# Actividad 1 - Diseño y operaciones CRUD en Bases de datos NoSQL

ANGEL DIAZ CORPORACIÓN UNIVERSITARIA IBEROAMERICANA 2024

#### Deportistas:

- Cada equipo puede tener hasta 11 jugadores titulares y 7 suplentes.
- Cada jugador tiene nombre, apellido, posición y número de camiseta.

- ► Entrenadores:
- Cada equipo tiene un entrenador principal.
- Los entrenadores tienen nombre, apellido, años de experiencia y nacionalidad.

- ► Árbitros:
- Cada encuentro tiene un árbitro principal y dos asistentes.
- Los árbitros tienen nombre, apellido, y experiencia.

- Resultados y Tabla de Posiciones:
- Cada victoria otorga 3 puntos, empate 1 punto y derrota 0 puntos.
- La tabla de posiciones se actualiza automáticamente después de cada partido.

# Link del repositorio en GitHub

Profe, espero se encuentre bien, me tome el atrevimiento de subir el trabajo a mi github personal debido a que no encontré el, link del gitlab mencionado en la descripción de la actividad, se lo dejo a continuación, espero tenga un buen día, hasta luego, buen dia!

https://github.com/AngelDiazProgrammer/torneoFutbolMongoDb

# Referencias bibliográficas

- Sarasa, A. (2016). Introducción a las bases de datos NoSQL usando MongoDB. Editorial UOC.
- https://blog.jacagudelo.com/bases-de-datos-nosql-mongodb/