



Отчет по практической работе № 1.
Изучение основ программирования на Python.

ФИО	Стока Иван Павлович
Поток	4

1. В стране Ежландии живут ежата — девопсеры. Иногда у них что-то не получается, и это легко объяснить: у них лапки и колючие иголки. Сегодня у ежонка Ежени не сработал код так, как он задумал. А он всего-то хотел, чтобы выводилось правильное выражение с ответом! Помогите Ежене исправить код (нужно сделать так чтобы выражение посчиталось, используйте форматирование строк):

```
a = int(input())
b = int(input())

print("a + b = {a + b}")
```

Варианты ответа:

- o `print("a + b = {a + b}")`
- o `print(f"a + b = {a + b}")`
- o `print(r"a + b = {a + b}")`
- o `print("a + b = {a + b}".format())`



2. Ура! У Ежени всё получилось, и он радостно пошёл похвастаться этим перед друзьями. Узнав, что ты можешь помочь с программами, к тебе прибежало сразу несколько ежат. Им тоже надо совсем немного помочь.

У Андрёжика, например, нет с собой ноутбука, и он программирует на бумажке. Подскажешь ему, что выведет такой код?

```
try:
    print(1102 > 3213)
except Exception:
    print('Ой-ой!')
```

Варианты ответа:

- ☐ «Ой-ой!»
- ☐ False
- ☐ «Ой-ой!»
- ☒ False
- ☐ Ошибку

3. А такой?

```
try:
    number = 10 + '11'
    print(number)
except TypeError:
    print('Ошибка!')
```

Варианты ответа:

- ☐ 21
- ☐ Ошибка!
- ☒ Ошибка!
- ☐ TypeError
- ☐ 21



4. Отлично! Андрёжик уходит домой довольный. А к тебе уже подходит Ежанечка, смущённо теребя косички. Говорит, что нашла какую-то библиотеку `hedgehog`, но не может понять, какие в ней есть функции. Какая команда ей поможет?

Варианты ответа:

- ☒ `print(help(hedgehog))`
- ☐ `print(hedgehog.dir())`
- ☐ `print(hedgehog.help())`
- ☐ `print(dir(hedgehog))`

5. И ещё кое-что...

Ежанечка открывает свой рюкзак и высыпает к тебе на стол кучу маленьких бумажек. Да это же билеты на трамвай! Ежанечка просит написать программу, которая бы проверяла, является ли случайно выбранный билетик счастливым. Только в Ежландии это вычисляют не так, как у нас: надо считать сумму цифр на чётных и на нечётных позициях.

Например, билет под номером 123456 будет несчастливым: $1 + 3 + 5 = 9$, а $2 + 4 + 6 = 12$.

А вот билет под номером 102179 будет счастливым: $1 + 2 + 7 = 0 + 1 + 9 = 10$.



The screenshot shows the PyCharm IDE interface. The top pane displays a Python script named `main.py` with the following code:

```
1 def LuckyTicket():
2     number = input()
3     length = len(number)
4     sum1, sum2 = 0, 0
5     for i in range(0, len(number), 2):
6         sum1 += int(number[i])
7     for i in range(1, len(number), 2):
8         sum2 += int(number[i])
9     if(sum1 == sum2): print('Счастливое число!')
10    else: print('Несчастливое число!')
11 if __name__ == '__main__':
12     LuckyTicket()
13
```

The bottom pane shows the Run console output for the `main (2)` process:

```
C:\Users\dasda\PycharmProjects\venv\Scripts\python.exe C:/Users/dasda/Pycharm
14256
Счастливое число!
Process finished with exit code 0
```