



**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования**

**«МИРЭА – Российский технологический университет»**

**РТУ МИРЭА**

---

**Институт Информационных технологий**

**Цифровая кафедра**

**ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 1**

**по дисциплине**

**«Системы управления конфигурациями»**

**Тема практической работы: установка и настройка Ansible**

Выполнил студент группы 7

Стока И.П.

Руководитель практической работы

Волков М.Ю.

Практическая работа выполнена

«\_\_»\_\_\_\_\_202\_\_ г.

*(подпись студента)*

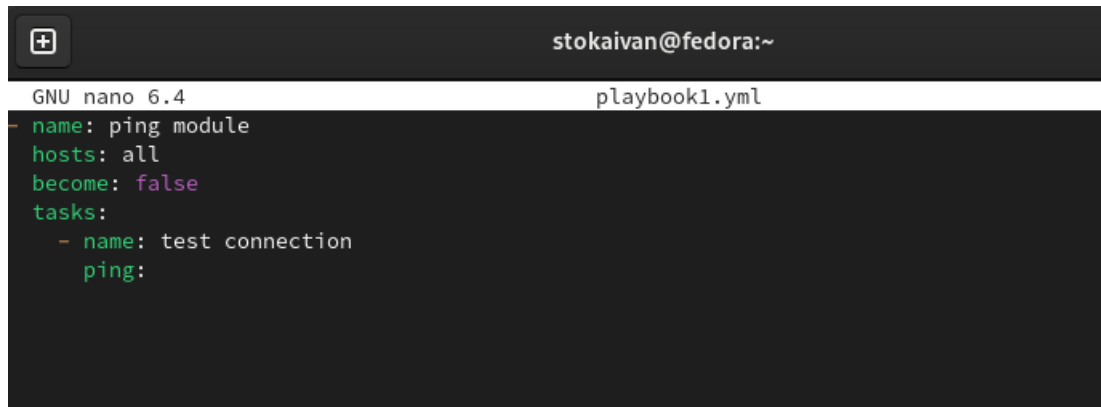
«Зачтено»

«\_\_»\_\_\_\_\_202\_\_ г.

*(подпись руководителя)*

Москва 2023г.

Необходимо внедрить один из модулей linux в плейбук ansible, в качестве данного примера будет произведено внедрения модуля ping, для это создается playbook1.yml (Рисунок 1).



```
stokaivan@fedora:~  
GNU nano 6.4      playbook1.yml  
- name: ping module  
  hosts: all  
  become: false  
  tasks:  
    - name: test connection  
      ping:
```

Рисунок 1 – Содержимое playbook1.yml

Далее необходимо подредактировать путь к плейбука из предыдущего пайплайна (Рисунок 2).

```
1  image: ansible  
2  
3  stages:  
4  - deploy  
5  
6  before_script:  
7  | - ansible --version  
8  
9  deploy:  
10 | stage: deploy  
11 | tags:  
12 |   - ansible  
13 | script:  
14 |   - sudo -S ansible-playbook /home/stokaivan/playbook1.yml  
15
```

Рисунок 2 – Содержимое файла .gitlab-ci.yml

Далее проверим работоспособность пайплайна (Рисунок 3).



Рисунок 3 – Работоспособность пайплайна

## **Вопросы к практической работе**

1-8. Ответы на вопросы 1-8 были даны в предыдущей практической работе.

9. Дискретные единицы кода, которые можно запускать с помощью командной строки или с помощью плейбука для того, чтобы вносить определенные изменения в целевой узел или собирать с него информацию.

10. Модуль отвечает за действие и его параметры.

11. Модули отвечают за действия, которые выполняет Ansible. При этом каждый модуль, как правило, отвечает за свою конкретную и небольшую задачу.