

Ambientes de Desarrollo Web

Objetivo específico.- Configurar el ambiente de desarrollo web para codificar aplicaciones web.

Explicar el objetivo.- Escoger entre diferentes opciones para que mi ambiente de desarrollo (Visual Studio Code) me permita codificar (Maquetar "HTML", Diseño "CSS", Lógica de programación "JavaScript" y "PHP") una aplicación web.

Tema: Tecnologías para creación de aplicaciones web.

- **Web.-** Red, se conforma de varios dispositivos (computadora, smartphone, tablet, etc.) conectados entre si con el proposito de compartir información y recursos (CPU, RAM, HDD o SSD)
- **Página web.-** Documento electrónico que se almacena en la web, contiene enlaces (link) a través de los cuales se puede navegar entre diferentes páginas. Es un documento HTML que puede tener CSS o JS.
- **Sitio web.-** enfocan a la parte de mercadotecnia, publicidad, va dirigido para muchísima gente con diferentes gustos. Es un conjunto de páginas web estructuradas dentro de un dominio.
- **Portal web.-** enfocado a un grupo selecto de personas que tienen un objetivo en particular dentro de ese portal
- **Aplicación Web.-** SW que cumple una actividad de gestionar información de alguna actividad en particular con la ayuda de una BD. Es un software completo que tiene una lógica de negocio (funciones, usuarios, bases de datos, etc). Un software como tal pero que funciona con tecnologías web.
- **Intranet.- Red interna con una topología lógica LAN**
- **Extranet.- Red externa con una topología lógica MAN**
- **Internet.- Red internacional con una topología WAN**
- **FrontEnd.- Enfrente del usuario Vista Cliente.** Son todas aquellas tecnologías que corren del lado del cliente, es decir, todas aquellas tecnologías que corren del lado del navegador web, generalizándose más que nada en tres lenguajes, Html (Maquetado), CSS (Diseño) Y JavaScript (Lógica y programación)
- **BackEnd.- De fondo no ve el usuario del lado del Servidor.** Son todas aquellas tecnologías que corren del lado del servidor, enfocado en lenguajes como PHP, ASP, Perl, PYTHON etc. Y también lenguajes del lado de las Bases de Datos como el SQL.

- **Hosting o Hospedaje** .- es el espacio donde se suben los archivos que conforman una web
- **Dominio**.- es el nombre único y exclusivo que se le da a un sitio web para que las personas encuentren tu sitio en internet
- **Cliente**.- Usuario (Dispositivo) con capacidades de procesamiento, almacenamiento reducido y solicita servidor a otro.
- **Servidor**.- Dispositivo que provee o proporciona servicios (impresión, archivos, antivirus, etc) a otros dispositivos en la red.
- **Protocolo**.- Llamado también estándar y/o norma. Consiste en un sistema de reglas que permiten que dos o más entidades (equipos) de un sistema de comunicación se comuniquen entre ellas para transmitir información.
- **Modelo Cliente-Servidor (Esquema)**

