

## Bucles While

### 1. Reverso de un número

Escribe un programa que “dé la vuelta” a un número. Por “dar la vuelta” entendemos invertir las cifras, por ejemplo: el número 17 deberá convertirse en el 71, el 120 en el 21,...

### 2. Media de los dígitos de un número entero

Escribe una función que calcule la media de los dígitos de un número entero positivo. Por ejemplo, la media de los dígitos del número 123 es:  $(3 + 2 + 1)/3$ .

### 3. Dígitos ordenados

Escribe una función que determine si los dígitos de un número entero positivo están ordenados de forma creciente. Por ejemplo, los dígitos del número 1233455 están ordenados crecientemente, mientras que los dígitos del número 123244 no lo están.

### 4. Palíndroma

Decidir si una palabra es palíndroma, es decir, puede leerse igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.

