

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

Ingeniería en Computación

Fundamentos de la programación

Profesor: Ing. Mercado Martínez Adrián Uribe

Alumnos:

Avila Laguna Ricardo
Correa Juarez Angel Leonardo
Sicilia Andrade Pablo Andrade
Valdes Zavala Enzo

INTRODUCCIÓN

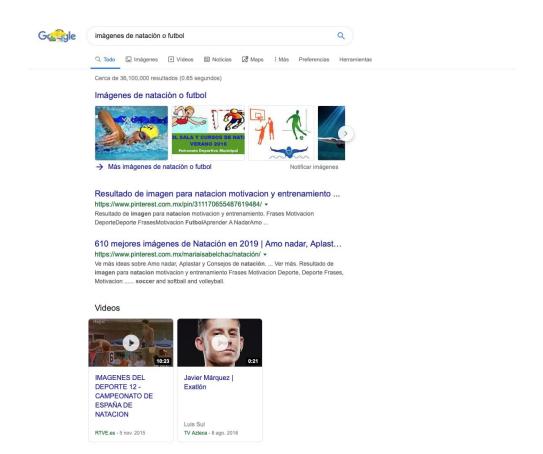
El ingeniero en computación debe manejar un sin número de herramientas durante su formación y trabajo, sin embargo entre este mar de instrumentos hay 3 que le permiten trabajar de manera sistemática y profesionalmente en cualquier ámbito:

- 1)Conocer y saber utilizar los registros de versiones.
- **2)**Tener un almacenamiento práctico, versátil y disponible en cualquier momento de la información.
- 3)Saber hacer búsquedas especializadas en internet.

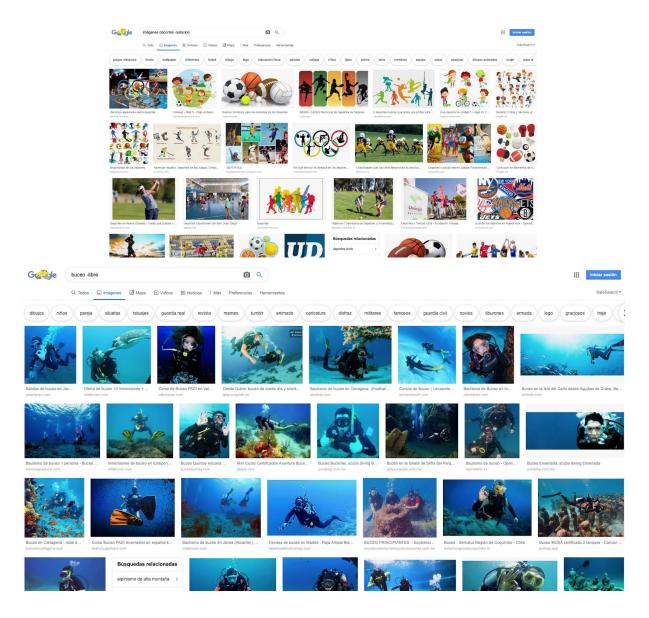
Por lo anterior es de vital importancia mostrar a los estudiantes de ingeniería en computación el uso de estas tres herramientas y su significado.

DESARROLLO

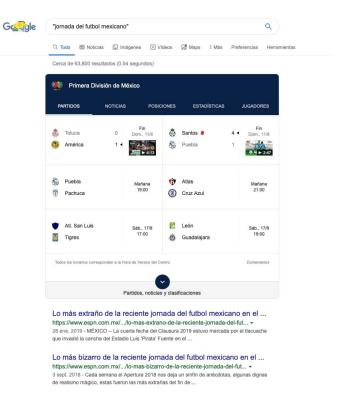
1. Abrir el buscador de Google y realizar nuestra primera búsqueda " natación o fútbol".



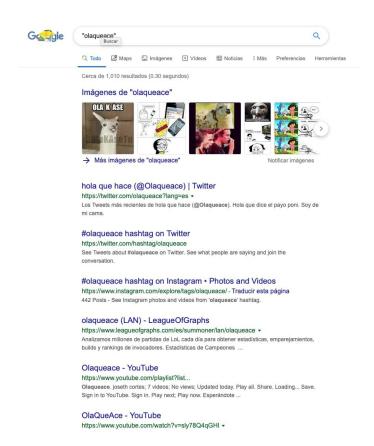
2. Después realizar la misma búsqueda utilizando diferentes comandos para ver si varía los resultados.



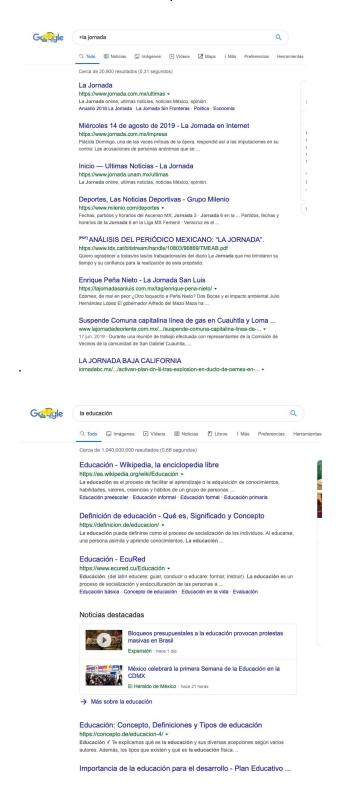
3. Realizar búsquedas precisas, como "jornada del futbol mexicano", para seleccionar aún más los resultados.



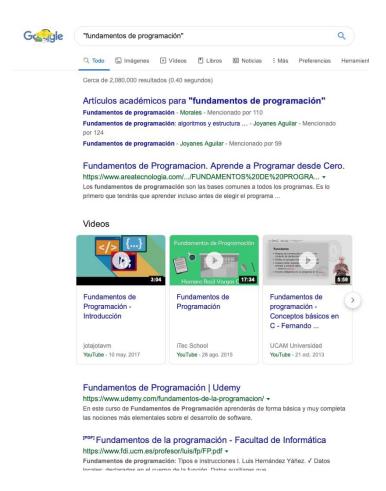
4. Realizar otra búsqueda personal, usando las comillas para especificar nuestros resultados.



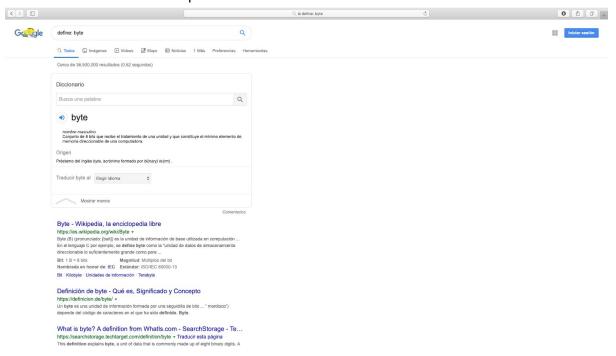
5. Utilizar los artículos, para ver si son tomados en cuenta o no por las búsquedas



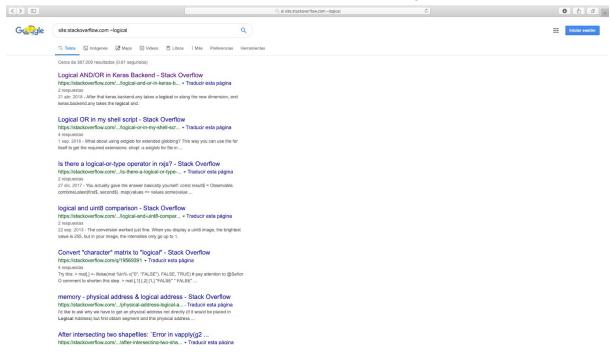
6. Realizar la búsqueda entre comillas "Fundamentos de la Programación".



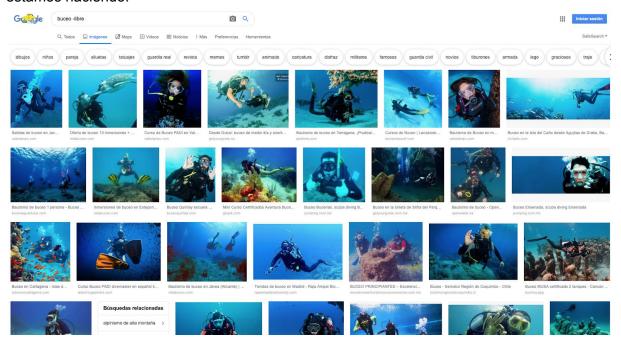
7. Usar el comando "define" para buscar definiciones.



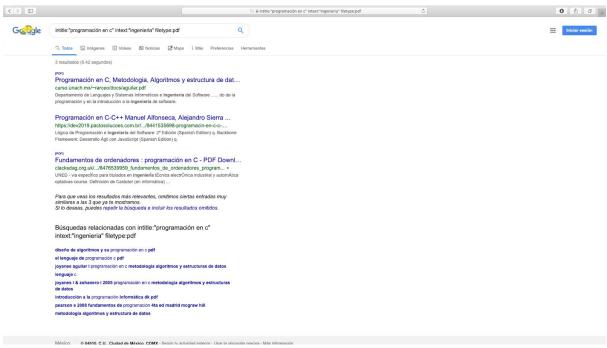
8. Utilizar el comando "site" para definir la búsqueda de una página web en específico.



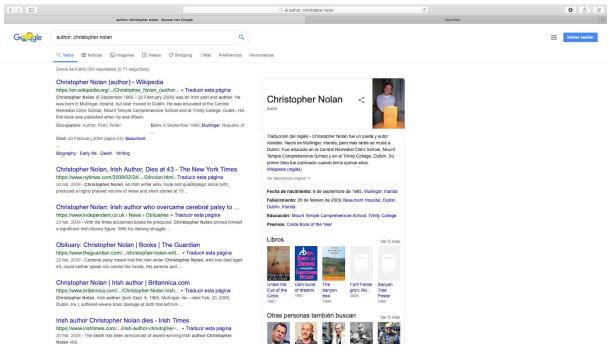
9. Usando el comando "-", restar elementos posibles que salgan de la búsqueda que estamos haciendo.



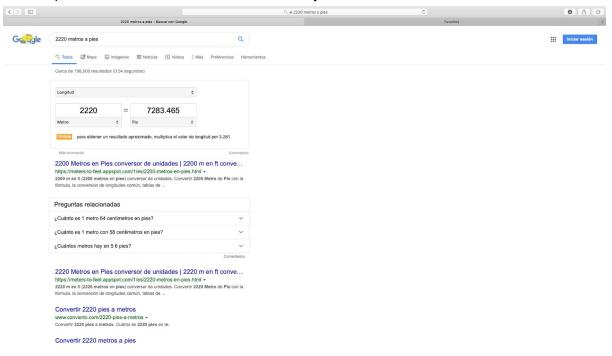
10. Usando el comando "Intext" definir la búsqueda precisa del término que escribimos para que aparezca en el texto.



11. Usar el comando "author" para buscar los resultados relacionados con un autor.

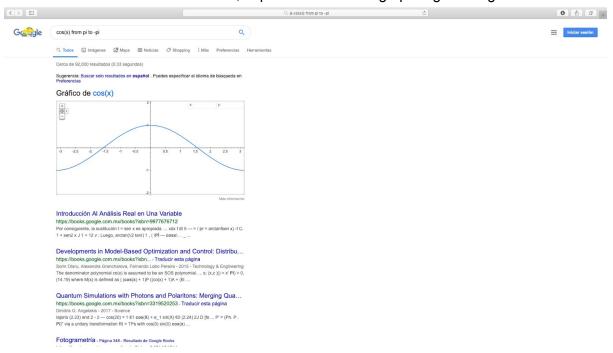


12. Especificar conversiones de dinero y unidades métricas en el buscador.





14. Definir funciones en el buscador, especificando su rango para generar gráficas.



15. Realizar una búsqueda en Google Scholar, para ver resultados más académicos.



16. Realizar una búsqueda con base en una imagen.



CONCLUSIÓN

Ángel: Concluyó que pude utilizar y sacar provecho de las funciones avanzadas que te brinda el buscador, que no simplemente es para buscar sino que puedes determinar que objeto no quiero que aparezca en mi búsqueda y viceversa; que palabra si quiero que la incluya, en que sitios quiero que busque mi palabra o frase, no solo eso sino que también conversiones o gráficos en 2D e incluso buscar imágenes similares. Finalmente pude conocer las diferentes características y funcionalidades que te ofrecen algunos repositorios.

Pablo: gracias a los comandos que aprendimos durante la práctica podemos hacer búsquedas más específicas e incluso operaciones simples como conversión de unidades o graficar funciones, de esta manera podemos filtrar la información que necesitamos de la que preferimos evitar o la necesaria de la innecesaria.

Enzo: Utilizando los diferentes comandos en el motor de búsquedas de Google, tenemos resultados mucho más precisos que podrán ayudarnos al momento de recopilar información por medio de búsquedas en Google.

Así mismo, el poder graficar funciones y transformar distancias en otras medidas es una de las varias herramientas que nos facilitan nuestros futuros proyectos.

Finalizando con el conocimiento sobre los repositorios, que nos permitirán almacenar sin problemas imágenes.

Bibliografía:

http://odin.fi-b.unam.mx/salac/practicasFP/MADO-17 FP.pdf