

# CONTENIDOS

Impreso el febrero 24, 2021

## Ejercicios propuestos – Interfaces

### EJERCICIO 1

Creamos la interfaz `ArticuloVenta` con los siguientes métodos:

`getPrecio() : float`

`getProveedor() : String`

Creamos la clase `Ropa` con las propiedades y métodos que preciséis.

Creamos la clase `Pantalón`, `Camisa`, `Zapatos`, ...etc. heredando de la clase `Ropa` e implementando la interfaz `ArticuloVenta`.

Aprovechar a repasar lo visto, sobreescritura de métodos, adaptación de los métodos de la clase `Object`: `equals()` y `toString()`. E

n una clase principal crearemos distintos objetos y mostraremos toda la información que se estime oportuna utilizando polimorfismo.

#### Solución Ejercicio 1

### EJERCICIO 2

Vamos a ampliar el ejercicio anterior creando otra interfaz `ArticuloPeredecero` con el método: `caducar()`

Podemos crear otras clases `Pan`, `Leche`, ...etc.

Tiene sentido crear dichas clases implementando ambas interfaces(ArticuloVenta y ArticuloPeredecero)

Contesta a las siguientes preguntas:

- Estamos obligados a implementar todos los métodos?
- Qué ocurre si no los implementamos?
- Puedo cambiar el modificador de acceso a los métodos?
- Puedo añadir aparte los métodos que yo quiera?
- Puedo seguir trabajando con polimorfismo?

Dibuja en tu cuaderno como sería el diagrama UML resultante.

### **Solución Ejercicio 2**