#### Informática - Grupo T2 Laboratorio del día 12 de noviembre de 2020

Facultad de Ciencias Matemáticas

Sonia Estévez Marín

Curso 2020-21

### Spyder

Abrir Spyder y ejecutar
las siguientes
instrucciones desde el
script y la consola

```
print('Hola Mundo!!')
x = 2 + 3
type(x)
x = 5.0
type(x)
x, y, z = x+1, x+2, x+3
X < Y
V < Z
print(x), print(y), print(z)
```

Resultado mostrado en la consola al ejecutar el script que contiene las instrucciones de la transparencia número 2

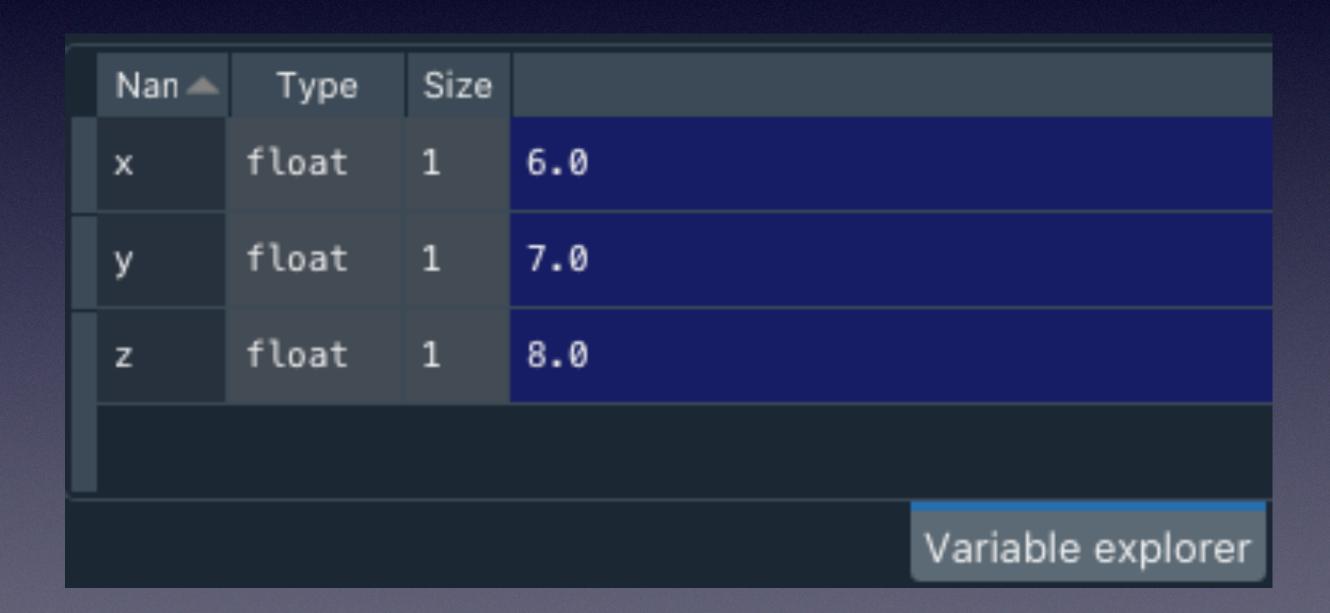
```
In [4]: runfile('/Users/soniaestevez/.spyder
Hola Mundo!!
6.0
7.0
8.0
```

# Resultado mostrado en la consola al ejecutar las instrucciones de la transparencia número 2 directamente en la propia consola

```
In [5]: print('Hola Mundo!!')
Hola Mundo!!
In [6]: x = 2 + 3
In [7]: type(x)
Out[7]: int
In [8]: x = 5.0
In [9]: type(x)
Out[9]: float
```

```
In [10]: x, y, z = x+1, x+2, x+3
In [11]: x < y
Out [11]: True
In [12]: y < z
Out[12]: True
In [13]: print(x), print(y), print(z)
6.0
7.0
8.0
Out[13]: (None, None, None)
```

## El explorador de las variables debe ser semejante a la siguiente imagen



### Ejercicio

• A continuación se propone un ejercicio que se debe entregar en el campus virtual.

#### Transparencia 17 de teoría

- Ayer trabajamos hasta la transparencia 16 de teoría.
- Sin embargo, la transparencia 17 es muy intuitiva y para aprender su uso vamos a aplicar el print a las instrucciones que hemos trabajado

El resultado que debe mostrar la consola al aplicar el script modificado debe ser el siguiente

```
In [17]: runfile('/Users/soniaestev
Hola Mundo!!
x vale: 5
El tipo de x es: <class 'int'>
x vale: 5.0
El tipo de x es: <class 'float'>
Es x < y?... True
Es y < z?... True
6.0
7.0
```

### Si tienes cualquier duda

pregunta...:-)