



ETI\_  
SENATI

ESCUELA DE TECNOLOGÍAS  
DE LA INFORMACIÓN



En breve  
empezamos !!

**Estamos preparando  
todo para iniciar.**



# INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Ing. Wilman Vásquez G.

[www.senati.edu.pe](http://www.senati.edu.pe)

: ¿Qué tanto sabemos de Protección Personal?



**PRACTIQUE ACTITUDES SEGURAS USANDO  
SU EQUIPO DE PROTECCION PERSONAL**

## CUADRO DE PROGRAMA



## CUADRO PROGRAMA

ESCUELA: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN  
CARRERA: INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA  
ARTIFICIAL  
MÓDULO FORMATIVO: PROGRAMACIÓN PARA DESARROLLO DE  
SOFTWARE CON ORACLE

N°	Cod HT	TAREAS	Cod HO	HO-01	HO-02	HO-03	HO-04	HO-05	HO-06	HO-07	HO-08	HO-09	HO-10	HO-11	HO-12	HO-13	HO-14	HO-15	HO-16	HO-17	HO-18	HO-19	HO-20	HO-21	HO-22	HO-23	HO-24	HO-25	HO-26	HO-27	HO-28	HO-29	HO-30	HO-31	HO-32	HO-33	HO-34	HO-35	
1	HT-01	Diseña BD identificando entidades, atributos y relaciones																																					
2	HT-02	Diseña BD para distintos tipos o distintos negocios																																					
3	HT-03	Elabora una BD relacional																																					
4	HT-04	Crea y presenta proyectos de BD																																					
5	HT-05	Realiza consultas básicas de BD																																					
6	HT-06	Realiza consultas y subconsultas con funciones																																					
7	HT-07	Realiza consultas de agrupación con una o más tablas																																					
8	HT-08	Realiza operaciones básicas y complejas																																					



Operación Nueva



Operación Repetida

---

## Objetivo General:

- Al finalizar el curso el aprendiz estará en la capacidad de aplicar conocimientos básicos y experiencias necesarias para modelar BD y crear proyecto de un sistema.

## Objetivo Principal:

- Al finalizar la clase, el participante aprenderá a programar la POO en java y la creación de una BD con SqlServer / Oracle.

CONDICIONES	COMPORTAMIENTOS	CRITERIOS
Aplicar los conocimientos de PROGRAMACIÓN PARA DESARROLLO DE SOFTWARE WITH ORACLE ,curso oficial que sera impartido a través de ORACLE Academy	Aplicar el uso de la programación en Java y la conexión a un gestor de BD, SqlServer, Oracle.	En un tiempo de 4 horas de acuerdo a las especificaciones establecidas.



## CAPACIDAD:

- - ✓ Interfaces graficas de usuario en JAVA.
  - ✓ Programación orientada a objeto

## Crear interfaces gráficas con JAVA

- ✓ Diseña formularios en JAVA SE.
- ✓ Usa los Componentes de SWING.
- ✓ Define la importancia de la librería JDBC
- ✓ Describe conceptos básicos y clases de JDBC
- ✓ Realiza conexión JAVA con SqlServer / Oracle



---

# ¿Que temas aprendió el Sesión 19?



## CASO PRACTICO 4

**Producto**

Código	<input type="text"/>
Producto	<input type="text"/>
Tipo Traslado	<input type="text" value="Item 1"/>
Precio Costo	<input type="text"/>
Precio Venta	<input type="text"/>

Tarea: Deberá asignar una clase Persona y mostrar todos los datos en una caja de texto.



---

# Conclusiones

- Es importante saber aplicar la estructura de control correcta para obtener una solución eficiente del problema.
- Los Arrays son elementos que permiten almacenar datos de manera temporal en la memoria hasta que finalice la ejecución del programa.
- Si se desea utilizar un valor de un Array, no olvidar que depende de un índice que es la posición del valor almacenado en la memoria (la primera posición es 0).



---

**EL FUTURO ESTÁ EN  
NUESTRAS MANOS.**