## **Plan Smart**

Angel Manzano

## Resumen del proyecto



#### El producto:

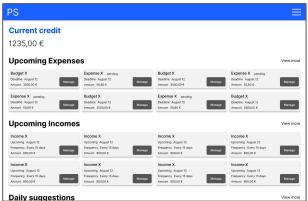
Nos dirigimos a crear una aplicación multiplataforma para la creación de presupuestos. Principalmente dirigida a adultos jóvenes quienes buscan empezar a trabajar sus finanzas personales.



### Duración del proyecto:

Abril a Julio 2024







## Resumen del proyecto



### El problema:

- Mucha información disponible en internet pero algo complicada de sortear.
- Herramientas complejas como Excel u Spreadsheets



#### El objetivo:

Promover las finanzas personales proveyendo una herramienta con la cual poder dar seguimiento de manera fácil y cómoda, y además te ofrezca recomendaciones para aprendizaje.

## Resumen del proyecto



#### Mi rol:

Diseñador UX/UI - Investigador UX



#### Responsabilidades:

Realización de entrevistas, esquemas en papel y digitales, creación de prototipos de baja y alta fidelidad, realización de estudios de facilidad de uso, accesibilidad e iteración de diseños.

# Entender al usuario

- Investigación de usuarios
- Personas
- Planteamientos del problema
- Mapas de recorrido del usuario

## Investigación sobre los usuarios: resumen

III

Realicé entrevistas y creé mapas de empatía para entender a los usuarios para quienes diseñaba, así como sus necesidades. Un grupo de usuarios primario identificado a través de la investigación fueron personas entre 18 y 25 años estudiantes y empleados.

Este grupo de usuarios informó que les es complicado gestionar finanzas personales ya que solo residen en videos de tiktok, mientras que cuando investigan por su cuenta, se encuentran con artículos algo densos de digerir. Además, hay quienes llevan su tracking en una hoja de cálculo, pero les es complicado manipularla desde sus dispositivos móviles.

## Investigación sobre los usuarios: puntos débiles

1

#### **Apoyo**

Los usuarios les es algo complicado encontrar el curso/videos/artículos "correctos" para aprender finanzas personales.

2

#### **Producto**

A los usuarios les cuesta trabajo poder llevar seguimiento de sus hojas de cálculo desde sus teléfonos móviles. 3

### Tiempo

Algunos usuarios no se dan el tiempo de investigar sobre finanzas personales.

## Persona: **Edgar**

#### Planteamiento del problema:

Edgar es un estudiante universitario con un empleo de barista. Anteriormente llevaba un control de sus gastos en una hoja de cálculo en su laptop, pero ahora le es difícil llevar seguimiento de la hoja ya que se le dificulta trabajarlo desde su teléfono móvil.



Edgar

Age: 18
Education: Universidad
Hometown: Guadalajara
Occupation: Barista

"Quiero llegar a fin de semana con dinero."

#### Goals

 Aprender a gestionar su dinero de manera eficiente.

#### Frustrations

- Encuentra demasiado contenido en internet, algo denso para su gusto.
- Le cuesta trabajo usar Excel desde su teléfono.

Edgar desea aprender finanzas personales para poder gestionar su dinero de manera más eficiente y poder cubrir sus gastos diarios y de estudios. Ha intentado buscar aprender por su cuenta, en cambio, siente que los tiktoks no son suficientes. El ya llevaba un tracking en Excel en su laptop, pero le cuesta algo de trabajo llevar continuidad del archivo desde su teléfono móvil.

## Mapa de recorrido del usuario

Crear un mapa de recorrido del usuario de Edgar reveló lo útil que sería para los usuarios poder llevar el seguimiento de sus finanzas desde el móvil.

#### Persona: Edgar

Goal: Get some tickets in the zone he wants

ACTION	Sing in to the website	Search for the concert	Select the zone	Input his information	Get the tickets
TASK LIST	Tasks A. Input his username and password or B. create an account	A. Search for the band B. Select the concert C. Select the date (if there are multiple dates)	Tasks A. Compare prices B. Consider the ubication	Tasks  A. Payment info B. Who will be the Ticket's owner	Tasks  A. Select whether getting the tickets by PDF or in physic B. Go for the tickets if getting them in physic
FEELING ADJECTIVE	Pressure Anxious	Eager Nervous	Overwhelmed. Nervous	Nervous Overwhelmed	More relaxed than before Happy
IMPROVEMENT OPPORTUNITIES	Allow to sign in/up with google	Allow the user to see their fav bands' concerts in the home page as suggested/favorite	Include a comparison of all the zones	Give some more time to input the info and then review it.	Allow to send the physical tickets via parcel (DHL or others)

idgaf

## Comenzar el diseño

- Esquemas de página en papel
- Esquemas de página digitales
- Prototipo de baja fidelidad
- Estudios de usabilidad

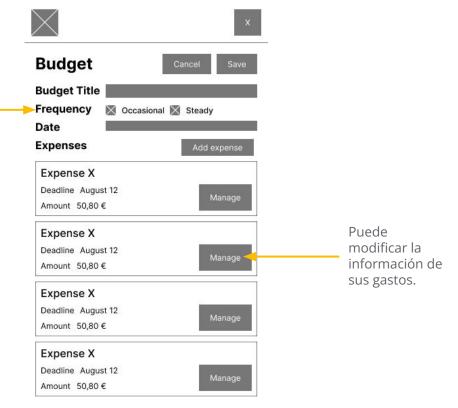
## Esquemas de página en papel

Primero empecé por crear wireframes de las posibles pantallas de la aplicación para poder establecer una estructura y asegurarse de que la información fuera accesible.



## Esquemas de página digitales

Esta es una de las páginas más importantes que es donde el usuario crea un presupuesto puede agregar Información sobre supresupuesto como: es un presupuesto para un evento único o es un gasto que se debe realizar cada cierto tiempo?



## Prototipo de baja fidelidad

Usando el conjunto completo de esquemas de página digitales, creé un prototipo de baja fidelidad.

Aquí puedes ver el prototipo de baja fidelidad de Plan Smart



## Estudio de facilidad de uso: hallazgos

Escribe una breve introducción sobre los estudios de usabilidad que has llevado a cabo y tus hallazgos

#### Hallazgos de la Ronda 1

- 1 Los usuarios necesitaron de inputs más específicos
- 2 Había páginas algo cargadas de contenido, difíciles de digerir.

### Hallazgos de la Ronda 2

- 1 Los titulares de las secciones de información eran algo ambiguas.
- 2 La barra de navegación inferior podría sintetizarse.

## Perfeccionamiento del diseño

- Maquetas
- Prototipo de alta fidelidad
- Accesibilidad

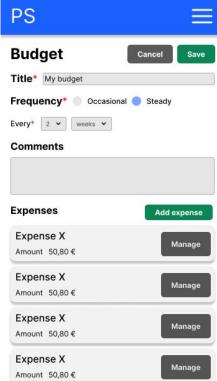
## Maquetas

Se consideró perfeccionar el diseño de los inputs para una mejor interpretación.

## Antes del estudio de usabilidad



## Después del estudio de usabilidad



## Maquetas

Se abordó un issue sobre la ambigüedad de los titulares.

## Antes del estudio de usabilidad





#### **Current credit**

1235,00 €

#### **Upcoming deadlines**



#### **Daily suggestions**



## Después del estudio de usabilidad

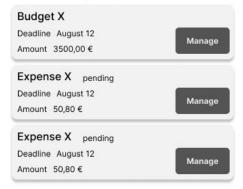
PS



#### **Current credit**

1235,00 €

#### **Upcoming Expenses**



#### **Upcoming Incomes**



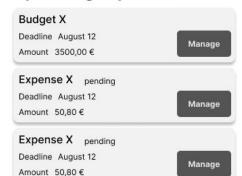
## Maquetas



#### **Current credit**

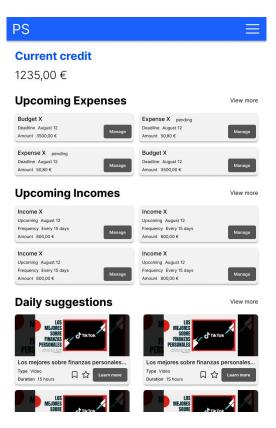
1235,00 €

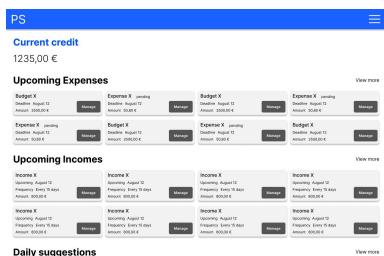
#### **Upcoming Expenses**



### **Upcoming Incomes**



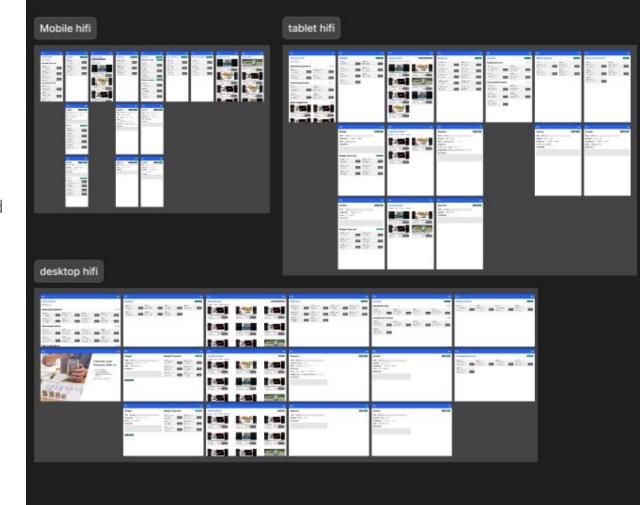




## Prototipo de alta fidelidad

El prototipo final de alta fidelidad presentó nuevas pantallas para complementar la navegación e información de la aplicación.

Aquí puedes ver el prototipo de alta fidelidad de Plan Smart



### Consideraciones de accesibilidad

1

Se incorporó texto alternativo a las imágenes para lectores de pantalla para proporcionar acceso a los usuarios con problemas de visión.

2

Se implementation patrones como el menú de hamburguesa para hacer la aplicación más fácil de navegar. 3

Se usaron colores distintos para destacar la información como los titulares y los inputs.

## Futuro

- Conclusiones
- Próximos pasos

### Conclusiones



#### Impacto:

Ya que hemos diseñado esta aplicación multiplataforma, queda observar cómo se llevan los usuarios con este producto para así poder mejorarlo.



### Qué aprendí:

Mientras diseñaba la aplicación de Plan Smart, comprendí que tan importante es diseña para NBU ya que para ellos se estará dirigiendo el producto.

## Próximos pasos

1

Realizar otra ronda de estudios de facilidad de uso para validar si las dificultades experimentadas por los usuarios se abordaron de manera efectiva.

2

Realizar más investigaciones de usuarios para identificar nuevas necesidades.

## ¡Pongámonos en contacto!



¡Gracias por tomarte el tiempo de revisar mi trabajo :D! Si quieres ver más de mi trabajo o comunicarte conmigo, esta es mi información de contacto:

Correo electrónico: <a href="mailto:amanzancontreras@gmail.com">amanzancontreras@gmail.com</a>
Sitio web: <a href="https://angel-manzano-portfolio.netlify.app/">https://angel-manzano-portfolio.netlify.app/</a>

## ¡Gracias!