

Ciclos de vida y useEffect

Imagina que estás construyendo una casa con bloques de construcción. En React, construir una aplicación es como construir esa casa. El ciclo de vida y las fases de React son como las etapas del proceso de construcción.

1. **Inicio (Montaje):** Cuando comienzas a construir la casa, colocas los cimientos y levantas las paredes. En React, esto se llama "montaje". Aquí, React establece los elementos iniciales.
2. **Actualización:** A medida que la familia crece y las necesidades cambian, es posible que desees agregar una nueva habitación o cambiar el color de las paredes. En React, cuando algo en tu aplicación cambia, entra en la fase de "actualización". Aquí, React ajusta la interfaz de usuario según los cambios.
3. **Desmontaje:** En algún momento, podría ser necesario derribar la casa. En React, esto se llama "desmontaje". Cuando un componente ya no es necesario, React lo retira de la interfaz de usuario.

De manera mas tecnica, podriamos decir que:

1. Montaje:

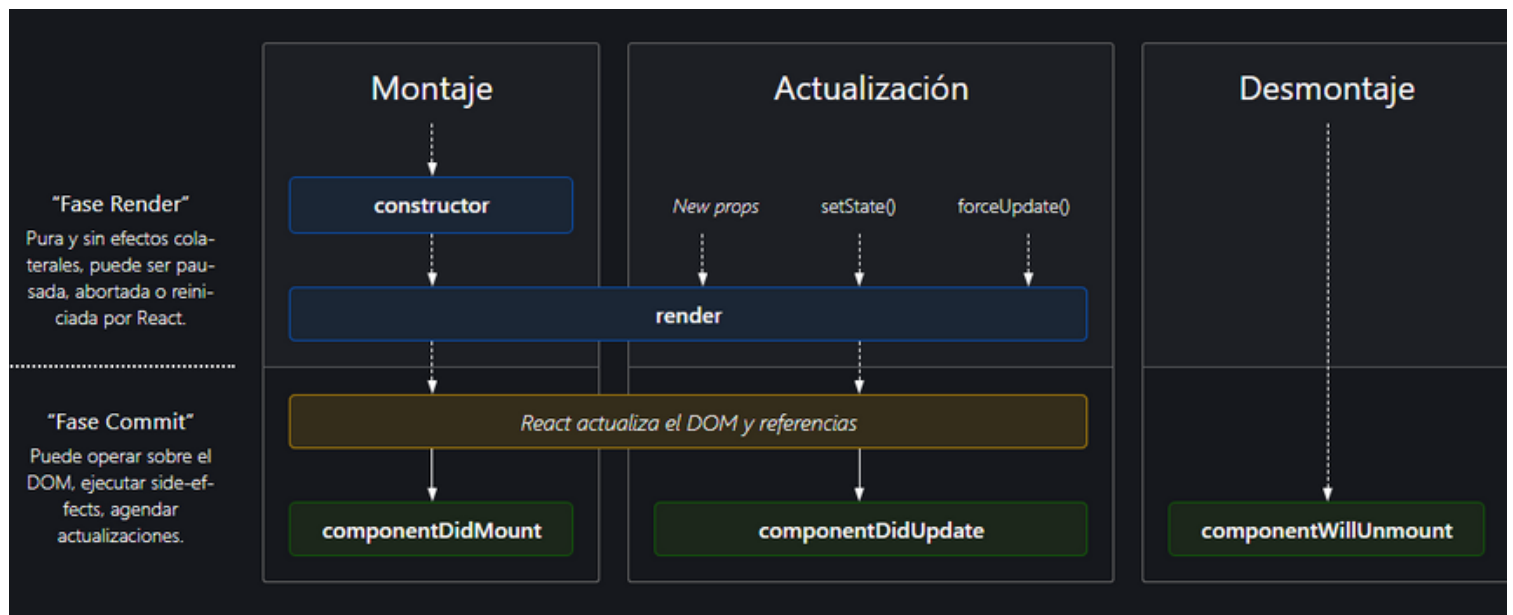
- **constructor():** Aquí es donde se inicializan los estados y se establecen las propiedades.
- **render():** Se renderiza la interfaz de usuario.

1. Actualización:

- **shouldComponentUpdate():** Decide si el componente debería volver a renderizarse.
- **render():** Vuelve a renderizar la interfaz de usuario.
- **componentDidUpdate():** Se llama después de que el componente se haya actualizado en el DOM.

2. Desmontaje:

- **componentWillUnmount():** Se llama justo antes de que el componente sea retirado del DOM. Aquí, puedes realizar limpiezas y liberar recursos.



useEffect es un gancho (hook) en React que te permite realizar operaciones secundarias en componentes funcionales. Puedes pensar en ello como una forma de decirle a React que realice algo después de que el componente ha sido montado, actualizado o desmontado. useEffect tiene la característica de poder trabajar con los 3 ciclos de vida de React