

DISEÑO WEB

ESQUEMA GENERAL DEL MODELO PARA EL DESARROLLO DE SITIOS WEB

- 
- 1.- Definición y planificación de sitio
 - 2.- Arquitectura de la información
 - 3.- Diseño del sitio
 - 4.- Construcción
 - 5.- Marketing
 - 6.- Rastreo, evaluación y mantenimiento

Publico

- Internautas.
- Principiantes y usuarios ocasionales.
- Usuarios y expertos reincidentes
- Usuarios internacionales



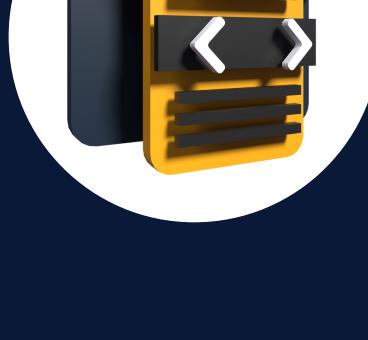
SELECCIÓN Y CONFORMACIÓN DEL EQUIPO DE TRABAJO



- Productor ejecutivo.
- Director.
- Guionistas / documentalistas.
- Coordinadores.
- Especialistas.
- Departamento comercial.

FORMAS DE ENLAZAR PAGINAS

- Vínculos incrustados.
- Vínculos estructurales.
- Vínculos asociativos.



PRINCIPIOS SOBRE LA INTERFAZ

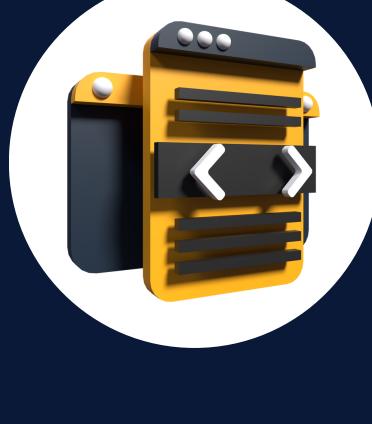
- Fácil aprendizaje
- Fácil uso
- Estándar



Estructura

- Header
- Body
- Footer





Colores

- Número de colores
- Uso de color en objetos pequeños
- Color del texto
- Colores rojo y verde
- Banda localizadora
- Indicar longitud

ELEMENTOS ADICIONALES

- Hipervínculos
- Tablas
- Marcos y Frames (hoy sustituidos por divisiones)
- Contenido multimedia: Audio, video, animaciones (Macromedia Flash, Shockwave, QuickTime, Windows Media)



TIPOGRAFÍA

- Una buena tipografía depende del contraste entre una fuente y otra, así como entre la caja de texto y el espacio en blanco que lo rodea. Nada atrae más al ojo y al cerebro que los fuertes contrastes, lo que sólo se consigue con un cuidadoso diseño de las páginas.

INFORMACIÓN IMPRESCINDIBLE

- Información de contacto.
- Dirección de correo y teléfono.
- Copyright
- Fechas de página



ALOJAMIENTO WEB

- Cuando se quiere publicar una página en Internet, se debe colocar en algún servidor, que son ordenadores conectados a la red, y envían la página cuando un explorador la pide.
- Existen dos tipos diferentes de servidores, servidores gratuitos y servidores de pago. Estos últimos nos ofrecen mayores recursos y prestaciones que los servidores gratuitos.

