

ALGORITMO

1. Inicio.
2. Cargar puntaje desde almacenamiento local (si existe).
3. Mostrar menú principal con 3 juegos y opción de ver puntaje.
4. El usuario elige un juego:
 - Si elige **Memoria**:
 1. Calcular número de dígitos según puntaje.
 2. Mostrar número por 3 segundos.
 3. Pedir al usuario que lo escriba.
 4. Comparar respuesta y mostrar si fue correcta.
 - Si elige **Operaciones**:
 1. Calcular rango de números según puntaje.
 2. Generar operación aleatoria (+, -, *).
 3. Mostrar operación y pedir resultado.
 4. Verificar respuesta.
 - Si elige **Secuencias**:
 1. Generar una secuencia aritmética creciente.
 2. Ocultar el último número.
 3. Pedir al usuario que lo complete.
 4. Verificar respuesta.
5. Si la respuesta es correcta, aumentar puntaje.
6. Guardar el puntaje actualizado.
7. Volver al menú.
8. Fin.