

Tarea 1.2:

Determinar qué elementos del diseño se conservarán, cuáles se eliminarán y cuáles se implementarán.

Una vez realizada la encuesta a los estudiantes, en base a sus recomendaciones y observaciones, realizaremos un análisis a profundidad, para determinar cuáles serán los elementos que se conservaran y los que se eliminaran, de lo que actualmente contienen la página. Así como también se considerarán los elementos que se agregarán a la plataforma.

Actualizaciones:

27/08/2025 - A.A.G.Z.: Creación y asignación del ticket.

Se creo el ticket y se empezó a asignar las actividades correspondientes a este.

Enlace del ticket:

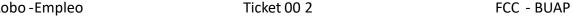


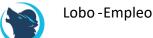
https://www.canva.com/design/DAGylppa1cQ/HnElJInWnjXpqlhVqbryA/edit

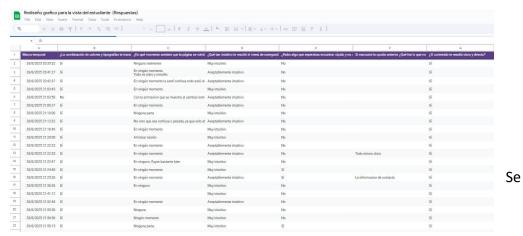
 28/08/2025 - J.R.H.: Revisión de los resultados de la encuesta y categorización de elementos de diseño.

Enlace de los resultados:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScbkZl3MdIR8nm9XkKwBPLSNV9 FPphxKhLANkoFH 02THPx Q/viewform



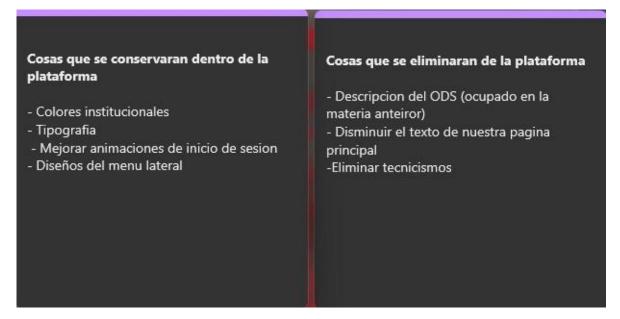




analizaron los resultados de la encuesta, y se consideraron las sugerencias arrojadas por el formulario, para ver un camino más claro para poder tomar decisiones.

• <u>30/08/2025 - J.R.H.: Definición de lista preliminar con elementos a conservar,</u> eliminar y modificar

Una vez tomadas las decisiones, se enlistaron las cosas que se conservan y las cosas que se quedan dentro de la plataforma



31/08/2025 - J.R.H.: Validación de la propuesta con el equipo y preparación del informe final.



Se mando al grupo de WhatsApp del equipo, donde se buscaba llegar a un acuerdo de los elementos que se mantendrán y eliminaran de la pagina actual, para posteriormente realizar el reporte que se guardara para consulta del equipo durante el desarrollo



02/09/2025- J.R.H: Entrega del informe final.

Se realizo un reporte donde se agreguen lo previamente acordado, respecto los elementos que contiene actualmente la plataforma, para así poder tener materia de consultas previas, durante el desarrollo de las mejoras.



