



Scripts para el particionamiento




Iniciar Configuración del Sharding

- `mongod --configsvr --replSet configReplSet --port 27019 --dbpath /data/configdb`
- `mongod --shardsvr --port 27018 --dbpath /data/shard1`




Configurar el Clúster



```
mongo --port 27019
```



Configura la replicación en el servidor de configuración



```
rs.initiate({  
  _id: "configReplSet",  
  configsvr: true,  
  members: [  
    { _id: 0, host: "localhost:27019" }  
  ]  
});
```



Añadir los Shards

- `sh.addShard("localhost:27018");`
- `sh.addShard("localhost:27020");`



Habilitar Sharding en la Base de Datos



```
sh.enableSharding("torneoFutbol");
```



Definir la Clave de Sharding



- `sh.shardCollection("torneoFutbol.partidos", { fecha: 1 });`



Resultado Esperado

- Después de ejecutar los comandos:
- La base de datos torneoFutbol estará particionada.
- La colección partidos se distribuirá entre los shards.
- Consulta de Verificación: `sh.status()`;