



Desarrollo de Apps con Xamarin Forms.

Curso básico de introducción.

Por Angel Garcia.



Programa del curso.

Módulo 1.

- Qué es Xamarin Forms.
- Requerimientos de Hardware y Software.
- Creando nuestra primera app..
- Views & Controls.

Módulo 2.

- Interfaces de usuario en Xamarin Forms (Layouts & Pages).
 - XAML.
 - Code behind.
- Navigation.
- Data Binding.
- Patrón Model-View-ViewModel (MVVM).

Módulo 3.

- ListViews.
- Behaviours.
- Triggers.

Módulo 4.

- Inyección de dependencias.
- Introducción a los frameworks MVVM en Xamarin Forms.
- Introducción a Prism.
- Consumiendo data desde un API Rest.

Módulo 5.

- Dependency Services.
- Usando funcionalidades nativas con plugins.
- Persistencia local con Realm.

Módulo 6.

- Configuraciones específicas de iOS & Android.
- Visual Studio App Center (Crashes, Analytics, Building, Distribution).



Semana 3.

ListView.

Behaviours.

Triggers.

ListViews.


ListView es un tipo de control que se usa para presentar listas (largas) de datos que normalmente requieren scrolling (desplazamiento vertical).



UITableView



ListView



ListView espera que el `DataTemplate` que le das para crear algo que sea del tipo abstracto `Cell`.

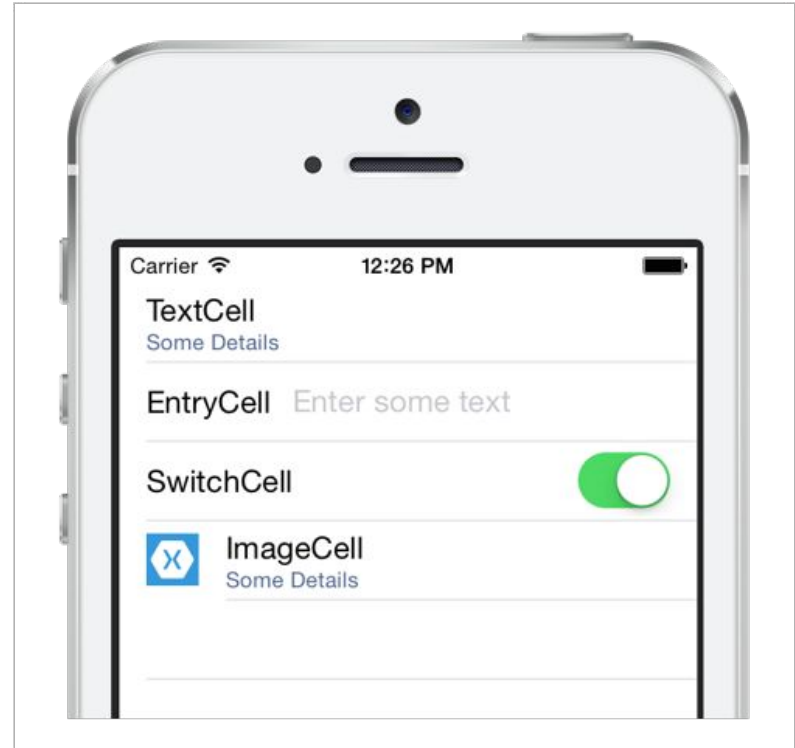
Xamarin.Forms proporciona tipos de `Cell` incorporadas que se pueden usar para la mayoría de los escenarios.

`TextCell`: una fila que tiene una etiqueta de texto principal y una etiqueta de texto de detalles.

`EntryCell`: una fila que tiene una etiqueta y una entrada editable.

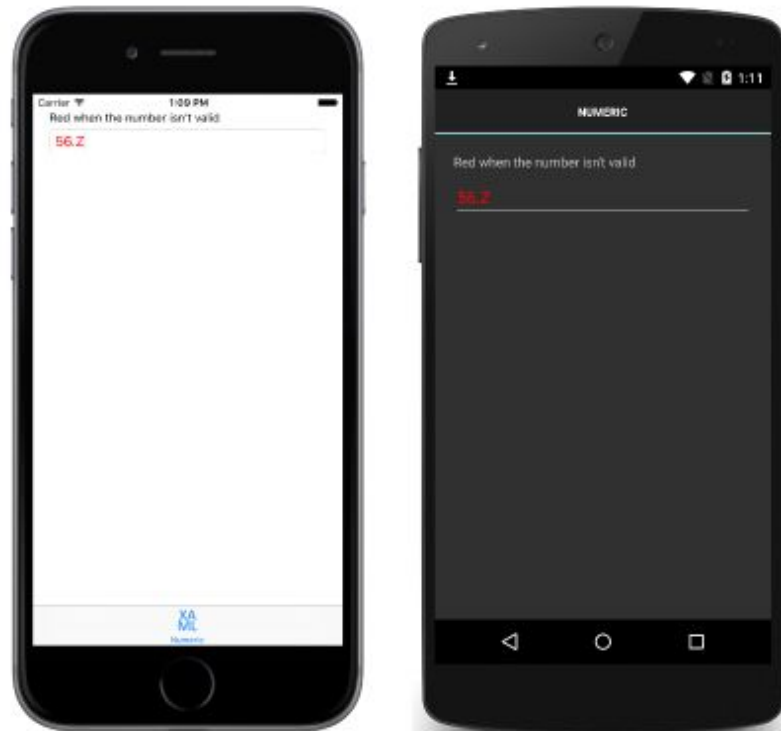
`SwitchCell`: una fila que tiene una etiqueta y un interruptor.

`ImageCell`: una fila que tiene una imagen a la izquierda y dos etiquetas.



Behaviours.

Los behaviours nos permiten implementar código que normalmente deberíamos escribir como code behind, ya que interactúa directamente con la API del control (view) de manera que se puede adjuntar de forma concisa al control y empaquetarse para su reutilización en más de una aplicación.



Triggers.

Los triggers nos permiten expresar acciones declarativamente en XAML que cambian la apariencia de los controles en función de los eventos o cambios de propiedad.





Lectura pa' la casa.

Documentación oficial de los ListViews

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/user-interface/listview/>

Documentación oficial de los Behaviours

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/app-fundamentals/behaviors/creating>

Documentación oficial de los Triggers

<https://docs.microsoft.com/en-us/xamarin/xamarin-forms/app-fundamentals/triggers>



Microsoft Learn Recommendations

Display collections in Xamarin.Forms apps by using ListView

<https://docs.microsoft.com/en-us/learn/modules/display-collections-in-xamarin-forms-apps-with-listview/index>

Customize a Xamarin.Forms ListView

<https://docs.microsoft.com/en-us/learn/modules/customize-xamarin-forms-listview/index>



Gracias por su atención.



Sus preguntas, dudas o sugerencias son bienvenidas.

angelrenegarcia13@gmail.com

[https://github.com/AngelGarcia13/
XamarinForms101Class](https://github.com/AngelGarcia13/XamarinForms101Class)