

CONTENIDOS

Impreso el febrero 24, 2021

Ejercicios Propuestos – static y final

EJERCICIO 1

Crear la clase globo con una variable estática entera para asignar la referencia del globo. En una clase principal PruebaGlobo se crearán distintos objetos y desde cada uno de ellos se mostrará la referencia del globo.

[Solución Ejercicio 1](#)

EJERCICIO 2

Crear una clase Calculadora con métodos estáticos: suma, resta, multiplica y divide. Desde una clase principal PruebasCalculadora invocar a los cuatro métodos.

[Solución Ejercicio 2](#)