Prácticas de Matlab

Métodos Numéricos

GRUPO B

HOJA 1

(2018-2019)

1. Estudiar el efecto de cancelación (pérdida de cifras significativas) para la siguiente función $g(x) = \sqrt{x+3} - \sqrt{3}$.

Aproximar la función g(x) en x=0 usando las sucesión $x=10^{-k}$ para k=1;2;...;20 comparando los resultados obtenidos con el valor exacto. Hallar el valor de k para que se produce una pérdida de precisión por cancelación.

- Escribir un programa que implemente el método de la bisección a la resolución de la ecuación no lineal sigiente F(x) = √x · sin(x)-x³ + 2 en el intervalo [1, 2].

 ; cuantas iteraciones se necesita para llegar a la percisión 10⁻¹⁰?
- 3. Escribir un programa que implemente los siguientes esquemas iterativos de punto fijo y de Newton, respectivamente, para resolver la ecuación $F(x) = x^5 + 5x + 1 = 0$:

(a)
$$x_{n+1} = -\frac{x_n^5 + 1}{5};$$
 (b) $y_{n+1} = y_n - \frac{y_n^5 + 5y_n + 1}{5y_n^4 + 5};$

con los datos de partida $x_0 = -1$; $y_0 = -1$.

Calcular la raíz ξ de la función $F(\xi) = 0$ con 15 dígitos exactos después del punto decimal.

¿Qué algoritmo converge más rápido a la raíz ξ , i.e. cuantas iteraciones se necesita en cada caso para llegar a la percisión 10^{-12} ?