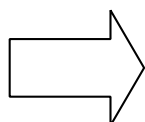
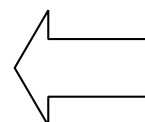


FORMACIÓN PROFESIONAL DUAL



Proyecto Final



CÓDIGO N° 89001677



DIRECCIÓN ZONAL

FORMACIÓN PROFESIONAL DUAL

CFP/UCP/ESCUELA: INDEPENDENCIA / TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ESTUDIANTES:

- EVANGELISTA CACHA, VÍCTOR HUGO
- GALINDO DÁVILA, JARED JULIO
- MONTALVO ALFARO, JORDY
- PATRICIO ARROYO, ÁNGEL HERNÁN ALBERTO

Nro.: 4 Grupo: GRUPO N°1

CARRERA: INGENIERÍA DE SOFTWARE CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL

INSTRUCTOR: WILMAN SILVER VASQUEZ GUTIERREZ

SEMESTRE: III DEL: 13/02/2024 AL: 02/06/2024

PLAN DE AVANCE DE PROYECTOS			
PLANIFICACION DEL SISTEMA	PERÍODO		SEMANAS
	DESDE	HASTA	
Metodologia de SW	09/04	04/05	2
Ing Requerimientos			
Investigacion de la Empresa	21/04	28/04	1
Planteamiento del Proyecto	20/02	28/02	1
Planteamiento del Sistema	28/02	07/03	1
Diagrama de Persona	28/02	07/03	1
Analisis del Sistema-Diagramas UML	17/04	24/04	1
Diagrama de Caso de Uso del Sistema	17/04	19/04	1
Diagrama de Secuencia	17/04	24/04	1
Diagrama de Objeto	17/04	24/04	1
Diagrama de Clases	17/04	24/04	1
Diagrama de Componentes	17/04	24/04	1
Diagrama de Despliegue	17/04	24/04	1

Base de Datos	03/03	25/03	3
Modelo Conceptual	20/02	28/02	1
Normalizacion	20/02	28/02	1
Modelo Logico	29/02	03/03	1
Modelo Fisico	05/03	12/03	1
Desarrollo de Script de la BD	03/03	25/03	1
Prototipos de Sistema			
Loguin			
Menu Principal			
Formularios			
Prueba del Sistema			

1. INTRODUCCIÓN

1. **Misión:**

Proporcionar un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para que los perros disfruten mientras sus dueños están lejos, ofreciendo servicios de cuidado de alta calidad que promuevan la salud, la felicidad y el bienestar de cada mascota.

2. **Visión:**

Ser reconocidos como el principal destino de hospedaje para perros, ofreciendo instalaciones modernas, personal altamente calificado y un enfoque personalizado para satisfacer las necesidades individuales de cada mascota.

3. **Propósito :**

Nuestro propósito es proporcionar un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para que los perros disfruten mientras sus dueños están lejos. Queremos ofrecer servicios

de cuidado de alta calidad que promuevan la salud, la felicidad y el bienestar de cada mascota. Además, aspiramos a ser reconocidos como el principal destino de hospedaje para perros. Para lograrlo, nos comprometemos a ofrecer instalaciones modernas, contar con personal altamente calificado y proporcionar un enfoque personalizado para satisfacer las necesidades individuales de cada mascota. Nos esforzamos por garantizar que tanto las mascotas como sus dueños se sientan completamente satisfechos con nuestra atención y servicio.

4. **Alcance :**

El alcance de nuestro servicio es proporcionar cuidado de alta calidad para perros mientras sus dueños están ausentes. Esto incluye ofrecer un entorno seguro, cómodo y enriquecedor para las mascotas, así como garantizar su salud, felicidad y bienestar. Además, nos esforzamos por brindar un servicio personalizado y excepcional que satisfaga las necesidades individuales de cada perro y sus dueños.

5. **Objetivos :**

- * Proporcionar alojamiento seguro y confortable para mascotas de todas las razas y tamaños.
- * Ofrecer servicios de cuidado personalizado, ejercicio adecuado, atención médica, baños, cortes de pelo y entre más.

6. **Diagrama de Persona:**

HECHO	MOLESTIAS
<p>Ubicación: Av. Los Álamos 183, Chilca 15870, Chilca, Perú</p> <p>Somos profesionales con más 23 años de experiencia en administración de empresas y más de 8 años dedicados al rubro hotelero de canes.</p>	<p>- Poca originalidad con los nuevos servicios.</p> <p>- Reducción del promedio de clientes mensual.</p>
COMPORTAMIENTO	OBJETIVO
<p>Actualmente, la empresa cuenta con 14 miembros.</p> <p>Se contrata cierto grupo de personas para poder aportar en ciertas pruebas, pero la mayoría no aprueba.</p>	<p>Tipo de Sistema:</p> <p>Sistema de Reserva</p>

7. Empresa –

Los beneficiarios directos: Son aquellos que participarán directamente en el proyecto, y por consiguiente, se beneficiarán de su implementación. Estas son las personas que usarán el producto del proyecto, los desarrolladores del proyecto, los proveedores de materia prima u otros bienes y servicios.

Los beneficiarios indirectos: Son, con frecuencia, pero no siempre, las personas que se encuentran en el interior de la zona de influencia del proyecto y que se ven impactadas por el mismo.

8. Costos y Recursos Estimados

	Cantidad (Hora)	Costo x Hora	Subtotal	Numero de Meses	Total
1.-Gestión del Proyecto					
Jefe del proyecto	40	70	2800	2	5600
Miembros del Equipo	60	20	1800	2	3600
Analista	50	30	1500	2	3000
Programador	55	40	2200	2	4400
Operador	45	35	1575	2	3150
2.- Hardware					
Pc	4	50	200	2	400
Servidores	-	-	-	-	-
3.- Software				2	

Licenciado	-	-	-	-	-
Office	2	300	600	2	1200
windows	4	300	1200	2	2400
antivirus	7	400	2800	2	5600
SQL	3	200	600	2	1200
4.- Pruebas	20	20	400	2	400
5.- Capacitación	15	20	300	2	600
Total de costo estimado				31550	

2. VISTA GENERAL DEL PROYECTO

2.1 Entregables del Proyecto. - Los artefactos que se generan en el desarrollo.

1. Plan de desarrollo del software.

A. Inicio

MODELO DEL NEGOCIO “MI PATA PET HOTEL”

Modelo de caso de uso de “MI PATA PET HOTEL”

1-ACTOR NEGOCIO

- ✓ CLIENTE
- ✓ MASCOTA

2-CASO DE USO NEGOCIO

- ✓ CUN_GESTION RESERVAS
- ✓ CUN_GESTION ALIMENTOS
- ✓ CUN_GESTION LIMPIEZA
- ✓ CUN_GESTION ENTRENAMIENTO

3-OBJETIVO NEGOCIO:

LLENAR EL 100% DE LAS RESERVAS DE ALOJAMIENTO PARA PERROS.

PROPORCIONAR UNA DIETA ADECUADA PARA TODAS LAS MASCOTAS AL 100%.

OFRECER ACTIVIDADES DE ENTRENAMIENTO PARA MEJORAR SU ACTIVIDAD FISICA AL 100%.

MANTENER EN UN 100% LOS LUGARES DE RECREACION EN LIMPIEZA.

MAN (MODELO DE ANALISIS DE OBJETO DEL NEGOCIO)

1-TRABAJADOR NEGOCIO

- ✓ CUIDADOR
- ✓ RECEPCIONISTA
- ✓ PERSONAL DE LIMPIEZA
- ✓ ENTRENADOR
- ✓ ADMINISTRADOR
- ✓ CAJA
- ✓ SUPERVISOR DE INSTALACIONES

2-ENTIDAD NEGOCIO

- ✓ CUM_ RESERVAS
- ✓ CUM_ ALIMENTACION

- ✓ CUM_ENTRENAMIENTO
- ✓ CUM_LIMPIEZA
- ✓ CUM_MASCOTA
- ✓ CUM_CLIENTE

3-REALIZACION DEL NEGOCIO

- ✓ R_RESERVAS
- ✓ R_ALIMENTACION
- ✓ R_ENTRENAMIENTO
- ✓ R_LIMPIEZA

- B. Elaboración.
- C. Construcción
- D. Transición

2. Análisis del Sistema.

DIAGRAMA DE CASO DE USO

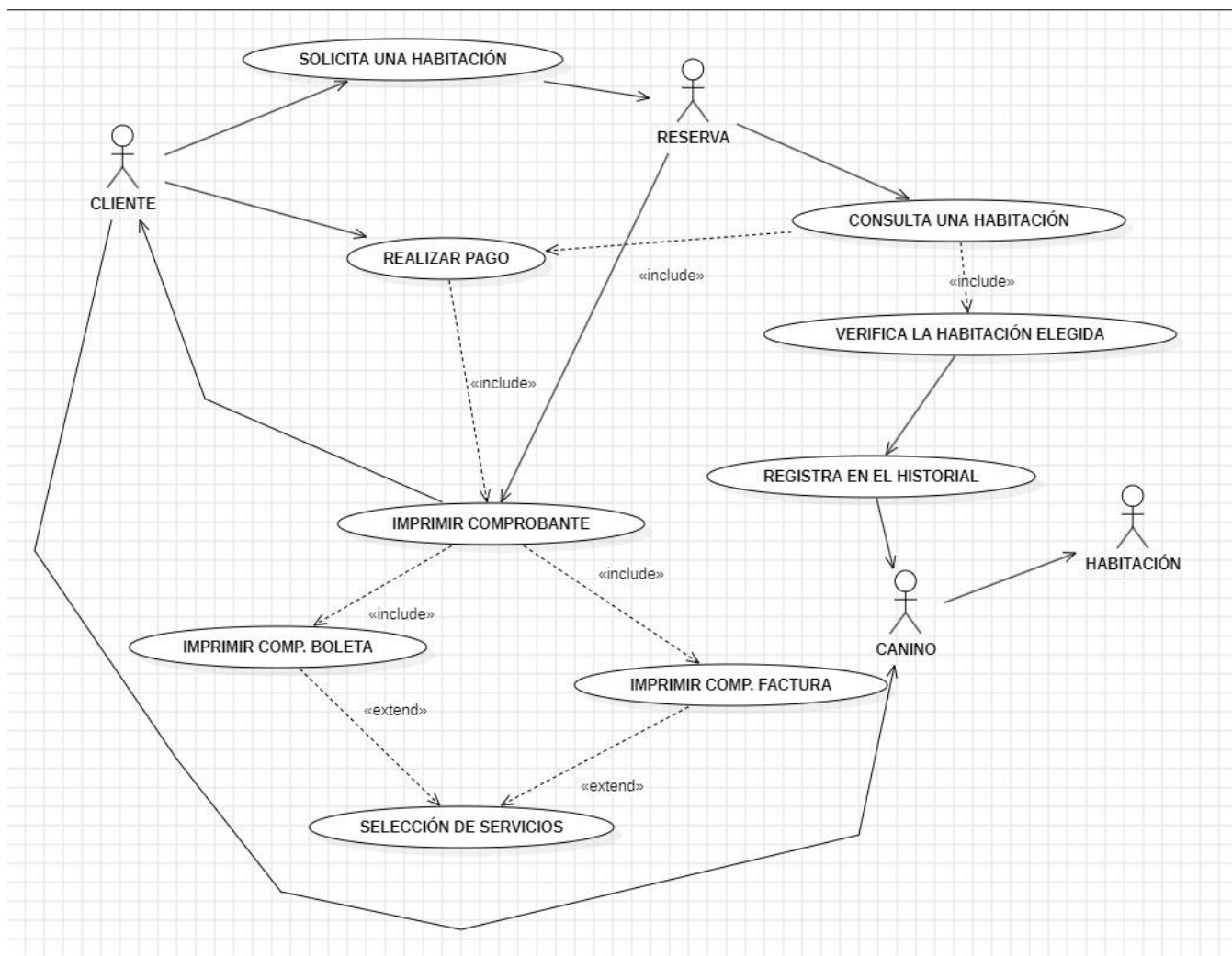


DIAGRAMA DE OBJETOS

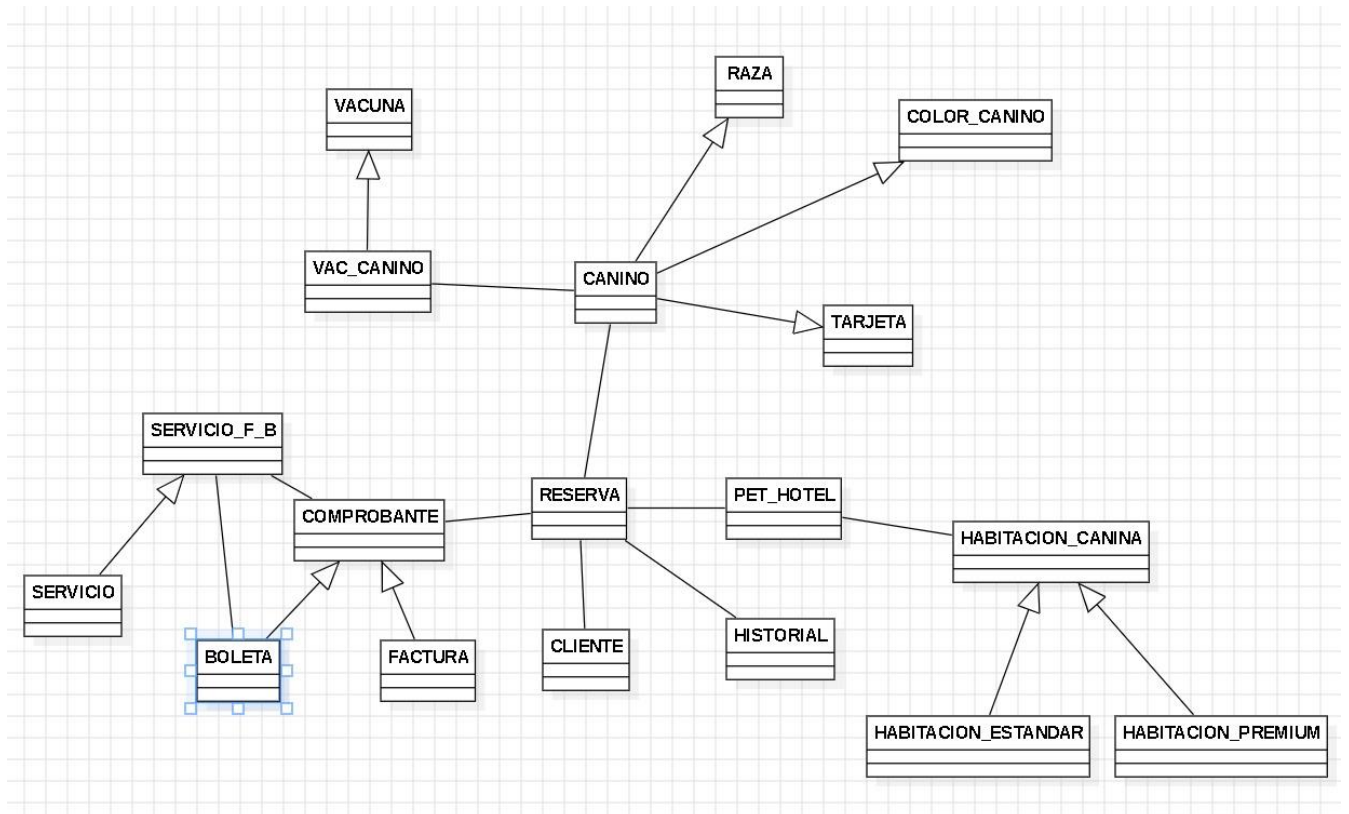


DIAGRAMA DE CLASES

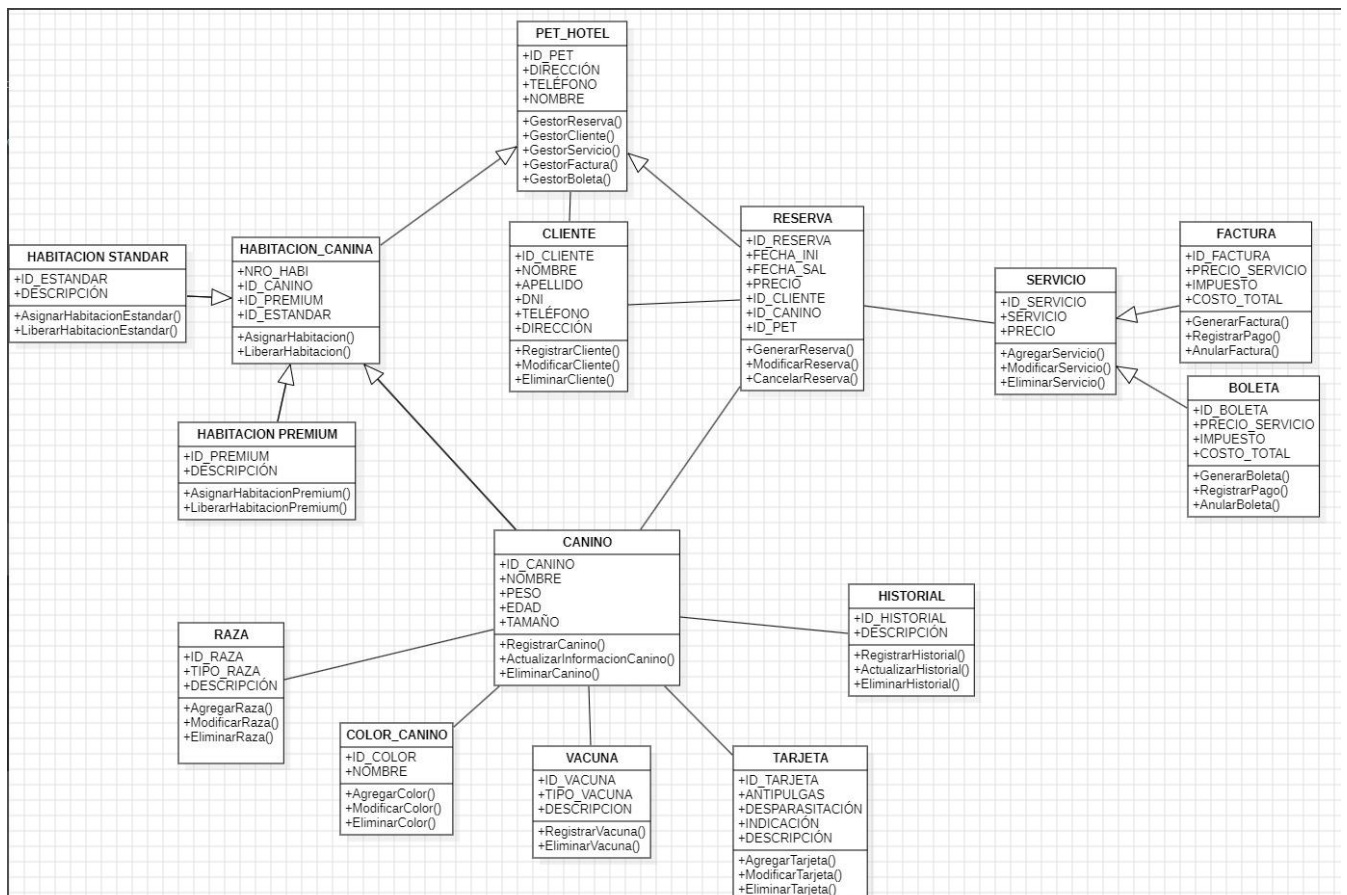


DIAGRAMA DE DESPLIEGUE

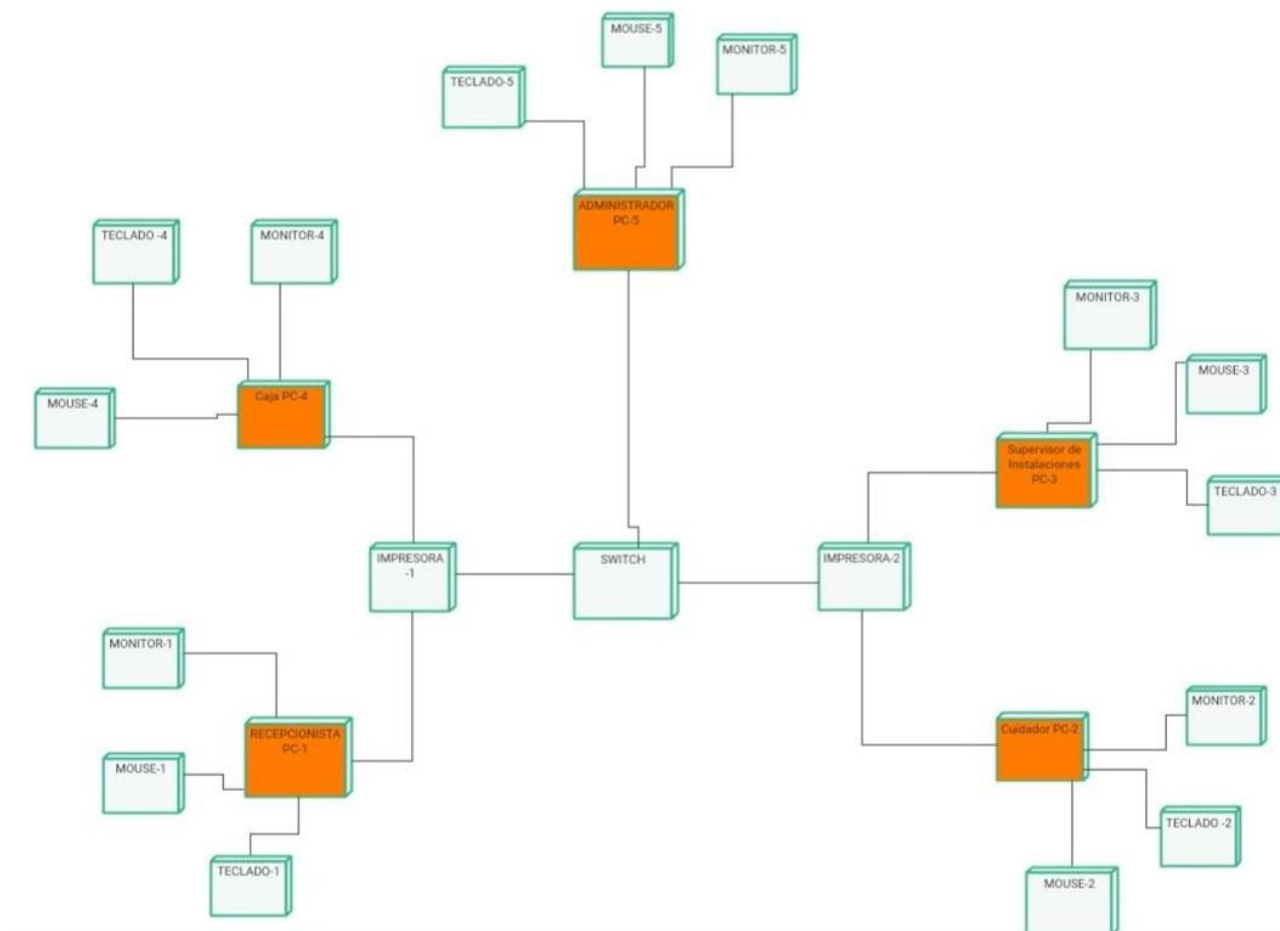


DIAGRAMA DE COMPONENTES

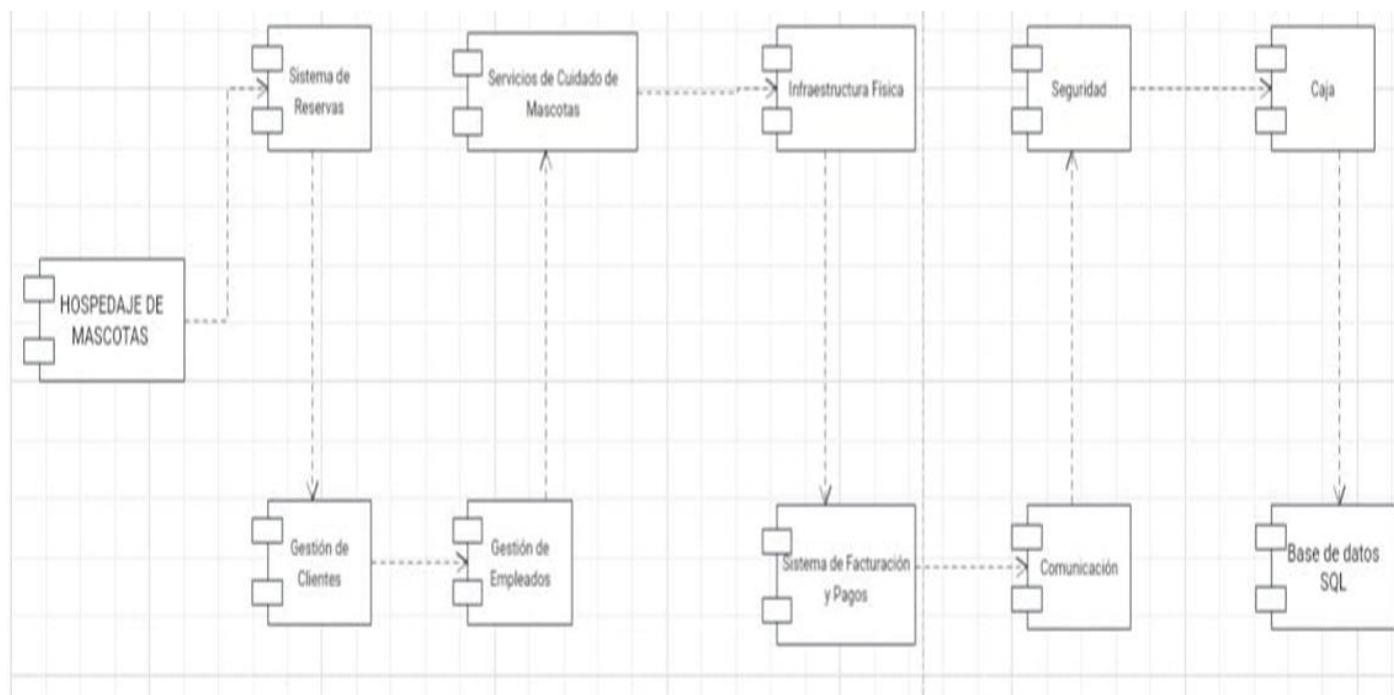


DIAGRAMA DE SECUENCIA

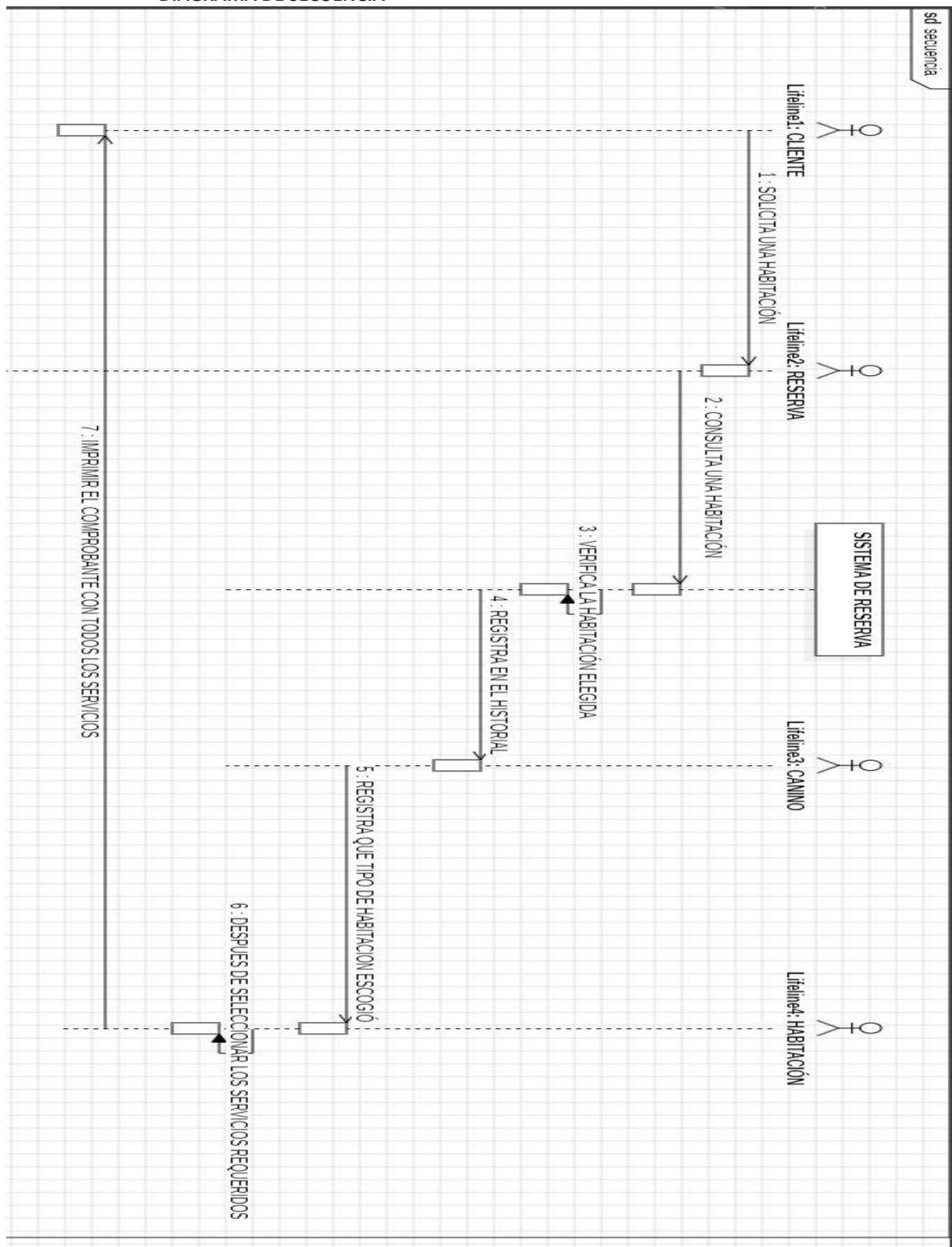
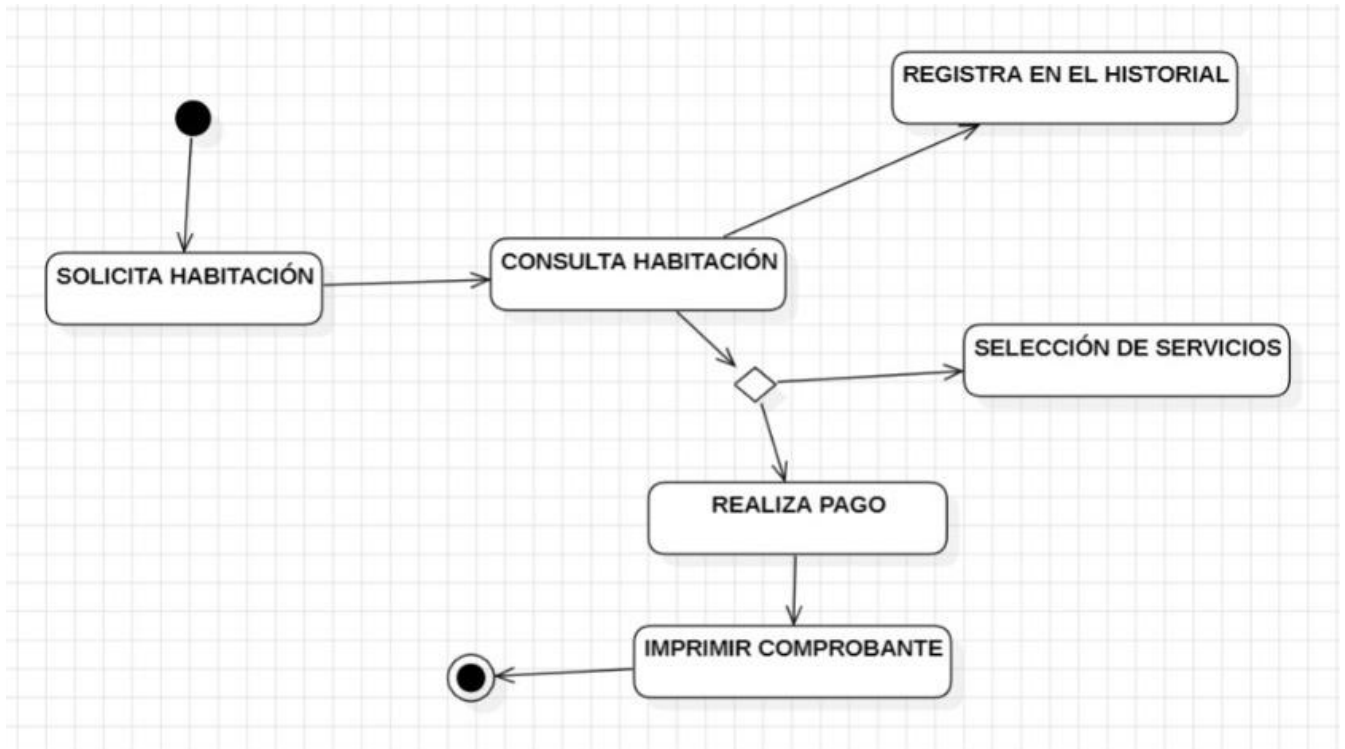


DIAGRAMA DE ESTADOS



3. Requerimientos del Negocio

4. Pagina Web

<https://www.mipatapethotel.net/>

5. Modelo de datos

Nuestro Sistema posee los siguientes objetos:

Pet Hotel

Reserva

Comprobante

Historial

Boleta

Factura

Servicio

Cliente

Habitación Canina

Canino

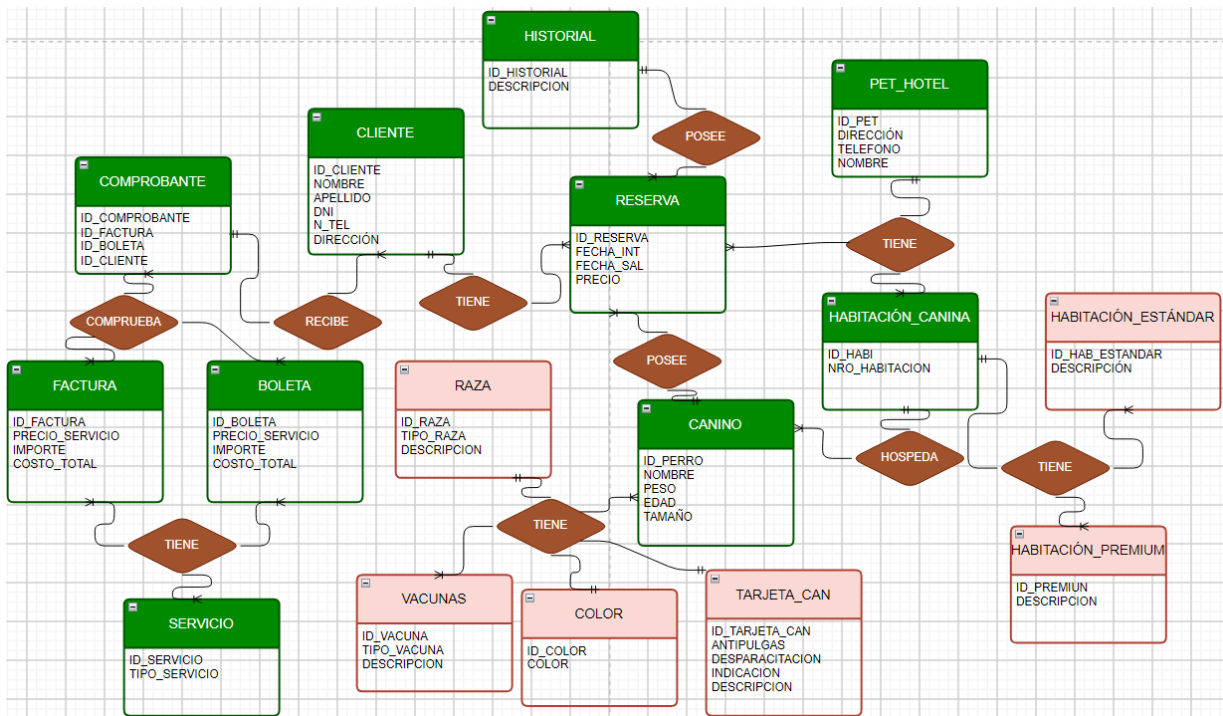
Color Canino

VACUNA

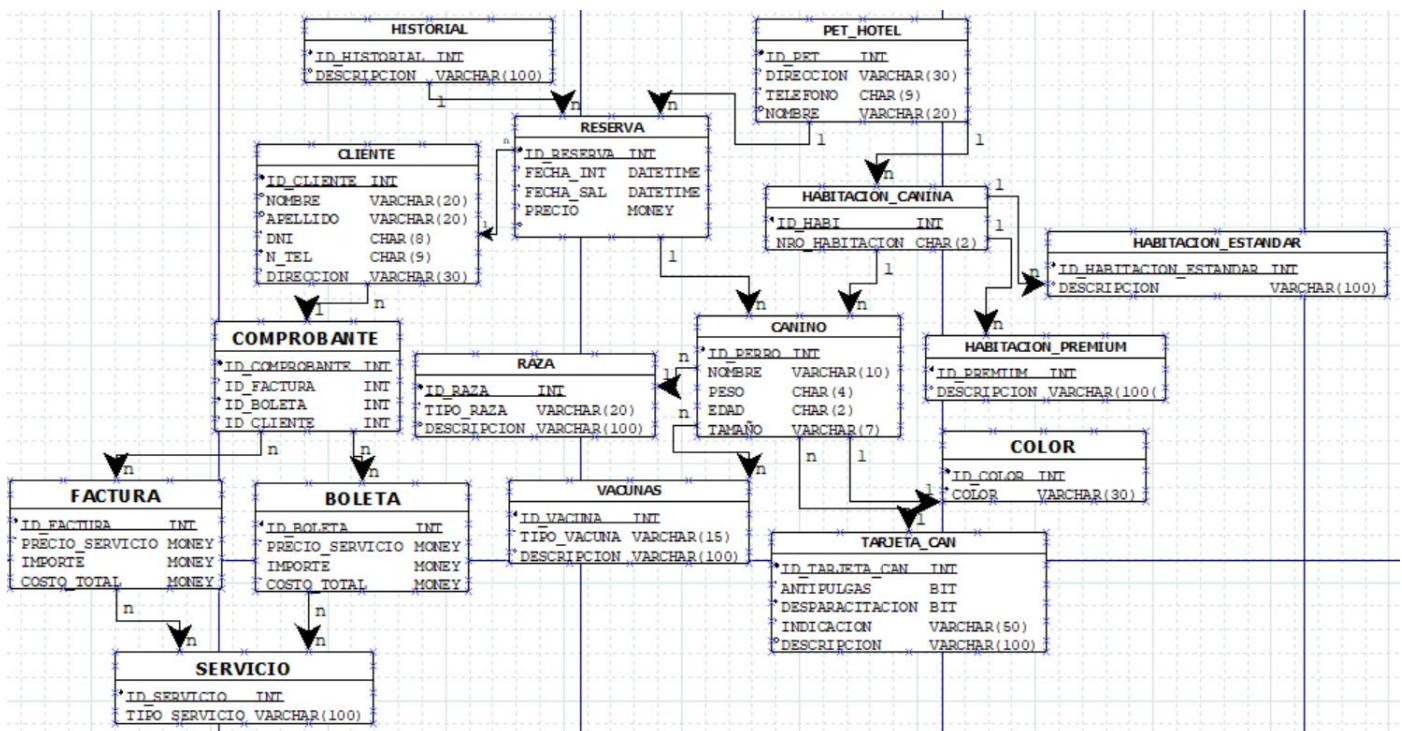
TARJETA DEL CANINO

RAZA

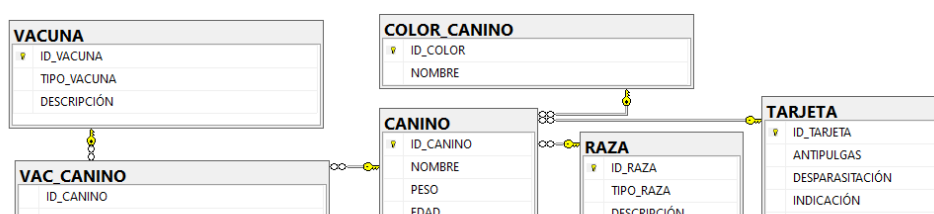
6. Modelo Conceptual



7. Modelo Lógico



8. Modelo Físico



- 9. Prototipos del Sistema
- 10. Sistema (Funcionamiento)
- 11. Pruebas de Calidad
- 12. Glosario.

2.1 1 REQUERIMIENTOS

2.1.1 Requerimiento de interfaz/funcional (Desarrollo de Prototipo)

Requerimiento Funcional	Descripción
RF01	
RF02	
RF03	
RF04	
RF05	

2.1.2 Requerimientos de Validación (Pruebas)

Requerimiento de Validación	Descripción
RV01	
RV02	

2.1.3 Requerimientos de documentación

Requerimiento de documentación	Descripción

3. ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

3.1 Participantes del Proyecto. - El equipo de desarrollo.

	Grupo	Nombre
Código	1	PET HOTEL

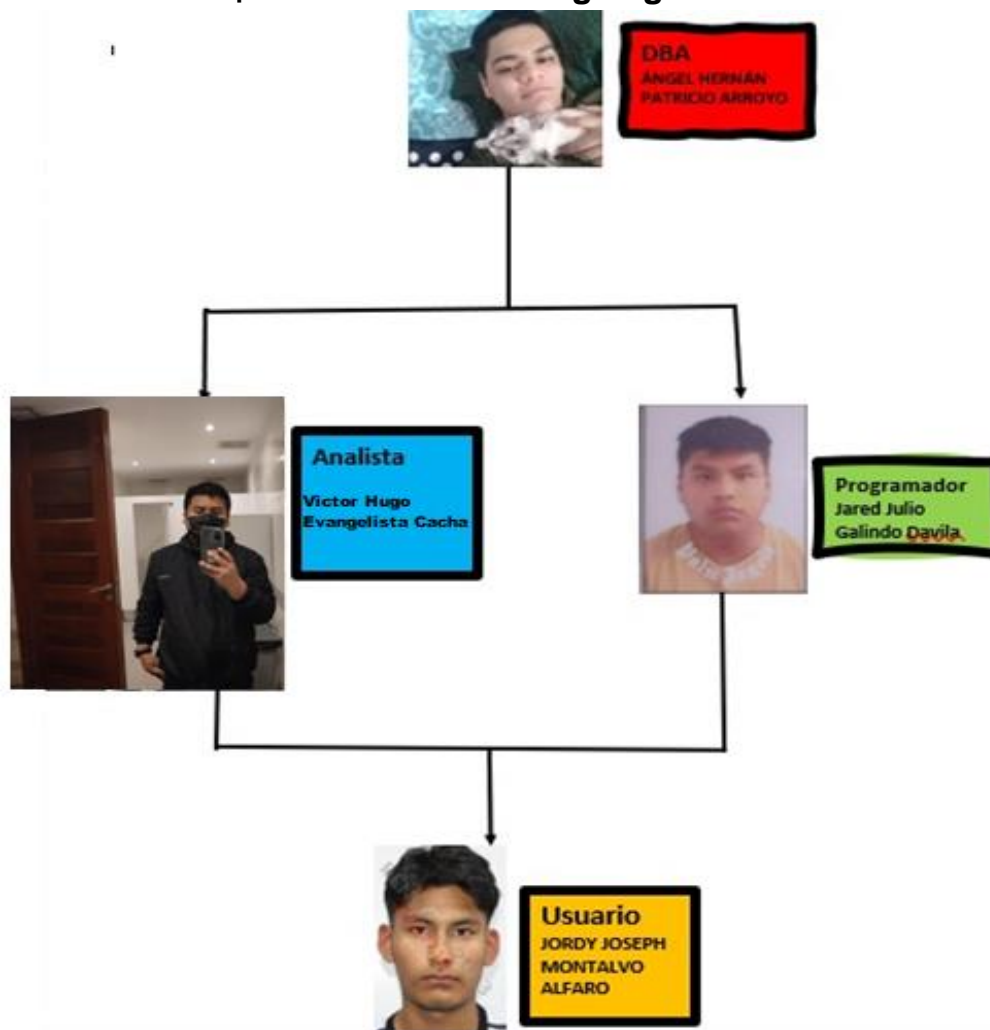
N°	Nombre	Apellidos	E-mail	Coordinador
1	ÁNGEL HERNÁN	PATRICIO ARROYO	1527446@senati.pe	Delegado(DBA)
2	JARED JULIO	GALINDO DÁVILA	1519291@senati.pe	PROGRAMADOR
3	VICTOR HUGO	EVANGELISTA CACHA	1511534@senati.pe	ANALISTA
4	JORDY JOSEPH	MONTALVO ALFARO		USUARIO

GESTION DEL PROCESO

4.1 Datos de la Empresa. -

NOMBRE			
TIPO DE EMPRESA	Mi Pata Pet Hotel	N° DE EMPLEADOS:	15
ACTIVIDAD: RESPONSABLE:	HOSPEDAJE DE MASCOTAS		
DIRECCION:	Av. Los Álamos 183, Chilca 15870, Chilca, Perú		
TELEFONO:	987 507 189	FAX: 953313142	
WEB:	HTTPS://WWW.MIPATAPETHOTEL.NET/	EMAIL: @MIPATAPETHOTEL.NET	
AREAS:	HOSPEDAJE, CORTES DE PELO, DE UÑAS, BAÑOS		

4.2 Organización de la Empresa. - Grafico del Organigrama Funcional.



4.3 Identificación de los objetos del negocio: Identificar los objetos

NRO	OBJETOS	DESCRIPCION
1	CAMAS PARA MASCOTAS	Superficies acolchadas diseñadas para que las mascotas puedan descansar cómodamente durante el día o la noche.
2	JUGUETES PARA MORDER	Objetos resistentes y duraderos diseñados para que las mascotas puedan satisfacer su instinto de morder y jugar, proporcionando entretenimiento y ejercicio.
3	Cuencos de comida y agua	Recipientes diseñados para contener comida y agua para las mascotas, garantizando que tengan acceso a la alimentación y la hidratación necesarias.
4	Productos de limpieza y desinfectantes.	Artículos utilizados para limpiar y desinfectar las áreas utilizadas por las mascotas, manteniendo un ambiente limpio y saludable.
5	Correas y collares.	Accesorios utilizados para sujetar y controlar a las mascotas durante paseos o actividades al aire libre, proporcionando seguridad y manejo adecuado.
6	Puertas para perros.	Dispositivos instalados en puertas o paredes que permiten que las mascotas entren y salgan de manera independiente, facilitando el acceso al exterior.
7	Casetas para perros.	Pequeñas estructuras o refugios diseñados para proporcionar a las mascotas un espacio seguro y protegido donde puedan descansar o refugiarse.
8	Artículos de aseo para perros	Productos como champú, cepillos y toallas diseñados para mantener la higiene y la apariencia de las mascotas, promoviendo su salud y bienestar.
9	Botiquín de primeros auxilios para mascotas.	Kit de emergencia que contiene suministros médicos y herramientas básicas para brindar atención médica inicial en caso de lesiones o enfermedades.
10	Equipos de entrenamiento	Herramientas y accesorios utilizados para entrenar y educar a las mascotas, fomentando el comportamiento

		deseado y fortaleciendo el vínculo entre la mascota y su dueño.
11	Bolsas de desechos para recoger excrementos.	Bolsas diseñadas para recoger y desechar de manera adecuada los desechos de las mascotas durante paseos al aire libre, manteniendo limpios los espacios públicos.

4.4 Proceso del negocio a informatizar. - Procesos a Automatizar

PROC 1:	
PROC 2:	
PROC 3:	

4.5 Matriz de elementos del proceso: Relación entre procesos y documentos

PROCESOS	ACTORES				
	¿Quién lo hace?				
¿Qué hacen?	Actor 1	Actor 2	Actor 3	Actor 4	Actor n

4.6 Sentencia que define el problema: El objeto de análisis del sistema

El problema del área	Falta de estabilidad económica en la empresa.
afecta a	Trabajadores.
El impacto asociado es	Incomodidad de los empleados.
Una adecuada solución seria	Buscar nuevas formas de atraer a los clientes.

4.7 Datos generales del sistema Propuesto. -

ÁREA DE NEGOCIO:	
FUNCIONALIDAD:	
¿SISTEMA NUEVO?:	<input checked="" type="checkbox"/> SÍ <input type="checkbox"/> NO

4.8 Descripción funcional del sistema propuesto.-

NOMBRE DEL SISTEMA:	Mi Pata Pet Hotel
CÓDIGO DEL SISTEMA:	00421314
OBJETIVOS DEL SISTEMA :	<p>* Proporcionar alojamiento seguro y confortable para mascotas de todas las razas y tamaños.</p> <p>* Ofrecer servicios de cuidado personalizado, ejercicio adecuado, atención médica, baños, cortes de pelo y entre más.</p>
DESCRIPCIÓN FUNCIONAL DEL SISTEMA :	<p>Gestión de reservas y registro de mascotas.</p> <p>Programación de actividades y comunicación con clientes.</p> <p>Control de inventario y registro financiero.</p> <p>Seguridad y acceso.</p> <p>Generación de informes.</p>

4.9 Plan del Proyecto.

FASE	NUM. ITERACIONES	DURACION
FASE DE INICIO		
FASE DE ELABORACIÓN		
FASE DE CONSTRUCCIÓN		
FASE DE TRANSICIÓN		

4.10 Calendario del proyecto

Artefactos generados o modificados durante la Iteración	Comienzo	Aprobación
Diseño de la Pagina Web		
Componentes		
Modelado de Requisitos		
Análisis del Sistema		
Prototipos GUI.		
Modelado de BD		
Mod. Conceptual		
Mod. Lógico		
Mod. Físico		
Modelado de Implementación		
Prototipos GUI Final		
Ejecución Del Sistema		

9. Conclusiones
10. Recomendaciones
11. Glosario
12. Bibliografía
13. Anexos



INFORME FINAL DEL PROYECTO

.....III.....SEMESTRE SEMANA N°.....8..... DEL 02/04/2024 AL: 06/04/2024

SEMANAS	TRABAJOS EFECTUADOS	HORAS
11		
12		
13		
14		
15		
16		
TOTAL		

EVALUACIÓN DEL INFORME DE PROYECTO

NOTA

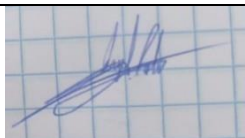
OBSERVACIONES Y RECOMENDACIONES

DEL INSTRUCTOR:

FIRMA DEL ESTUDIANTE:

OBSERVACION:

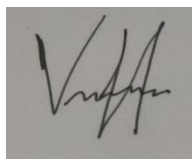
FIRMA DEL INSTRUCTOR:



 Ángel Hernán
Patricio Arroyo



 Jared Julio
Galindo Davila



 Víctor Hugo
Evangelista Cacha

CORRESPONDIENTE

