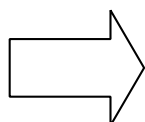
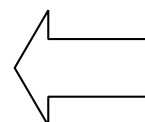


FORMACIÓN PROFESIONAL DUAL



Proyecto Final



CÓDIGO N° 89001677



DIRECCIÓN ZONAL

FORMACIÓN PROFESIONAL DUAL

CFP/UCP/ESCUELA: INDEPENDENCIA / TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ESTUDIANTES:

- ÁNGEL HERNÁN PATRICIO ARROYO
- JARED JULIO GALINDO DÁVILA
- VICTOR HUGO EVANGELISTA CACHA
- JORDY JOSEPH MONTALVO ALFARO

Nro.: 4

Grupo: GRUPO N1

CARRERA: INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INSTRUCTOR: WILMAN SILVER VASQUEZ GUTIERREZ

SEMESTRE: III

DEL: 13/02/2024 AL: 02/06/2024

PLAN DE AVANCE DE PROYECTOS			
PLANIFICACION DEL SISTEMA	PERÍODO		SEMANAS
	DESDE	HASTA	
PROGRAMACIÓN PARA DESARROLLO DE SOFTWARE WITH ORACLE	12/02/2024	06/04/2024	6

1. INTRODUCCIÓN

1. **Misión:**

Proporcionar un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para que los perros disfruten mientras sus dueños están lejos, ofreciendo servicios de cuidado de alta calidad que promuevan la salud, la felicidad y el bienestar de cada mascota.

2. **Visión:**

Ser reconocidos como el principal destino de hospedaje para perros, ofreciendo instalaciones modernas, personal altamente calificado y un enfoque personalizado para satisfacer las necesidades individuales de cada mascota.

3. **Propósito :**

Nuestro propósito es proporcionar un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para que los perros disfruten mientras sus dueños están lejos. Queremos ofrecer servicios de cuidado de alta calidad que promuevan la salud, la felicidad y el bienestar de cada mascota. Además, aspiramos a ser reconocidos como el principal destino de hospedaje para perros. Para lograrlo, nos comprometemos a ofrecer instalaciones modernas, contar con personal altamente calificado y proporcionar un enfoque personalizado para satisfacer las necesidades individuales de cada mascota. Nos esforzamos por garantizar que tanto las mascotas como sus dueños se sientan completamente satisfechos con nuestra atención y servicio.

4. **Alcance :**

El alcance de nuestro servicio es proporcionar cuidado de alta calidad para perros mientras sus dueños están ausentes. Esto incluye ofrecer un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para las mascotas, así como garantizar su salud, felicidad y bienestar. Además, nos esforzamos por brindar un servicio personalizado y excepcional que satisfaga las necesidades individuales de cada perro y sus dueños.

5. **Objetivos :**

* Proporcionar alojamiento seguro y confortable para mascotas de todas las razas y tamaños.

* Ofrecer servicios de cuidado personalizado, ejercicio adecuado, atención médica, baños, cortes de pelo y entre más.

6. Diagrama de Persona:

HECHO	MOLESTIAS
<p>Ubicación: Av. Los Álamos 183, Chilca 15870, Chilca, Perú</p> <p>Somos profesionales con más 23 años de experiencia en administración de empresas y más de 8 años dedicados al rubro hotelero de canes.</p>	<p>- Poca originalidad con los nuevos servicios.</p> <p>- Reducción del promedio de clientes mensual.</p>
COMPORTAMIENTO	OBJETIVO
<p>Actualmente, la empresa cuenta con 14 miembros.</p> <p>Jefe - Administrador(2) - Recepcionista</p> <p>Cuidador(3) - Ayudante de cuidador(4)</p> <p>Limpieza(2) - Mantenimiento a áreas.</p>	<p>Tipo de Sistema:</p> <p>Sistema de Reserva</p>

Los beneficiarios directos: Son aquellos que participarán directamente en el proyecto, y por consiguiente, se beneficiarán de su implementación. Estas son las personas que usarán el producto del proyecto, los desarrolladores del proyecto, los proveedores de materia prima u otros bienes y servicios.

Los beneficiarios indirectos: Son, con frecuencia, pero no siempre, las personas que se encuentran en el interior de la zona de influencia del proyecto y que se ven impactadas por el mismo.

8. Costos y Recursos Estimados

	Cantidad (Hora)	Costo x Hora	Subtotal	Numero de Meses	Total
1.-Gestión del Proyecto					
Jefe del proyecto	40	70	2800	2	5600
Miembros del Equipo	60	20	1800	2	3600
Analista	50	30	1500	2	3000
Programador	55	40	2200	2	4400
Operador	45	35	1575	2	3150
2.- Hardware					
Pc	20	100	2000	2	4000
Servidores	-	-	-	-	-
3.- Software				2	
Licenciado	-	-	-	-	-
Office	2	300	600	2	1200
windows	4	300	1200	2	2400
antivirus	7	400	2800	2	5600
4.- Pruebas	20	20	400	2	400
5.- Capacitación	15	20	300	2	600
Total de costo estimado					33950

2. VISTA GENERAL DEL PROYECTO

2.1 Entregables del Proyecto. - Los artefactos que se generan en el desarrollo.

1. Plan de desarrollo del software.
2. Análisis del Sistema.
3. Requerimientos del Negocio
4. Pagina Web

<https://www.mipatapethotel.net/>

5. Modelo de datos

NUESTRO SISTEMA POSEE LOS SIGUIENTES OBJETOS:

PET HOTEL

RESERVA

COMPROBANTE

HISTORIAL

BOLETA

FACTURA

SERVICIO

CLIENTE

HABITACIÓN CANINA

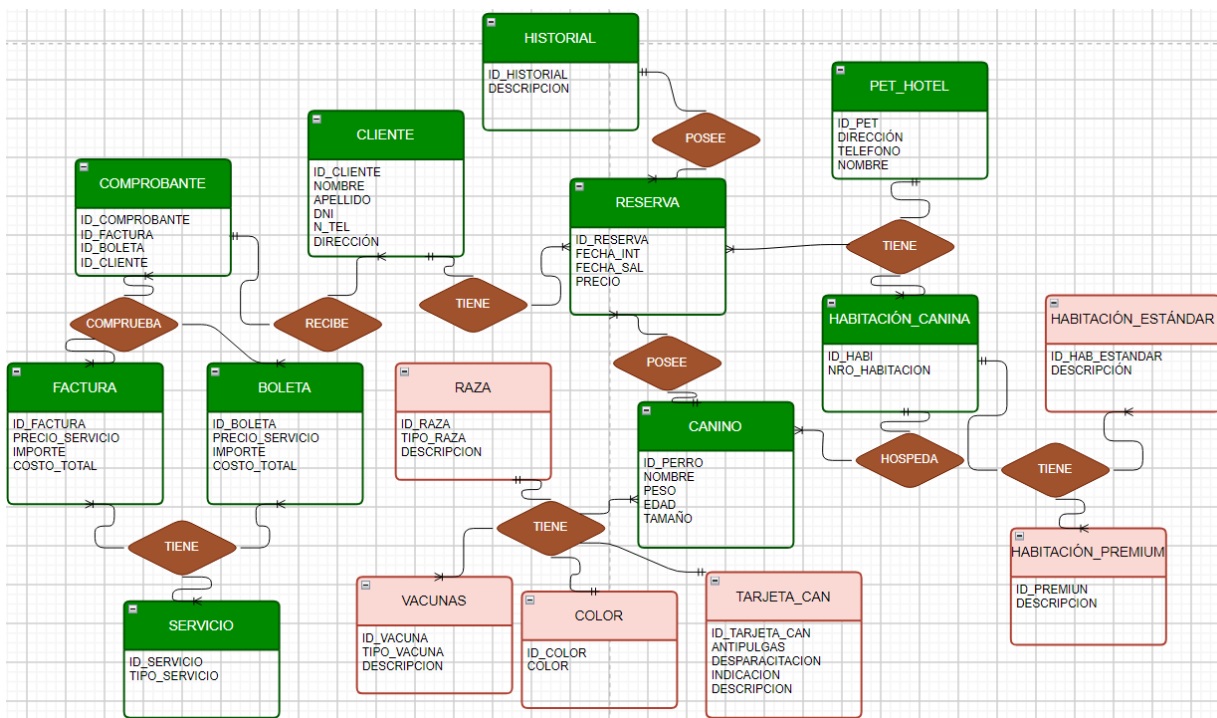
CANINO

COLOR CANINO

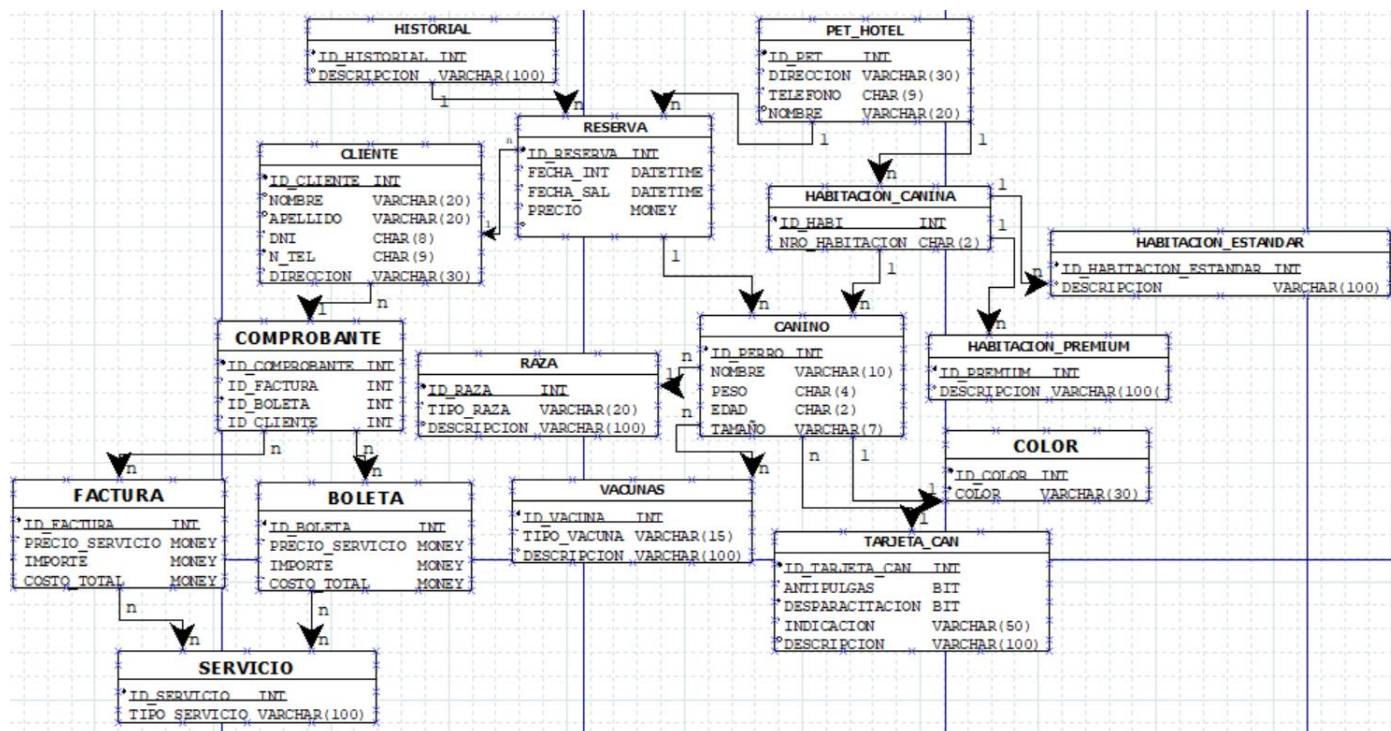
VACUNA

TARJETA DEL CANINO RAZA

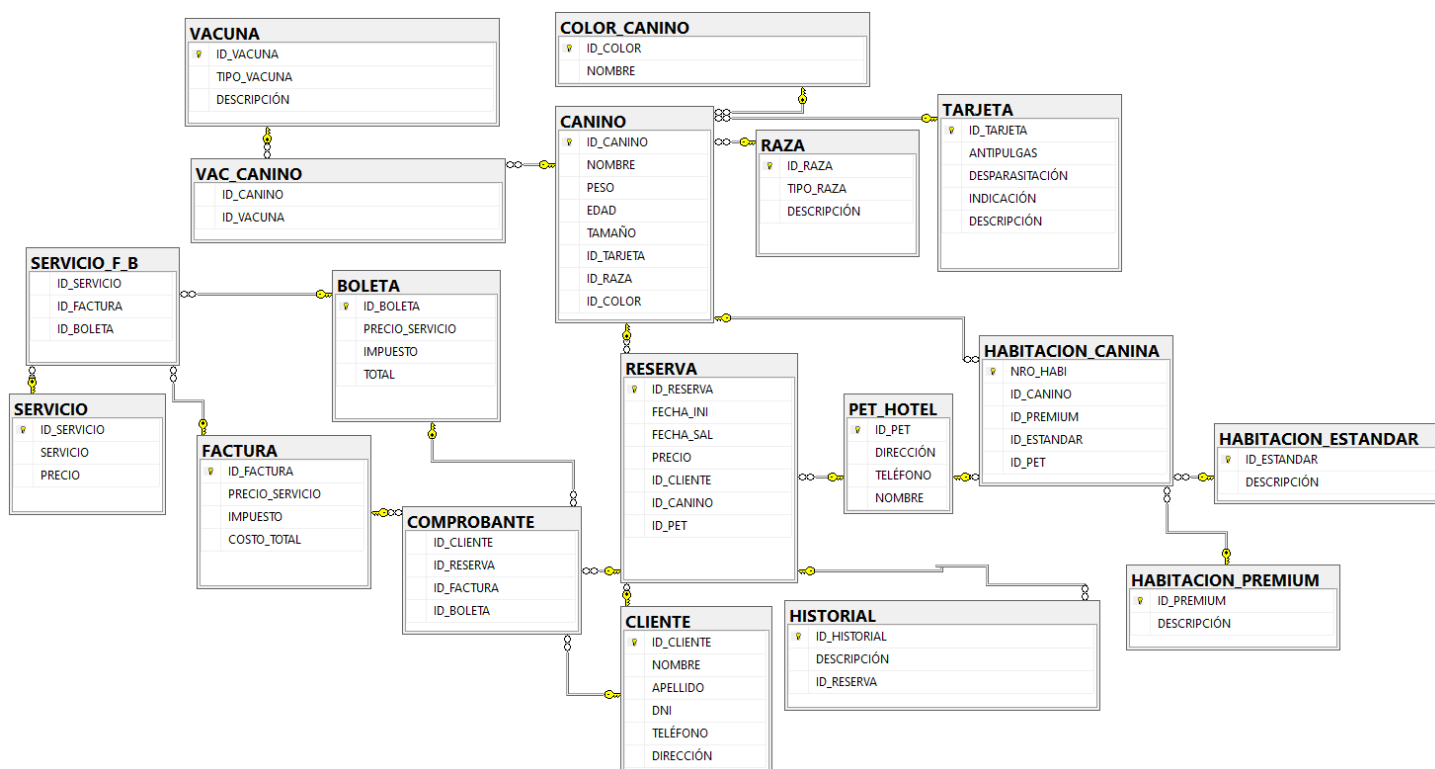
6. Modelo Conceptual



7. Modelo Lógico



8. Modelo Físico



9. Prototipos del Sistema

10. Sistema (Funcionamiento)

11. Pruebas de Calidad

12. Glosario.

2.1 1 REQUERIMIENTOS

2.1.1 Requerimiento de interfaz/funcional (Desarrollo de Prototipo)

Requerimiento Funcional	Descripción
RF01	La interfaz debe ser fácil de usar y entender para los usuarios. Debe incluir elementos como botones, menús desplegables y campos de entrada de texto para interactuar con el sistema.
RF02	Debe permitir a los usuarios registrarse en el sistema proporcionando información básica como nombre, dirección, número de teléfono y detalles sobre su perro (nombre, raza, edad, etc.).
RF03	Debe mostrar la disponibilidad de espacios en el hotel para que los usuarios puedan seleccionar fechas convenientes para la reserva.
RF04	Debe proporcionar información detallada sobre los servicios ofrecidos por el hotel para perros, como horarios de alimentación, áreas de juego, actividades recreativas, etc.
RF05	Debe garantizar la seguridad de la información de los usuarios, incluida la protección de datos personales y de pago.

2.1.2 Requerimientos de Validación (Pruebas)

Requerimiento de Validación	Descripción
RV01	Verificar que todas las funciones de la interfaz funcionen correctamente, como el registro de usuarios, la reserva de espacios, la gestión de reservas, etc.
RV02	Evaluar la facilidad de uso de la interfaz, asegurando que los usuarios puedan completar tareas como hacer una reserva sin dificultades.

2.1.3 Requerimientos de documentación

Requerimiento de documentación	Descripción
Documentación de usuario	Se debe proporcionar un manual o guía de usuario que explique cómo utilizar la interfaz, paso a paso. Debe incluir instrucciones sobre cómo registrarse, hacer una reserva, gestionar una reserva, etc.
Documentación Técnica	Se debe proporcionar documentación técnica para desarrolladores que explique la arquitectura de la interfaz, las tecnologías utilizadas, los requisitos del sistema, etc.

3. ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

3.1 Participantes del Proyecto. - El equipo de desarrollo.

	Grupo	Nombre
Código	1	PET HOTEL

N.º	Nombre	Apellidos	E-mail	Coordinador
1	ÁNGEL HERNÁN	PATRICIO ARROYO	angelhernanpatricioarroyo@gmail.com	Delegado(DBA)
2	JARED JULIO	GALINDO DÁVILA		PROGRAMADOR

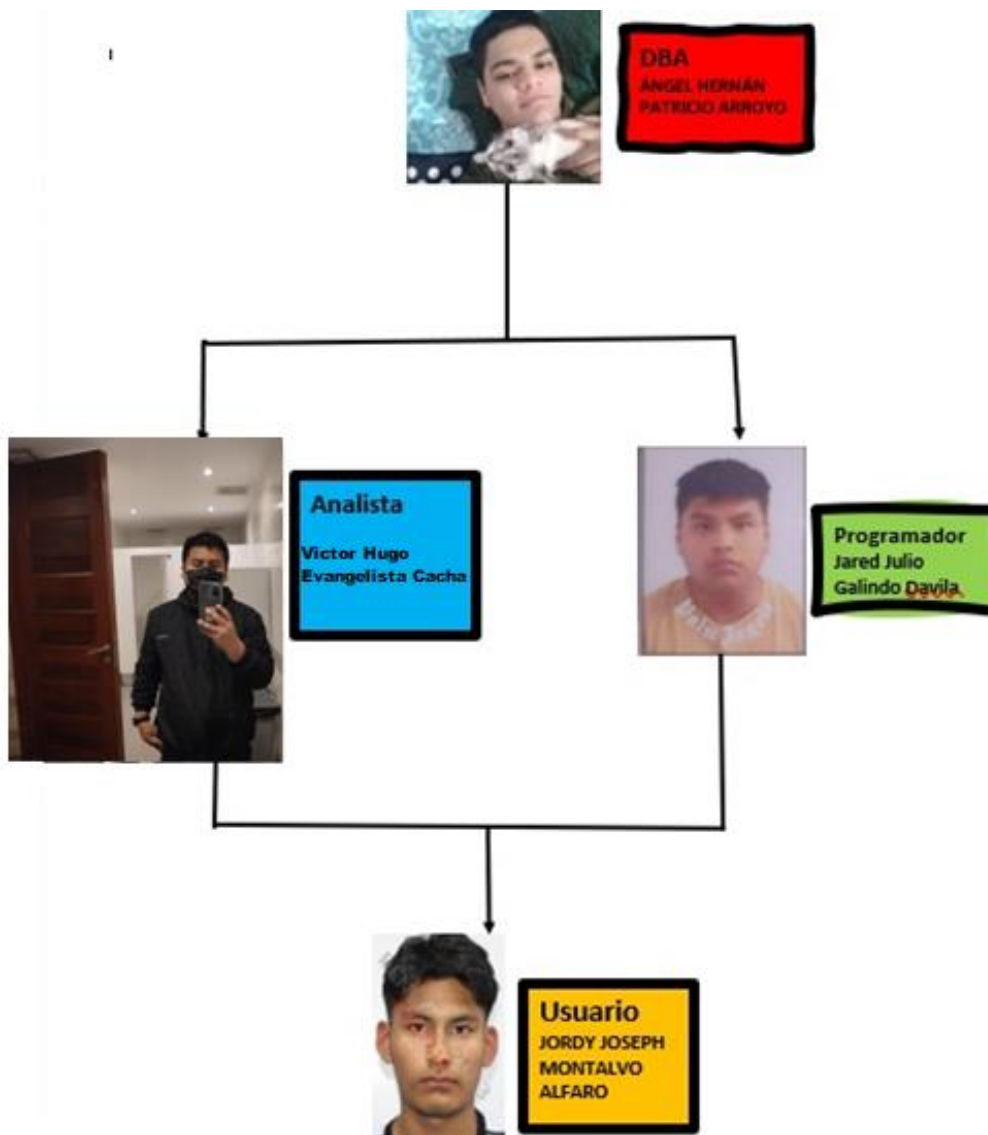
3	VICTOR HUGO	EVANGELIST A CACHA		ANALISTA
4	JORDY JOSEPH H	MONTALVO ALFARO		USUARIO

GESTION DEL PROCESO

4.1 Datos de la Empresa. -

NOMBRE			
TIPO DE EMPRESA	Mi Pata Pet Hotel	N° DE EMPLEADOS:	15
ACTIVIDAD: RESPONSABLE:	HOSPEDAJE DE MASCOTAS		
DIRECCION:	Av. Los Álamos 183, Chilca 15870, Chilca, Perú		
TELEFONO:	987 507 189	FAX: 953313142	
WEB:	HTTPS://WWW.MIPATAPETHOTEL.NET/	EMAIL: @MIPATAPETHOTEL.NET	
AREAS:	HOSPEDAJE, CORTES DE PELO, DE UÑAS, BAÑOS		

4.2 Organización de la Empresa. - Grafico del Organigrama Funcional.



4.3 Identificación de los objetos del negocio: Identificar los objetos

NRO	OBJETOS	DESCRIPCION
1	CAMAS PARA MASCOTAS	Superficies acolchadas diseñadas para que las mascotas puedan descansar cómodamente durante el día o la noche.
2	JUGUETES PARA MORDER	Objetos resistentes y duraderos diseñados para que las mascotas puedan satisfacer su instinto de morder y jugar, proporcionando entretenimiento y ejercicio.
3	Cuencos de comida y agua	Recipientes diseñados para contener comida y agua para las mascotas, garantizando que tengan acceso a la alimentación y la hidratación necesarias.
4	Productos de limpieza y desinfectantes.	Artículos utilizados para limpiar y desinfectar las áreas utilizadas por las mascotas, manteniendo un ambiente limpio y saludable.
5	Correas y collares.	Accesorios utilizados para sujetar y controlar a las mascotas durante paseos o actividades al aire libre, proporcionando seguridad y manejo adecuado.
6	Puertas para perros.	Dispositivos instalados en puertas o paredes que permiten que las mascotas entren y salgan de manera independiente, facilitando el acceso al exterior.
7	Casetas para perros.	Pequeñas estructuras o refugios diseñados para proporcionar a las mascotas un espacio seguro y protegido donde puedan descansar o refugiarse.
8	Artículos de aseo para perros	Productos como champú, cepillos y toallas diseñados para mantener la higiene y la apariencia de las mascotas, promoviendo su salud y bienestar.
9	Botiquín de primeros auxilios para mascotas.	Kit de emergencia que contiene suministros médicos y herramientas

		básicas para brindar atención médica inicial en caso de lesiones o enfermedades.
10	Equipos de entrenamiento	Herramientas y accesorios utilizados para entrenar y educar a las mascotas, fomentando el comportamiento deseado y fortaleciendo el vínculo entre la mascota y su dueño.
11	Bolsas de desechos para recoger excrementos.	Bolsas diseñadas para recoger y desechar de manera adecuada los desechos de las mascotas durante paseos al aire libre, manteniendo limpios los espacios públicos.

4.4 Proceso del negocio a informatizar. - Procesos a Automatizar

PROC 1:	Gestión de reservas de hospedaje para mascotas
PROC 2:	Gestión de atención médica para mascotas
PROC 3:	Seguimiento y comunicación con clientes

4.5 Matriz de elementos del proceso: Relación entre procesos y documentos

PROCESOS	ACTORES				
	¿Quién lo hace?				
¿Qué hacen?	Actor 1	Actor 2	Actor 3	Actor 4	Actor n
Recibe y registra las solicitudes de reserva de los clientes.	Personal de recepción				
Realiza exámenes médicos y proporciona atención médica a las mascotas.		Personal médico			
Prepara y mantiene informes médicos para cada mascota atendida.			Personal de administración		
Confirma las reservas con los clientes y responde a sus consultas.				Personal de atención al cliente	
Prepara y envía correos electrónicos promocionales a los clientes.					Personal de marketing

4.6 Sentencia que define el problema: El objeto de análisis del sistema

El problema del área	Falta de estabilidad económica en la empresa.
afecta a	Trabajadores.
El impacto asociado es	Incomodidad de los empleados.
Una adecuada solución sería	Buscar nuevas formas de atraer a los clientes.

4.7 Datos generales del sistema Propuesto. -

ÁREA DE NEGOCIO:	Hotel para mascotas (enfocado en perros)			
FUNCIONALIDAD:	<ul style="list-style-type: none"> - Alojamiento y cuidado de perros mientras sus dueños están ausentes. -Alimentación y suministro de agua. -Espacios para ejercicio y recreación. -Servicios de higiene y aseo. -Atención médica veterinaria en caso de emergencias. -Servicios adicionales opcionales, como entrenamiento, paseos individuales, etc. 			
¿SISTEMA NUEVO?:		<input checked="" type="checkbox"/> SÍ	<input type="checkbox"/> NO	

4.8 Descripción funcional del sistema propuesto.-

NOMBRE DEL SISTEMA:	Mi Pata Pet Hotel
CÓDIGO DEL SISTEMA:	00421314
OBJETIVOS DEL SISTEMA :	<ul style="list-style-type: none"> * Proporcionar alojamiento seguro y confortable para mascotas de todas las razas y tamaños. * Ofrecer servicios de cuidado personalizado, ejercicio adecuado, atención médica, baños, cortes de pelo y entre más.
DESCRIPCIÓN FUNCIONAL DEL SISTEMA :	Gestión de reservas y registro de mascotas.

	Programación de actividades y comunicación con clientes. Control de inventario y registro financiero. Seguridad y acceso. Generación de informes.
--	--

4.9 Plan del Proyecto.

FASE	NUM. ITERACIONES	DURACION
FASE DE INICIO	4	2 semanas
FASE DE ELABORACIÓN	6	3 semanas
FASE DE CONSTRUCCIÓN	5	3 semanas
FASE DE TRANSICIÓN	3	2 semanas

4.10 Calendario del proyecto

Artefactos generados o modificados durante la Iteración	Comienzo	Aprobación
Diseño de la Pagina Web		
Componentes	06/01/2024	100%
Modelado de Requisitos		
Análisis del Sistema	13/02/2024	90%
Prototipos GUI.	14/02/2024	100%
Modelado de BD		
Mod. Conceptual	16/03/2024	100%
Mod. Lógico	17/03/2024	100%
Mod. Físico	20/03/2024	100%
Modelado de Implementación		
Prototipos GUI Final	23/03/2024	100%
Ejecución Del Sistema		
	23/03/2024	95%

9. Conclusiones
10. Recomendaciones
11. Glosario
12. Bibliografía
13. Anexos



INFORME FINAL DEL PROYECTO

.....III.....SEMESTRE SEMANA N°.....8..... DEL 02/04/2024 AL: 06/04/2024

SEMANAS	TRABAJOS EFECTUADOS	HORAS
11		
12		
13		
14		
15		
16		
TOTAL		

EVALUACIÓN DEL INFORME DE PROYECTO

NOTA

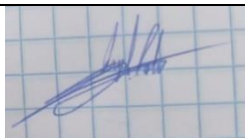
OBSERVACIONES Y RECOMENDACIONES

DEL INSTRUCTOR:

FIRMA DEL ESTUDIANTE:

OBSERVACION:

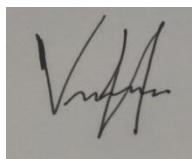
FIRMA DEL INSTRUCTOR:



 Ángel Hernán
Patricio Arroyo



 Jared Julio
Galindo Davila



 Víctor Hugo
Evangelista Cacha

CORRESPONDIENTE

