

Manual de Usuario del Proyecto Integrador

Portada

Título del sistema: Software de facturación y reportes

Versión del software: Final

Fecha de creación del manual: 17/11/2024

Autor/es del manual: Angel Eduardo Avendaño

Índice

Introducción

El sistema Gestión de Proyectos de Vivienda es una herramienta diseñada para facilitar la planificación, administración y seguimiento de proyectos de vivienda. Su objetivo principal es mejorar la gestión integral de procesos clave como la creación de proyectos, la venta de apartamentos y la gestión de pagos, permitiendo a los usuarios realizar estas tareas de manera eficiente y organizada.

Público Objetivo del Manual

Este manual está dirigido a:

Usuarios finales: Personas que interactuaron con las funciones del sistema, como asesores de ventas, administradores y clientes.

Administradores: Encargados de la configuración inicial y el mantenimiento del sistema para garantizar su correcto funcionamiento.

Requisitos del Sistema

Hardware

Mínimos:

Procesador: Intel Core i3 (o equivalente).

Memoria RAM: 4 GB.

Almacenamiento: 5 GB de espacio libre.

Recomendados:

Procesador: Intel Core i5 (o superior).

Memoria RAM: 8 GB o más.

Almacenamiento: 10 GB de espacio libre.

Software

Sistema operativo:

Windows 10 o superior.

macOS 11 Big Sur o superior.

Navegadores compatibles:

Google Chrome v90 o superior.

Mozilla Firefox v85 o superior.

Red: Conexión a internet estable proporcionada por la Universidad de Investigación y Desarrollo (UDI).

Instrucciones de Instalación y Configuración Inicial

Descarga del software:

- Descarga el archivo de instalación desde el enlace proporcionado.
- Haz doble clic en el archivo descargado para iniciar el proceso de instalación.
- Ejecute el archivo descargado.

Instalación:

Debe estar conectado a la red de la universidad.

Configuración Inicial:

Iniciar sesión con las credenciales proporcionadas en la base de datos.

Guía de Navegación del Sistema

El sistema cuenta con una interfaz intuitiva dividida en las siguientes secciones principales:

Menú principal: donde debe iniciar sesión como administrador o usuario.



Secciones específicas: Seleccionar cual caso de uso desea usar.

(Insertar capturas de pantalla de la interfaz con descripciones de los elementos clave)

Descripción de Funcionalidades

Funcionalidades Principales

Gestión de Proyectos:



En la ventana de “Gestión de Proyectos” se pueden realizar 4 acciones, entre estas el crear un proyecto, editar un proyecto, ver proyectos existentes y eliminar un proyecto.



The image shows a web application window with a title bar containing 'File' and 'Edit' menus. The background is a stylized illustration of a construction site with cranes and buildings. The main heading is 'Registrar Proyecto'. Below it, there are two input fields: the first is labeled 'Ingrese el nombre del proyecto' and the second is labeled 'Ingrese el numero de torres'. A 'Registrar' button is positioned below the second input field. In the bottom-left corner, there is a 'Volver' button.

Registrar Proyecto

Ingrese el nombre del proyecto

Ingrese el numero de torres

Registrar

Volver

En la ventana "Registrar Proyecto" abran dos campos los cuales permitirán la creación del proyecto, en estos campos se necesita colocar el nombre del proyecto y el número de torres que tiene.

The image shows a web application window titled "Editar Proyecto". The window has a menu bar with "File" and "Edit". The background is a stylized illustration of a construction site with cranes and buildings. The main content area contains three input fields and two buttons. The first input field is labeled "Ingrese el ID del proyecto a editar". The second input field is labeled "Nombre del Proyecto". The third input field is labeled "Numero de Torres". Below these fields is a button labeled "Guardar". In the bottom left corner, there is a button labeled "Volver".

Editar Proyecto

Ingrese el ID del proyecto a editar


Nombre del Proyecto

Numero de Torres

Guardar

Volver

En la ventana "Editar Proyecto" abran tres campos los cuales permitirán editar un proyecto, se necesita digitar el ID del proyecto específico, y colocar el nombre y el número de torres que desea guardar.



Ver Proyectos

Id Proyecto	Nombre Proyecto	Numero de torres
2	WWWV	7
4	los santos	23
5	TERRASAS	1
6	MEDITERRANE	3
7	LOS ALPES	2
8	LOS PINOS	3
9	CONDOMINIO LOS MANGLARES	10
10	TORRES 1	10
11	TORRES 2	7
12	TORRE 3	4
13	TORRES 4	12
14	TORRES 5	7
15	TORRES 6	12
16	TORRES 213456	2145
17	SDV	12
18	D	1
19	torres 21341	2
20	JOJO	19
21	SD	1
22	IQ	7
23	TOEWQ	120
24	JDOU	12
25	JUJU	12
26	QUIQ	1

Volver Cargar

En la venta “Ver Proyecto” se mostrarán todos los proyectos existentes en la base de datos.



En la ventana "Eliminar Proyecto" habrá un campo en el que se debe colocar el id del proyecto a eliminar, se debe colocar y dar eliminar para confirmar la eliminación.

Gestión de Ventas:



The screenshot shows a web application window with a title bar containing 'File' and 'Edit' menus. The main content area has a background image of a construction site with cranes and buildings. The title 'Crear Venta' is centered at the top. Below it, there are six labels and corresponding input fields: 'Id del Apartamento', 'Cedula del Cliente', 'Precio total de la Venta', 'Numero de cuotas', 'Intereses', and 'Asesor'. At the bottom center, there is a button labeled 'Crear Venta'.

Label	Input Field
Id del Apartamento	<input type="text"/>
Cedula del Cliente	<input type="text"/>
Precio total de la Venta	<input type="text"/>
Numero de cuotas	<input type="text"/>
Intereses	<input type="text"/>
Asesor	<input type="text"/>

En la ventana “Crear Venta” habrán varios campos en lo que se debe rellenar con la información solicitada, desde el id del apartamento que se venderá, la cédula del comprador, precio total de la venta, el número de cuotas, los intereses, y la cédula del asesor.

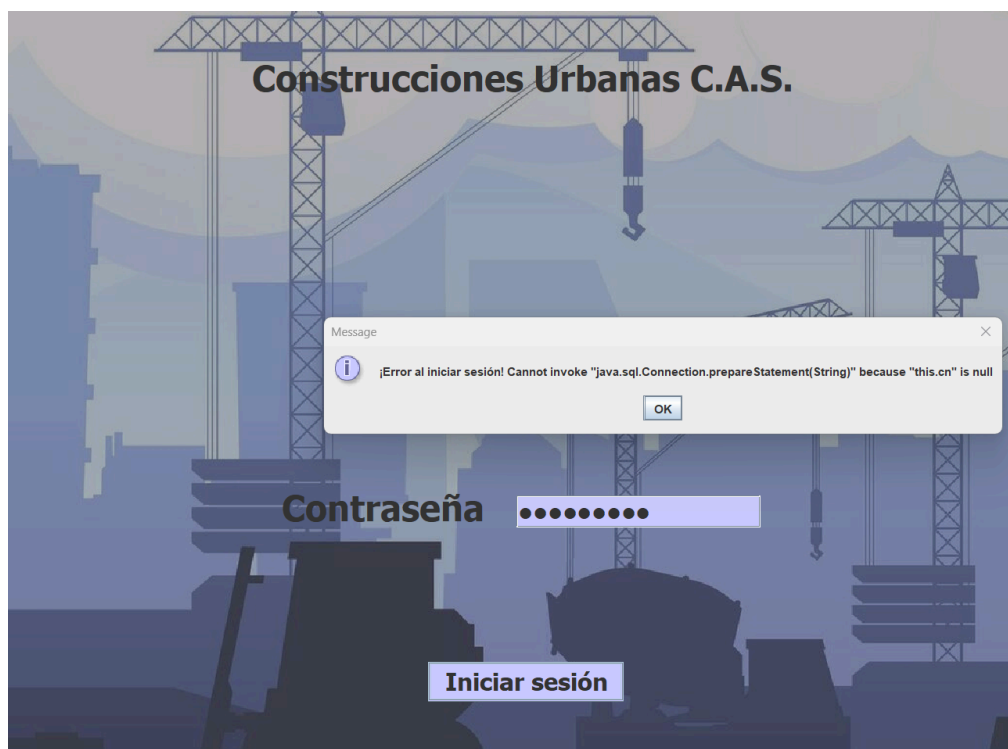
Operaciones Comunes

Registrar un nuevo proyecto:

The screenshot shows a web application window with a title bar containing 'File' and 'Edit' menus. The main content area has a dark blue background with a stylized construction site illustration featuring cranes and buildings. The title 'Registrar Proyecto' is centered at the top in a large, bold, white font. Below the title, there are two input fields. The first field is preceded by the text 'Ingrese el nombre del proyecto' in white. The second field is preceded by the text 'Ingrese el numero de torres' in white. A white button labeled 'Registrar' is positioned below the second input field. In the bottom-left corner, there is a small white button labeled 'Volver'.

En la ventana “Registrar Proyecto” aparecen dos casillas, una para colocar el nombre que se le pondrá al proyecto y otra casilla para digitar el número de torres que tendrá el proyecto, una vez rellenas estas casillas, se da al botón registrar y automáticamente se crea ese proyecto.

Solución de Problemas Comunes (FAQ)



Si le sale este problema es que no pueda acceder a la base de datos asegúrese de estar conectado al internet de la UDI.

Consejos y Buenas Prácticas de Uso

- Realizar copias de seguridad periódicas.
- Mantener actualizada la información de los usuarios.
- Revisar los reportes generados para validar la precisión de los datos.

Soporte y Contacto

Correo electrónico: cpinto5@udi.edu.co

Teléfono: 3227742763

Horario de atención: 24 Horas

Glosario

1. **Administradores**

Usuarios encargados de la configuración inicial, mantenimiento y supervisión del sistema. Tienen permisos para modificar configuraciones del sistema y gestionar usuarios.

2. **Apartamentos**

Unidades residenciales dentro de los proyectos de vivienda que están disponibles para la venta. Cada apartamento tiene un identificador único (ID) que se utiliza en las transacciones.

3. **Cédula**

Documento de identificación del comprador y asesor de ventas utilizado para registrar las transacciones en el sistema.

4. **Crear Proyecto**

Funcionalidad del sistema que permite ingresar un nuevo proyecto de vivienda, proporcionando información como el nombre del proyecto y el número de torres.

5. **Editar Proyecto**

Función que permite modificar los detalles de un proyecto previamente registrado, como su nombre o el número de torres.

6. **Eliminar Proyecto**

Acción que permite borrar un proyecto de la base de datos, proporcionando su identificador único (ID) para confirmar la eliminación.

7. **Gestión de Pagos**

Funcionalidad que permite gestionar los pagos relacionados con la compra de apartamentos, registrando los pagos realizados, pendientes y las cuotas correspondientes.

8. **Gestión de Proyectos**

Módulo principal del sistema donde se crean, editan, visualizan y eliminan proyectos de vivienda.

9. **Gestión de Ventas**

Módulo del sistema destinado a registrar las ventas de apartamentos, incluyendo detalles como el ID del apartamento, la cédula del comprador, el precio de la venta, el número de cuotas y la cédula del asesor de ventas.

10. **Menú Principal**

Pantalla inicial donde el usuario debe iniciar sesión como administrador o usuario para acceder al sistema. Contiene enlaces a todas las funcionalidades del sistema.

11. **Módulo**

Sección o parte del sistema que agrupa una serie de funciones relacionadas. Ejemplos son los módulos de "Gestión de Proyectos", "Gestión de Ventas" y "Gestión de Pagos".

12. **Proyecto de Vivienda**

Un conjunto de apartamentos en construcción o ya construidos que está siendo administrado dentro del sistema. Cada proyecto tiene detalles como nombre, número de torres y apartamentos disponibles.

13. **Registrar Proyecto**

Acción para crear un nuevo proyecto en el sistema, introduciendo el nombre del proyecto y el número de torres.

14. **Sistema Operativo**

El software básico que permite que el sistema de facturación y reportes funcione en la computadora del usuario. Los sistemas operativos compatibles con este software son Windows 10 o superior y macOS 11 Big Sur o superior.

15. **Venta**

Transacción mediante la cual un apartamento es vendido a un comprador. El sistema gestiona los datos relacionados con la venta, como el ID del apartamento, la cédula del comprador, el precio y las cuotas de pago.

16. **Ventana**

Cada pantalla o sección del sistema donde los usuarios pueden interactuar con las distintas funcionalidades, como la "Ventana de Gestión de Proyectos" o "Ventana de Crear Venta".

17. **Vendedores**

Personas encargadas de realizar las ventas de los apartamentos, cuya cédula es registrada en el sistema junto con la venta realizada.