

Carvel Maquinaria - Home Assessment

Crear una aplicación simple en Flutter que consuma una API pública y muestre los datos en una interfaz de usuario. La aplicación debe cumplir con los siguientes requisitos:

1. Pantalla de Inicio:

- Mostrar una lista de elementos obtenidos desde una API pública.
- Cada elemento de la lista debe mostrar al menos el nombre y una imagen (si aplica).

2. Pantalla de Detalle:

- Al seleccionar un elemento de la lista, se debe navegar a una pantalla de detalle.
- La pantalla de detalle debe mostrar información adicional sobre el elemento seleccionado.

Requisitos Técnicos

1. Uso de una API Pública:

- Puedes usar cualquier API pública de tu elección. Algunas opciones son:
 - [JSONPlaceholder](#)
 - [The Dog API](#)
 - [The Cat API](#)
 - [Rick and Morty API](#)

2. Manejo de Estados:

- Utiliza un manejador de estados adecuado como Provider, Riverpod, Bloc, etc.

3. Navegación:

- Implementa la navegación entre la pantalla de inicio y la pantalla de detalle.

4. Diseño:

- La aplicación debe tener un diseño limpio y simple, utilizando los principios de diseño de Flutter.
- Debe ser responsiva y funcionar en diferentes tamaños de pantalla.

5. Código Limpio:

- Asegúrate de que el código esté bien organizado y documentado.

Instrucciones de Entrega

1. Repositorio Git:

- Crea un repositorio en GitHub, GitLab o cualquier plataforma de tu elección.
- Subir el código fuente al repositorio.

2. Documentación:

- Incluye un archivo README.md con instrucciones claras sobre cómo ejecutar la aplicación.
- Describe brevemente tu proceso de desarrollo y cualquier decisión técnica que hayas tomado.

3. Vídeo de Demostración (Opcional):

- Graba un breve vídeo (2-3 minutos) demostrando la funcionalidad de la aplicación y explicando tu código.

Criterios de Evaluación

1. Funcionalidad:

- La aplicación cumple con todos los requisitos funcionales.

2. Calidad del Código:

- El código está bien estructurado y documentado.
- Buenas prácticas de desarrollo en Flutter.

3. Interfaz de Usuario:

- La UI es intuitiva y responsiva.

4. Manejo de Estados y Navegación:

- Uso adecuado del manejo de estados y navegación.

5. Creatividad (Opcional):

- Características adicionales o mejoras en la UI que demuestren un esfuerzo extra.

Tiempo Estimado

El tiempo estimado para completar este assessment es de 8 a 16 horas distribuidas en unos pocos días.