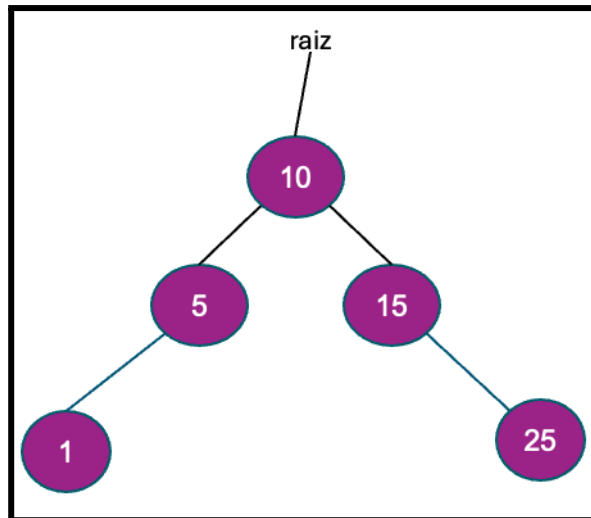


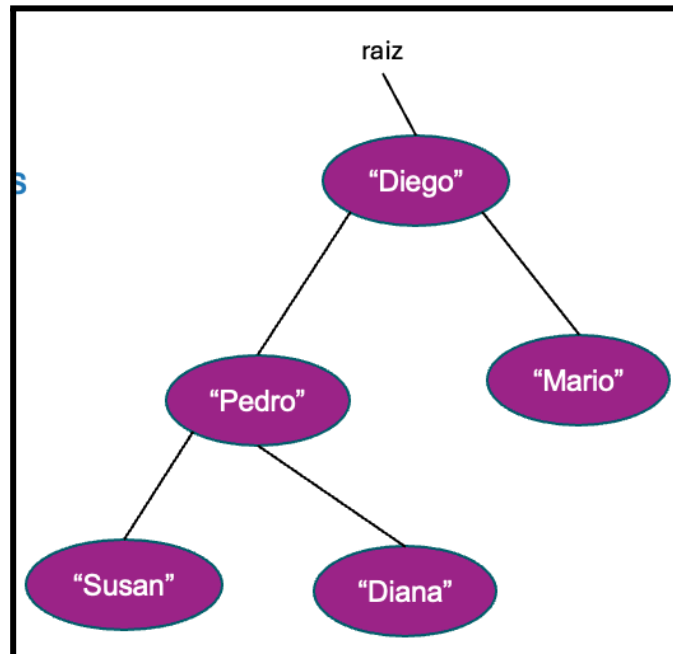
Construye los 2 árboles de la imagen empleando la clase `NodoArbol<T>` visto en clase.

- Árbol uno



```
Main.java x  NodoArbol.java
To Run code, press Mayús F10 or click the ▶ icon in the gutter.
3 ▶ public class Main {
4 ▶     public static void main(String[] args) {
5
6         System.out.println("Practicar con arboles");
7         //Arbol 1
8         System.out.println("-----");
9         NodoArbol<String> raiz = new NodoArbol<>(dato: "10");
10        raiz.setHijoIzquierdo(new NodoArbol<>(dato: "5"));
11        raiz.getHijoIzquierdo().setHijoIzquierdo(new NodoArbol<>(dato: "1"));
12        raiz.setHijoDerecho(new NodoArbol<>(dato: "15"));
13        raiz.getHijoDerecho().setHijoDerecho(new NodoArbol<>(dato: "25"));
14        System.out.println("Arbol 1:" + raiz);
15    }
```

- Árbol dos



```
Main.java x  NodoArbol.java
3  public class Main {
4      public static void main(String[] args) {
14      System.out.println("Árbol 1:" + raiz);
15
16      //Árbol 2
17      System.out.println("-----");
18      NodoArbol<String> raiz2 = new NodoArbol<>( dato: "Diego");
19      raiz2.setHijoIzquierdo(new NodoArbol<>( dato: "Pedro"));
20      raiz2.getHijoIzquierdo().setHijoIzquierdo(new NodoArbol<>( dato: "Susan"));
21      raiz2.getHijoIzquierdo().setHijoDerecho(new NodoArbol<>( dato: "Diana"));
22      raiz2.setHijoDerecho(new NodoArbol<>( dato: "Mario"));
23      System.out.println("Árbol 2:" + raiz2);
24
25  }
26  }
```