

CONTENIDOS

Impreso el febrero 15, 2021

Ejercicios propuestos – POO (Con Soluciones)

EJERCICIO 1

Crear una clase Saludo con un método saludar donde se muestre un mensaje de bienvenida.

Crear una clase Main y desde el método main crear una instancia de la clase Saludo e invocar al método saludar.

Solución Ejercicio 1

EJERCICIO 2

Crear la clase Animal con los atributos (propiedades) y operaciones (métodos) que se estimen oportunos.

Crear la clase TestAnimal desde donde se crearán 3 objetos: Perro, pez y cocodrilo. Modificar las propiedades de cada objeto y llamar a cada uno de los métodos mostrando el resultado por pantalla.

Solución Ejercicio2

EJERCICIO 3

Crear la clase Areas con métodos para calcular el área de un círculo y el área de un rectángulo. Desde una clase principal realizar ambos cálculos y mostrarlos por pantalla.

Solución Ejercicio 3

