.

			<b>Ingeschatte duur in <u>weken</u></b>		
<b><u>activiteiten</u></b>	<b><u>beschrijving</u></b>	<b><u>wordt voorafgegaan door</u></b>	<b><u>John</u></b>	<b><u>Ray</u></b>	<b><u>Dennis</u></b>
A	Marktanalyse en haalbaarheidsstudie	/	3	5	25
B	Financiering en budgettering	A	4	6	8
C	Juridische en vergunningen regelen	A	7	12	17
D	Ontwerp en design jura-park	A	9	9	15
E	Marketing- en promotiecampagnes lanceren	B	5	7	15
F	Masterplan voor het park opstellen	D	4	7	16
G	Oprichten van een webshop met ticketverkoop	C	7	5	9
H	Merchandise ontwikkelen en te koop zetten	E, G	6	10	14
I	Locatie- en grondverwerving	C	De totale inschatte duur van deze taak bedraagt: <b>10 x [ID]</b> weken. Je dient de formule in deze taak niet toe te passen.		
J	Bouwplannen en architectuur ontwikkelen	F	9	13	23
K	Infrastructuur en nutsvoorzieningen plannen	I, J	3	9	9
L	Aannemers selecteren en contracten opstellen	I, J	2	5	14
M	Bouw en installatie	K, L	40	50	72



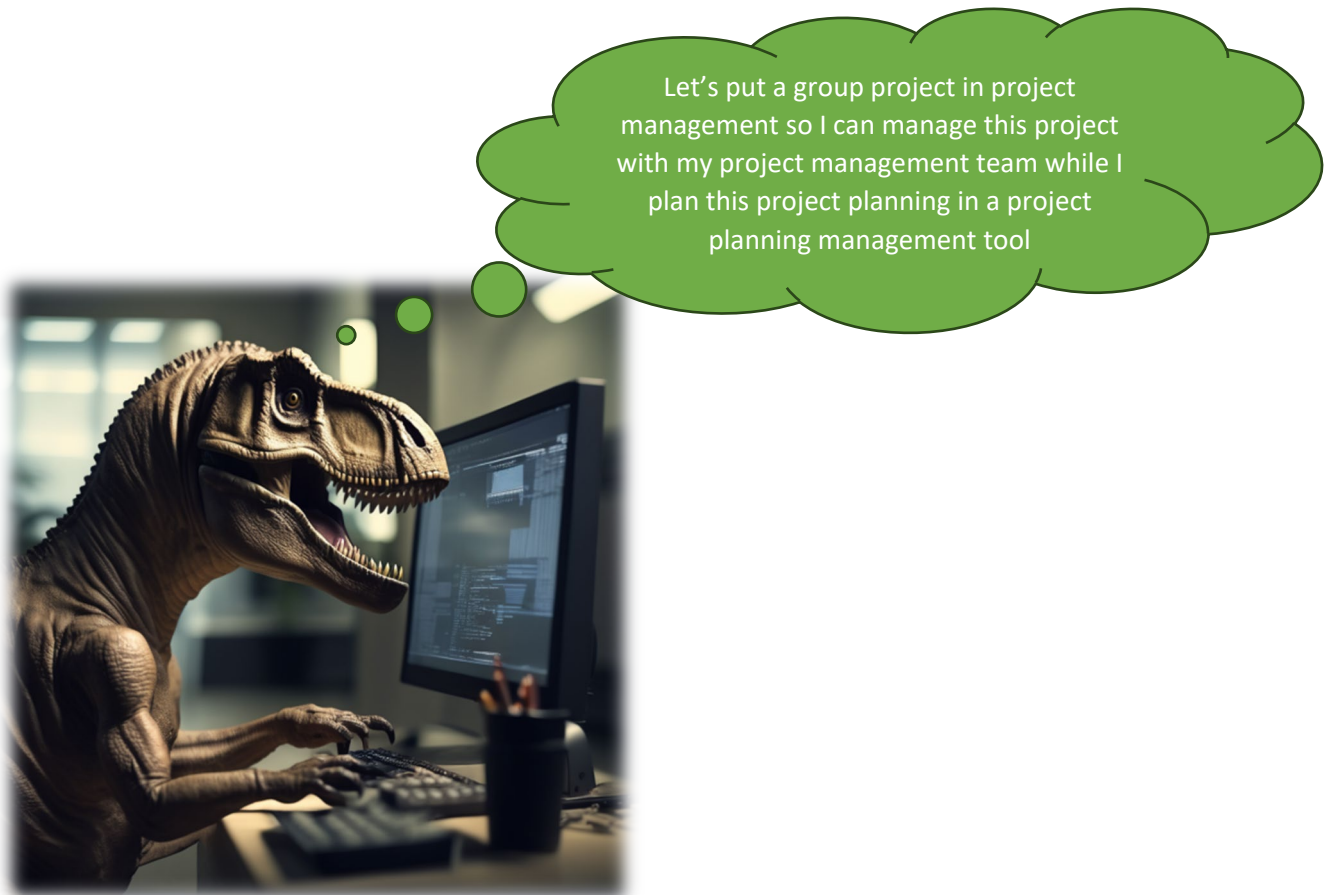
N	Themagebieden bouwen	M	42	52	62
O	Veiligheidsprotocollen en training implementeren	M	4	4	4
P	Oplevering van het project	H, N, O	1	3	11

### 3.2 Opdracht

- Bereken de  $T_e$  per taak door de formule toe te passen uit de cursus.
- Teken het netwerk en duidt het kritieke pad aan.
- Vermeld in het netwerk de nummers van de activiteiten  $T_e$  en  $T_L$  bij elk knooppunt.

De uitwerking mag gebeuren in Visio, Draw.io (file toevoegen aan Zip-file), Paint, pen en papier...

Oplevering: Zie hoofdstuk 'Richtlijnen oplevering van de taak'. [7]







## 4 MS Project

### 4.1 Chapter 2: An Unexpected MS Project

John zit achter zijn bureau en bekeek de gedetailleerde PERT-planning die het team op papier hadden gemaakt voor het nieuwe park. Met een geconcentreerde blik begint hij alles in de planningstool in te voeren. Wanneer hij klaar is heeft hij later een digitale versie klaar, met alle taken, deadlines en toegewezen teamleden. Het voelt goed om alles correct te organiseren. Later brengt hij het team op de hoogte en gaan ze verder aan de slag.

#### *Projectgegevens*

Hij noemt het project “Jura30” en wijzigt de startdatum van het project naar maandag 1 januari 2024. Op deze dag starten de activiteiten.

#### *Resources & kalender*

In het resourceblad neemt John volgende resources op:

John Hammond werkt aan een standaard tarief van €90/uur. Ian Malcolm aan €70/uur, Dennis Nedry aan €70/u, Ray Arnold aan €60/uur en Alan Grant aan **25 x [ID]** €/uur.

Aan elk van deze resources koppelt hij een nieuwe basis/base kalender= “[ID]Jura30”.

De werkdagen starten om 08:30 en eindigen om 17:30, met dagelijks 60 minuten pauze tussen 12:00 en 13:00.

De algemene vakanties plan je in als volgt:

- ✦ De week van 01 januari 2024
- ✦ 3 weken vanaf de tweede week van juli 2024
- ✦ Van 23 december 2024 t.e.m. 03 januari 2025
- ✦ 3 weken vanaf de tweede week van juli 2025
- ✦ Van 22 december 2025 t.e.m. 02 januari 2026

Dennis neemt bijkomend verlof op [ID] augustus 2024.

Ray neemt bijkomend verlof op **4 x [ID]** augustus 2024.

*Indien deze dag(en) in een weekend valt, plan je de eerstvolgende werkdag(en) in als vakantie voor deze resources.*

Serverkosten: €25.000, op te nemen bij het begin (NL: toenemen, ENG: Accrue at)

Materiaal kosten: Microsoft 365 Business Premium: € 247,2





### Ghantt-diagram

- De duur van de taak komt steeds overheen met de berekening uit je PERT-opgave. Het werk zal dus steeds vermeederen, de duur verkort niet.
- Werk geen overbezetting (overallocation) weg in versie 1 van je oplevering.

Het project start met de taak: Marktanalyse en haalbaarheidsstudie. Een taak voor John en Ray. Neem bij deze taak **4 + [ID]** aantal keren de licentiekost op voor Microsoft 365 Business Premium.

Na de marktanalyse en haalbaarheidsstudie starten twee fases. De eerste fase is de **Marketing- en Merchandise fase**, waar Dennis en Ray in zullen werken.

Dennis begint met de financiering en budgettering terwijl Ray start met de juridische en vergunningszaken. Wanneer Dennis klaar is met zijn taak, zal hij aansluitend de marketing- en promotiecampagnes lanceren. Zodra Ray klaar is met zijn taak zal hij de webshop oprichten met ticketverkoop. Neem bij deze activiteit de serverkosten op. Na de marketing- en promotiecampagnes en met de webshop op zijn plaats, zullen beide heren de merchandise ontwikkelen en te koop zetten. Samen vormen Ray en Dennis een geolied team om deze fase van het project tot een succes te maken.

De tweede fase in het plan is de **Voorbereiding van het parkfase**. Een fase waar Ian, John en Alan aan meewerken. Ian en John werken nauw samen aan de ontwikkeling van het ontwerp en design van het Jura-park, een taak die volgt op de grondige marktanalyse en haalbaarheidsstudie. Hun creatieve design vormt de basis voor het aantrekkelijke masterplan van het park, dat wordt uitgewerkt door Alan. Terwijl Ian de locatie- en grondverwerving coördineert als opvolging van de juridische en vergunningen regelen, werkt John aan het ontwikkelen van de bouwplannen en architectuur. John start met deze taak zodra het masterplan klaar is. Wanneer de locatie- en grondverwerving klaar is, en de bouwplannen en architectuur ontwikkeling is afgewerkt, gaan John en Alan de infrastructuur en nutsvoorzieningen uitvoeren. Op hetzelfde moment, met dezelfde voorgaande taken, zal John ook nog aannemers selecteren en contracten op te stellen. John wordt hier teveel ingepland in het project maar dat probleem lossen we later op. Voeg een notitie toe aan de laatste taak waar overbezetting zich voordoet: "Fix in production".

De derde fase in het project is de **bouwfase**. Deze fase sluit aan op de **Voorbereiding van het parkfase** en start met de bouw en installatie. Geen van onze resources worden gekoppeld aan deze activiteit. De kosten worden nl. verder opgenomen in de kosten- en batenanalyse. Zodra de bouw en installatie klaar is, volgt een nieuwe taak: de themagebieden bouwen. Ook in deze taak worden geen resources opgenomen. Zodra de bouw en installatie klaar is, zullen alle teamleden de veiligheidsprotocollen en trainingen implementeren. Deze taak sluit ook aan op het bouwen van de themagebieden.

Na de laatste fase zullen John en Ian het project nog opleveren. Deze laatste activiteit is een activiteit van vaste duur.

Einde project.



Een wijze man zij ooit:  
"Sla regelmatig je werk  
op" – Lowie Vangaal





## 4.2 De opdracht

- ✎ Teken de Gantt-chart in MS-Project.
- ✎ Voorzie duidelijk de taken, subtaken, milestones met hun duur en volgorde
- ✎ Duid het kritieke pad aan
- ✎ Ken de taken toe
- ✎ Stel de baseline in over het hele project
- ✎ Verhoog de duur van de laatste taak met [ID] weken
- ✎ Update het project als op [ID] september 2024
- ✎ Voeg een voortgangslijn in op de huidige projectstatusdatum in je Gantt-chart.
- ✎ Maak een notitie bij de laatste mijlpaal met volgende gegevens:
  - Basislijn: "Aantal uren werk: %uur% & totale duur: %duur%".
  - Huidige: "Aantal uren werk: %uur% & totale duur: %duur%".

*Vervang bovenstaande %variabelen% met de waarde uit de projectgegevens.*
- ✎ In de **vergelijkende Gantt-chart** selecteer je de tabel: **Afwijking(Eng:variance)**. Voeg een kolom toe: vlag 1 en hernoem deze naar 'Afwijking'. Zodra er een afwijking is t.o.v. de einddatum, toon je dit aan met een oranje vlag in dit veld.

## 5 Kosten- en batenanalyse (Tba...)



## 6 Agile Project Management (Tba...)

Agile?  
Roarsome!



## 7 Richtlijnen oplevering van de taak

Tba...

**Deadline: (n.v.t. voor deel 1)**