

MATRICES

Para entender la historia de las Matrices hay que olvidarse que estas son listas y quiero que tomen realmente a esta estructura de datos como lo que es. ¿Arrays? Sí, pero, sobre todo, una estructura bidimensional compuesta por números u otros caracteres especiales, organizados en filas y columnas de manera rectangular, delineados por líneas verticales y horizontales.

Una matriz es una estructura de datos que, como su nombre indica, almacena datos de un solo tipo de dato, pues debes declararlo al momento de crearlo. En este caso, en Java. En palabras sencillas, tienes un conjunto de cosas que pertenecen al mismo grupo (tipo de dato), y puedes hacer grupos más pequeños dentro de ese grupo, y así sucesivamente (dimensiones).

Existen varios tipos de matrices, pero te mostraremos los principales, ya que los demás serían variaciones y generalizaciones adicionales según las necesidades específicas de la programación.

1. Matrices Unidimensionales: Son las listas que todos conocemos, una estructura lineal que contiene una sola fila o columna de datos.
2. Matrices Bidimensionales: Es una estructura de datos que, ahora sí, puede contener varias filas o columnas de datos.
3. Matrices Tridimensionales: Es una estructura que contiene varias matrices bidimensionales dispuestas en capas. Formando así, una matriz de filas, columnas y capas.
4. Matrices Multidimensionales: Es una estructura que puede tener muchas matrices tridimensionales, cuatridimensionales, etc. Puede tener muchas dimensiones, pero complicará la lógica, su comprensión y mantenimiento del programa.

EJEMPLOS:

1. https://github.com/AngelHer2005/EJERCICIO_MATRICES_JAVA/blob/main/Ejercicios_Teor%C3%ADa/src/Ejercicio_01.java
2. https://github.com/AngelHer2005/EJERCICIO_MATRICES_JAVA/blob/main/Ejercicios_Teor%C3%ADa/src/Ejercicio_02.java

PARTICIPANTES:

- Patricio Arroyo, Ángel Hernán Alberto
- Galindo Davila, Jared Julio
- Candia Tello, Joaquín Sebastián
- Carpio Dueñas, Juan David
- Llocle Mejia, Christian Andrés