

Junio del 2019

Versión 1.0.0



ESCUELA  
POLITÉCNICA  
NACIONAL

# MANUAL USUARIO

Plataforma Digital para el Intercambio de  
Recursos de Aprendizaje - PDIRA

Grupo 1-Aplicaciones en Ambientes  
Libres

Macas Alexandra  
Oña Carol  
Ortiz Ricardo  
Yáñez Angel

# INDICE

1.	ACERCA DEL SISTEMA .....	3
1.1	INFORMACIÓN .....	3
1.2	REQUERIMIENTOS .....	3
1.3	INSTALACIÓN.....	3
2.	USO Y FORMAS DE OPERACIONES .....	3
2.1	CONSIDERACIONES GENERALES .....	3
2.2	EJECUCION DEL SISTEMA .....	4
3.	FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA.....	4
3.1	REGISTRARSE USUARIO.....	4
3.2	LOGIN IN.....	5
3.3	CAMBIO DE CONTRASEÑA.....	6
3.4	REPOSITORIO PRIVADO.....	7
3.5	NUEVO OA.....	7
3.6	DESCARGA .....	9
3.7	ELIMINAR OA .....	9
3.8	PUBLICAR OA .....	10
3.9	BUSCAR OA .....	11
3.10	CERRAR SESION.....	13

## 1. ACERCA DEL SISTEMA

### 1.1 INFORMACIÓN

Este proyecto tiene como finalidad crear una aplicación web que agrupe a recursos didácticos de varios tipos: objetos de aprendizaje, archivos y librerías de software, documentos en pdf, presentaciones, gráficos, etc, organizados por carreras y por materias, al que estudiantes y profesores puedan acceder como fuente de consulta y para intercambiar información.

El sistema se encuentra disponible en el repositorio de GitHub en la dirección: <https://github.com/AngelDYaAg/proyectoLibres> de la cual nos podemos descargar el proyecto completo para poder usarlo libremente y bajo una licencia GNU.

### 1.2 REQUERIMIENTOS

El Sistema se encuentra en una versión estable y con varias funcionalidades añadidas desde su última actualización en 2018. Para Hacer uso del sistema se recomienda los siguientes requerimientos de hardware y Software detallados a continuación:

#### **Hardware**

- PC compatible x64 (i486 en adelante)
- 320 Gb libres en el disco rígido (Mínimo)

#### **Software**

- Windows 8, 10.
- Xampp (servidor).
- Conexión al internet.

### 1.3 INSTALACIÓN

Una vez verificado el cumplimiento de los requerimientos, tenemos que proceder a la instalación del sistema en nuestro equipo. Para esto debemos realizar los pasos especificados en el manual técnico de la aplicación el cual lo podemos encontrar en la dirección: <https://github.com/AngelDYaAg/proyectoLibres/Documentos>

## 2. USO Y FORMAS DE OPERACIONES

### 2.1 CONSIDERACIONES GENERALES

Para que el sistema correctamente debemos verificar que en el servidor xampp se encuentre levantado el servidor de php.

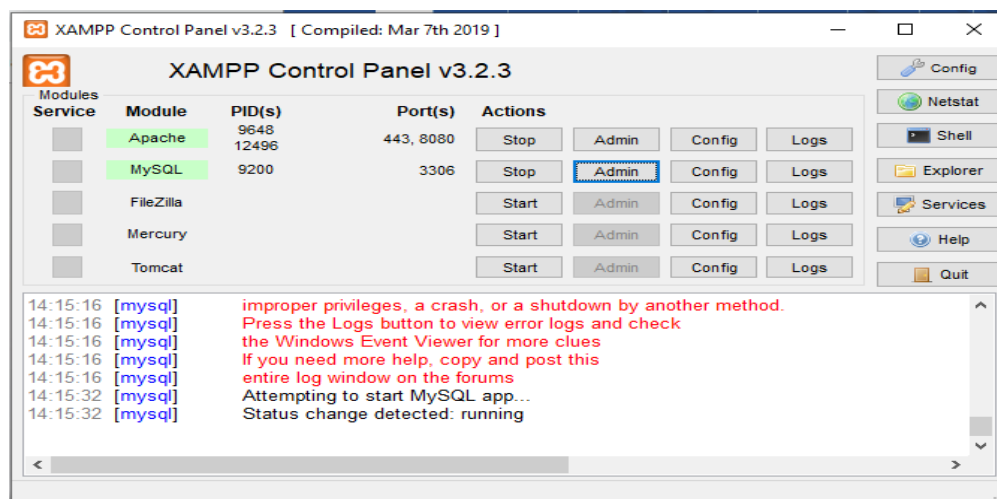


Ilustración 1 Xampp

## 2.2 EJECUCION DEL SISTEMA

Para acceder al sistema debemos dirigirnos a nuestro navegador de confianza e ingresar la url: <http://localhost:8080/proyectoLibres/>

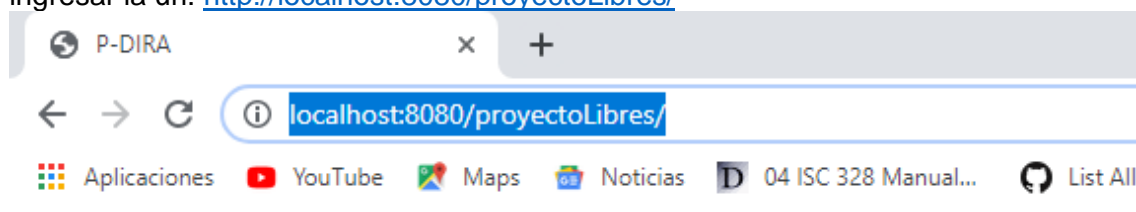


Ilustración 2 URL

### Pantalla principal

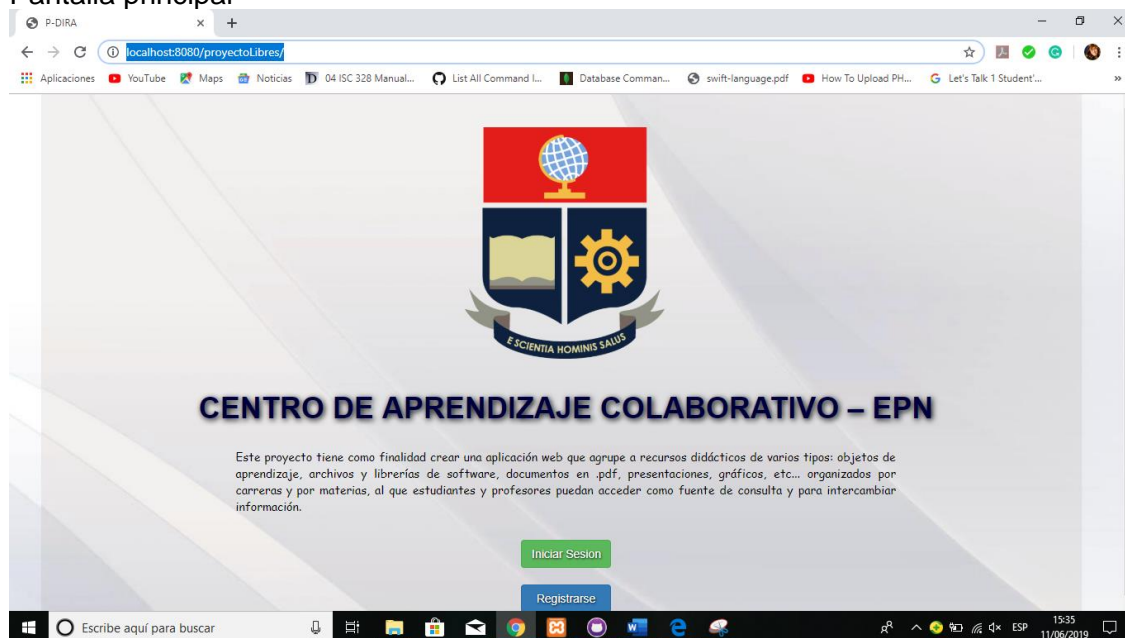
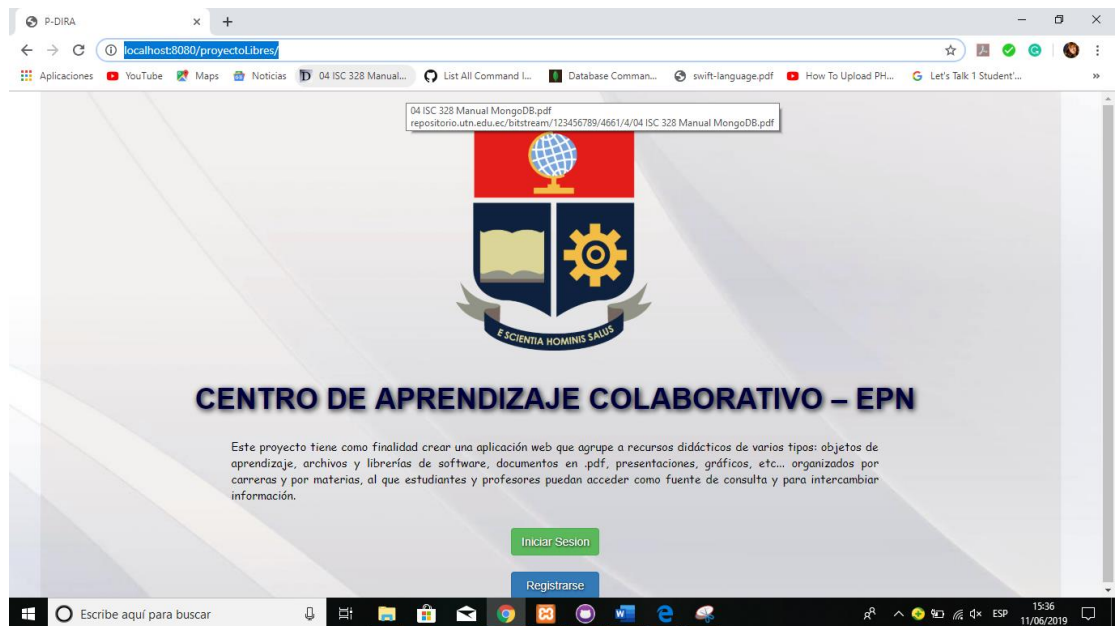


Ilustración 3 pantalla principal

## 3. FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

### 3.1 REGISTRARSE USUARIO

En la pantalla de inicio se debe dar clic en el botón de Registrarse



*Ilustración 4 pantalla principal*

Posterior se debe llenar el formulario y dar clic en Registrarse

*Ilustración 5 pantalla de registro*

### 3.2 LOGIN IN

En la pantalla de inicio se debe dar clic en Iniciar Sesión



*Ilustración 6 pantalla principal*

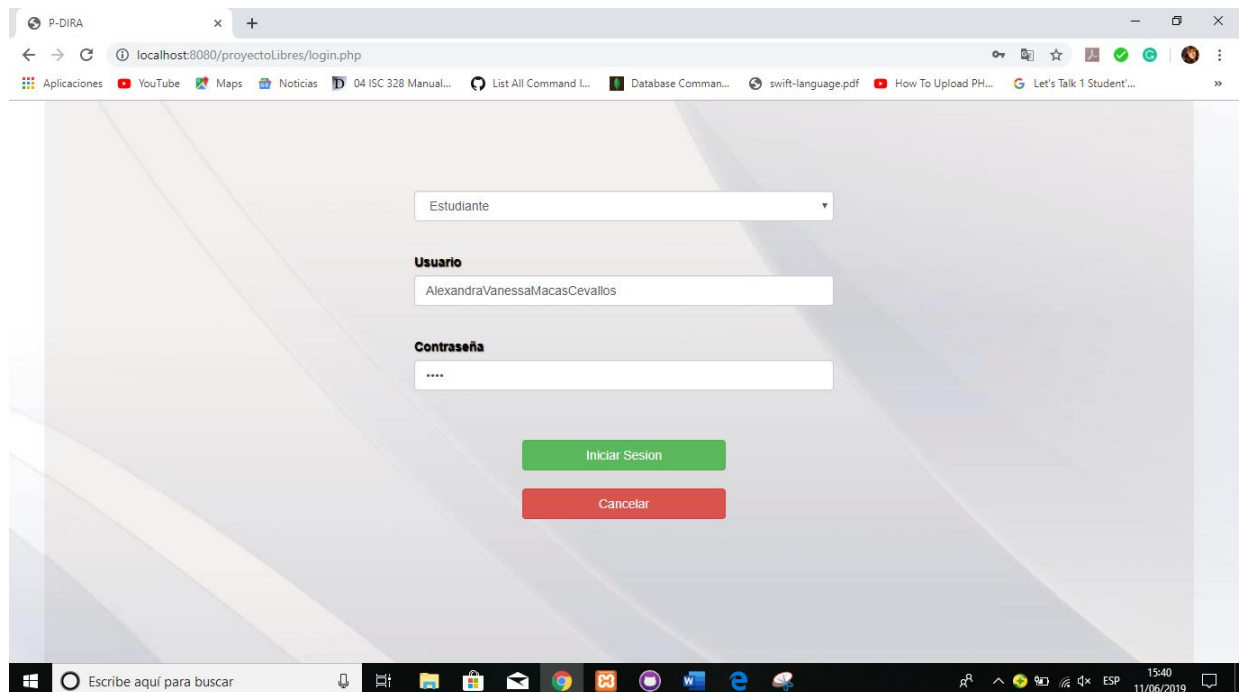
En este caso ingresamos el usuario el cual es el nombre completo sin espacios y la contraseña son los 4 últimos dígitos de la cedula: En este caso;

**Usuario**

AlexandraVanessaMacasCevallos

**Contraseña**

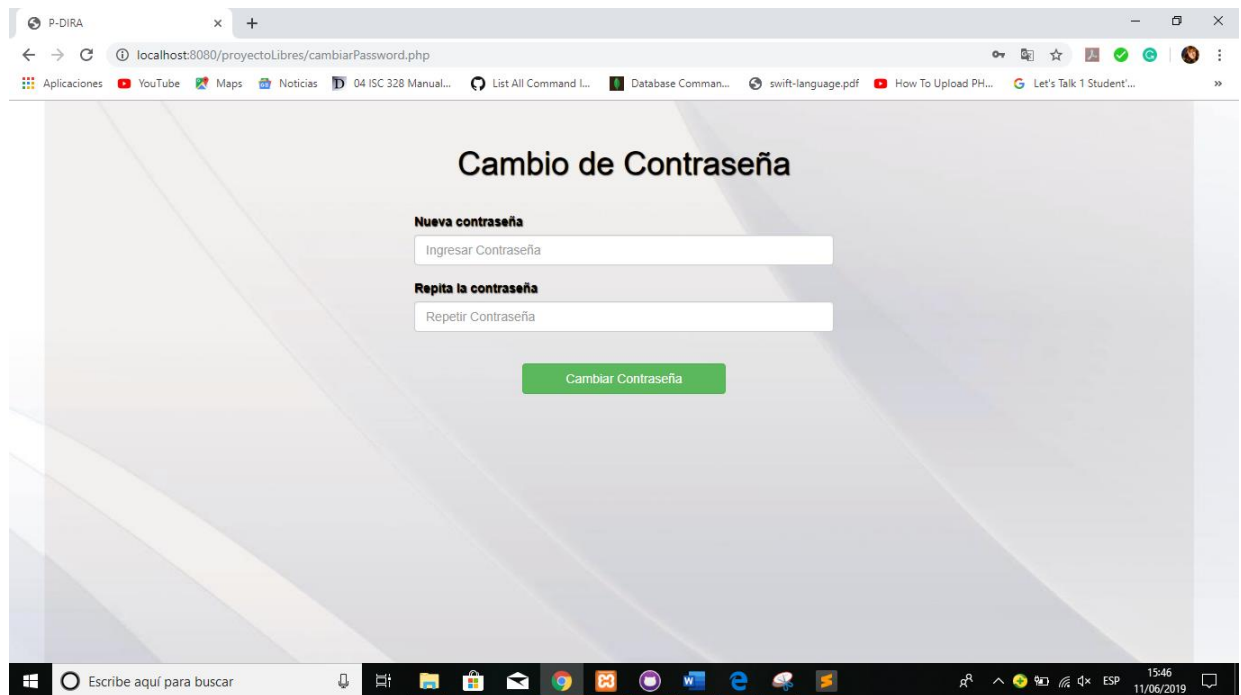
5006



*Ilustración 7 pantalla iniciar sesión*

### 3.3 CAMBIO DE CONTRASEÑA

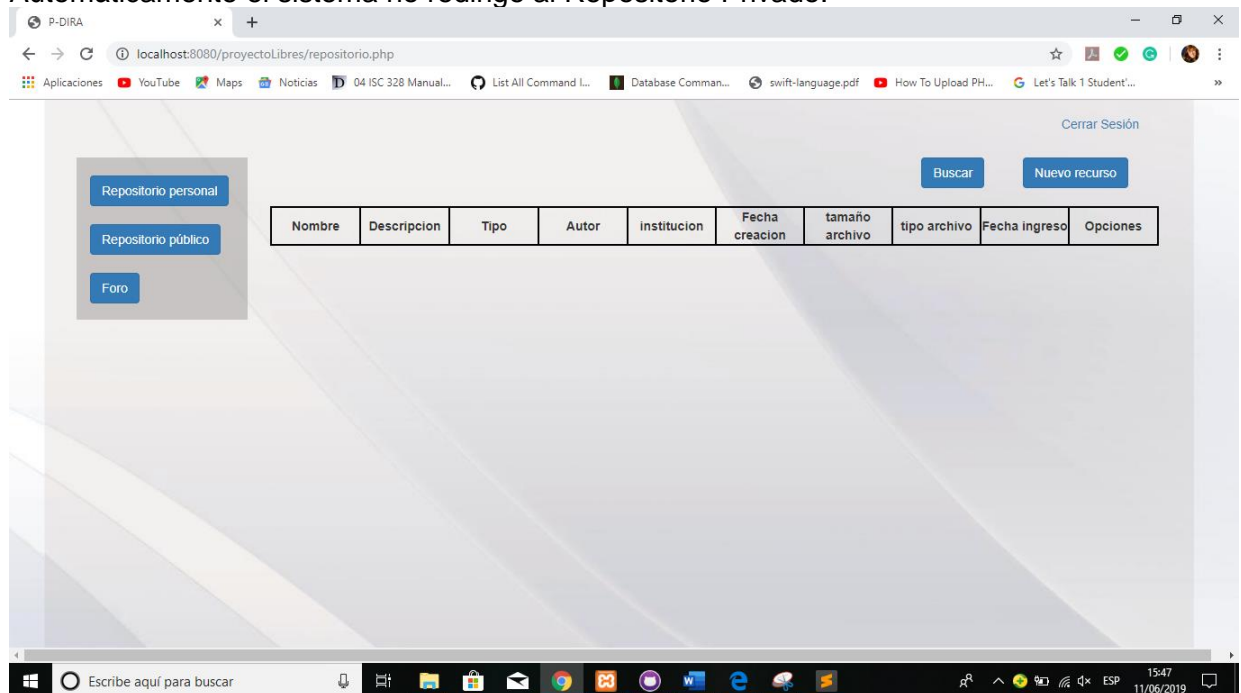
Al ser la primera vez que se inicia sesión pedirá un cambio de contraseña por lo que el usuario debe cambiar su contraseña para acceder al repositorio.



*Ilustración 8 pantalla cambio de contraseña*

### 3.4 REPOSITORIO PRIVADO

Automáticamente el sistema no redirige al Repositorio Privado.



*Ilustración 9 pantalla repositorio personal*

### 3.5 NUEVO OA

Para ingresar aun nuevo recurso se debe dar clic sobre el botón con el mismo nombre, lo que redirige a la siguiente ventana.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'localhost:8080/proyectoLibres/nuevoRecurso.php'. The browser's taskbar at the bottom shows various open applications including 'Aplicaciones', 'YouTube', 'Maps', 'Noticias', '04 ISC 328 Manual...', 'List All Command L...', 'Database Comman...', 'swift-language.pdf', 'How To Upload PH...', and 'Let's Talk 1 Student...'. The form itself contains the following fields:

- Nombre:** A text input field with the placeholder 'Ingresar nombre'.
- Descripcion:** A large text area for description.
- Autor:** A text input field with the placeholder 'Ingresar autor'.
- Institucion del autor:** A text input field with the placeholder 'Ingresar institucion'.
- Palabras claves:** A text input field with the placeholder 'Ingresar palabras'.
- Fecha de creación:** A text input field with the placeholder 'dd/mm/aaaa'.
- Tipo de recurso:** A dropdown menu currently showing 'Archivo'.

*Ilustración 10 pantalla crear objeto de aprendizaje*

Llenamos el formulario y damos clic en el botón de Crear

This screenshot shows the same form as the previous one, but now it is filled with the following data:

- Nombre:** 'Rapidminer'
- Descripcion:** 'Análitica de datos' (with 'Análitica' and 'datos' underlined)
- Autor:** 'Alexandra'
- Institucion del autor:** 'EPN'
- Palabras claves:** 'Rapidminer'
- Fecha de creación:** '11/06/2019'
- Tipo de recurso:** 'Archivo' (selected in the dropdown)

A red circle with the number '2' is visible on the right side of the 'Descripcion' field.

*Ilustración 11 pantalla crear objeto de aprendizaje con datos*

En este caso se visualiza el nuevo OA subido en nuestro repositorio privado



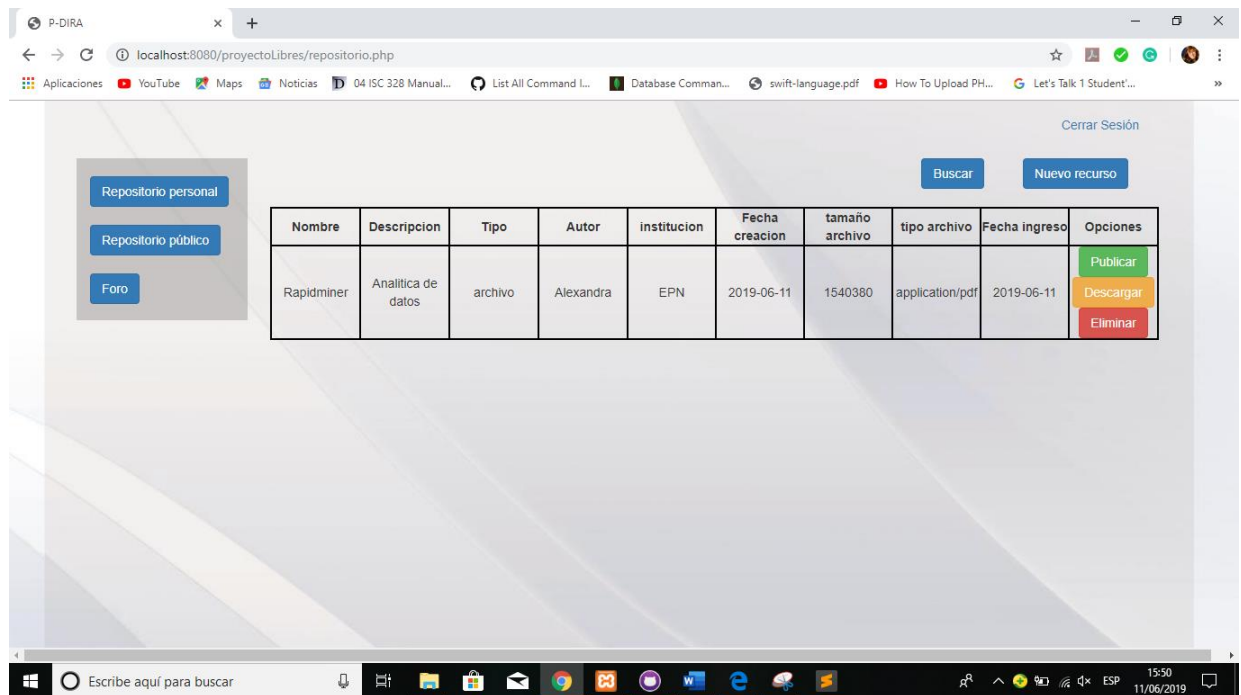


Ilustración 12 pantalla repositorio personal

### 3.6 DESCARGA

Damos clic sobre el recurso de OA en el botón de descargar

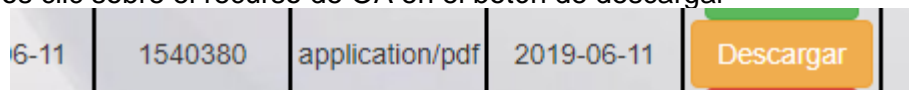


Ilustración 13 descarga

Y visualizamos la descarga del archivo

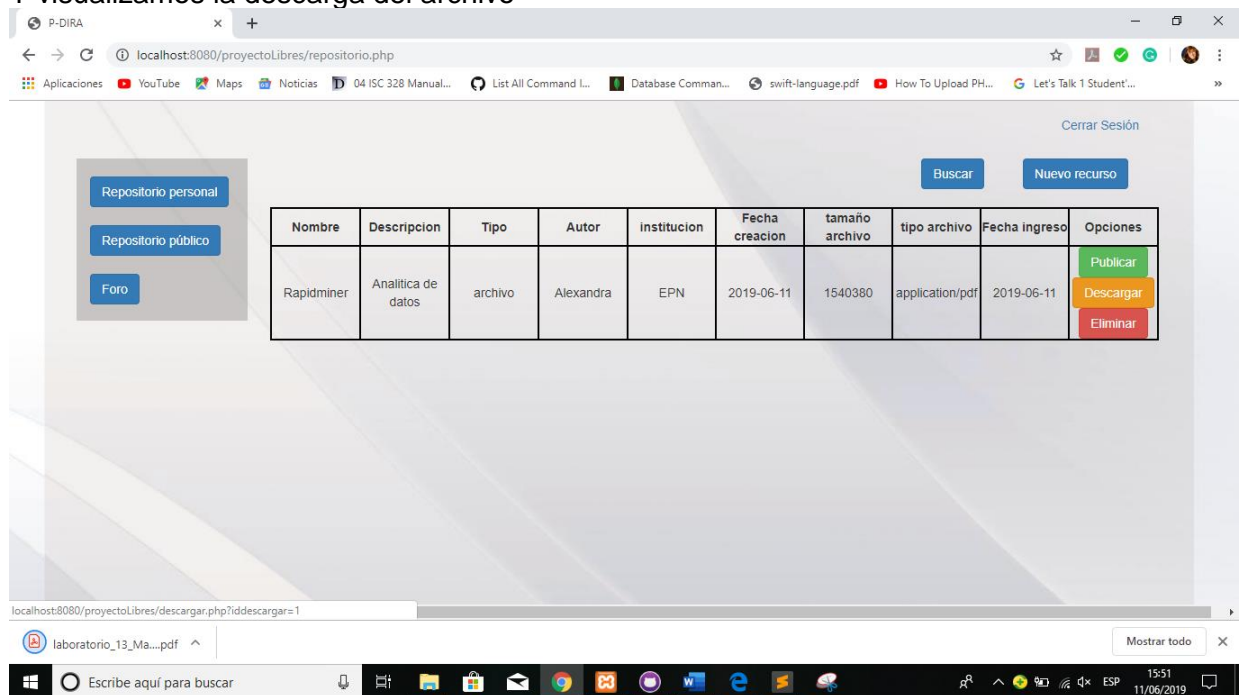


Ilustración 14 visualizar descarga

### 3.7 ELIMINAR OA

Si damos clic en el botón de eliminar sobre el recurso este se eliminará del sistema así como sus archivos almacenados en la carpeta del usuario.

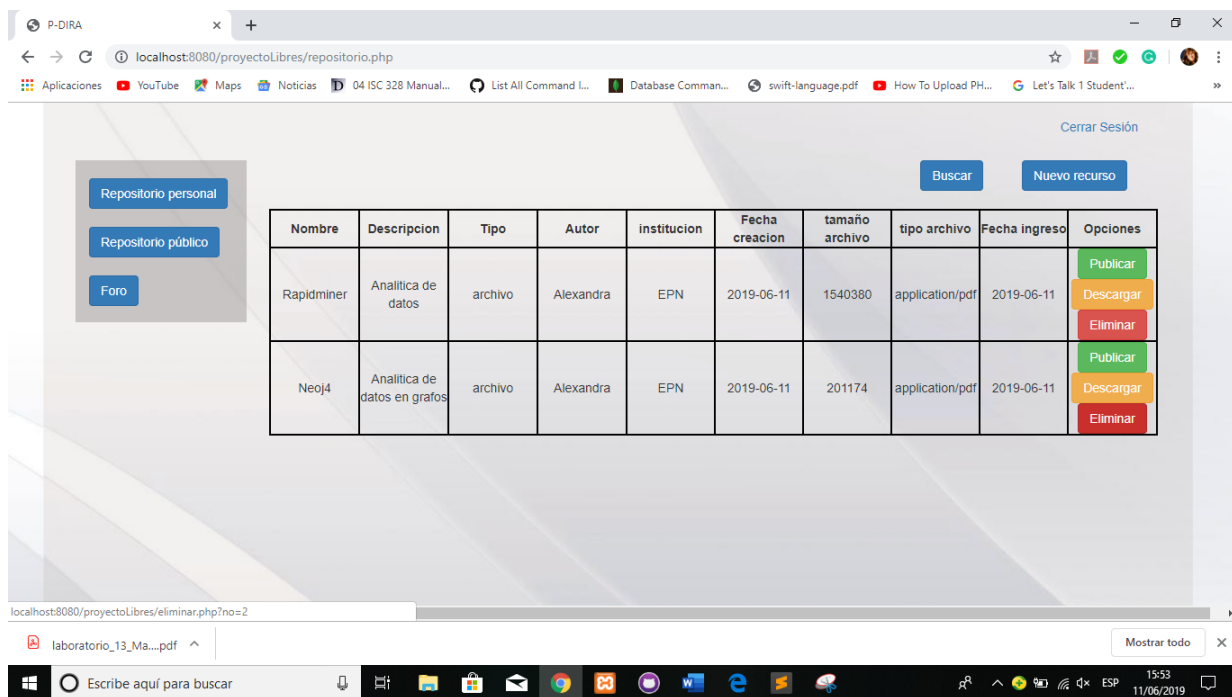


Ilustración 15 pantalla antes de eliminar

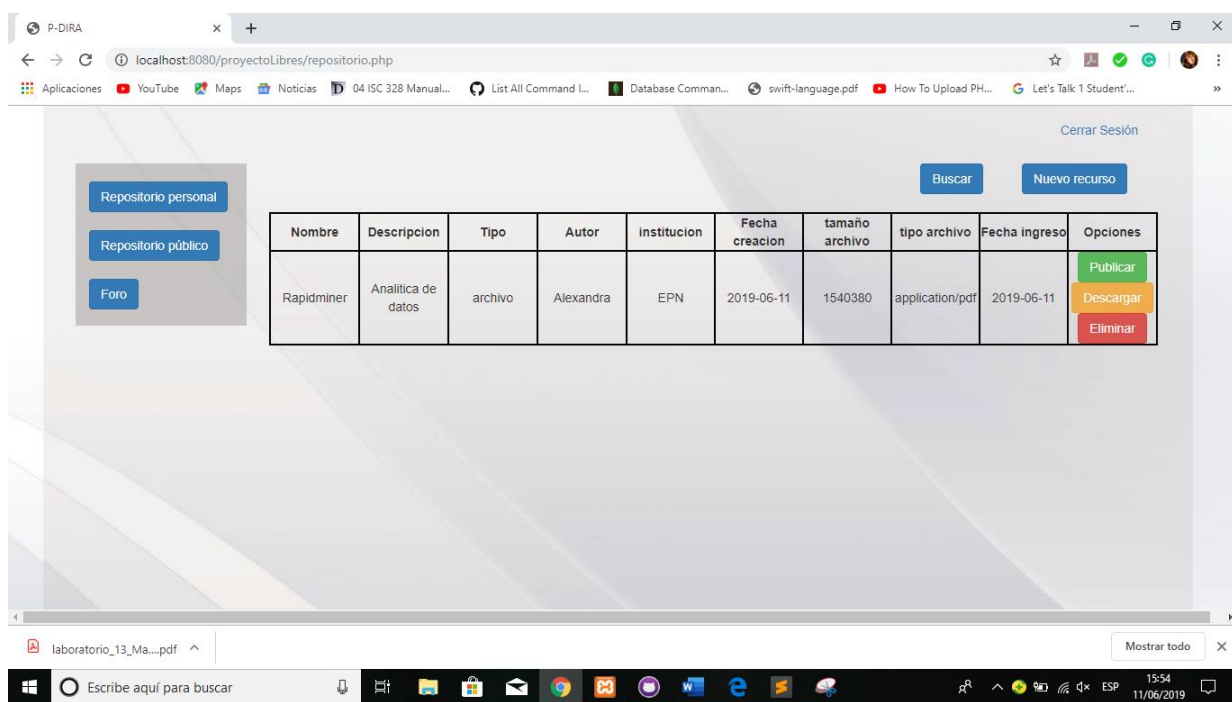


Ilustración 16 pantalla despues de eliminar

### 3.8 PUBLICAR OA

En este caso el recurso se redirige al repositorio publico al dar clic en el botón de publicar

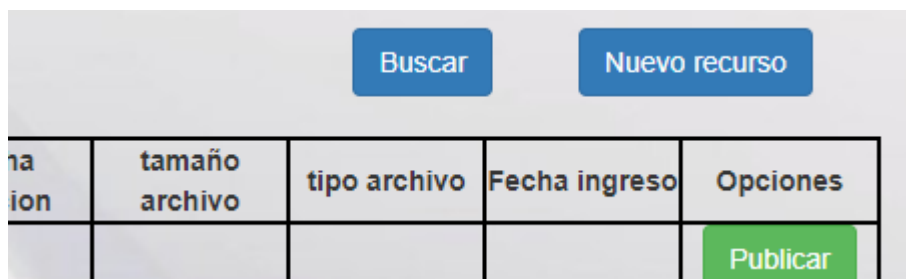


Ilustración 17 boton publicar

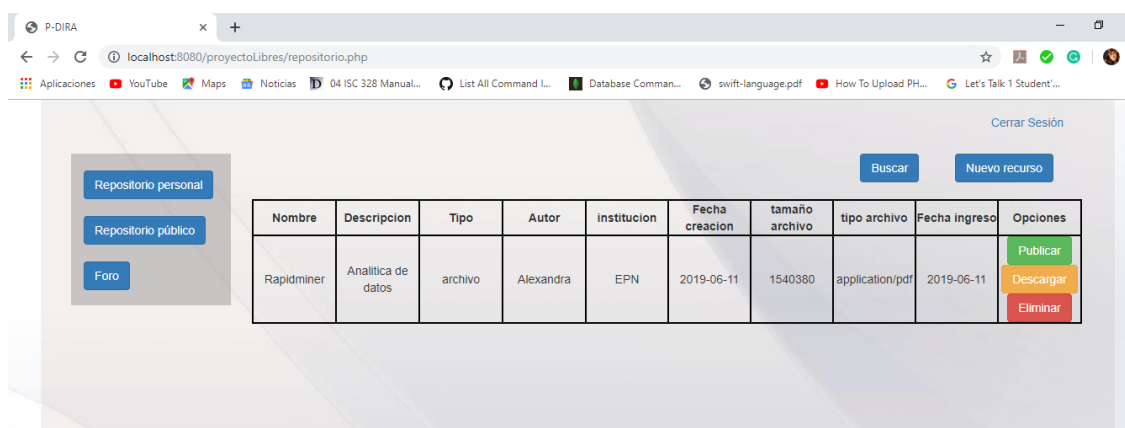


Ilustración 18 pantalla despues de publicar

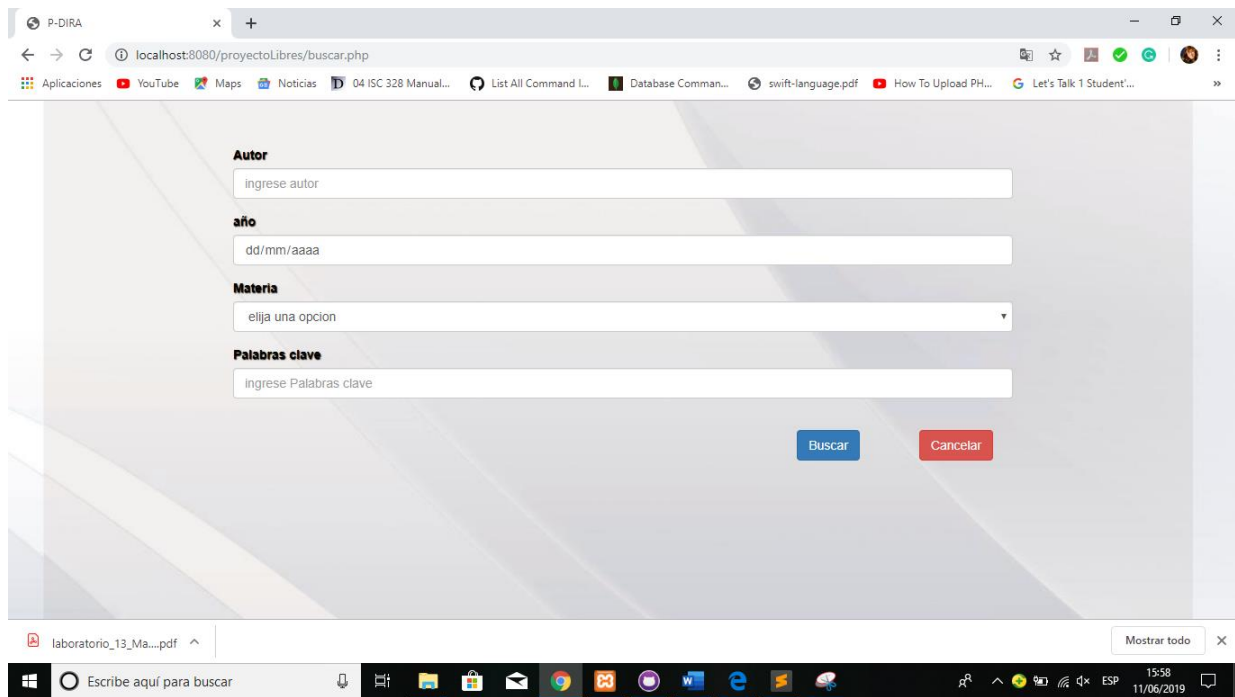
### 3.9 BUSCAR OA

Damos clic en el botón de Buscar



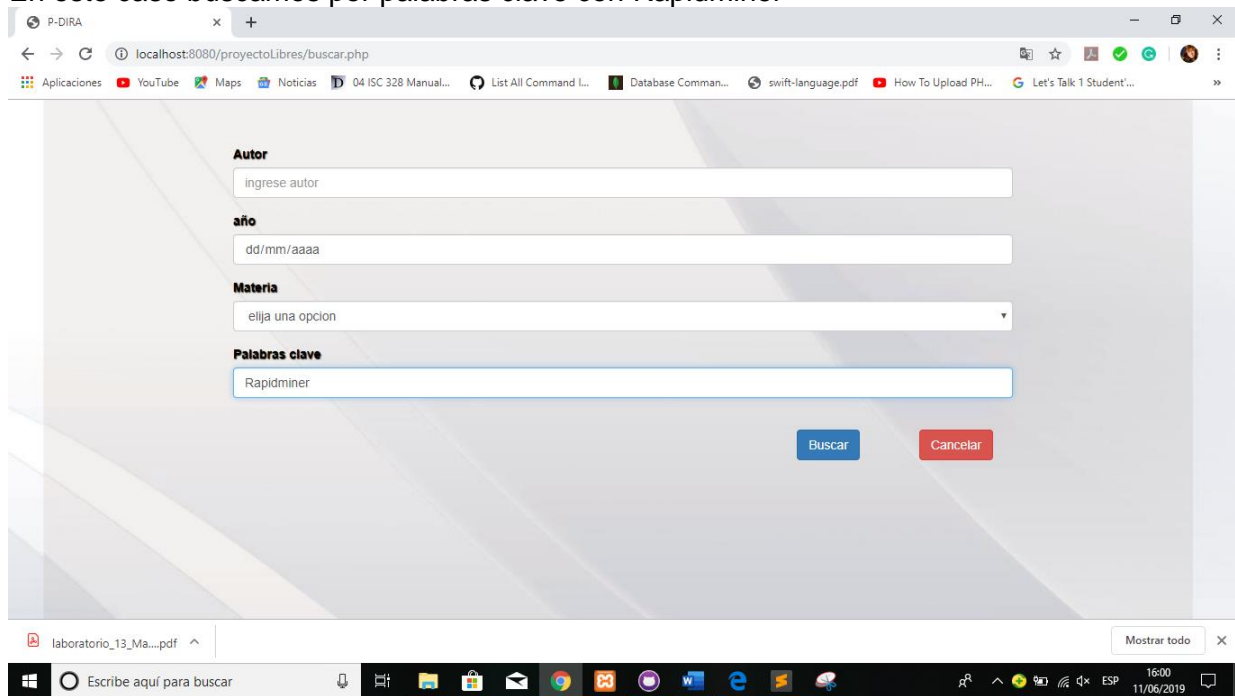
Ilustración 19 boton buscar

En este caso llenamos el formulario y el usuario puede llenar cualquiera de los campos de búsqueda ya sea por Autor, año, Materia, Palabras clave.



*Ilustración 20 pantalla de busqueda*

En este caso buscamos por palabras clave con Rapidminer



*Ilustración 21 pantalla con un parametro de busqueda*

Y como resultamos tenermos el resultado de la búsqueda.

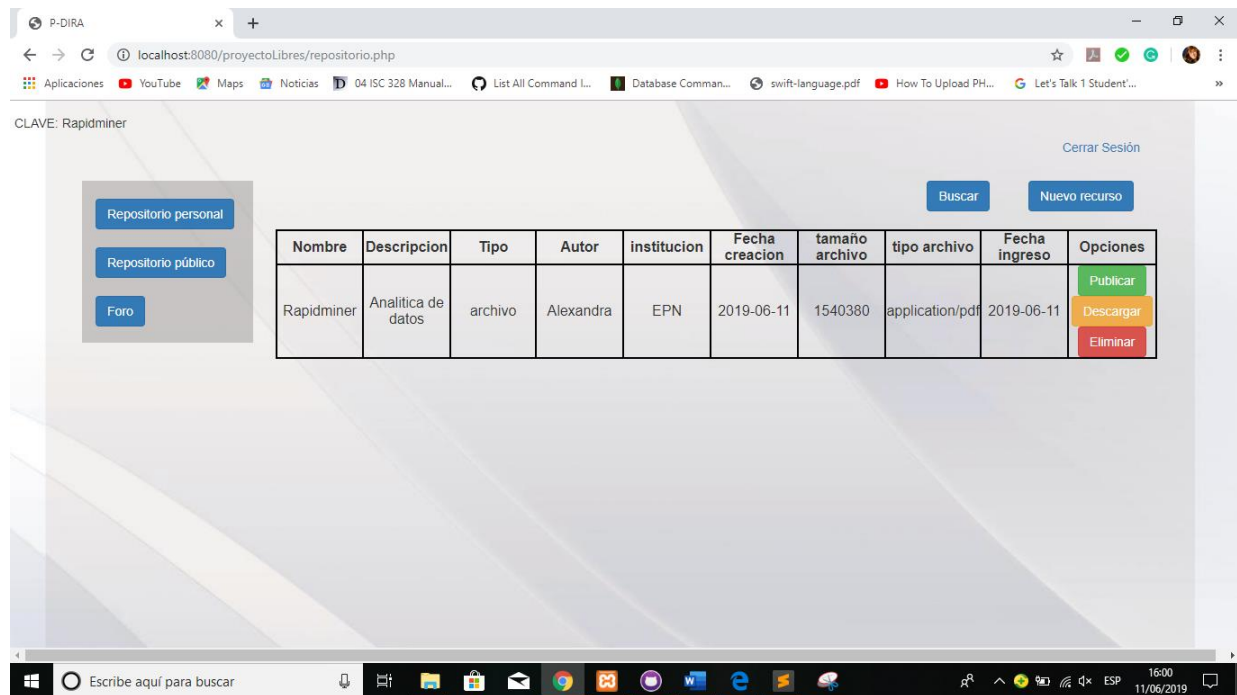


Ilustración 22 pantalla despues de buscar

### 3.10 CERRAR SESION

En este caso el usuario puede cerrar sesión en cualquier ventana del sistema luego de esta logeado.

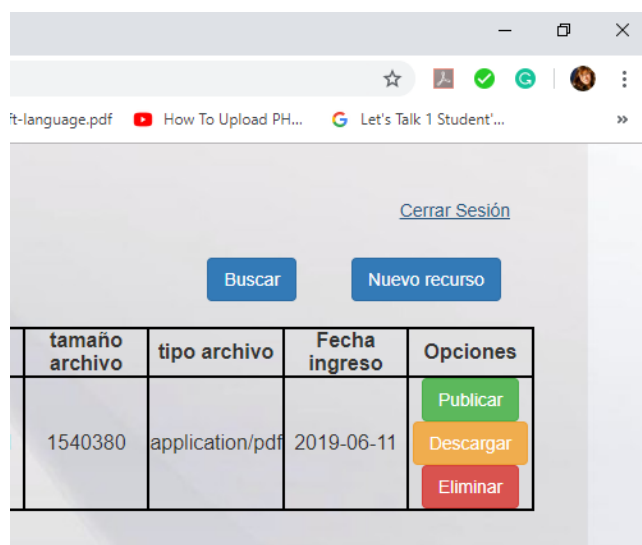


Ilustración 23 link cerrar sesion