

**TABLA COMPARATIVA DE LOS SERVICIOS – ARQUITECTURA WEB**

<b>WEB SERVICES</b>	<b>ARQUITECTURA WEB</b>
Es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos entre aplicaciones. (wikipedia).	Es un conjunto de acciones tendentes al desarrollo de páginas web y su optimización en torno al posicionamiento.
Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en redes de ordenadores como Internet	El principal <b>objetivo de la arquitectura Web</b> es resolver las necesidades específicas del negocio: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Venta de productos.</li> <li>▪ Servicios online.</li> <li>▪ Satisfacción de las necesidades de los potenciales clientes.</li> </ul>
La interoperabilidad se consigue mediante la adopción de estándares abiertos.	El <u>diseño web</u> de un portal o una aplicación específica se basa en la satisfacción de las necesidades de las personas a las que va dirigido el negocio.
Las organizaciones OASIS y W3C son los comités responsables de la arquitectura y reglamentación de los servicios Web.	Lo recomendable es acudir a profesionales especializados específicamente en las siguientes áreas: <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Lenguajes de programación.</li> <li>▪ Bases de datos.</li> </ul>
Un servicio web es un sistema software diseñado para soportar la interacción máquina-a-máquina, a través de una red, de forma interoperable.	La arquitectura Web sobre el posicionamiento es total, ya que, en caso de no contar con aplicaciones dinámicas y adaptables a las necesidades de los usuarios, que permitan una navegación sencilla y acciones rápidas, los usuarios simplemente no volverán.
Cuenta con una interfaz descrita en un formato procesable por un equipo informático (específicamente en WSDL), a través de la que es posible interactuar con el mismo mediante el intercambio de mensajes SOAP, típicamente transmitidos usando serialización XML sobre HTTP conjuntamente con otros estándares web.	